
ETERNAL ARCADIA
TM
エターナル アルカディア
Dreamcast
永恆的
Eternal Arcadia of Official Guide Book
阿爾卡迪亞
究極劇情攻略本
KEY



Eternal Arcadia | 永恆的阿爾卡迪亞

究　極　劇　情　攻　略　本

Eternal Arcadia



能夠眺望綠、紅、紫、藍、黃、銀等六個在空中的月亮之世界。

在那裡生活的人們其立足之大地漂浮於空中。天空才是人生—。

只是在空中飛行的搭乘物和渡海時所搭的“船”相同。

而且此時是大航海時代。

直到今日仍有無數的冒險者們將目標指向未知的空域，而揚帆於天空中。

主角麥斯是住在銀之月的正下方之空賊島，

而且夢想著以自己的船翱翔於太空之中。

而且他也是讓自己的思緒飛馳到天空的盡頭的冒險者之一。

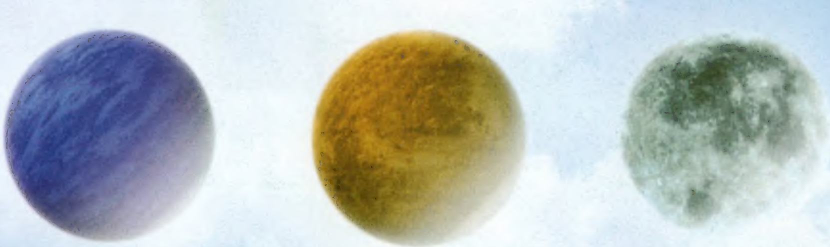
因為單純的冒險心而展開的麥斯的船旅生活，

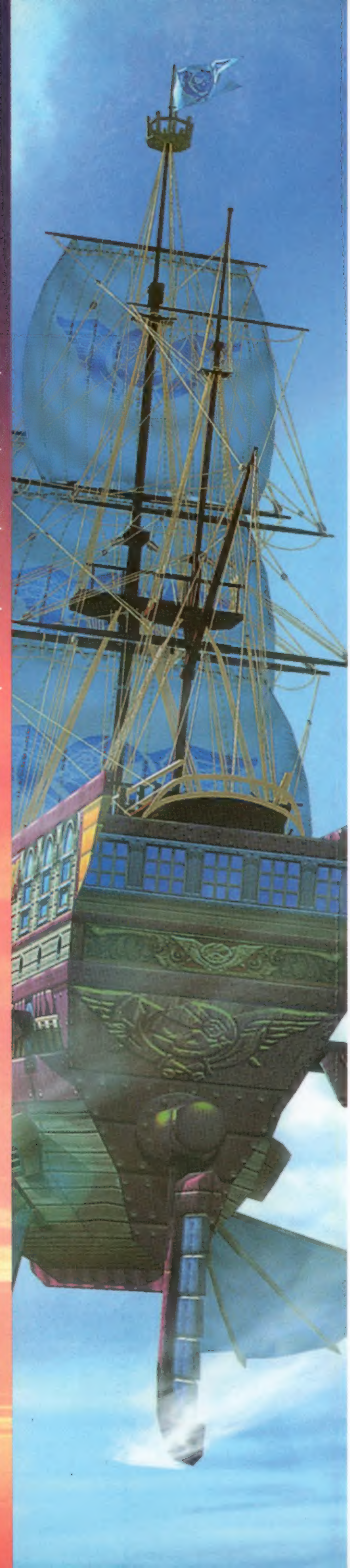
也是為了要收集六個月晶的戰鬥。

這個世界的能源之源的的月煌石之結晶—月晶本身，

似乎隱藏了無法想像且重大的秘密。

而麥斯的旅行，也在和握有其秘密的少女相逢後開始了。





Contents



Character

人物介紹

此時是大航海時代，
有無數的冒險者們將目標指向未知的空域，而揚帆於天空中。
因為單純的冒險心而展開的的船旅生活，
卻在和握有月晶秘密的少女相逢後開始了不同的旅程……
與夥伴相遇、結交，而後共同邁向未來——

人物介紹



活躍於太空中的熱血男兒

ヴァイス（麥斯）

Vyse

ヴァイス（麥斯）

Character Voice 關　智一

Profile

年齡	17歲
身高	170cm
體重	62kg



▲在最初就可以學得的技巧，カトラスダンス是對付頭目的最後王牌。



▲正因為是個男女平權主義者所以女士優先是他的原則。但相對的被照顧時也是一樣。

操縱著兩個カトラス的大膽的青之空賊

是以空賊島為根據地的青之空賊・ダイン一家之首，ダイン船長的兒子。或許是因為教育的關係，他自然就具備了身為青之空賊所應有的男子氣概。不但身為能以二刀流的方式來使用空賊的武器——カトラス的優秀戰士，而且在掌舵方面也是相當的優秀，是將來倍受期待的舵手。從小開始就以世界的盡頭為目標，而夢想著航海的ヴァイス。驅使他前往冒險的是那旺盛的好奇心。對於未知的世界，他會以魯莽的方式來創造出自己的路吧。

初期裝備

カトラス	攻擊力20	命中率90
青空賊の服	防禦力20	煌防力20
ゴーグル	命中率5	

可習得之必殺技

必殺技		説明
カトラスダンス		如字面上所見是カトラス的舞蹈。無盡地揮舞カトラス。給予敵人單體傷害。
月の實・必要數	0	
消費ガッツ	7	
リヴェンジ		防禦敵人平常的攻擊，是會確實反擊的技巧。有效時間是一回合。
月の實・必要數	0	
消費ガッツ	1	
エアロスマッシュ		在高高躍起之後放出無數的"かまいたち"，給予敵人全體攻擊。
月の實・必要數	2	
消費ガッツ	14	
スカルシールド		有效時間是一回合。敵人的平常攻擊會無效，且會確實地加以反擊。
月の實・必要數	2	
消費ガッツ	5	
ジョリーロジャー		利用從カトラス中放出的電擊來將敵人封在其中，再以X形的攻擊將電球切開。
月の實・必要數	4	
消費ガッツ	21	



ヴァイス和アイカ的根據地・空賊島

ヴァイス和アイカ成長的空賊島就如同其名字一樣是青之空賊，ダイン一家的根據地。在遊戲開始時，是以這裡為起點而展開行動的。在島的上部有小型船用的船塢。

男子氣概要上升至？

在遊戲開始時只是一介空賊的ヴァイス，到最後也會被稱作男人中的男人。但是在到那之前必須要得到超過10個那樣的通稱才行，而路途似乎相當的艱險。年輕人，好好努力不要被看輕了。

Character



激情的紅髮鬥士

人物介紹

アイカ（艾卡）

Aika



⬆物理的攻擊就交給ヴァイス，也可以擔任全體攻擊的執行者。



⬆因為也準備了強力的武器，所以也可以用一般攻擊即可。

アイカ（艾卡）

Character Voice 川上とも子

Profile

年齡	17歲
身高	164cm
體重	53kg

ブーメラン的高手是空賊島上開朗活潑的少女

她是ヴァイス的青梅竹馬，也是ダイン家的成員之一。雙親已經不在世上，所以她便一個人住在空賊島的一間房子中。雖然對寶物有強烈執著的這點的確很有空賊風格，不過，基本上她是個重感情且個性直爽的人。她像貓一樣的身形輕盈和勇於面對任何困難的好勝心，就是她的個性的表現吧。在下了ダイン的空賊船之後也一直和ヴァイス一起行動的アイカ，是使用迴力鏢的高手。她的技巧在空賊當中也是不可小覷的。

初期裝備

ブーメラン	攻擊力19	命中率110
ショートパンツ	防禦力19	煌防力21
リボン	スピード2	

可習得之必殺技

必殺技		說明
アルファストーム	月の實・必要數 1 消費ガッツ 4	從高速迴轉的ブーメラン噴出火燄，給予敵人單體和其周圍傷害。
デルタシールド	月の實・必要數 4 消費ガッツ 2	有效時間一回合。展開讓所有同伴不受煌術影響的防護罩（但是我方的煌術亦會無效）。
ラムダバースト	月の實・必要數 2 消費ガッツ 8	用火燄之ブーメラン將大地斬切為十字形，利用吹出之爆炎給予敵人全體傷害。
ユプシロンミラー	月の實・必要數 2 消費ガッツ 10	有效期間一回合。以鏡狀的鬥氣將自己包在其中，進行精神統一，回復10點KP。
オメガサイクロン	月の實・必要數 4 消費ガッツ 12	除了切斷大地以斷敵人之後路外，利用灼熱的ブーメラン給予敵人全體傷害。

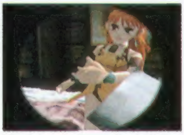


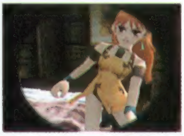
在島上的生活是平穩的

雖然說空賊的職業中可說是伴隨著冒險的，但是平常的生活中卻完全沒有戰爭的影子。不過因為ファイナ的出現，空賊島的和平也……!?

放下頭髮的アイカ

アイカ的家嚴格上說來有兩間。如果把在島邊緣的房間的牆壁上覆蓋的布掀開，就可以看到アイラ正在綁頭髮的樣子。





Character



來自於謎之異文明的使者

ファイナ（妃娜）

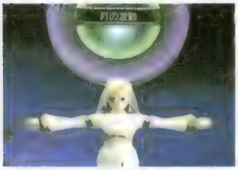
Fina

ファイナ（妃娜）

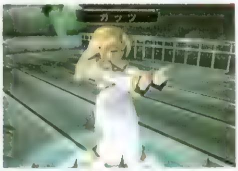
Character Voice 堀江由衣

Profile

年齢	17歳
身高	160cm
體重	50kg



▲遊戲進行到達中段之後，她會成為隊伍中的主要戰力。



▲她的主要任務是治療同伴。而沒有治療的必要時就選擇ガッツ吧。

從銀之月飛舞下來的嗎？被託付的使命是

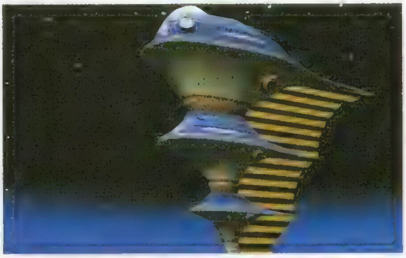
帶著某個重大的使命，出現在青之空賊・ダイン一家的領域的少女。她的一切經歷都如同被謎團所包圍。穿著任何一個空賊都沒有看過的異國服裝，再加上她沉著的態度，讓ファイナ充滿了神秘的氣息。而在她的心中卻有著一股從那美麗的容貌所難以想像的，無論如何都必須完成使命的堅定決心。而她不顧犧牲性命也要完成的使命到底是什麼呢？

初期裝備

キュピル	攻擊力58	命中率120
シルクのローブ	防禦力55	煌防力64
銀のベール	氣力16	煌防力16

可習得之必殺技

技名		說明
月の恵み		因為銀之月的恩賜，所有夥伴每一回合都會回復一定量的HP。到戰鬥結束前都有效。
月の賞・必要數	1	
消費ガッツ	12	
月の封印		給予敵人單體傷害，而且還有讓敵人石化的效果。石化的成功機率很高。
月の賞・必要數	1	
消費ガッツ	3	
月の淨化		讓夥伴全員沐浴於月光中，治癒除了「失神」之外的所有異常狀態。
月の賞・必要數	2	
消費ガッツ	6	
月の波動		巨大化的キュピル會使讓敵人全體的上升的狀態無效化，而且也會給予傷害。
月の賞・必要數	2	
消費ガッツ	6	
月の大いなる煌めき		確實治療夥伴全體的包含「失神」等的異常狀態，而且HP也能夠完全回復。
月の賞・必要數	4	
消費ガッツ	18	



ファイナ搭乘來此的船

在遊戲開始之後，ファイナ所搭乘的船沉沒在雲間。那艘船看起來似乎像是異世界的產物，ファイナ到底是從哪裡來的呢。

會成長的武器同伴

看起來就不像是普通生物的キュピル，是ファイナ所屬的異世界的發明品嗎？最不可思議的是，牠自己會自由地變換形體，可以變成各種形狀的武器來進行戰鬥。而對ファイナ來說，牠也是個相當重要的朋友。



Character

人物介紹

執著於追捕巨鯨的老水手



ドラクマ（德拉克馬）

Drahma

ドラクマ（德拉克馬）

Character Voice 麥人

Profile

年齡	55歲
身高	185cm
體重	162kg



⬆常常板著一張臉的ドラクマ。不輕易打開心扉。



⬆右手的義肢可以像這樣飛出攻擊遠距離的敵人。

對主角很嚴厲？リトルジャック的船長

是駕駛著捕鯨船リトルジャック的漁夫。雖然一直追逐著宿敵鯨魚モービス，但卻怎麼也無法殺死牠。某一天，ドラクマ「撿」到了ヴァイス和アイカ。過去個性沉默寡言且不親切的"堅毅"男子，因為和兩人的相遇而漸漸變得比較溫柔一點了……。他有被モービス奪去一隻眼睛和一隻手的過去，也曾多次不管ヴァイス們而自行離去。但即使如此，他還是個值得感謝的船隻提供者。

初期裝備

義手	攻擊力43	命中率80
漁師のつなぎ	防禦力45	煌防力42
黑の眼帶	攻擊力7	

可習得之必殺技

噴！		用儲備力量的義手來打擊敵人單體，而給予傷害。
月の實・必要數	1	
消費ガッツ	10	

怒！		可以積蓄平常兩倍的ガッツ。甚至在一回合中可使所有的受到攻擊的傷害減半。
月の實・必要數	2	
消費ガッツ	0	

滅！		使大地隆起並招喚落雷，用巨大化的義手來將敵人單體壓扁。有時會有即死的效果。
月の實・必要數	4	
消費ガッツ	25	

リトルジャック





必殺砲ラムキャノン的威力

這艘ドラクマ的捕鯨船，在到遊戲中段為止都是玩家操作的船。在一開始時也已具備了充分的裝備，但是，如果可能的話，希望玩家能夠使用キャプテンマーク來提高船艦的ＨＰ。

故事進行到一個程度後，ドラクマ在バルア購入的發射式的衝角（ラム）。到這時，已經不太能夠只依賴一般的主砲，反過來說ラムキャノン就成為救命的武器了。它是非常強力且重要的火砲。



渴求刺激的好色一代男

人物介紹

ギルダー（吉魯達）

Gilder



▲ギルダー的武器是槍。在戰鬥時則會讓我們看到他華麗的槍術。



▲在最後的迷宮時也可以成為同伴。讓他學會必殺技也不錯。

ギルダー（吉魯達）

Character Voice 若本規夫

Profile

年齡	32歲
身高	192cm
體重	105kg

不單單只是個好色之徒而已！是個經驗豐富且有實力的人

是個喜歡自由自在的生活方式的快樂派空賊。雖然他非常喜歡寶物及美女，不過也有著豐富的作戰經驗，不管是バルア帝國的軍人也好，空賊們也好，他都可說是一個為人熟知的大人物。在戰鬥的時候用槍所做的物理攻擊非常強勁，相當的有用處。對於離開父親之後獨立展開冒險的ヴァイス來說，沉著且大膽的ギルダー可以算是父親的代替者，同時也是個像大哥一樣可靠的存在。在和ヴァイス分別之後說了些有用的建議以及給予提示等，在故事中是相當重要的存在。

初期裝備

俺様の拳銃	攻擊力104	命中率100
キャプテンメイル	防禦力11	煌防力99
だてメガネ	防禦力11　煌防力11　攻擊力11	氣力11

可習得之必殺技

ハデにやろうぜ		用兩把槍對於敵人單體連續攻擊。結果，也能夠給予周圍的敵人傷害。
月の實・必要數	1	
消費ガッツ	9	

效かねえなぁ		有效期間一回合。展開讓全部同伴不受狀態異常攻擊的防護罩。
月の實・必要數	2	
消費ガッツ	3	

俺がギルダー		打開クラウディア的全砲門，不管彈數一齊發射。給予敵人全體傷害。
月の實・必要數	4	
消費ガッツ	18	

クラウディア





ギルダー的夥伴們

ギルダー所駕駛的クラウディア號，是能夠比平常的船航行更快速的高速船。玩家雖然沒有操作這艘船戰鬥的機會，但是會有把它當登陸艇來使用的情況。

因為キルダー的異性關係很複雜，所以就常會碰到一些尷尬場面，特別是那些與其說是追求，倒不如說是那些自願跑來當老婆的女子們？他似乎對這種情況很頭痛，所以似乎常常不在船上。三個船員似乎也習慣了，所以即使ギルダー不在也能夠好好地維持船上的狀況。



充滿正義感的バルア的貴公子

人物介紹

エンリック（安立格）

Enrlgue

エンリック（安立格）

Character Voice 保治總一朗



⬆到故事的最後都很活躍的エンリック。具備許多有用的絕技。



⬆因為他是個新好男人，所以基本上是對女性相當照顧的。但有時卻反而會變成被照顧的人。

Profile

年齡	26歲
身高	176cm
體重	63kg

雖然很會暈船，但是卻是個劍術高超的公子哥兒

他是バルア帝國的女皇帝テオドーラI世的親生兒子，同時也是皇太子。是站在反對アルマダ的護國卿ガルシアン等人的強硬征服主義・殖民地政策立場的穩健派。但是因為在帝國內持相同論調的人太少，使他最後終於決心成為ヴァイス的同伴。而因為是少爺出身，所以有容易暈船等不太可靠的地方，但是個性堅強，不容輕視。雖然只有20幾歲但卻相當穩重。作為玩家可使用的角色而言，他的用劍技巧很巧妙，可說是個優秀的劍士。

初期裝備

レイピア	攻擊力122	命中率96
皇太子のコート	防禦力116	煌防力99
皇族の紋章	防禦力20	煌防力20

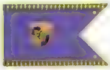
可習得之必殺技

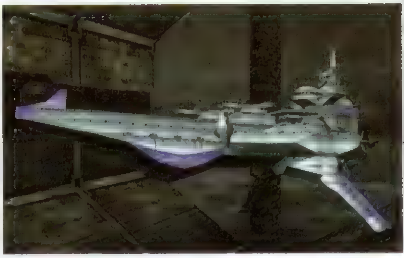
ミル・エスパーダ		在一瞬間斬擊敵人四次的必殺技。因為速度太快所以會在觀看者眼中留下殘像。
月の實・必要數	1	
消費ガッツ	8	

エスクード		有效期間一回合。對全部夥伴施展防護罩，使所有攻擊的傷害減半。
月の實・必要數	2	
消費ガッツ	4	

ラ・コロナシオン		バルア帝國的龍之紋章化為實體，出現在空中，對於敵人單體進行突擊，並將其擊潰。
月の實・必要數	4	
消費ガッツ	16	

デルフィナス





最強的艦載兵器・月煌砲

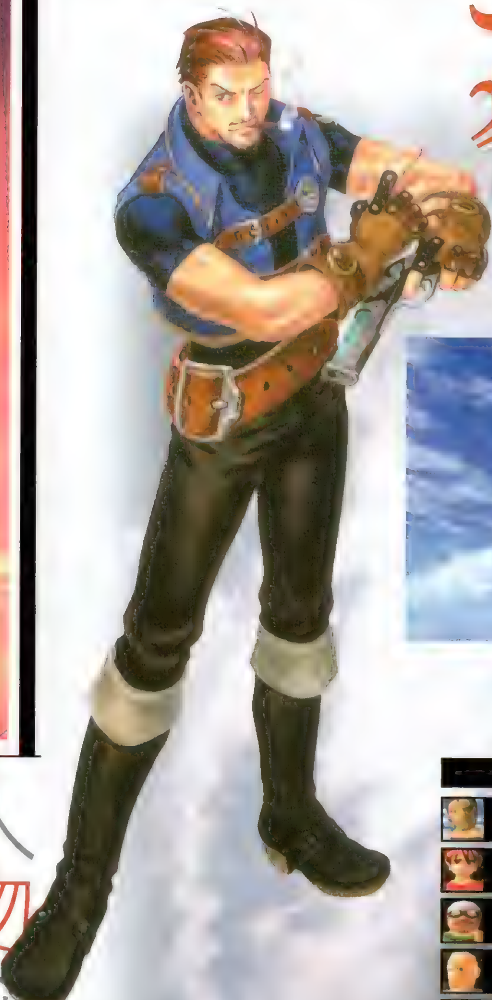
雖然本來是エンリック指揮的最新銳的戰艦，但是讓給了ヴァイス。因為一直到最後都是玩家的操作船艦，所以不要吝惜金錢，進行它的強化吧。

是以從究極的古代兵器ギガス上收集到的資料為基礎設計的，最強的砲擊戰用兵器。因為月煌砲本身沒有辦法進行改裝，所以希望把ヴァイス和デルフィナス做個整體的鍛鍊。

Character

青之空賊

義賊的意義濃厚的青之空賊，是以擁有各自的信念、敢於面對強大的敵人而自豪的。較出名的有重視家庭的團結的ダイン，為愛而生的クローネ，養育孤兒的サンチーム等，洋溢著義理人情的人物。



Dyne

ダイン（戴恩）船長

プリムローズ號





アルバトロス號及船員們

ロビン副長	みがきのピーター
風讀みのルーク	船底くぐりのパッチ
タル腹のガン	旗振りのベン公
首蹴りのタイロン	寝坊屋のポール
底なしのアンジェラ	刀傷のビリー

由空賊船アルバトロス號上的船員和其家族所組成的ダイン一家。根據地的空賊島之岩礁部分是基地所在，船員大多在那裡待命。而女子則在地面上勤於耕作及家事。



Crona

クローネ（克羅拉）



プリムローズ號



對於在旅行中遇見的男子一見鍾情。從此之後，為了找到那人而駕駛著プリムローズ號，クローネ繼續著她的旅行。如果有人想要妨礙她的愛情之路的話，大概就會吃不完兜著走吧。戀愛的女人是很厲害的。





Gentlme

サンチーム（桑契姆）

マニュファクチュア號



對人溫和的紳士。撿回孤兒，在自己的船・マニュファクチュア號上養育。也是バルア帝國所渴望擁有的技術人才。

黑之空賊

在遊戲的進行中，或許是因為ヴァイス們的憤怒之矛頭是指向無敵艦隊アルマダ等極惡之人的關係，沒有什麼登場機會的黑之空賊。這些和ヴァイス直接交手的敵人們可說是增添了故事深度的樸素配角。需要注意的人物是下面這兩個。



Balboa

バルボア（巴魯波亞）

ブラックベアード號



總是搭乘帆船・ブラックベアード號出現的バルボア，在進行掠奪行為時會有快感，非常適合當空賊的空賊。是ヴァイス初次交戰的黑之空賊，在吃了苦頭之後仍然不怕死，日後將會搭乘ブラックベアード II 號再度登場。



Dobra

ドブラ（杜布拉）

ゴルゴンゾー號



以關西腔的腔調讓人留下深刻印象的グルマン空賊。從其他船艦處搶來上等食材後，讓自己專用的廚師進行調理，每天鑽研豪華的美食。也許就是因為這個目的，他才以肉搏戰的方式來戰鬥。吃遍世界中的美食是他的夢想。

人物介紹

巴爾亞帝國

由於電氣技術發達而擁有相當進步的文明的バルア帝國。擁有許多配備著強力引擎的鋼鐵船艦的軍事力實在是一大威脅。其中以叫做アルマダ的艦隊為軍隊的主力，對於近鄰諸國和空賊來說是相當令人害怕的侵略者。

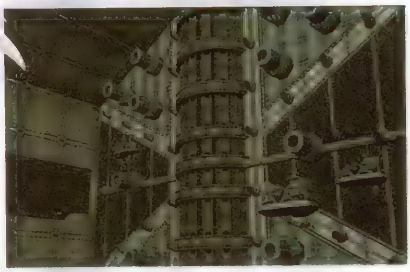


Teodora

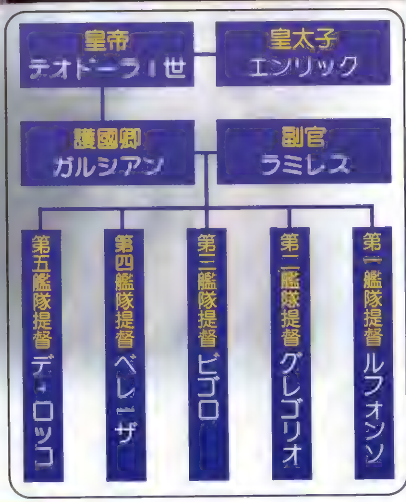
テオドーラI世（提奧朵拉I世）

Character Voice 小宮和枝





帝國中樞的組織系統



了解テオドーラI世的心意的無敵艦隊アルマダ

テオドーラI世在前代皇帝逝世之後就以女帝的身分即位。她的慾望非常強烈，企圖征服世界，因此採取擴張軍備的政策。而擔任其先鋒就是皇帝直屬的"無敵艦隊"アルマダ。而她打算擄走ファイナ，收集全部的月晶來達成某個目的。而在軍隊中地位最高（護國卿）的ガルシアン的部下中有五名提督，而他更進一步設立第六艦隊，然後任命心腹的ラミレス為司令官。

Character

人物介紹

Galcian

ガルシアン（加爾西安）

Character Voice 有本欽隆



Profile

年齡	49歲
身高	190cm
體重	92kg



ガルシアン旗艦●サーペント



↑是ガルシアン平時所搭乘的戰艦。不過，他本人幾乎沒有駕駛這艘船艦前往戰地過。號稱擁有即使在アルマダ內也無可比擬的強大力量。

在領導方面才能卓越的邪惡之魅力

在擁有軍隊統帥權的バルア皇帝之下指揮軍隊，身為軍隊的最高司令官之"護國卿"。而現在，說護國卿ガルシアン是バルア實際上的掌權者也並不過分。而或許是他不管砲擊戰、肉搏戰都擁有足以傲視群倫的實力，又或是他所擁有的權力的關係，有謠言說他似乎計劃著和帝國有所不同的，自己獨特的征服世界計畫。



Alfonso

アルフォンソ（阿爾方索）

Character Voice 置魚占龍太郎

Profile

年齡	28歲
身高	180cm
體重	70kg



アルフォンソ旗艦●キグナス



↑因為アルフォンソ喜歡華麗，所以從外觀到內部造型都是非常華麗。是仔細的以金色和白色來著色的。

敷衍和推卸責任是得意的技巧

是アルマダ第一艦隊的提督。以系出名門為傲的傲慢的男人。遇到作戰失敗等有失面子的事情時只會一昧地隱瞞。因此不允許有人反抗自己！雖然如此，不只沒有用計謀的頭腦，連肉搏戰也不拿手，只會依靠叫做アントニオ的戰馬。做人能夠混到這個地步，其他的提督也對他的行為感到無奈而什麼也不想說了。

Character

Gregorlo

グレゴリオ（葛瑞格利歐）

Character Voice 小山武宏



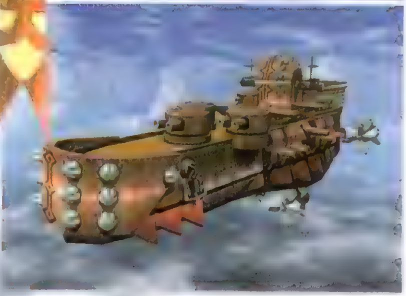
擔心帝國之未來的紀律嚴明的軍人

Profile

年齡	68歲
身高	173cm
體重	86kg



グレゴリオ旗艦●アウリーガ



↑以擁有與鐵壁提督・グレゴリオ相稱的防禦力而自豪的，アルマダ第一堅固的戰艦。雖然因為是舊型而欠缺機動力，但是如殺人凶器般厚重的裝甲就足以彌補其缺點了。

是アルマダ的第二艦隊提督。因為是從先皇在位時就擔任提督的老將，因此對於君主的忠誠心和愛國心都倍於常人。但是本來和エンリック一樣是屬於穩健派的，所以無法贊同ガルシアン護國卿等強硬派所推行的殖民地政策，因此似乎有著相當多的煩惱。然而一旦到戰鬥時就另當別論了。當他成為敵人時會使用難纏、且重視守備的戰術。

Vigoro

ビゴロ（畢葛羅）

Character Voice 菅原正志



Profile

年齡	31歲
身高	210cm
體重	146kg



ビゴロ旗艦●ドラゴ



⬆是按照ビゴロ的信念大艦巨砲主義為基本概念。在設計上重視火力甚於運動性及防禦力，船頭的ビゴロ砲可以把2~3艘船艦一次擊碎。

頑強且厲害的バルア之猛將

アルマダ第三艦隊的提督。是身高超過２公尺的巨漢，骨粗肉厚的肌肉男。精力過剩是理所當然的，而他一看到女孩子就會立刻展開追求。據他本人說，所謂追求好女人之事，似乎是他獨特的美學所在，但在進行肉搏戰時，他會對隊伍成員中的女性角色連連使出「投げキッス」，來引起混亂。要注意他對於アイカ的攻擊。

Character

Belleza

ベレーザ（貝蕾拉）

Character Voice 天野由梨

Profile

年齡	27歲
身高	172cm
體重	69kg





ベレーザ旗艦●リンクス



↑以在アルマダ內屈指可數的高機動力來進行高速移動攻擊是她的特色。此外，使用煌術砲的攻擊也相當拿手，一面逐漸地混亂對手，一面確實地持續破壞。

利用計策及美色來誘惑主角的智將

人物介紹

アルマダ第四艦隊的提督。年幼時失去父親，因而憎恨戰爭。她在軍中任職，也是因為有想藉由バルア的稱霸世界來消弭戰爭的想法。或許因為如此，他並不喜歡武力鎮壓，大多從事引發政變等情報戰的的工作。那些暫且不談，在她心中似乎有某個難忘的男子，而這個事實也將會影響到故事的展開。

De.loco

デ・ロッコ（德・羅可）

Character Voice 二又一成

Profile

年齡	26歲
身高	176cm
體重	63kg





デ・ロッコ旗艦●カミュレオン



▲在艦首部份的手臂，可以活動的範圍廣闊，而且還可以替換裝上火焰放射器等，各式各樣的零件。的確是個像變色龍一樣的戰艦。

相當執著的武器發明家

アルマダ第五艦隊提督。不委託技術人員，自己從事兵器研發的工作。取名為「デ式」的武器全部都是デ・ロッコ發明的。且因為他對於自己發明的東西具有絕對的自信，所以他也有會對損害武器者報仇的陰暗的一面。而如果戰敗的話，他會因為無法忍受屈辱而昏倒。

Character

Ramlrez

ラミレス（拉米雷斯）

Character Voice 綠川光

Profile

年齡	24歲
身高	182cm
體重	72kg





ラミレス旗艦●モノケロス



↑ラミレス擔任副官時，搭乘的戰艦是サーペント。而他趁就任提督的機會，將這艘新銳戰艦當成自己的家。所有的性能都很優越的戰艦。

崇拜ガルシアン的天才劍士

他本來是ガルシアン的副官，後來成為第六艦隊的提督。擁有可置對手於死地的煌術、及無法想像是人類所能使出的銳利劍術，在肉搏戰中常常壓倒ヴァイス，是和ガルシアン一樣的強敵。非常地崇拜ガルシアン，為了達成其理想，就算要對女人和小孩下殺手也不會有所遲疑。可說是ヴァイス最強的敵人吧。



System

系統解析

提緊舵輪，翱翔於全世界的天空之中，靠自己的力量來發現新的世界。
手拿船員之證的彎刀，擊退蜂擁而上的敵人來提高能力。
獲得了屬於自己的愛船，集合能夠信賴的夥伴們，建造夢的根據地。
要讓一名沒沒無聞的少年空賊成為充滿男子氣概的勇敢船長，
了解這片天空的規則是非常重要的。

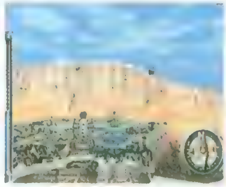


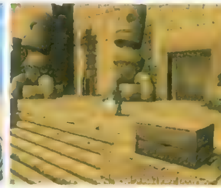
遊戲的進行方法

首先要介紹的是遊戲的流程。能夠完全掌握以下各項
為讓冒險有所進展而必須採取的行動的話，前往結局之路就一定會順利許多。

在天空和城鎮及迷宮中來去，使故事往前推進

「永恆的阿爾卡迪亞」是由兩種不同的地圖所構成的。它們就是以城鎮或迷宮為目的地的「世界地圖」和為了收集情報或取得寶物、進行戰鬥等而存在的「區域地圖」。在這兩種地圖之間來去，而後採取各種不同的行動，讓故事能繼續發展下去吧。





世界地圖（天空）

在世界地圖中，主要的行動就是搭乘船以到達想去的區域地圖。在這段過程中可以和敵人的戰艦交戰，也可以尋找發現物。另外，也可以和船中的同伴交談。



戰鬥

區域地圖（城鎮・迷宮）

在城鎮中，主要以收集情報和購買道具為主；而在迷宮裡則可以取得各種寶物，有時也必須和頭目戰鬥。當然，在這些地方也會發生許多事件，這樣遊戲就能繼續進行下去了。





在世界地圖中的行動

WORLD MAP

天空中充滿新發現。在前往分別為六個不同顏色的月亮所照耀的其他大陸的旅途當中，玩家應該就能自然地發現ヴァイス應該走的道路了。

空移動

邊改變航路與高度邊前往目的地

天空中設有岩礁或氣流障壁當成是各大陸的境界線。遊戲的初期到中期為止，可移動的範圍都會受到限制。在這種情況下，航行時最好能以最短路線來前進。附帶一提，高度雖然有分成高、中、低三段，但實際上要是想前往高空域或是低空域的話，必須進行到Disc2的前半才有可能。（參考下文）







POINT

故事沒有進展的話就無法前往高空域或低空域

デルフィナス號必須經由改裝才能夠完全隨心所欲地移動。將在ヤフトマー所取得的「造船の極意書」交給ブラバム的話，他就會立刻幫玩家開發引擎。在強化了裝甲和裝備上引擎後可以突破岩礁或氣流障壁，如此一來就能夠前往高空域或低空域了。

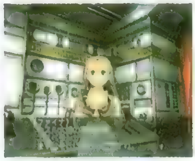
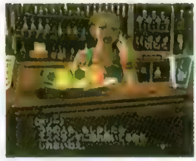
對話
和其他船的船員們談話

除了會進入戰鬥的バルア軍或黑空賊的船之外，天空中還有很多其他的旅行船或商用船在航行。靠近這些船之後按A鈕就可以和船員交談。偶爾可以獲得有用的情報，有時也可以進行道具的買賣或交易，所以試著和他們談話看看吧。而如果碰到敵艦時，羅盤上會顯示出「!!」的記號，這樣就可以分辨敵我了。



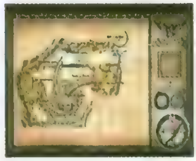

船內的移動
從夥伴或船員處打聽出有用的消息

進入船內的話就可以在船中進行移動，這樣就可以和夥伴們談話了。不知道接下來該作什麼或是該去哪裡時就問アイカ或ファイナ看看吧。另外，集合來的船員們也都會待在デルフィナス號的特定某處。因為可以從他們口中獲得冒險的提示，所以，找個機會和他們聊聊天也是不錯的。

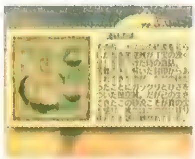
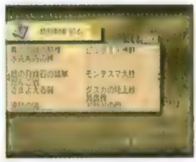
進入城鎮或迷宮
接近目的地以便登陸

靠近位於大陸或島上的城鎮或迷宮時，在畫面的上方會顯示出它們的名字。在這個狀態下按A鈕就可以進入其中。任何地點，只要去過一次就會顯示在世界地圖上，萬一忘記接下來要去的地點該怎麼走時，就邊看著地圖確認方向邊移動吧。

探索發現物
尋找散佈在世界各地的古代遺跡或新種生物等

在世界上還有很多不曾為人所發現的古代遺跡或新種生物之類的事物存在。只要在特定的地點按A鈕就可以找到這些「發現物」。雖然除了必須的特定幾個之外，其他的都是沒找到也無關緊要的，但尋找發現物仍然是遊戲的一大樂趣。下面會介紹在尋找發現物時要注意的事項，以完全找到為目標吧。

探索的重點

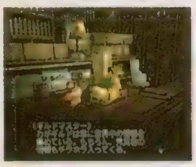
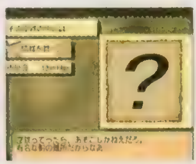
❶ 向街上的人問出情報

在獲得有關發現物的提示方法中，向住在城鎮裡的人們打聽情報是最有效率的方法了。發現物，在某種意義上來說，對在世界各地旅行的水手們而言，可以說是一種「憧憬的對象」。但因為說話者自己其實也並沒有看過實物，所以是不可能告訴玩家詳細的所在位置的，不過至少可以知道大概位於哪裡。以聚集了許多船員的船乗り島為中心來收集情報吧。




❷ 在公會購買情報

公會存在於像是船乗り島或ナスラード等有許多人來往的港口都市，在那裡會進行和發現物有關的情報買賣。因為他們是這行的專家，所以情報的量會比街上問到的來得充實許多。雖然雜找的發現物的情報會比較貴，但在公會以外的地方則甚至可能連一點有關的提示都無法獲得，所以就別煩惱了，買下吧。也可以向在ホルテカ附近航行的「闇の船裝備屋」購買情報。

探索的重點

❸ 隨時注意羅盤

一旦靠近了發現物隱藏的地點，羅盤就會開始激烈的旋轉（此時按A鈕就可以找到發現物）。那種看起來就好像有什麼的小島就不用說了，而有時甚至還會藏在什麼東西都沒有的空間之中，所以在航行時要多注意羅盤。





POINT

也有非得找到不可的發現物





如同上一頁所說的，雖然大部份的發現物都是沒有必要非得找到不可的東西，但其他還是有幾項沒找到就無法使遊戲繼續進行下去的。具體地說，就是モンテスマ的「ダスカの地上繪」、「黃金像」、「ドラドの門」這三樣。附帶一提，雖然ヤフトマー也算是發現物，但因為是個在航行時就可以看見的大城，所以倒是不至於會像上述三項找的那麼辛苦。



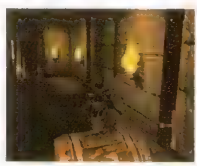
在區域地圖中的行動

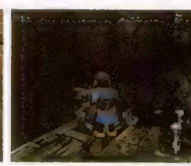
FIELD MAP

以月晶為目標，ヴァイス向迷宮深處前進。這段路上會有許多的敵人等待著他。而在寶箱中則有可能獲得強力的武器或珍貴的道具之類的東西。

移動　邊起動機關邊前進

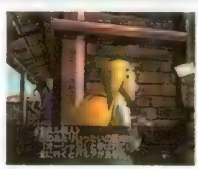
相對於只需要到處走來走去的城鎮，迷宮中有著各式各樣的陷阱及機關。其中有像按下開關就能使門打開之類的簡單機關，也有必須解謎才能打開通道的，或是要將隊伍分成兩組，輪流起動機關才能前進的。也有不但不會在畫面上顯示簡易地圖，而且本身構造也十分複雜的迷宮存在。

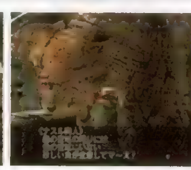




對話　可以取得有助冒險的提示

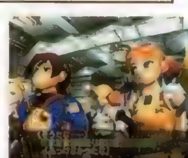
和其他人交談以取得冒險的情報——這是RPG的基本行動，而本遊戲也不例外，常常會有因談話而使劇情得以進行下去的情況。還有，在商店中聊天也是可以獲得情報的，不要錯過。總之，記得每到了一個新地方就要和當地所有人交談就是了。





成為空賊ヴァイス評價的「男氣」值

在發生事件時的對話中經常會出現選項。這些選項是考驗ヴァイス＝玩家的男子氣概用的，配合當時的情況，選擇像是一個勇敢的空賊會做的決定的話，男氣值就會增加（男氣也會根據戰鬥時所採取的行動而有所變化）。當男氣值累積到一定值之後，稱號（評價）就會提昇（參考下頁）。但是，要是選了不當的選項的話，有時也會使男氣值降低。不過，不管選哪一個，其實都只是接下來的對話會有少許改變而已，不會對故事發展造成影響的，放心地選擇吧。



系統解析

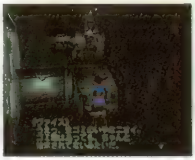
【稱號一覽表】

稱號	男氣值	通常攻擊	技攻擊	回避率	逃走成功率
逃走王ヴァイス	0~5	0	0	+50	+200
青二才のヴァイス	6~95	-1	-1	+1	+10
したっぱの空賊ヴァイス（初期狀態）	96~105	0	0	0	0
驅けだし空賊のヴァイス	106~115	+1	+1	-1	-1
いっぱしの空賊ヴァイス	116~125	+1	+1	-1	-1
?りだし中のヴァイス	126~135	+1	+1	-1	-1
最近ウワサのヴァイス	136~145	+1	+1	-1	-1
空賊の新星ヴァイス	146~155	+2	+2	-2	-2
威風堂々のヴァイス	156~165	+2	+2	-2	-2
神出鬼沒のヴァイス	166~175	+2	+2	-2	-2
漢・ヴァイス	176~185	+2	+2	-2	-2
大航海者ヴァイス	186~195	+3	+3	-3	-3
大空まだきのヴァイス	196~205	+3	+3	-3	-3
不可能破りのヴァイス	206~215	+3	+3	-3	-3
男の中の男・ヴァイス	216~225	+3	+3	-3	-3
空賊王ヴァイス	226~250	+4	+4	+4	+4

ヴァイス的稱號共有16種，從第三級的「したっぱの空賊ヴァイス」開始，隨著等級不同，能力值也會有所變化（請參考左表）。附帶一提的是，在談話時，對方的反應也會依等級而不同，光是看這些反應也是相當有趣的。還有，要讓リュウカン加入的話，必須到達「漢・ヴァイス」以上的等級才可以。雖然男氣值在遊戲中無法確認，不過，在劇情攻略篇中的事件介紹欄會有記載選項的內容以及選了該選項之後會發生的男氣值之增減，以空賊王為目標的玩家千萬不可錯過。

調查　調查櫃子或告示

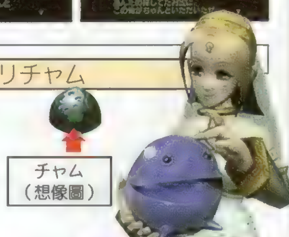
站在房間裡的書架或家具，牆上貼的紙等物品前面時，按A鈕就可以調查它的裡面或內容。只要調查的地方有東西，ヴァイス幾乎就一定會說些什麼話。雖然無法取得道具，但有時會因此而發生一些小事件，所以只要覺得那個地方有一點可疑的話，就記得加以調查看看吧。



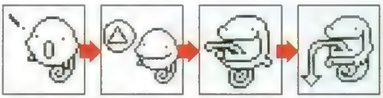


促進キュピル成長的チャム＆ベリグリチャム

キュピル不但是ファイナ的朋友，而且在戰鬥時還可以當做武器來攻擊敵人。要讓這個可愛的生物成長的話，就必須取得散落在各地的チャム，並且餵牠吃下。但是因為チャム是不會出現在畫面上的，所以只能利用記憶卡的功能來尋找了（參考下文）。另外，在事件中取得的ベリグリチャム則有讓キュピル突然進化的效果。



取得チャム的過程



接近了有チャム的地方時，顯示在記憶卡畫面上的キュピル就會有反應。隨著越來越接近チャム，キュピル的反應也會跟著變化，當牠的長舌頭變成往下的箭頭時，表示チャム就近在眼前了。邊進行小幅度的移動邊按A鈕以取得チャム吧。另外，除了畫面之外，聲音也會告知玩家，所以要記得把「VMの音」的選項設定在ON喔。



【可以取得チャム的地點（共30個）】

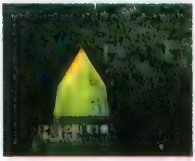
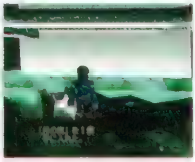
空賊島
船乗り島
マランバ
ピュラミス神殿
ホルテカ
王の小屋
月煌石礦山（兩個）
ドラド（兩個）
ドブラ戰勝利後
ナスラード（兩個）
寶島（兩個）
デルフィナス
三日月島（兩個）
エスペランザ
ヤフトマー
フガク
テンコウの島
ドブラのレストラン
グラシア（兩個）
アルキュミスの島
ハマチョウ島
神殿島
アトランディア大陸（兩個）

【[illegible]リチャム的地點（共3個）】

和在ホルテカ南方航行中的モンテスマ船交談，以10隻ソライワシ來交換。
從在ナスラード的ナスル商人處獲得（只有在アイカ在隊伍中時才可以）。
在「究極のシシカバブ」事件時，從エスペランザ的酒館的女孩處獲得。

取得道具　從各種不同的寶箱中取得道具

寶箱的形狀會隨迷宮的種類不同而有所改變。如果是一般形狀的也都還好，但像是銀の大神殿的機械般的寶箱、或是タルタス洞穴的水晶之類的，搞不好從旁邊經過都沒注意到也說不定，要多加留意。還有，在已經拿過寶物的空寶箱前按A鈕就可以知道裡面原來放的是什麼，可以當做是在迷宮進行探險時的路標。

裝備品或道具的買賣　要多去那些會常常改變所售物品的店

在船乗り島或三日月島等地的商店會隨著故事的進行而追加所賣的商品。在之後的地圖篇中，各地點所介紹的商店所售物品一覽表不但有列出該店會販賣的所有商品，而且連何時會追加商品都有記載，希望玩家能善加利用。重新拜訪以前去過的商店，和獲得更好的道具是息息相關的。




發現物情報的買賣　難度高的發現物情報要盡快賣掉

公會的發現物情報會根據其內容來訂價。情報越詳細表示知道的人越多，所以會很便宜，反之，謠言程度的情報則會被訂為高價。所以，要是能找到情報價位高的發現物的話，有可能可以把這個消息以高價賣出。但此時要記住的事情是，在尋找發現物的人並不只有ヴァイス而已，所以要是錯過時機的話，賣價就會往下滑了。



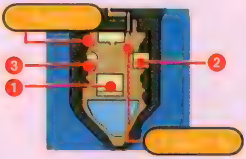

根據地系統

【集合船員來完成根據地吧！】

當ヴァイス成為船長，在三日月島設立根據地之後，只要準備好足夠的資金就可以使根據地更加擴大。建造一個讓人忍不住想愛上它的根據地吧。

◆ 初期（イズレール風格）

將建築所需的資金，75000リッチ交給イズレール後，從ヤフトマー回來時的狀態。已經蓋好了大宅、酒館及占卜小屋等建築物。之後只要和イズレール或キララ交談並將錢交給他們就可以進行改裝了。這時只要離開島一次再回來，改裝就會完成。



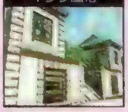
① 館

一樓是船員用的客廳廚床，二樓則是ヴァイス、アイカ、ファイナ及エンリック等人的房間。改裝時要付給イズレール或キララ的費用都是2000リッチ。

初期狀態
↓
委託イズレール 2000リッチ → イズレール風格



委託キララ 2000リッチ → キララ風格



② 酒館

這是可以讓ポリー或ウララ發揮料理功夫的酒館。改裝費比館要來得便宜得多，只要1500リッチ，在改裝後，還後會設置很漂亮的廚房。

初期狀態
↓
委託イズレール 1500リッチ → イズレール風格



委託キララ 1500リッチ → キララ風格



③ 占卜小屋

カリファ的占卜小屋。雖然說是小屋，不過初期卻只是個帳篷。也因為如此，所以改裝資金只需要1000リッチ。只有在カリファ加入船員的情況時才能進行改裝。

初期狀態
↓
委託イズレール 1000リッチ → イズレール風格



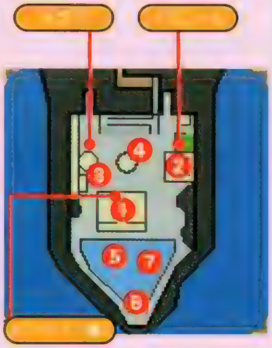
委託キララ 1000リッチ → キララ風格



系統解析

◆ 改裝後

在初期狀態時，就算只進行一項改裝也會使得根據地的感覺有很大的改變（會依據委託的人是イズレール或キララ而不同）。而可以改裝的建築也會增加。另外，オスマン、アルキュミス、リュウカン等人有加入的話，在洞窟部份會出現商店，而將資金交給他們的話就可以使店中所賣的商品種類增加。



①館

和初期狀態時相同，可以將外觀改裝成イズレール風格或キララ風格，費用也相同。

初期狀態

イズレール風格 ←→ キララ風格

②占卜小屋

和之前相同，可選擇改裝成イズレール風格或キララ風格。前者是有關發現物的占卜，後者則是進行和戰鬥有關的占卜。

初期狀態

イズレール風格 ←→ キララ風格

③酒館

メリダ有加入的話，她會提出希望建造舞台的要求。在此只要付500リッチ就會建造讓她跳舞用的舞台。

初期狀態

イズレール風格 ←→ キララ風格

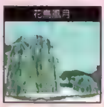




④泉水

進行全體改裝後，設置在館前的泉水。雖然整個根據地的感覺已經截然不同了，但好像還是少了些什麼……有這種想法的人就在泉水中增加噴水設備吧。委託イズレール的話，則會改裝成歐式的噴泉，而委託キララ的話則有中式的山水（花鳥風月）和キュピル式（月使降臨）的噴泉可供選擇（只能選擇其中一個）。雖然キュピル式的所需金額是另外兩種的十倍，但還是很值得一看的。

初期狀態



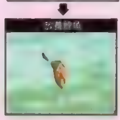




⑤湖

湖就位於島的深處，可惜的是，那裡什麼都沒有。不過，如果付キララ500リッチ的話，她就會在湖中放養色彩鮮艷的鯉魚。

初期狀態（什麼都沒有）



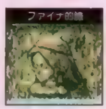
⑥浮雕

可以在湖內側的牆壁上雕刻浮雕。給予イズレール1000リッチ的話，他就會在牆上面雕上ヴァイス、アイカ、ファイナ其中一人的臉。有這種功力的話，與其說他是工匠，倒不如說他是藝術家會來得更加貼切。

初期狀態（什麼都沒有）







⑦動物

在島上可以飼養動物。委託ピンタ「東の果てのかわいいヤツ」的話就會出現貓熊，而委託「南の島のハデハデなヤツ」的話則是火烈鳥，「西の島のおっそろしーヤツ」的話就是鱷魚。被帶來的動物會在湖中的小島開始牠們的新生活。

初期狀態（什麼都沒有）







【讓ポリー和ウララ作便當】

在酒館改裝後，拜託ポリー或ウララ來掌廚，離開酒館再回來時就會看到之前拜託的人在廚房裡。這時和她交談的話，她就會為玩家作方便攜帶的午餐便當了。不管是「ポリーのランチ」或「ウララのお弁當」都有完全回復HP和KP的效果，不過，要製作前者的話，需要10隻チョウチンカサゴ，而製作後者時則需要10隻ロクマイハネ。



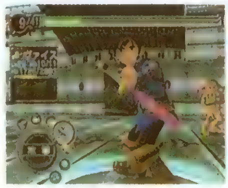
System

戰鬥系統

團體戰與砲擊戰——在本遊戲中有截然不同的兩種戰鬥模式。
了解它們的內容，學會基本戰術，將阻擋在眼前的敵人全部擊破吧。

由隊伍來進行的通常戰鬥與操縱船的砲擊戰

團體戰指的是隊伍的成員對敵人的肉博戰，依各人的能力使用武器或煌術來戰鬥。而砲擊戰則是以船彼此相撞擊，在雙方都想繞到對方背後的情況下互相朝對方開砲的華麗戰鬥。在此就為您介紹這兩種戰鬥的指令使用方法及基本戰術。







團體戰 *運用各個成員的能力來戰鬥*

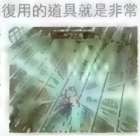
PARTY BATTLE

以武器攻擊為主，用技或煌術來和敵人對抗的就是團體戰。敵人的數量越多或能力越強，每個夥伴所要負擔的責任也就越重。

團體戰時的指令

① 道具

可以使用道具。當ガッツ（鬥志）不夠的時候，回復用的道具就是非常有用的幫手。將遊標指向道具後按Ｂ鈕，就可以確認該道具的詳細資料。



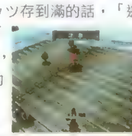
② 逃走

離開戰鬥（只有ヴァイス能用）。身處迷宮深處而ＨＰ又所剩無幾的時候，就試著賭賭看吧。不過，對頭目戰時是不可以逃走的。



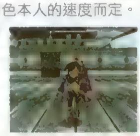
③ キャプテン（船長）技

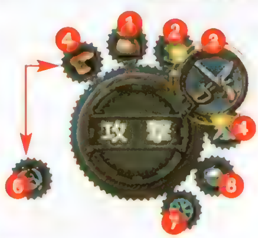
在ヴァイス成為船長之後才會出現的指令。將ガッツ存到滿的話，「逃走」就會變成「キャプテン技」，可以使出超強力的技巧。



④ 逃走

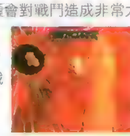
離開戰鬥。成功與否，視船的速度及實行指令的角色本人的速度而定。不過使用的頻率應該是不高吧。





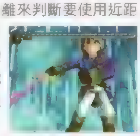
⑤ ガッツ（鬥志）

儲存要發動技或煌術時所必須的ガッツ。它是一項會對戰鬥造成非常大的影響的要素，所以要配合ガッツ的量來考慮戰術。



⑥ 攻擊

使用武器來進行攻擊。電腦會自動根據和敵人的距離來判斷要使用近距離或遠距離攻擊。有時只要改變武器的顏色就能讓敵人受到嚴重的打擊。



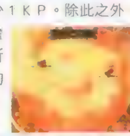
⑦ 技

使用武器的特殊攻擊。雖然能給敵人的傷害會比普通攻擊多，但因使用時必須消耗ガッツ，所以不能濫用。敵人越強，使用頻率就相對提高了。



⑧ 煌術

使用隱藏有強大能量的煌術。每使用一次就會減少１ＫＰ。除此之外，它也和技一樣會消耗ガッツ，所以要注意使用的時機。



系統解析

團體戰的基本戰術

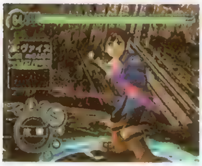
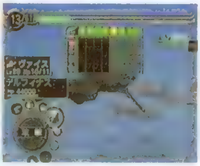
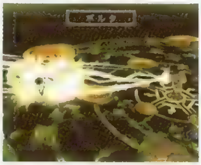
「在敵我雙方都有數人參加的團體戰中，要如何分配各人的任務是相當重要的事。遊戲初期，就算對全員都只下「攻擊」的命令也是有可能獲勝，但當敵人變強時就一定會陷入苦戰了。希望玩家能在考慮了各角色的特徵和能力之後來靈活面對每一場戰鬥。」

1 配合敵人的屬性及想學會的煌術 來改變武器的顏色

雖然兩個敵人的能力似乎差不多，但卻只能對其中一個造成很大的傷害，而對另一個卻沒什麼效果……這時大概就可以推測是後者對現在這種顏色的武器有很高的防禦力了。因為就算在戰鬥中也可以改變武器的顏色，所以一旦碰到這種攻擊無法發揮效果的情況時就要趕快採取對策。另外要記得的就是，屬性本身是沒有相對關係的。

2 攻擊力低的角色 要努力累積ガッツ

攻擊力低的角色，基本上是以煌術來作戰的。不過，因為敵人也有設定對各屬性的防禦力，所以有時會因為所使用的煌術顏色而無法發揮應有的效果。因此，當與強敵交戰時，最好優先使用強力的技，而攻擊力低的角色就負責回復HP或ガッツ吧。

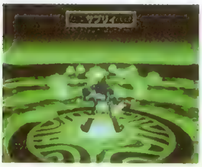
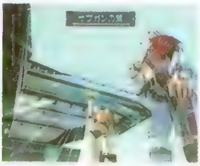
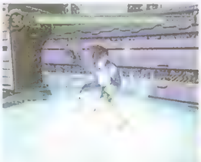
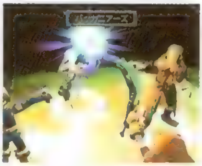





3 回復時，與其使用煌術，不如以道具為重心

在上述的2中也有提到，要使用越強力的煌術，所需消耗的ガッツ就越多。如果是能夠讓敵人陷入困境的煌術倒也還好，但如果只是一昧使用回復系的煌術的話，戰況是不會好轉的。所以，回復系的煌術，最好是在萬不得已的時候才使用，平時還是只用補助系的道具來回復HP就好了。

4 對頭目戰時，與其使用武器攻擊，不如用強力的大技來攻擊

「頭目級敵人的防禦力都很高」，這其實是大家心裡都有數的事。辛辛苦苦用普通攻擊一點一點地削減了對方少許HP，但頭目放一次煌術就補回來了，這實在是很令人痛心的情況。所以，雖然有風險，但還是應該讓數個隊員同時儲存ガッツ，以便使用一擊就能讓對方受重傷的大技。如果已經進行到遊戲後半的話，最好是使用キャプテン技。

◆狀態變化

狀態變化是能夠使戰鬥的局勢大幅改變的要素。有時雖然戰況對我方相當不利，結果只靠著一次狀態變化攻擊就使得戰況逆轉，當然，相反的情況也是有可能的。基本上，在第一回合讓我方處於強壯、機敏或滋養之類的有利狀態後，接下來就只要對抗敵人的狀態變化攻擊就可以了。相反的，當我方要進行狀態變化攻擊時就要注意對方的抵抗能力了。向對沉默有很高耐性的敵人施加サイレシャ的話，幾乎不會成功，結果就是浪費了一次行動機會。但因為敵人對狀態變化攻擊的耐性和屬性耐性不同，無法從外表上判斷，戰鬥時最好是參考後面的敵人資料來作戰。

【機敏】
速度值會有所提昇。想發動先制攻擊時就用クイッカ之類的來進入這個狀態吧。

【強壯】
攻擊力和防禦力有所提昇。盡早讓攻擊主力的角色進入強壯的狀態會比較好。

【衰弱】
所有的能力值都降低。會在第一回合就使用它的敵人相當多，趕快作出反應吧。

【滋養】
回合結束時會恢復ＨＰ。和頭目戰鬥時，最好是在第一回合就進入這個狀態。

【睡眠】
在睡醒前都是無法行動的。多半被攻擊後就會醒來，視情況來決定要不要自力救濟吧。

System



【疲勞】
回合結束也不會恢復。一個人陷入這個狀態還不打緊，多了就會對戰力有很大的影響。



【石化】
一定的回合數內無法行動。只有一個人被石化的話，讓他自然恢復也是一種戰法。



【沉默】
無法使用煌術。如果能讓以煌術為主要攻擊手段的敵人陷入這個狀態，戰鬥就輕鬆了。



【毒】
每回合結束時，ＨＰ都會減少。讓ＨＰ高防禦力強的敵人中毒，就可避免陷入長期戰。



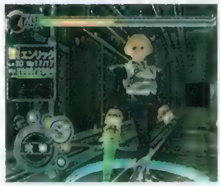
【混亂】
會無法分辨敵我，隨便亂攻擊。要是攻擊力高的角色陷入混亂狀態就要趕快進行回復。

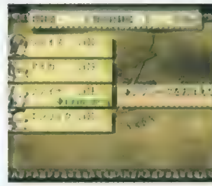


【無法戰鬥】
一旦ＨＰ變成０就無法戰鬥。就算獲勝，處於這種狀態下的角色也無法獲得經驗值。

◆ 戰鬥結束後獲得的經驗值

在戰鬥結束後就可以獲得讓角色提昇等級所必須的經驗值，以及學習煌術所不可或缺的煌術經驗值。煌術經驗值的數量是根據戰鬥結束時所使用的武器顏色來決定的。也就是說，使用紅色的武器就可以獲得比較多的紅色經驗值。想早點學會某種顏色的煌術時就把武器換成那種顏色來作戰吧。





◆ 學習技

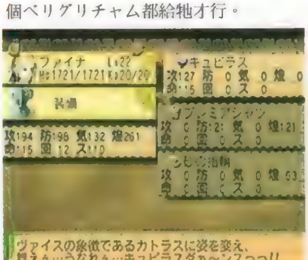
取得「月の實」並加以使用就可以讓角色學會技。但是，想要讓所有的角色都學會所有的技的話，只靠從寶箱中取得的是絕對不夠的，非得加上打倒敵人後獲得的不可。在遊戲中登場的所有敵人都設定有１％的機率會掉落「月の實」（某些特定的敵人掉落的機率是100％），努力地打倒敵人吧。





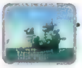
◆ キュピル的成長

可成為ファイナ武器的キュピル，經由餵牠吃チャム，可使牠改變形狀並提昇能力。不過，想要讓牠變化成特定的狀態時，就需要能讓牠突然進化的ベリグリチャム了。也可以藉由使用チョム來讓牠變回開始時的狀態，請參考右邊的成長圖來培養キュピル吧。還有，要讓牠成長到最終的キュピファイナル形態的話就必須把所有的30個ベリグリチャム都給牠才行。





系統解析



砲擊戰 *使用砲或魚雷等裝備來戰鬥*

SHIP BATTLE

邊分析比較自艦與敵艦的能力，邊注意戰鬥時鐘以判斷戰況，之後再決定要採取的行動——在砲擊戰中所要求的是玩家的戰略能力。

砲擊戰時的指令

① 道具

使用船用道具。可使用的道具有能回復船ＨＰ的修復材、能回復ガッツ的ギアグリス、可提高能力的アパワックス等。不會消耗ガッツ，是重要指令。



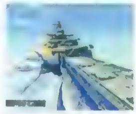
② 防禦

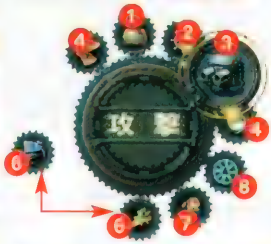
以防禦對手的攻擊來減少所受的損傷。在團體戰時可能不太會用到，砲擊戰時卻是不可或缺。因為防禦鬆懈的話，可能使得敵方只一砲就重創自艦。



③ 攻擊

以船上裝備的砲或魚雷，來進行攻擊。和團體戰時不同的是，只要執行攻擊指令就一定會消耗ガッツ，所以要注意使用指令的時機。





④ 防禦

以防禦對手的攻擊來減少所受的損傷。在團體戰時可能不太會用到，砲擊戰時卻是不可或缺。因為防禦鬆懈的話，可能使得敵方只一砲就重創自艦。



⑤ 煌術

對敵我方的船艦使用煌術（需要煌術發射裝置）。比起常常失誤的攻擊系煌術來說，回復系或提昇能力系的煌術來得有用多了。



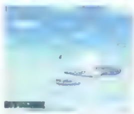
⑥ 必殺砲

發射強力的砲（リトルジャック＝ラムキャノン、デルフィナス＝月煌砲）。必須消耗大量的ガッツ，還只能在輪到必殺砲發射的時段時才能使用。



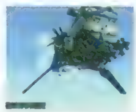
⑦ クルー（船員）

可以叫出同乘的船員，命令他們行動。因為每個船員所能進行的行動都不同，有的是回復ガッツ，有人是回復ＨＰ，所以要事先掌握各人的特徵。



⑧ ガッツ（鬥志）

儲存ガッツ。在砲擊戰中，ガッツ的使用方式會左右戰況的發展。不要隨便浪費ガッツ雖然也很重要，但更重要的是要有效率的來累積ガッツ。



◆ 戰鬥時鐘的利用法

可象徵砲擊戰之特殊性的就是這個戰鬥時鐘了。讀取自艦和敵艦的狀況之後輸入指令，這種心理戰也是相當有趣的。



隊伍成員 回合 時段	一回合是由數個時段所組成的，而時段數就等於隊伍成員的人數。也就是說，隊伍由三人組成時，時段數就是三的意思。每個角色可以在一回合內的任一時段進行一次行動。
危險度	表示己方危險程度的顏色可以分成紅、黃、綠三種。紅的時候表示對方可能會使用強力的攻擊，而綠色時則表示敵人比較不會主動進攻。
機會	表示敵人的動作停止了，此時砲擊比較容易命中。這是狠狠給予對方重擊的大好良機。
必殺砲	表示有可以發射必殺砲的時段。要是下一回合有顯示出這個記號就趕緊儲存ガッツ吧。

◆ 因選擇而使回合狀況產生變化

戰鬥進行時，有時會出現供玩家變更作戰的選項，這時會根據所選的選項而使接下來的時段發生變化。還有，當下一回合的時段部份在不停重複反轉時，表示會視這一回合的行動狀況來決定下回合的時段。



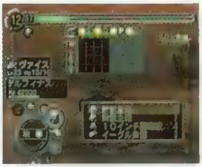
System

砲擊戰的基本戰術

在進行砲擊戰的時候，戰術的重要性更勝於團體戰。不但要注意各角色及船的能力值，同時也必須考慮到回合和時機的狀況。以下就為您介紹在所有的砲擊戰中，都派得上用場的基本戰術。

1 讓攻擊力高的角色來進行砲擊

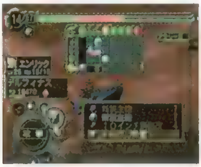
船的攻擊力是視所裝備的砲來決定的。因此，會選擇裝備威力強大的砲也是理所當然的事，但光這樣是無法勝過強力的戰艦的。主砲及必殺砲所能給予對方的傷害值和執行指令的角色之攻擊力也有關係。換句話說，讓擅長煌術攻擊的角色來開砲時，能給予對方的傷害會比以武器攻擊為主的角色開砲時來得小。

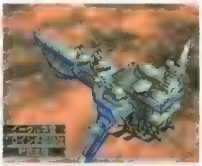




2 在機會時段集中火力攻擊

使用可持續在數時段中進行攻擊的副砲，配合可指定攻擊時段的魚雷，再加上破壞力驚人的主砲，如此就可以用集中火力來攻擊了。雖然它們各自分開使用也是有相當的威力，但萬一沒打中的話，有時就會發生無可挽救的情況。如果想確實地給予對方重創的話，最好還是把火力集中在機會時段來攻擊。

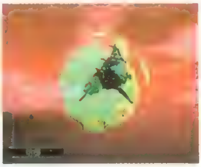




3 用アバワックス＋防禦來度過危險度高的時段

當敵方的時段處於紅色時，表示對方可能會使用主砲＋魚雷之類的複合攻擊或甚至發動必殺砲，所以，這個時段最好放棄攻擊，以防禦為主。而如果在戰鬥開始時有使用アバワックス之類的道具來提高能力的話，防禦效果會更好。因為在砲擊戰時可以利用戰鬥時鐘來確認下一回合的狀況，所以不要把注意力全部放在眼前的砲擊，事先想好下一步要怎麼走吧。

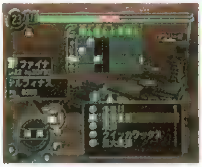




4 以修復材來作為回復的重心

因為在砲擊戰時使用攻擊指令也會消耗ガッツ，所以要比團體戰時更加注意ガッツ所剩的量。特別是要發射必殺砲的時候更是如此。因此，要回復船的狀況時，最好不要使用煌術，應該改用修復材。

到船裝備屋時，除了強力的主砲或副砲之外，同時也不要忘記多買些修復材。資金足夠的話，最好是保持修復材的量在兩位數以上。





5 想發射必殺砲時就要選擇比較積極的選項

在前頁也提到了有關所做的選擇會對下一回合的時段造成影響的事。如果想盡早使用必殺砲的話，就多選擇「前進する」、「そのまま攻擊」之類的積極選項吧。雖然得冒可能會因此而遭受對方攻擊的風險，但與其陷入長期戰，不如先發制人以減少損害。當然，此時也別忘了要多存些ガッツ以便發射必殺砲。





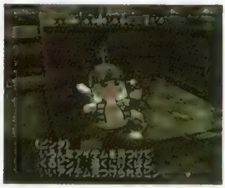
系統解析

VM探險隊

**在船乘り島和ピンタ見面後就可以使用這個「VM探險隊」。
將ピンタ送往廣大的天空以取得各式各樣的稀有道具吧。**

讓ピンタ出去旅行以取得稀有的道具

利用ＶＭ記憶卡來玩小遊戲，以取得寶物。將記錄和本篇連動後，就可以讓它們變成ヴァイス們所擁有的道具——這就是「VM探險隊」的系統。讓ヴァイス的冒險和ピンタ的同步進行，努力收集珍貴的道具吧。





◆ 在航行中取得道具

ピンタ的船在航行中所隨機取得的道具並不會顯示出名字，而是以等級（分A、B、C三級，A級是最珍貴的道具→參考下文）來表示的。船可以航行的範圍會隨遊戲本篇已探索的世界地圖的範圍大小而變化，越往外側去，則可能獲得的道具就越稀有。還有，有時會有商船接近，要求進行道具的交換。可交換的道具個數視當時對方和自己所擁有的道具等級而定（參考右表）。



道具交換比

自己和對方的道具等級	個數的比率
自己A：對方A	3：4
自己A：對方B	1：4
自己A：對方C	1：16
自己B：對方A	3：1
自己B：對方B	3：4
自己B：對方C	1：4
自己C：對方A	9：1
自己C：對方B	3：1
自己C：對方C	3：4

◆ 在小遊戲中取得經驗值和錢

航行中有敵艦從後方接近或前方出現障礙物時就會進入小遊戲。小遊戲共有三種，會根據各遊戲結束時的情形（參考下表）獲得經驗值和錢。當經驗值累積到一定程度時，ピンタ的等級就會提昇，而可能取得的道具等級也會隨之上升，所以一定要努力把小遊戲過關。

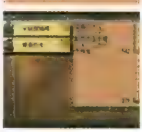


逆風來了！	在迎風狀態下操船前進。到達終點或經過一定時間，遊戲就會結束。
砲擊戰	將自艦的準星瞄準上下左右移動的敵艦進行砲擊，敵我雙方有一方HP變成０時就結束。
碰到暴風雨	閃避飛來的岩石並前進一定的距離。要是被石頭砸到的話，HP、可取得的經驗值和錢都會減少。

◆ 讓VM探險隊回航──將道具傳回本篇

只要讀取「VM探險隊」就可以將在航行中所取得的道具、在小遊戲中所取得的經驗值和錢回傳到遊戲本篇。在本篇中能使用的道具，會如同上面寫的，有等級之分。等級A時有可能取得本篇中所無法獲得的珍貴道具（參考右表），但等級C時就多半是些像サブの葉之類的廉價道具了。隨著ヴァイス去過的範圍變廣，使得可航行的地圖數跟著增加，以及在小遊戲中提高ピンタ的等級，這兩件事和能否獲得稀有道具息息相關。





只有在VM探險隊中才能獲得的東西

◆防具
- 鬥魂ガウン
- 勝負の下著
- ビザールビスチェ

◆裝飾品
- キャプテンハット
- あみあみタイツ

◆道具
- ミザールの神像
- イワザールの神像
- キカザールの神像

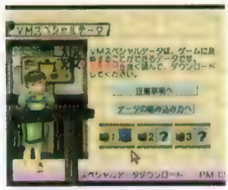
System

檔案的下載

要更進一步地享受本遊戲的樂趣，最好是連上官方首頁。
在此將可以獲得普通進行遊戲時所無法取得的東西。

從官方網頁取得特別資料

連上「永恆的阿爾卡迪亞」的官方網站的話，就可以下載下面介紹的ハマチョウ島。而且今後也已經預定將追加特別的道具與敵人，能夠上網的玩家請一定要去看看。

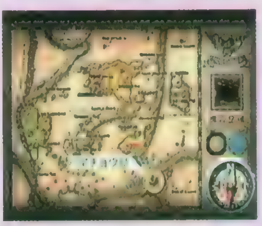


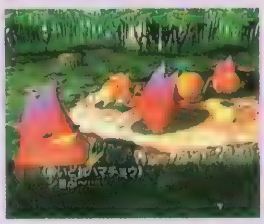


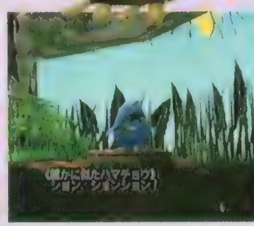
有許多種類的ハマチョウ在此生活的島



在ハマチョウ島上有像是喝醉的ハマチョウ、會模仿ヴァイス的ハマチョウ（連カトラスダンス都會！）等，各式各樣的ハマチョウ在此生活著。光只是在一旁觀看都十分有趣。島位於サルガッソー的高空域。在此地也有チャム的存在，絕對不可錯過！







向ハマチョウ仙人詢問遊戲的相關資料

穿著巨大ハマチョウ玩偶裝的ハマチョウ仙人，那只有臉露在外面的模樣，不管怎麼看都很詭異。雖然是個怪異的仙人，不過他卻會告訴你至今為止的遊戲情況喔。

向他詢問「有關戰鬥（戦いっぷり）」

他會告訴你有關戰鬥的資料（戰鬥回數、打倒敵人的總數、逃走回數、各角色陷入無法戰鬥狀態的回數）。最後還會有個總合評價。





向他詢問「有關寶物獵人（トレジャーハンターっぷり）」

會告訴你有關寶物的資料（寶箱開啟率、所捕獲的魚的總數及總金額）。要是寶箱漏拿很多時還會安慰你一下，展現出他溫柔（？）的一面。





系統解析

Scenario

劇情介紹

一望無際的天空，到昨天為止，一切都還是那麼平常。
襲擊バルア軍、獲取寶物，對他來說，這不過是日常生活的一部分。
在西沉的太陽再度出現在東方天空時，這些事應該就會變成回憶了。
但是，一次意外的相遇，讓這一天成為ヴァイス永難忘懷的日子。
那就是無止盡的夢想開始的瞬間。



【航向未知的世界】

Story-01

Embarkation in the strange world

一個被艦隊追逐的少女。救了這個少女的藍色空賊ヴァイス，
在和這個謎般的少女宿命般的相遇後，
ヴァイス朝著一個全新的目標，展翅飛向藍色的天空。



和謎般的少女相遇

- 藍色空賊
- 決鬥アントニオ
- 自我介紹
- 船長ダイン
- 薄暮的隕石
- 航向神殿島
- 水底的月煌石
- 月煌石的看守者
- バルア軍的襲擊
- 飛在空中的鯨魚

護衛至ナスル

- 追逐鯨魚的老人
- 船員之村
- 策略
- 護衛的委託
- 黑色空賊
- 南ダネル空中峽谷

逃出鐵之要塞

- 線索
- 救出作戰
- 追逐偷聽者
- 地下之主
- 鬥技場
- 同伴們的再度相遇
- 輸送列車
- 救出ファイナ
- 最後的關卡
- 探索月煌石之旅

TO STORY-02

遇見少女之後，前往宿敵バルア的根據地

在救了被バルア帝國軍追擊的少女ファイナ之後，ヴァイス便將她藏匿在自己的根據地一空賊島中。但是由於受到バルア的無敵艦隊アルマダ的攻擊，ファイナ和同伴們被抓了。ヴァイス和青梅竹馬アイカ，以及在其他空域遇見的，擁有一隻義手的男人ドラクマ，三人急忙前往バルア本國。



劇情介紹



和謎般的少女相遇

在遭受ヴァイス們攻擊的バルア的戰艦中，有一個少女被關在裡面。因為遇見了這個少女而使得ヴァイス等人的命運產生了空前的大變化……

藍色空賊

拯救被戰艦所追逐的少女，爽快的將敵人通通打倒

在打倒甲板上的軍艦兵之後，ヴァイス們就潛入軍艦中。在進入軍艦內部之後，遇見了帶著一個謎樣少女的アルフォンソ，於是便和他的部下進行戰鬥。戰鬥之後，當然不要忘了搜括房間裡的寶箱。在之後的小房間中存檔之後，就去追擊アルフォンソ吧。





決鬥アントニオ

追擊帶著少女的アルフォンソ，將阻擋在眼前的アントニオ打倒

和アルフォンソ所叫來的アントニオ進行戰鬥。將回復ガッツ和HP的工作交給アイカ，攻擊就連發ヴァイス的カトラスダンス吧。



自我介紹

和ファイナ彼此自我介紹完畢之後，大家就回到空賊島

正在和醒來的ファイナ說話的時候，聽到船長ダイン在召喚ヴァイス。馬上到機關室去和船長ダイン說話後就會開始操縱船。



船長ダイン

受到船長ダイン的召喚，和ファイナ一同前往船長室

到達空賊島之後，ヴァイス們再次受到船長ダイン的召喚。當進入船長室之後，ダイン開始詢問ファイナ一些問題。但是ファイナ卻只說了『我不能回答』，斷然的拒絕了ダイン的詢問。但是她那種雍容大方的態度卻讓ダイン折服，於是大家就歡迎ファイナ的加入。





POINT

要在一開始的戰鬥中學會戰鬥的竅門

一開始的戰鬥是在甲板上進行的。因為敵人並不是那麼的強，所以可以一邊戰鬥，一邊清楚的了解各指令的種類。雖然軍艦兵只要兩次的普通攻擊就可以打倒了，不過也可以故意留下一個敵人，等到可以使用必殺技時再將之打倒。

アントニオ

通往空賊王之道

在聽到ファイナ的名字後，ヴァイス的想法是…

『いい名前じゃないか』 ↑2
『ヘンな名前だな』 ↓3
『君、どこから來たの？』 →—

通往空賊王之道

看到船長ダイン一直詢問ファイナ各種問題，ヴァイス的行動是…

『ファイナをかばう』 →2
『默って聞いている』 ↑3

Scenario

為了看落日而登上瞭望島的三人 看見了月煌石從月而降的景象

薄暮的隕石

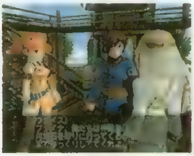
因為アイカ說要回家換衣服，所以兩人就暫時分開，之後就向村莊前進吧。可以從アイカ家外面牆壁的小洞偷看到アイカ把頭髮放下來時的樣子。另外，如果和小朋友玩かくれんぼ〈捉迷藏〉而能找到全部的小朋友的話，就可以得到有關島上的寶箱的情報。在這之後，回到自家，和アイカ會合之後，三人一起登上見張り島。然而就在三個人說話的時候，看到了月煌石落在遙遠島上的景象。




為了要得到月煌石，兩人前往北方的神殿島

航向神殿島

ヴァイス為了要得到月煌石，便決定要航向神殿島。隔天早上，從母親處獲得サプカンの葉，父親處獲得紫の月煌石之後，在自己的家前面和アイカ會合，便搭船航向神殿島。只要搭上停泊中的小船，便是旅程的開始了。而目標神殿島就位於空賊島的正北方。但若是在途中發生的戰鬥中受到重大的損傷的話，不要勉強，趕快回到空賊島，和母親說話之後便可以回復。

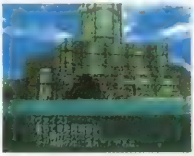
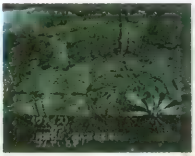
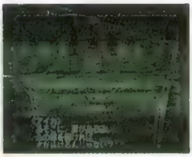



沉在水中的月煌石 神殿中的排水大作戰

水底的月煌石

由於月煌石的衝擊而在神殿的外圍造成一個大洞，而大量的水便從這個洞流入了神殿中。為了要得到沉在水底深處的月煌石，這個時候該怎麼辦呢？

在神殿中和アイカ說話的時候會出現選項，『たまっている水を抜こう』就是正確的答案。將沉在水中的門從外側打開來，當作排水溝，這樣水就會流出來了。回答錯誤時，對男氣值或是故事的進行也不會有什麼影響，這時アイカ會說出正確的答案。

通往空賊王之道

當エド說自己很容易暈船而問ヴァイス「這樣是不是就不能當船員」時……

『そんなことないさ』	↑ 5
『そうかもしれないな』	→ -

獲得道具 紫色月煌石

POINT

在瀑布的附近可以抓到魚

向神殿島的反方向的南邊稍微走一點，便可以看見有一座瀑布。在這個瀑布的附近有魚在浮游著，只要用船去碰魚就可以抓到了。將這些抓到的魚拿到店裡去賣的話，可以賺些零用錢。如果有空的話，在前往神殿島之前可以先來這邊看看。

劇情介紹

月煌石的看守者

打倒古代石像アガタウマス
獲得月煌石的原石

進入了神殿島的最深部，正當要取得月煌石的時候，アガタウマス突然出現，於是進入戰鬥。由於敵人擁有『ブラスター』這樣的強力技巧，因為它在使用『ターゲットサーチ』之後的下一回合才會使用『ブラスター』，所以當敵人使用ターゲットサーチ後的下一回合一定要防禦。另外，由於敵人的反擊率很高，所以當本身的HP不高的時候攻擊是很危險的。所以，頭目戰時的基本戰術就是——一邊使用回復，一邊累積ガッツ來發動必殺技。若是能善用這個基本戰術的話，便能得到勝利。





バルア軍的襲擊

被襲擊的空賊島
決定要去救出同伴

バルア的無敵艦隊アルマダ襲擊了空賊島。在ヴァイス和アイカ回到村莊的時候，ファイナ和夥伴們已經被抓走了。從在船長室中等待的母親口中聽到事情的經過之後，ヴァイス決定要潛入バルア將同伴們救回來。另一方面，因為アジト裡的店舗開門了，所以先去店裡買武器、防具和回復用的道具吧。バルア帝國位於空賊島的北方，所以在和碼頭的小孩們說完話之後，便出發向敵國バルア前進吧。



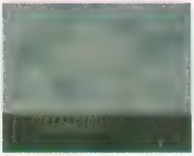


飛在空中的鯨魚

在霧牆中遇見了巨大的鯨魚
兩個人被風吹走了…

從空賊島出航，向著北方前進的時候，碰到了厚厚的霧牆阻擋在航道上。但是要前往敵國バルア的話，一定要經過這個霧牆……。在這個時候，在ヴァイス們的眼前，突然出現了一隻巨大的鯨魚，兩人雖然拼命想抵抗牠所引起的強風，但以他們的那艘小船實在是無法耐得住強風的襲擊，而到最後，ヴァイス和アイカ都被拋到半空中去了。他們的命運究竟會如何呢……





[illegible]	アガタウマス
獲得道具	月煌石の原石

通往空賊王之道

當從母親那知道同伴們被バルア軍抓走之後，ヴァイス的反應是…

『もちろん助けにいく』	↑3
『ふたりじゃ無理だ』	↓2

在船着き島時，當聽到シャロン說『約好你一定要回來呦？』的反應是…

『ああ、絶對に帰ってくるさ』	↑2
『何とも言えない……』	→ —

通往空賊王之道

在眼前出現了巨大的鯨魚，當アイカ問『怎麼辦？』時…

『ぶっ倒すに決まってるだろ』	→ —
『逃げるに決まってるだろ』	↑2
『……どうしょう？』	↓3

Scenario



護衛至ナスル

ヴァイス和アイカ被追逐著巨大鯨魚モービス，裝著義手的男人救起。他叫做ドラクマ。加入了新夥伴，ヴァイス們也開始收集要進入バルア國的相關資訊。

追逐鯨魚的老人

運送貨物之後
ドラクマ加入隊伍中



在被義手男人ドラクマ救起之後，ヴァイス和アイカ和他彼此互相介紹了之後就在他的船上工作。之後，因為搬運貨物的能力獲得賞識，擁有藍色月煌石的ドラクマ於是加入成為夥伴。ヴァイス掌舵前往船乘り島。

獲得道具　青の月煌石

船員之村

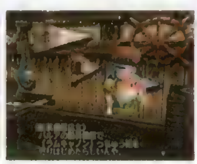
在船乘り島上收集
進入バルア國的相關資料

登上船乘り島之後，和ドラクマ分開的ヴァイス們便開始獨自收集和バルア有關的資料。

在收集資料的途中，在船裝備店裡獲得了一個對他們來說再好也不過的情報，那就是在バルア國有一種強力的砲——也許可以用這個消息來說服腦子裡想著要打倒モービス的ドラクマ，讓他答應前往バルア也說不定。趕快回到他住宿的酒店去吧。







POINT

在燈塔上發現的紅色氣球

爬上位於島的深處的燈塔，在還邊仔細檢查的時候，發現了一個紅色的氣球，可以獲得『ピンの手紙』。事實上這封信是住在尚未知的世界的人所空飄來的，因為對於後面的劇情有幫助，所以一定要記得拿。



策略

利用在修船廠獲得的情報
説服在酒店的ドラクマ

ドラクマ說自己不想去バルア國。但如果讓他知道在バルア國有一種可以打倒巨鯨モービス的砲的話，說不定他就會心動了。在和ドラクマ說話的時候，與其單刀直入的說出這些情報，不如拐彎抹角地來說會更好。加上酒店媽媽桑的幫助，ヴァイス們又再度獲准搭乘リトルジャック。

通往空賊王之道

在船裝備店所獲得的情報，該用什麼方式對ドラクマ說，才能夠打動他的心呢？

『單刀直入に切り出す』　➡ —

『遠回しに切り出す』　⬆ 1





劇情介紹

護衛的委託

在公會談話的ヴァイス們 接受了保護ナスル商人的委託

為了要獲得バルア國的入國許可證，正在和公會的店主說話的時候，一個商人報上了自己名字。他說若是能保護他的船，一路平安無事地到達ナスル的話，便將入國許可證送給他們。ヴァイス答應了商人的請求，開始做出航的準備。

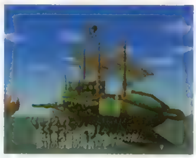


黑色空賊

和擋在前往ナスル航路上的 黑色空賊間的砲擊戰！

從船乗り島向東出發，遇見了擋在航路上的黑色空賊。由於這是第一場砲擊戰，所以一定要牢牢的記住ドラクマ的勸告。而這個時候的リトルジャック因為沒有搭載高破壞力的砲，所以一定要使用好好的防守再伺機攻擊的戰術。在時段為綠色或機會時進行砲擊，而黃色時就要選擇防守。兩船的後方都由於引擎露出在外而使得裝甲比較薄，當然敵人也會想從後方進攻，我們也不可以認輸，當然要選擇『後ろをとる』，最重要的就是積極的攻擊來製造機會。





回合	1	2	3	4	5	6	7
我方	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇
敵方	◇◇◇	◇◇◆	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇

※攻擊戰鬥時鐘圖

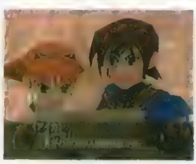
將砲擊戰時的戰鬥時鐘裡的各個時段，分成我方和敵方。若我方藍色空心框變成實心時，就代表可以使用必殺技，而敵人變成紅色實心時，就代表敵方可能強力攻擊。但實際進行戰鬥時，會因為選項的選擇方式和戰況的改變，讓時段產生變化，所以請把這個表當作參考就好。

南ダネル空中峡谷

越過南ダネル空中峡谷 從商人那獲得了許可證

和バルボア的砲擊戰獲勝之後，就這樣繼續向著東方前進時，在眼前會出現一座被兩座山包起來的峽谷，這就是南ダネル空中峽谷。在通過峽谷之後就會有警備艦隊在待命，所以在這個地方就和商人分開了。根據之前的約定，從商人那裡獲得バルア國的入國許可證的ヴァイス們，終於可以堂堂正正的進入バルア國了。而バルア國就在這裡的正北方。先來個180度大轉彎後回到空中峽谷，沿著兩旁的岩石前進。終於可以進入被雷雲所籠罩的バルア大陸了！





通往空賊王之道

當在公會遇見的ナスル商人說『保護我的話便將入國許可證讓給你』時…

『よし、乗っただぜ！』	⬆2
遠慮しとくよ』	➡—

砲擊戰：ブラックベアード

獲得道具：バルア入國許可證

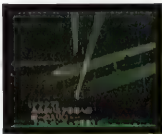
POINT

要進入位於大陸上的國家是之後的事

從空中峽谷想前往ナスル的話，便會被警備艦隊警告。進入ナスル是之後的事，現在還是乖乖地前往バルア吧。



Scenario



逃出鐵之要塞

終於進入バルア國的一行人，為了要救出同伴而潛入處刑場。另外一方面，ファイナ則被送到了バルア國所自傲的巨大要塞中。到底ヴァイス能不能救出所有的同伴，並且成功的逃出鐵之要塞呢……!?

線索

進入バルア國之後，暫時和ドラクマ分開
尋找拯救同伴的線索

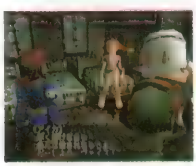


進入バルア後，ドラクマ為了要進行船的改裝而前往船塢。在這段時間中，ヴァイス和アイカ則聽到了那些被抓到的空賊即將被處決的消息。不過就算沒聽到這些消息，回到旅館和ドラクマ會合之後還是可以從他那聽到。

救出作戰

回到旅館和ドラクマ會合
討論救出同伴的作戰計畫

進入了向旅館主人租來的房間之後好一陣子，ドラクマ才出現。聽到被捕的同伴將在明天在上級都市和下級都市間的競技場執行死刑。ヴァイス等人壓抑住焦躁的心情，討論著潛入競技場的計畫，在這個時候突然感到窗外好像有人在……。看來計畫是被偷聽了。



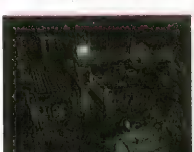


追逐偷聽者

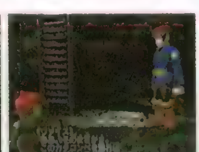
發現旅館外面好像有人在
ヴァイス於是開始追趕那個人

ヴァイス從窗戶向屋頂跑去，追逐著偷聽者。根據屋頂上所留下的痕跡來選擇偷聽者的移動方向。但若是跑錯了方向，雖然會多繞一大圈，但只要最後能抓到偷聽者就好了。原來這個偷聽者是在下級都市遇到的少年マルコ。

雖然他會威脅說要告訴軍方，但這時ヴァイス注意到了附近下水道的洞口，對少年宣稱「我會讓你看到有趣的事」。







通往空賊王之道

聽到明天在刑場同伴們就要被處刑了…

- 『コロシアムに忍びこもう！』 ⬆3
- 『今すぐ救出に行こう！』 ➡
- 『う～ん……どうしよう？』 ⬇4

POINT

製鐵工廠裡有寶箱

在前往下級都市的第二張地圖〔バルア帝國國營製鐵工廠〕之時，爬下梯子就會看到許多汽油桶排在一起的地方。從這些汽油桶的中間鑽過去，便可以看到前面有寶箱。



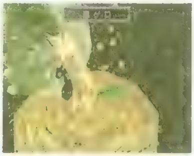
劇情介紹

地下之主

打倒カタコンベ的主人 趕快前往競技場！

到達地下墓穴的最深處時，地下通路的主人イマゴタリア就會出現了。因為他會使用全體攻擊的『フロストブレス』和散出毒素的『毒ゲロ』來使眾人的HP減少，所以一定要常常回復。但是因為之後還有在競技場的戰鬥，所以要盡可能減少煌術的使用以保存KP，盡可能使用道具來回復吧。因為敵人對於赤屬性的攻擊較弱，所以使用アイカ的技會比較有效果。另外，若是能夠使用ドラクマ的技『噴！』的話，戰鬥就會變得很輕鬆。





團體戰　イマゴタリア

POINT

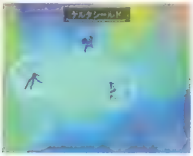
戰鬥之後要回去紀錄

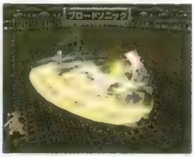
當爬上通往競技場的梯子之後，便會自動進入和典獄長和煌術處刑士的戰鬥。因此在和イマゴタリア戰鬥後，建議玩家先回去紀錄會比較好。如果在競技場中的戰鬥怎樣都打不贏時，可以從新載入紀錄，在地下墓穴中提升等級之後再來挑戰吧。

競技場

將同伴帶到カタコンベ 打敗追擊的行刑手

ヴァイス等人抵達刑場後，在千鈞一髮之際成功救出同伴。但是還來不及高興，便要和典獄長及煌術處刑士戰鬥。煌術處刑士人如其名，擅於使用アパ和グラシャ等等的煌術。最好使用アイカ的技『デルタシールド』，盡快將煌術處刑士打倒。另外，對付擁有高攻擊力的典獄長時，最好先使用クイッカ或アパ將己方的能力提升，之後再使用技來戰鬥。此時最好先把武器的顏色變成青色再戰鬥。





典獄長和煌術處刑士

同伴們再度相遇

從被救出的ダイン處 得到有關ファイナ的消息

因為受到被ヴァイス的行動所感化的マルコ的幫助，使得同伴們都能藏在地下墓穴的隱藏房間內。先和在深處的船員們說完話，最後再和ダイン說話吧。據他所說，ファイナ是被送到女帝テオドーラ所在的バルア宮殿去了。ヴァイス在心中發誓要將ファイナ救出來，之後會從ダイン手中獲得黃之月煌石。和ドラクマ做了在要塞門打開的正午之前會救出ファイナ，然後回到這裡來的約定之後，前往バルア宮殿的列車正好也來了，ヴァイス跳上車，然後前往上級都市。





獲得道具　黃の月煌石

通往空賊王之道

當聽到ファイナ被送到別的地方去的時候，ヴァイス今後的作戰方針是…

『ファイナを救出に行くぜ！』 ↑3
『しばらく隠れていよう』 → 1

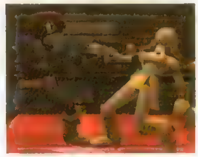
Scenario

輸送列車

追著被護送前往要塞的ファイナ ヴァイス們跳上輸送列車

在上級都市的車站裡，發現了坐在前往要塞的列車中的ファイナ。ヴァイス和アイカ趕緊跳上已經開動的列車。

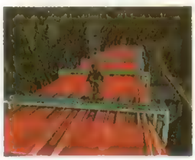




救出ファイナ

坐在車上的ガルシアン出現 趕快前往ファイナ坐的最前端

坐在列車上的ガルシアン，展開了追捕ヴァイス們的行動。一旦被抓到就會因為無法抵抗他壓倒性的力量而被打倒，所以要用跑的方式向最前端移動。在這之後，將追擊而來的護送官兵消滅，成功的救出ファイナ。將ガルシアン留在列車上後，和ドラクマ會合。





最後的關卡

面對阻擋在航路上的巡洋艦 這時來試試必殺砲的威力吧！

和追擊而來的巡洋艦進行砲擊戰的時候，最理想的方式就是在第二回合時把ガッツ儲存到15以上，以便發射ラムキャノン。就算敵人之前沒受多少傷害，只要這一擊命中就可以把巡洋艦擊沉。

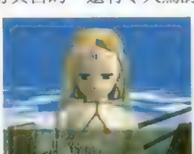


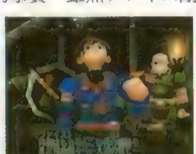
回合	1	2	3	4
我方	◇◇◆	◇◇◆	◇◇◆	◇◇◆
敵方	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇	◇◇◇

探索月煌石之旅

在聽過ファイナ的告白的ヴァイス 心中有了新的目標

ヴァイス一行好不容易從バルア逃出，回到空賊島。ファイナ為表示自己的感謝之意，於是告訴了ヴァイス她到目前為止都不曾說出口的，自己的真實身份與目的，還有令人驚訝的事實。雖然ヴァイス剛聽到時也覺得十分驚訝，但還是決定要出發去找月晶。





[illegible] 護送將兵

通往空賊王之道

在和護送將兵戰鬥之後，追趕ヴァイス而來的ガルシアン說留下ファイナ時……

『斷る！』	↑4
『……わかった』	↓8

砲擊戰 バルア巡洋艦

獲得道具 銀の月煌石

通往空賊王之道

當ファイナ將旅行的目的說出來，並希望ヴァイス等人能助她一臂之力時……

『ああ、まかせとけ！』	↑4
「うーん・ちょっと考えさせて」	↓[illegible]

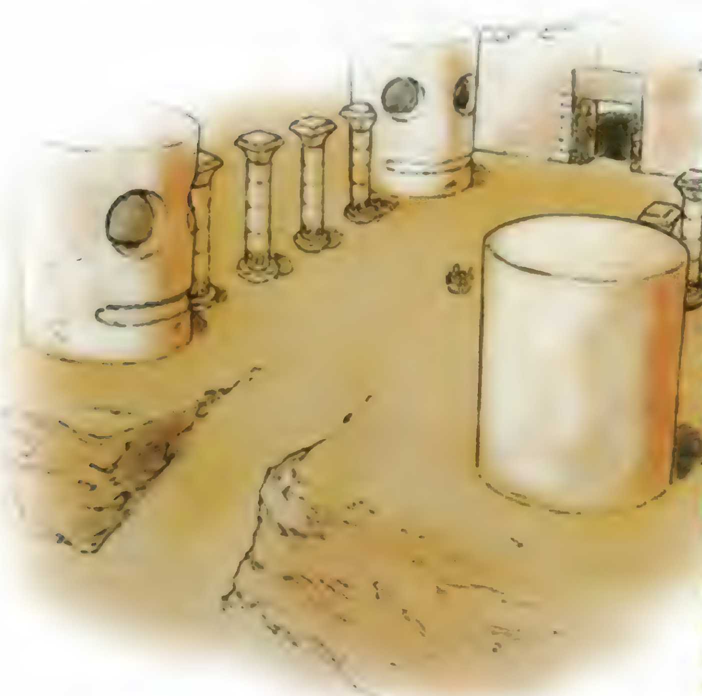
劇情介紹

【紅色月亮閃耀的灼熱大地】

Story-02

Scorching ground where a red moon shines

將月煌石的純度盡可能地提高到極限的究極結晶體“月晶”。
ヴァイス等人在比バルア先獲得了月晶，
為了將它封印，一行人於是前往有著紅色月亮的灼熱大地。



沙漠中的神殿

- ドラクマ脱離
- 沙都
- 美麗的舞孃
- 被封印的神殿
- 決鬥ラァス
- ベレナ的真實身份
- 紅色ギガス復活
- ベレーザ艦
- 前往西方的新空域

潛入月煌石礦山

- 探索ホルテカ
- 火燄放射砲
- モンテスマ王
- 被囚禁的男人
- アルフォンソ
- 解讀傳承

危機的預兆之光

- 前往幻之都
- 神秘的人影
- 決鬥ディアトリマ
- デ・ロッコ艦
- 發狂的ギガス
- 黃色月亮的大陸

TO STORY-03



從灼熱的大地到充滿綠意的王國

穿過岩礁之後，便來到了沙漠的大陸ナスル。雖然好不容易在古代神殿的深處得到了紅色的月晶，但是卻因為中了バルア的詭計而讓傳說中的破壞兵器ギカス復活了。到底能不能再度將這個強大的力量封印起來呢!?接下來，為了尋找沉睡在位於新空域サウス海，幻象之都中的綠色月晶，而解讀古代傳承的暗號。

Scenario



沙漠中的神殿

越過了岩礁，來到了被炎之力所主宰的大地。因為ドラクマ的突然離開而失去了船，一行人正不知所措的時候，一個迷人的女性伸出了援手……她到底是何方神聖呢？

為了繼續追尋モービス 而駕船離去的ドラクマ

ドラクマ脫離

當到達マランバ，ヴァイス一行人都下船之後，ドラクマ只丟下一句「我要去找モービス」就離開了隊伍。失去了船，不知所措的ヴァイス和アイカ。在都市中收集情報，尋找能將船借給他們的人。



利用粉紅色的動物クルル 來探索マランバ的市街

沙都

雖然知道這個鎮分成北方和南方兩部份，但是因為中間橫亙著一片灼熱的沙漠，所以要徒步來回是不可能的。因此必須搭乘一種叫做クルル的動物來移動。和主人說過話之後，便可以打開柵門，坐上クルル前往南方的村落了。另外，在騎著クルル時，也可以在像建築物的屋頂之類的，平時無法到達的地方移動。





向舞孃ベレナ借船 準備前往沙漠中的神殿

美麗的舞孃

因為失去交通工具而在酒店中不知所措的ヴァイス和アイカ。舞孃ベレナ注意到了這兩個人，於是決定將船借給他們。因為『突破銅牆鐵壁的ガルガンチュア要塞的空賊少年』ヴァイス的事情已經傳遍了這個都市。約好明天早上在港口見面後，就到旅館去休息吧。隔天早上，到港口和等待的ベレナ說過話之後，就可以搭上她的船前往ピュラミス神殿。



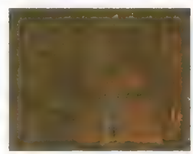




POINT

地下通路中有兩個寶物

連結北方和南方的地下通路內隱藏了兩個寶箱。從南方的水井進入地下通道後，打開桶型的開關後便可以發現。



通往空賊王之道

當ヴァイス被アイカ直接指責「只會盯著舞孃看」時……

『ハハハ…ばれた？』 ↑1

『さあ…何のことやら？』 →

聽到ベレナ說她討厭奪走了父親的戰爭而請求ヴァイス一定要用她的船時……

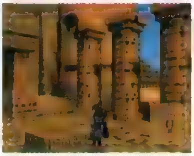
『ああ、使わせてもらうさ！』 ↑2

『う一ん……どうしよう』 →

被封印的神殿

將ベレナ留在入口
終於要進入神殿的內部了

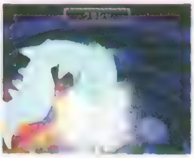
ヴァイス一行人到達了位於マランバ東方的ピュラミス神殿之後就降落在地上。和說要留在入口處的ベレナ分開後就快點進入神殿吧。在這個迷宮會出現的大多是赤屬性的敵人，所以把武器的顏色調成紫色吧。突破了許多的機關，到達神殿的最深處之後，便會和神殿的看守者戰鬥。

決鬥ラァス

打倒神殿的看守人ラァス
取得紅色的月晶

在融岩中出現的ラァス，牠的屬性當然是赤屬性。把攻擊力高的角色的武器顏色換成紫色，而煌術就選用只須少量的カッツ就可以獲得高效果，紫色的『グラシャ』吧。若是先使用了ファイナ的技『月の恵み』的話，就算受到了敵人的『火山彈亂舞』這種會對全體隊員造成巨大傷害的技巧時也能夠慢慢的恢復。另外，會引起石化的『石化灰噴霧』也是相當麻煩的招式，建議裝備屬於飾品的カタマンナ石。


闘體戰	ラァス
獲得道具	猛き赤の月晶

ベレナ的真實身份

現出真實身份的ベレナ
利用月晶將ギガス復活

當ヴァイス等人得到紅色的月晶回到入口時，因為ベレナ說她想看看月晶的樣子而將月晶交了給她。不料她一拿到月晶就突然改變了態度，這時不但四周出現許多バルア的士兵，她也去除了偽裝。原來她的真實身份是アルマダ第四艦隊的提督ベレーザ，ヴァイス等人完全中了她的計謀。當ベレーサ將月晶放入神殿中的台座時發出了巨大的聲響，ギガス復活並且開始進行攻擊。就在這時候，リトルジャック出現在眼前。







Scenario

紅色ギガス復活

用リトルジャック對 復活的紅色ギガス進行砲擊

就在間不容髮之際為ドラクマ所救的ヴァイス一行從リトルジャック上對復活的紅色ギガス、レドキュラム砲擊。但是此時是無法打倒レドキュラム的。因此不要太勉強進行攻擊，確實的防禦敵人的攻擊，以準備隨後和ベレーザ艦的砲擊戰。





回合	1	2	3	4	5
[illegible]	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◆◇◆
敵方	◇◇◇◆	◇◆◇◇	◇◇◆◇	◇◇◆◇	◇◆◇◆

砲擊戰 レドキュラム

通往空賊王之道

聽完有關ギガス的事之後，アイカ好像想到了什麼。今後的作戰方針是……

『ベレーザ艦を攻撃、だな』 ↑3

『このまま體當たり、だな』 ↓3

ベレーザ艦

攻擊ベレーザ所搭乘的戰艦 來阻止ギガス

因為レドキュラム是隨著ベレーザ的命令來行動的，如果攻擊她所搭乘的船リンクス，便可以要ベレーザ讓ギガス停止了。但是因為リンクス會巧妙的使用煌術砲和魚雷來進行連續攻擊。先使用アバ系的道具來提高能力，接著便使用防禦來累積ガッツ，等待機會時段來臨吧。在戰鬥中出現的幾個選項，大致上來說，選哪個都不會有太大的影響。等到出現『急停止』或『急上升』的選項時，就開始進行攻擊吧。不論選哪個都可以發動ラムキャノン，一口氣向對方砲擊吧。





回合	1	2	3	4	5	6	7	8
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◇◇◇
敵方	◇◆◇◇	◆◆◆◇	◇◇◇◆	◇◇◇◆	◇◇◇◆	◇◆◆◆	◇◇◇◆	◇◆◆◆

砲擊戰 リンクス

獲得道具 煌術發射裝置

POINT

將得到的寶物於事件過後裝備起來

在砲擊戰之後因為會有事件發生，所以常會忘了剛才有得到寶物的事。這次的戰鬥中也是一樣，戰鬥之後可以從リンクス處取得一些船用的裝備，一定要確實的裝備起來。因為在這些道具之中的キャプテンマーク可以提升船的性能，所以記得一定要馬上使用。

前往西方的新空域

目標是綠色月晶沉睡的大地 前往サウスオーシャン吧！

ヴァイス一行人成功地打敗了ベレーザ，封印了レドキュラム，再度取回紅色月晶。下一個目標是位於ナスル遙遠西方的サウスオーシャン。根據ファイナ所說的話，綠色月晶就沉睡在サウスオーシャン的某處。



獲得道具 猛き赤の月晶

劇情介紹



潛入月煌石礦山

在這片被濃密的深林所包圍起來的大地，バルア的魔手也伸向了這裡。為了要救出知道月晶所在的人，ヴァイス一行人前往已經變成バルア前線基地的礦山。

與ホルテカ的村長會面 向他詢問モンテスマ王居住的地方

探索ホルテカ

前往モンテスマ的村莊、ホルテカ的目的有二，一個就是到住在港口的サンチーム一家中拿作為燃料的月煌石。這個時候，因為他的船上有許多裝了回復道具的寶箱，所以千萬別忘了拿。還有另一個目的就是到住在村子裡的長老家去打聽情報。根據長老所說的話，可以知道唯一知道月晶所在的人、モンテスマ王被幽閉在村落北方的一間小屋內。那麼馬上就前往那個小屋吧。







獲得道具 燃料の月煌石

POINT

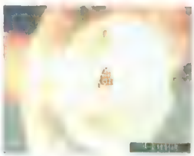
瞭望台上的ティカティカ

站在瞭望台上，自稱千里眼的男人ティカティカ。由於從他那裡可以得到有關日後要進入ドラド時，必要的東西所在位置的提示。所以在離開村莊之前一定要記得向他打聽出這個情報。

擋在前方的デ・ロッコ艦 要注意它的火焰放射砲

火焰放射砲

一靠近王所居住的小屋，デ・ロッコ的カミュレオン就會出現。雖然攻擊的機會很多，但若是能有效的累積ガッツ的話，有可能在短時間之內就將敵人擊沉。但時段是紅色時，就必須選擇防禦以減低火焰放射砲的傷害。



回合	1	2	3	4	5	6
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◇◆◆	◇◇◇◆	◇◇◆◆	◇◇◇◇

砲擊戰 カミュレオン

從モンテスマ王那邊 得到大神官イサパ的消息

モンテスマ王

擊退了カミュレオン之後，ヴァイス一行抵達了モンテスマ王的小屋。在請教了モンテスマ王後，得知了知道綠色月晶所在地的イサパ大神官被バルア抓走了，還被帶到了月煌石礦山。而這座礦山位於從ホルテカ再往南走的地方。



通往空賊王之道

在聽到知道幻之都所在位置的大神官被抓走時…

「月煌石礦山に乗りこもう！」 ⬆2

「自力でドラド探そう！」 ➡—

被囚禁的男人

將サンチーム和大神官イサパ從牢中救出

在進入月煌石礦山之後，一邊突破デ・ロッコ所設下的許多陷阱，一邊前進吧。在途中將被關在小屋中的サンチーム救出來的話，他會把電梯修理好，於是就可以搭乘電梯前往上面的樓層了。再往前走就可以把被關在小房間裡的大神官イサパ救出來。關於月晶所在的幻之都的事，等逃出礦山回到モンテスマ之王所住的小屋時再問也不遲，這個時候首要的目標就是前往出口。

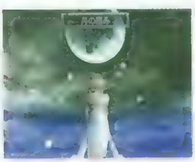


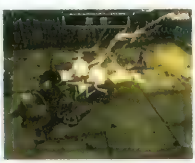


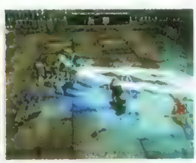
アルフォンソ

和アルフォンソ召喚來的アントニオJr戰鬥

當一行人正要前往出口時，アルフォンソ阻擋了眾人的去路。一心只想雪恥的アルマダ提督召喚出了之前打倒的アントニオ的孩子，アントニオJr。。アントニオJr的能力是父親所無法相提並論的。雖然牠的攻擊種類很多，但其中需要特別注意的是，會讓一直線上的隊員受到大傷害的『怒雷』。因為這招的威力非常強，所以一定要使用ファイナ的『月の恵み』和道具來認真回復HP。不要使用任何煌術，把累積下來的ガッツ都用在技上。使用ヴァイス和ドラクマ的攻擊技來集中攻擊吧。







解讀傳承

根據從イサパ處聽來的傳承尋找ドラド的所在地

ヴァイス等人逃出了月煌石礦山後，再次回到王的小屋。在大神官イサパ所知道的古傳承中寫了這麼一段話『展翅的蜂鳥和曲膝的黃金人像，將指示前往幻境ドラド之路』。也就是說只要找到蜂鳥和黃金人像的話，應該就可以知道ドラド的所在地了。參考ホルテカ的ティカティカ所說的話來尋找吧。





アントニオJr

POINT

在ホルテカ和サンチー見面

逃出礦山之後，可以到ホルテカ的港口去看看。平安無事回到家中的サンチーム為了表達自己的謝意，便將船裝備用的ツインスクリュー送給了ヴァイス們。另外，サンチーム的兒子ハンス會提到希望有一天能和ヴァイス們一起去旅行的事，希望玩家不要忘記。

劇情介紹



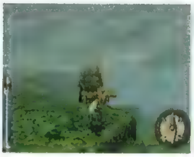
危險的預兆之光

幻之都已經成為一片廢墟了，跟蹤神秘人影的ヴァイス們終於來到了神殿的最上層，但是卻沒有發現綠色的月晶。此時，在下面廣闊濃密的森林中，一道表示ギガス復活的綠色光柱衝天而上。

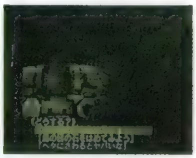
前往幻象之都

只要找到蜂鳥和黃金人像
便可以進入幻象之都

記載於古代傳承上的蜂鳥和黃金人像，存在於這個大陸的某個地方。要找尋蜂鳥，只要將視點向下看，一邊旅行的話，就可以輕易的找到牠。而黃金人像則位於王的小屋附近的浮島上。因為它們兩個都算是發現物，所以只要靠近它們的所在地時，羅盤就會開始旋轉，所以可以利用羅盤來尋找。而這兩個東西所指示的方向，便是ドラド的大門。只要將從蜂鳥和黃金人像所得到的道具放進大門兩側的石像的話，通往幻之都的大門便會打開。





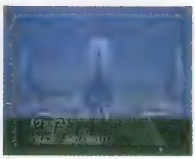


神秘的人影

追蹤アイカ發現的神秘人影
而進入廢墟最深處

アイカ在被薄霧所籠罩的廢墟中，發現了一個人影。為什麼在這個地方會有人呢？反正先追了再說。





決鬥ディアトリマ

將看守綠色月晶的看守人
ディアトリマ打倒

登上了最裡面的金字塔之後，就將武器的顏色變成赤或黃色來應戰吧。因為它擁有讓人陷入睡眠及混亂的特殊能力，所以一定要經常治療這些狀態異常以避免降低戰力。在戰鬥結束後，可以從モンテスマ王口中聽到驚人的事實。原來，王為了要將バルア軍趕出此地而讓巨人，也就是ギガス復活了。





獲得道具 鳥の目の石

獲得道具 人の目の石

POINT

和盜墓者シモン的戰鬥

到目前為止出現了許多次的盜墓者シモン。雖然是個很強的敵人，但若是打倒他的話，就可以得到稀有的寶物。因為遲早會需要一大筆錢，所以暫時先不要將這些寶物賣掉吧。

團體戰 ディアトリア

POINT

**在爬上樓梯之前
要記得先回復**

紀錄後再爬上階梯，和ディアトリア進行戰鬥。不論是飾品的交換或是回復，都要在爬上樓梯之前完成。當然也不要忘了紀錄呦！

デ・ロッコ艦

可以自由變換外型的カミュレオン
這次的新武器是月煌砲

砲擊戰 カミュレオン

為了打敗復活的ギガス而回到船上的時候，カミュレオン再度攻擊而來。在第二次的選項中要選擇『ダメージ覺悟で砲擊だ！』，使用必殺砲來擊沉敵人。而選擇『距離をとる安全策』的話，雖然來自敵方的砲擊會變少，但我方的攻擊威力也會降低。所以最好還是進行短期作戰吧。



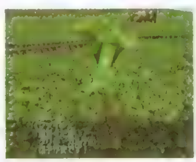

回合	1	2	3	4	5	6	7	8	9
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇
敵方	◇◆◆◇	◇◇◇◆	◇◇◆◇	◇◆◇◆	◇◆◆◇	◇◇◇◆	◇◇◆◇	◇◇◇◆	◇◇◆◇

發狂的ギガス

瞄準ギガス的弱點
使用必殺砲將它擊落山谷

砲擊戰 グリデ・ガルデ

在カミュレオン戰後，接著是對綠色ギガス、グリデ・ガルデ的砲擊戰，一開始不論是選擇攻擊『頭』或是『足』都沒有很大的差異。但若是在第五回合時就已經受到嚴重傷害的話要選『距離をとる』，行有餘力再選擇『砲擊を續行する』。因為主砲的威力可能不太夠，最好使用必殺砲來攻擊。當敵人的外型改變後就再補一發必殺砲，將它打入山谷吧。

回合	1	2	3	4	5	6	7	8
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◆◇◆	◇◇◆◆

黃色月亮的大陸

從モンテス之王那得到月晶
向黃色月亮的大陸前進

獲得道具 麗しき綠の月晶

ヴァイス等人在モンテス之王的希望下獲得了綠色月晶。下一個目的地是バルア大本營所在的大陸。在王的小屋附近，バルア所架設的鐵網已經全部撤走了。從那邊進入ノースオーシャン，前往黃色月亮的神殿吧。在ホルテカ做好準備之後就出發吧！





劇情介紹

【遠離的兩個力量】

Story-03

Two power which separated

隨著モービス一起出現的バルア艦隊的砲擊，讓整艘リトルジャック陷入火海。幸好有ドラクマ在，眾人總算在九死一生的情況下成功地逃脫了，但是3個人卻失散了。到底他們能不能再見到面呢？





尋找傳說中的寶物和逃出バルア

ヴァイス等人因為聽到モービス出現的消息而在バルア大陸待機，但是，這次出現在眼前的卻不只モービス，因為遭受到バルア艦隊的砲擊使艦上發生大火，而ヴァイス一行人也分散了。之後，雖然大家偶然在寶島上相遇了，但卻又被ラミレス抓到而送往バルア。

Scenario



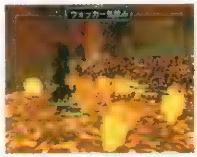
同樣的月亮下

因為受到バルア〈モノケロス〉的攻擊而離散的ヴァイス們，凝視著懸掛在天空中同樣的月亮，許下再會的心願。於是為了各自的目標，邁向了不同的道路。

黑色空賊ドブラ

和黑色空賊ドブラ接觸 進行肉搏戰

以黃色的大陸為目標，在ノースオーシャン航行時，遇見了ドブラ所率領的黑色空賊而發生了肉搏戰。特別要注意的是ドブラ所使用的全體攻擊技『ウォッカ一氣飲み』。而要是之後再遭到ウォン三兄弟攻擊的話，就要有受到相當程度損傷的心理準備。所以要是能先將三兄弟收拾掉的話就可以輕鬆的獲勝了。附帶一提，之後還會和ドブラ在不同情況下見面。

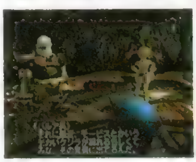


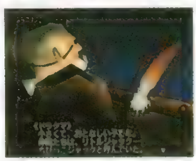
ドブラ與ウォン三兄弟

被封印的神殿

從在神殿中出現的バルア的調查兵處 得到有關モービス的情報

聽說在這座タルタス神殿裡沉睡著黃色的月晶和ギカス。和來這邊偵查的調查兵的戰鬥中，要是讓他們使用手榴彈攻擊就很麻煩，所以最好不要分散攻擊，一次集中解決一個吧。戰鬥之後從調查兵那得到了有關モービス的消息，所以ヴァイス暫時停止尋找月晶，陪ドラクマ去尋找モービス。那一天晚上，ヴァイス因為睡不著而到甲板上去，在那裡聽到了ドラクマ為什麼這麼執著於モービス的理由。





通往空賊王之道

聽到ドラクマ說モービス會在這附近出現，希望ヴァイス能助他一臂之力時……

「わかった、つきあうよ」	⬆ 2
「勝ち目ないと思うぜ…」	⬇ 2

ラミレス提督

和雲霧一起出現的モービス 將礙事的バルア的戰艦解決掉

向著東方前進時，會有濃霧出現，之後モービス和バルア的戰艦會一起出現而進入砲擊戰。在第三回合的選項要選擇『攻擊重視』這個選項而使用必殺砲來攻擊是最理想的。因為陷入長期戰就會增加損傷，所以盡可能在第五回合就結束戰鬥吧。



砲擊戰　バルア戰艦

回合	1	2	3	4	5
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇
敵方	◇◇◆◇	◇◆◇◆	◇◇◇◆	◇◇◆◇	◇◇◇◆

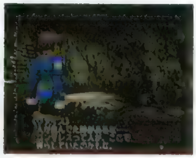
劇情介紹

在無人島上驚醒

從リトルジャック逃出 在無人島上驚醒的ヴァイス

雖然用ラムキャノン擊中了モービス，但卻被增援的バルア戰艦趁虛而入，船身受到了巨大的損傷。ドラクマ讓其他三人逃出，自己一個人留在艦內。但是這三人卻又因為遭受到追擊而分散……。因為ヴァイス回復意識的地方是一個無人島，所以還是先看看這個無人島吧。在探索途中，在洞窟前發現了一具骷髏。從衣襟上刺著的『ゴンザレス』的字樣，可以知道這具骷髏的名字。藉著從骸骨的口袋中得到的地圖，向洞穴的深處前進。





尋找工作

為クローネ所救的アイカ和ファイナ 在ナスラード收集情報

另一方面，アイカ和ファイナ得到藍色空賊クローネ的幫助，在ナスラード登陸。身無分文的兩個女生去提供貸款的オスマン商會借錢的時候，卻因為沒有擔保品而被拒絕。而對於專門收集世界珍品的バザー，雖然現階段無法跟他買東西，但是卻可以聽到許多新奇好玩的故事。在城裡繞了一圈後回到旅館，２人決定要存錢來買船去尋找ヴァイス。



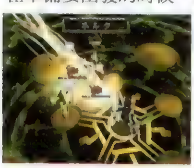


脫逃計劃

為了逃出無人島而 開始製造小船

ヴァイス在無人島生活的第二天是尋找食物，將住在島上的フードン打倒來當作食物。對於使用通常攻擊的フードン，只要用『リベンジ』就可以有效的將之打倒，只要繼續努力收集到十五塊肉，當天的活動就結束了。

第三天是建造狼煙台，第四天是去撿狼煙台的材薪，第六天則是收集修理小船所必需的月煌石。過了幾天後，船終於造好了。然而，就在準備要出發的時候，注意到島的附近有船出現。







獲得道具　ゴンザレスの地圖

POINT

閱讀床邊的日記

在ゴンザレス床邊的日記意外地容易看漏。而這本日記中所寫的內容和將要發生的事件有很深的關係。若是想要好好享受這個遊戲的話最好去看看這本日記。第一天結束之後，可以自由活動的時候去找看看這本日記吧。

獲得道具　クローネのさいふ

POINT

武器屋中的ナスル商人

在武器屋中遇見了之前護送到ナスル的商人。他為了答謝而送『ベリグリチャム』給她們。另外，用ヴァイス和他交談時，他會說不同的話，這也值得一看。

獲得道具　フードンの肉

POINT

收集道具的秘訣是改變視點

收集柴火或月煌石的關鍵在於改變視點。因為不只在通路的兩旁有東西，在樹木和樹葉之中也隱藏了一些東西，偶而也停下來看看四周吧。



Scenario

和來島上救ヴァイス的ギルダー一起登上ナスラード

空賊ギルダー

為了追求新奇的事物而環繞世界旅行的ギルダー，聽完ヴァイス到目前為止的經歷之後很欣賞ヴァイス而將掌舵的工作交給了他，然後就朝ナスラード前進吧。上岸之後會和ギルダー分別行動。在採購完所需的東西後就回旅館等ギルダー吧。當ヴァイス要進入房間時，正巧住在隔壁的アイカ和ファイナ要出門，三人就這樣擦身而過。她們兩個人正要前往目前工作的酒店，雖然碰到了和回來的ギルダー，但她們想都沒想到這就是和在ヴァイス一起的人。他們三人再次見面的時機似乎還沒到。





獲得道具　給料袋

在ナスラード擦身而過的ヴァイス和アイカ與ファイナ

擦身而過

アイカ和ファイナ發現了一名老人倒在旅館前。老人的名字叫ペトロ。為了答謝她們幫助他而送給她們半張破掉的地圖。另一方面，在無人島上發現ゴンザレス地圖的ヴァイス，聽ギルダー說那是一張寶藏圖時嚇了一跳。雖然近在咫尺卻無法相見的3個人，現在將前往相同的目的地。

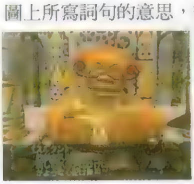


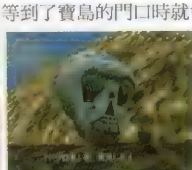
獲得道具　ペドロの地圖

在王宮中給國王忠告後便向寶島出發

給國王的忠告

因為在タルタス的神殿時得到了バルア將進攻ナスル的消息，為了將這個消息告知國王，ヴァイス前往晉見國王，但是國王卻堅持『就算是バルア也絕對無法攻進來』，所以兩人完全不能取得共識。這個時候，アイカ和ファイナ正朝著寶島出發。寶島的位置可以從位於バルア半島的前端的發現物處得知。緊接著ヴァイス們也搭上船前往寶島，因為アイカ她們已經上岸了，所以可以一邊看地圖一邊前進。地圖上所寫詞句的意思，等到了寶島的門口時就會了解了。







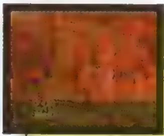
通往空賊王之道

要進入王宮時被守衛阻擋下來的ヴァイス，要如何說服守衛呢……

「重要な情報を伝えたいんだ」 ↑1

「うるさいな、さっさと通せよ」 →—

劇情介紹



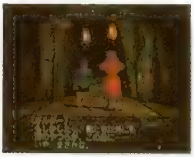
再會與全新的相遇

雖然在寶島上再次見到面了，但眾人卻又落入バルア的手中。ヴァイス將同伴一個一個救出，並試著逃出要塞。但是，此時警報響起了。在將要失去希望的同時，意外的人物出現在眼前。

兩個力量

若要進入ダンジョン的裡面的話 就必須要兩邊合作

ヴァイス組和アイカ組必須都站在大門前，門才會打開，也才可以進去。如同地圖上寫的，在寶島上必須要將分散的兩股力量合作才有辦法前進。因此，有一邊必須負責起動機關，一邊則是順著出現的道路前進，不這樣作是不行的。





寶物看守者

將強大的兩隻頭目打倒 獲得最深處的寶物

在寶島的最裡面相遇的ヴァイス和アイカ們，還來不及高興便要和シニストラ和デクストラ戰鬥。シニストラ要利用紫屬性，デクストラ則是利用赤屬性的武器來對抗。因為對全員攻擊的合體技『デスマリッジ』相當強力，所以必須要盡快解決其中一個以避免連續受到這個招式攻擊。





擁有光與闇的男人

因為ラミレス的出現 紅、綠色的月晶被奪走了

彷彿知道ヴァイス等人回到ナスラード來的時間似的，バルア軍在眾人回來的同時展開了攻擊，城市在一瞬之間就陷入了毀滅狀態。而出現在ヴァイス等人眼前的ラミレス雖然會讓ヴァイス選擇要戰還是要降，但以現在的實力來看，完全不是他的對手。ヴァイス壓抑住悔恨之情，選擇了投降，結果是赤和青色的月晶被奪走，自己也變成了階下囚。







シニストラ和デクストラ

獲得道具　ダカットのコイン

POINT

使用得到的寶物的方法

ナスラード的公會會向ヴァイス買擁有極高價值的『ダカットのコイン』，但因為日後會碰到需要一大筆錢的情況，最好是等到那時再賣掉會比較好。在這之前先不要賣掉，好好的保存它吧。

通往空賊王之道

和アルマダ的提督ラミレス對峙，再這樣下去，可能會被抓到バルア去……

『劍を捨て、降伏する』	⬆2
『あくまで戰う』	➡

Scenario

大逃亡

打倒追擊的敵兵 向關著アイカ的牢房前進

ヴァイス和ギルダー被關在ガルガンチュア要塞內的牢房而和同伴分開了。因為ギルダー的同伴的幫助，兩人終於成功地逃離了牢房。這個時候，アルマダ的大艦巨砲男ビゴロ卻正在步步逼近同樣被關在牢房中的アイカ。因為アイカ的叫聲傳到了ヴァイス的耳裡，因此ヴァイス想アイカ和他在同一個牢獄區的可能性很高。將攻來的敵人全滅之後，搭乘裡面的電梯前往牢獄區的2樓。

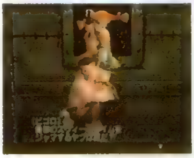




決鬥ビゴロ

將意圖對アイカ不軌的ビゴロ打倒 得到要塞砲區的鑰匙

發現アイカ的同時就會進入和ビゴロ的戰鬥，他的得意技是會引起混亂的『投げキッス』。ビゴロ只會對アイカ使用『投げキッス』，萬一她陷入混亂的話，要盡快讓她回復正常。另外，因為敵人反擊率很高，所以要避免單發的武器攻擊。使用ダウナ和アバ等輔助煌術後，連發技來打倒他吧。ギルダー的『ハデにやろうぜ』也很有用。將ビゴロ打倒之後，就可以得到要塞砲區的鑰匙，接著就向聽說ファイナ被關的士官室前進吧。

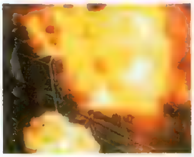




拯救ファイナ

粉碎監視後救出ファイナ 衝向船艦所在的軍港區

搭上通往『要塞地區28番砲台』的電梯，從要塞砲的洞通往要塞的外面。搭乘設置在外牆的升降機時，可以看見クローネ他們正要開始向要塞砲擊的畫面。加上ギルダー引爆了放置在要塞砲中的炸彈。趁機突破因此而變得薄弱的防守，救出ファイナ吧。下一步就是向要塞下面的軍港前進，進行偷船逃出這裡的作戰。首先先乘坐之前的電梯，下降後從面前的門進入軍港區。接著就一邊躲著探照燈一邊向樓上的房間前進吧。





POINT

和要塞將兵的壓制作戰

對於採用『反擊の構え』的要塞將兵，基本的戰術是不使用武器攻擊，而使用煌術來對抗。但是因為敵人有時也會使用サブラ來回復，所以最好使用高攻擊力的技來一口氣將敵人擊倒。

團體戰：ビゴロ

獲得道具：要塞砲區のガキ

獲得道具：軍港區のガキ

POINT

有探照燈的樓層

探照燈的移動非常單純。只要能記得移動的模式，大概就不會被抓到了吧。



劇情介紹

ブラキロフス

在軍港區的最深處 和ブラキロフス戰鬥

在探照燈區的最深處的房間中會出現ブラキロフス。因為它不但反擊率高，而且『スプレーキャノン』的威力也非常強大，若是ＨＰ很少的時候最好不要勉強戰鬥。開戰後就先使用ファイナ的『月の恵み』，然後保持在即使有人陷入昏迷狀態也可以馬上將其復活的情況是最理想的。武器的屬性則是選擇藍色或紫色。因為和普通攻擊比起來，技攻擊可以更有效率的給予敵人傷害，所以最好要有個人專門負責補充ガッツ。




皇太子

由エンリック的聲音引導著 搭上バルア的最新銳艦

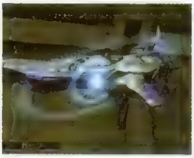
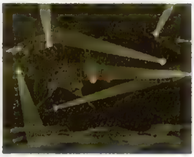
當警報聲響起，正當ヴァイス進退維谷的時候，突然傳來一個男人的聲音。帶著疑慮搭上電梯的一行人，在那邊等著他們的竟然是バルア的皇太子エンリック。原來他為了要讓自己的祖國能改邪歸正而帶ヴァイス到バルア的最新銳艦處並且希望他們搭上這艘船。之後エンリック加入成為夥伴，最新銳艦デルフィナス現在即將出發。




突破要塞

摧毀要塞的大門 使用デルフィナス強行突破

逃出要塞最後的難關就是要塞大門的存在，但是因為ギルダー所放置的炸彈已經破壞了大門的一部分，因此只要用月煌砲向那裡一擊就可以打出一個洞而能逃離這裡了。戰法非常簡單，在紅色時段，門的砲台一定會攻擊，所以要防禦；而綠色時段因為不會遭受攻擊，所以放心儲存ガッツ吧。重複這個過程，等ガッツ儲存到20以上後就發射月煌砲吧。

回合	1	2	3	4
我方	◇◆◇◇	◇◆◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◇◆◆	◇◇◆◆

團體戰　ブラキロフス

通往空賊王之道

聽到說『去搭電梯』的聲音時…

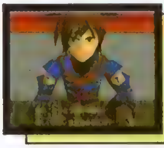
『乗るしかない』	↑2
『これはワナかも…』	→ -

當エンリック說希望帶他一起走的時候…

『あぁ、もちろんさ！』	↑3
『惡いが、信用できないな』	↓2

砲擊戰　要塞大門

Scenario



以希望為名的都市

擁有自己的船，成為船長而有了根據地的ヴァイス，現在正以遙遠的東方，尚未探索的空域為目標，降落在一個以希望為名的都市…

擔任船長

成為船長的ヴァイス
接受ギルダー的勸告

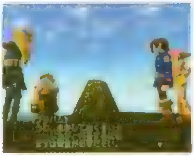
當ヴァイス成為船長之後，和ギルダー交談時，他會說在艦橋聽到了怪聲，希望ヴァイス去調查一下。之後，在打開通路邊的艙門時會發現原來是マルコ在裡面，他是因為想和ヴァイス們一起旅行才躲進來的。之後再度和ギルダー說話時，他說要回去クラウディア再繼續航海，而在要分別時，ギルダー將作船長的心得教給ヴァイス。



空賊根據地

決定以三日月島為根據地
為了都市和船的發展而努力賺錢

歡迎ヴァイス來到作為根據地的三日月島的是，ギルダー介紹來的機關士ブラバム和大工イズレール。ヴァイス從這兩個人那邊得知要提升船的性能和發展根據地必須要10萬リッチ後，決定暫時把重心放在賺錢上。一邊尋找船員和寶物，一邊戰鬥來賺錢。特別是在三日月島附近出沒的カネヅル是最好的目標。另外，將無法使用的『傳說』系列的道具和ダガットのコイン賣掉來換錢也是一個方法。





ラミレス的真實身份

從ファイナ那得到有關ラミレス的消息
考慮今後的作戰

好不容易完成了根據地的開發，ヴァイス一行人這才鬆了一口氣。從ファイナ處得知了有關ラミレス的事。為什麼他會站在バルア的那一邊呢？而在隔天的作戰會議中決定了下次的目標，那就是在遙遠東方的青色月亮的大陸。同時也決定在出發後先到位於ナスル大陸的南方一個叫做エスペランザ的都市稍做停留，之後再沿著ナスル西邊的海岸來越過南邊的氣流障壁。



通往空賊王之道

當夥伴們希望ヴァイス當船長時，ヴァイス的回答是…

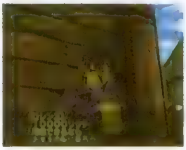
『あぁ、まかせとけ！』 ⬆3

『俺にはムリだよ…』 ➡—

POINT

在附近搜尋船員

像是船乗り島或是ナスラード，在三日月島的附近就可以發現相當多的船員。另外，若是遠航到ホルテカ的話，還可以找到其他的船員。



通往空賊王之道

因為想到ラミレス的事而消沉的ファイナ，該怎麼安慰她呢…

『力強くはげます』 ⬆3

『明るく元氣づける』 ⬆3

劇情介紹

在酒店中聽著喝醉的男人們說著魔之空域的消息

酒店裡的ドン

エスペランザ過去是バルア軍進出東方的最前線基地。但是卻因為無論如何都沒辦法突破魔之空域サルガッソー，所以連當初開發這裡的バルア也放棄了。因此，當地居民們對生活也已經不抱持任何希望了。ヴァイス在酒店中和男子ドン說話，希望能夠打聽出越過魔之空域的方法，但對方完全不理他。這時本來應該留在港口的ファイナ突然跑來，原來是アルマダ艦隊出現了。




グラゴリオ所率領的アルマダ艦隊是為了給エンリック忠告而來

グラゴリオ

率領艦隊前來的アルマダ提督グラゴリオ。在他所寫來的信中，寫著要給エンリック的忠告：『在明天中午之前，若是不回來和アルマダ艦隊會合的話便開始砲擊』。會先寫信來，是因為グラゴリオ對バルア的忠誠心和想念エンリック的緣故。但是，エンリック的意志堅決，完全沒有服從的打算。看來，和アルマダ的衝突已經是無法避免的事了。




先練習一下再用必殺砲擊沉巡洋艦

決鬥巡洋艦

隔天，一出港就會開始與グラゴリオ艦隊的三連戰。一開始出場的巡洋艦並沒有多強，只要用必殺砲一砲就可以解決了。時段是黃色時防禦，在機會時累積ガッツ，等待能發射必殺砲的時機吧。另外，因為デルフィナス所受到的損傷會持續到下一次的砲擊戰。因此在發射必殺砲之前要先全回復，以準備下次的戰鬥。




回合	1	2	3	4
我方	◇◇◇◇	◇◆◇◇	◇◆◇◇	◇◆◇◇
敵方	◆◇◆◇	◆◇◆◇	◆◇◆◇	◆◇◆◇

POINT

シシカバブ屋的女兒在酒店中

可以在這個都市的酒店中遇到マランバ的シシカバブ屋的媽媽所說的『女兒』。在突破了サルガッソー後，回マランバ去向母親報告一下吧。這樣來回幾次之後，女兒便會委託希望得到某些物品。物品有兩項，其中一個東西就在越過サルガッソー之後旁邊的大陸。

砲擊戰 | グラゴリオ巡洋艦

POINT

準備好後就開始戰鬥

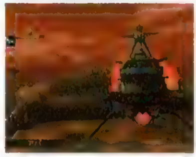
在和グラゴリオ的艦隊戰鬥前，若想購買[illegible]的裝備，可以到ナスラード去準備。而因為ガッツ容易不足，所以要多購買回復和攻擊補助的道具。

Scenario

突破戰艦群

累積ガッツ等待使用 必殺砲的機會

第二次戰鬥的對手是グラゴリオ的戰艦。雖然最初的兩個回合都是綠色時段，但也有受到敵方砲擊的可能。為了慎重起見，最好使用アパ和ギアグリス來使能力提升。第三回合後出現許多次的選項，會隨著所受的傷害而改變。選『接近してチャンスをうかがう』的話，雖然有使用必殺砲的機會，但自己也容易受到重傷。若是想進行修復，調整狀態的話就選『ムリせずこのまま航行する』吧。



回合	1	2	3	4	5	6
[illegible]	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◆◇◇
敵方	◇◇◆◆	◆◆◇◇	◆◇◇◇	◇◇◆◆	◆◆◇◇	◆◇◇◇

砲擊戰 グラゴリオ戰艦

鐵壁般的旗艦

閃避敵人的衝撞 看準空隙加以攻擊

最後的對手是グラゴリオ的船、アウリーガ。因為這艘船的防禦力很高，而衝撞等攻擊也擁有之前的兩艘船無法比擬的高破壞力。但是使用能提升速度的煌術和道具的話，就有可能躲過撞擊，而且可以一口氣讓戰況傾向我方。而在第三回合受到撞擊時同伴會有一些建議，根據這些建議來行動吧。使用クイッカ來躲避攻擊是對アウリーガ戰的獲勝關鍵。



回合	1	2	3	4	5	6	7
[illegible]	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◆◇◆	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◇◇	◇◇◇◆	◇◇◇◆	◆◆◆◆	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◆

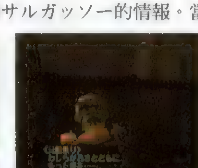
砲擊戰 アウリーガ

前往魔域的準備

將船開回エスペランザ 做好越過サルガッソー的準備

在激烈的砲擊戰中獲勝的ヴァイス一行人，在エンリック對グラゴリオ曉以大義後就離開了エスペランザ。雖然說馬上要越過サルガッソー也是可以，但是最好先將船開回エスペランザ去整備。而全城上下都可以聽到那些希望重回身邊的人們的歡呼聲，旅館的住宿費也免費了。在住了一晚之後，可以知道一些有關サルガッソー的情報。當準備好之後就可以出發了。

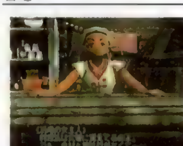




POINT

總有一天要再回到這裡來

在這裡還留有諸如シシカバブ屋女兒的委託，以及邀請ドン加入成為船員等許多事沒有解決。有機會的時候就回來看看吧。

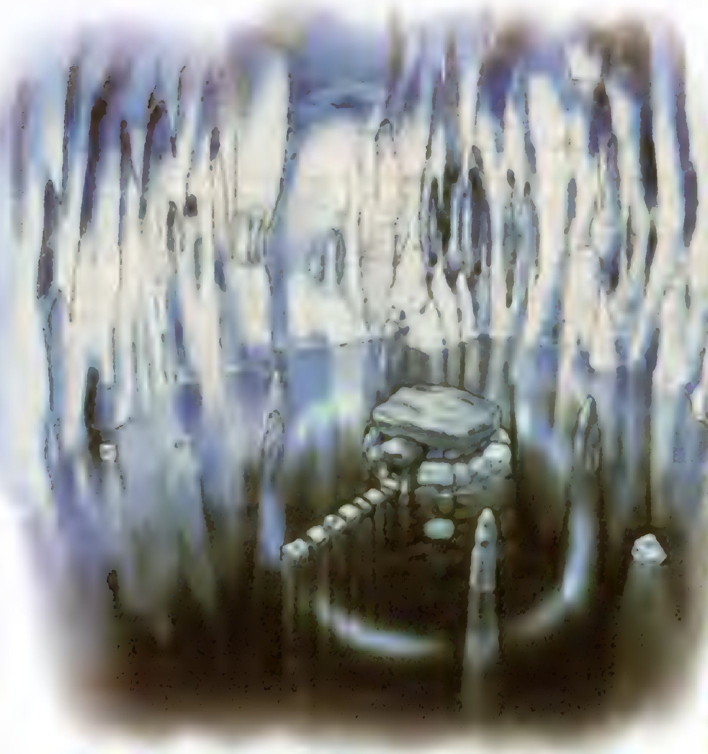


【穿越魔之空域…】

Story-04

Beyond the treacherous sky

穿越魔之空域，尋找月晶之旅進入了一個新的世界。
而アルマダ的魔手也伸向了這個有藍色月晶的東方神國。
在爭亂之中，神風狂暴的吹起……



東方的神國ヤフトマー
- 魔之空域
- 帆船
- 雙體船
- 東方的神國
- 潛水服
- 靈峰フガク

狂吹的神風
- 謀略
- 流刑島
- 皇子復歸
- 奪回デルフィナス
- 和ビゴロ再次決鬥
- 神風
- 復權
- 繞世界一周的航路

無上的ギガス之末日
- 完成根據地
- 冰之大陸
- 被遺忘的都市
- 守護者
- 生命的燈火
- 生命的意義
- 新式引擎
- 空洞說
- 洞穴中的睡眠者

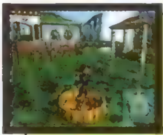
TO STORY-05

Scenario



進入了尋找月晶之旅的終點

在平安無事的越過サルガッソー之後，出現在ヴァイス一行人面前的，是不久之後將為了藍色的月晶而和ギガス展開死鬥的東方神國，ヤフトマー。改良過後的デルフィナス將要前往冰之遺跡グラシア，以及位於バルア大陸低空域，叫做タルタス之穴等的地方。



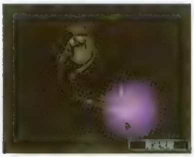
東方的神國ヤフトマー

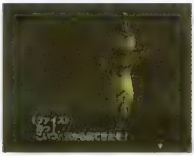
終於越過サルガッソー，好不容易抵達ヤフトマー的ヴァイス一行人。雖然因為ヤフトマー上的幫助，而得以從フガク將月晶拿回來，但是國家卻因為ベレーザ的詭計而被佔領了。

打倒擋在出口的アンギーラ 突破魔之空域

魔之空域

向著サルガッソー的深處前進，當抵達出口的時候，アンギーラ卻等在出口處的漩渦裡。因為視線不佳，若是分開距離的話會導致命中率下降，所以這裡的基本戰術就是在船停止的情況下進行砲擊。有時候アンギーラ會潛入漩渦中，此時一切攻擊都是無效的。而當アンギーラ的HP減少了三分之一程度時就會從漩渦中出來，所以在這之前就只在機會時段確實地攻擊就好了。等到牠從漩渦出來後的下一回合會全部都是機會時段，所以這時候要集中砲擊，給予牠致命的打擊。





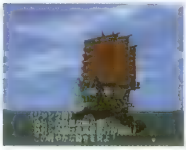
回合	1	2	3	4	5	6	7
我方	◇◇◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◇◆	◇◆◇◆	◆◇◆◇	◆◇◇◆	◇◆◇◆	◇◆◇◆	◆◇◇◆

砲擊戰　アンギーラ

POINT

活生生被拆散的夫婦再度相遇

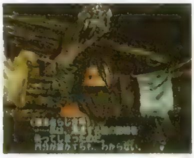
在サルガッソー中有一名叫做ロビンソン的漂流者。但是無論ヴァイス怎麼勸他他都不上船。但是，如果ボリー已經成為船員的話就可以知道，原來ロビンソン是ボリー行蹤不明的丈夫。於是ロビンソン便快樂的上船了。

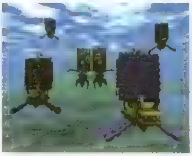


活用魚雷 在高空中航行來攻擊敵人

帆船

平安的離開サルガッソー，船艦向著北方前進時，突然出現一艘煌帆船，開始了砲擊戰。由於帆船可以在高空中航行，而當它在高空中航行時，除了魚雷之外的攻擊都無法命中。但是，就算沒有魚雷也是可以一戰的。在機會時段時，同時使用主砲和副砲來攻擊，而在非機會時段的時候就將重點擺在ガッツ和HP的回復。這場戰鬥的關鍵是在第三、四回合。在這些回合中，帆船有降低高度的傾向，這時很容易命中。若是這時候集中炮火攻擊敵人，能夠給予敵人致命傷的話，幾乎就可以說是已經勝利了。





回合	1	2	3	4	5
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◆◇◆	◆◆◆◇	◆◇◆◇	◆◆◇◆	◇◆◇◆

砲擊戰　煌帆船

劇情介紹

雙體船

集中攻擊一邊
要確實的打倒敵人

打倒帆船之後，雙體船イン・ヤン馬上就出現了。在デルフィナス的甲板上和ジャオ與マオ進行肉搏戰。首先向兩人所在的甲板移動吧。由於兩人的基本能力是相同的，所以只要能先確實地解決掉一個的話，戰況就會對我方有利許多。




東方的神國

在ヤフトマー國中向天皇
詢問有關藍色月晶的情報

抵達ヤフトマー之後，就會去謁見統治這裡的天皇。謁見會在天皇的女兒モエギ、家臣カンガン和他的兒子ムラジ的陪同下進行，在此可以從天皇處得到有關藍色月晶沉睡在一座被稱為フガク山的底部的情報。




潛水服

前往船裝備店
被送到フガク

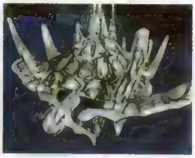
做好到フガク的準備後，就照天皇所說的前往船裝備店吧。和老闆說話就可以從他手中獲得在フガク會派上用場的潛水服。之後便坐上老闆的船來到了フガク。



靈峰フガク

以藍色月晶為目標
從陸上、水中雙方面前進

在月晶所在的區域會遭受ディーゴ的攻擊。在此如果只是使用單發的攻擊的話，在幾次攻擊後，ディーゴ就會使用回復煌術。所以這時要用キャンテン技中的バッカニアーズ來決定勝負。雖然大概只要用三次就可以打倒，但是因為ディーゴ的普通攻擊有讓人石化的效果，所以能否順利地發動技來攻擊，就是重點所在了。附帶一提，使用紫屬性的攻擊會更有效。



ジャオ&マオ

通往空賊王之道

在甲板上，選擇要將劍交給ジャオ與マオ或是死時…

『斷る！』	⬆ 3
『降伏するよ……』	⬇ 4

POINT

教コケタ說話

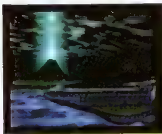
在タライ船乘り場的地方有一種叫做コケタ的鳥，可以教牠說話。教法很簡單，首先和コケタ說話，之後在出現的三個選項中選一個。但是教過コケタ的話就不能改了，所以一定要考慮清楚。

獲得道具：潛水服

ディーゴ

獲得道具：魁けし青の月晶

Scenario



狂吹的神風

因為カンガン的叛變而使ヤフトマー王國被バルア佔領了。ヴァイス一行人和皇子並肩拼命抵抗アルマダ。但是背叛者カンガン卻讓ギガス覺醒了。

謀略

在救出天皇之後 利用秘密通路逃出

平安的從フガク回來後，暫時將藍色月晶交給天皇保管。但是這天晚上ベレーザ突然出現，利用ムラジ完成了她的詭計。隔天早上，因為アルマダ進入了ヤフトマー的港口，所以先趕往港口吧。ベレーザ和ビゴロ已經登陸了，他們無視ヴァイス等人的存在，逕自向天皇進行交涉。但是交涉破裂，之後，カンガン立刻發起叛變，所以，ヤフトマー事實上是已經被佔領了。在此為了要重整旗鼓，所以就先跟著モエギ，利用秘密通路逃出後就搭乘停泊中的小艇吧。

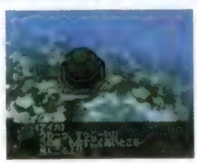




流刑島

利用小艇向著皇子所在的 流刑島前進

坐在小艇上的時候，聽モエギ說著她那被處以流刑的哥哥ダイゴ的事情，ヴァイス為了要借用他的力量來拯救被アルマダ佔領的ヤフトマー，所以便朝著ダイゴ所在的流刑島前進。



皇子復歸

為了拯救母國 和振作的皇子同心協力

登上テンコウ島之後，便朝著山頂上ダイゴ所在的寺院前進吧。途中會和テンコウ四人組共計三次的戰鬥，但只要使用全員攻擊的煌術和技便不難打倒。到達山頂之後，將ヤフトマー的現況告訴ダイゴ，ダイゴ便決定要抵抗アルマダ。所以在準備好後便可以搭上停在港口的小艇。





通往空賊王之道

看到ベレーザ一行人來到天皇所在的王宮進行交涉時……

『すぐ止めるぜ！』	➡ —
『残念だが…今はムリだ』	⬆ 1

聽到天皇因為カンガン的叛變而落入ベレーザ的手中的時候……

『ミカドを助けに行くぜ！』	➡ —
『この場は逃げよう！』	⬆ 1

通往空賊王之道

當以皇子身分回來的ダイゴ希望大家幫忙拯救國家時…

『もちろんさ！』	⬆ 2
『テンコウには力は貸せないな』	➡ —

劇情介紹

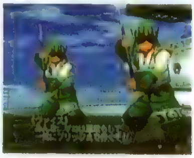
奪回デルフィナス

奪回デルフィナス
打倒背叛者ムラジ

在ヤフトマー的上空中，ダイゴ所率領的テンコウ軍和アルマダ艦隊正進行著砲擊戰。另一方面，ヴァイス等人則正在進行奪回落入敵人手中的デルフィナス的作戰。跳到甲板上後就邊打倒敵人邊前往艦橋吧。

到達艦橋便會馬上進入與ムラジ的戰鬥。他只會努力保護自己而把攻擊交給身邊的モノノフ。但因為他陷入危機時就可能會叫同伴來幫忙，或是使用サプリン來回復，所以要是把它當成普通的戰鬥來打的話，可能就會變成一場漫長的戰鬥。

這時最有效率的方法就是使用キャンテン技來一口氣決勝負。利用エンリック的エスクード來防禦，其他的三人則專心的累積ガッツ，等到ガッツ集滿了就發動キャンテン技「バッカニアーズ」吧，這樣應該就可以一次解決ムラジ和身邊的モノノフ了。


和ビゴロ再次決鬥

利用奪回的デルフィナス來
迎擊裝備了ビゴロ砲的ドラコ

將デルフィナス奪回來的ヴァイス一行人將和裝備了巨砲『ビゴロ砲』的ドラコ決鬥。和ドラコ的戰鬥會成為必殺砲的互轟。從第一回合中開始就有使用必殺砲的機會，之後每回合中都會有機會使用必殺砲的。與其在半調子的副砲或魚雷上浪費ガッツ，倒不如節約使用ガッツ來集中使用月煌砲。

就算是在第一回合中因為ガッツ不足而無法使用必殺砲也沒關係，第二回合之後就一定要儲備足以發動攻擊的ガッツ。另外，ドラコ的必殺砲『ビゴロ砲』的威力也很大，所以要檢查時段的顏色以確實的防禦。如果順利的話，從第二回合月煌砲擊出起算，大概第三發就可以將ドラコ擊沉。雖然說是短期決戰，但也要常常注意デルフィナス所剩的HP以防萬一。





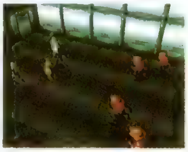

回合	1	2	3	4	5
[illegible]	◆◇◆◇	◆◇◆◇	◆◇◆◇	◆◇◆◇	◆◇◆◇
敵方	◆◇◇◆	◇◇◆◇	◆◇◇◆	◇◇◆◇	◆◇◇◆

[illegible] ムラジ

POINT

在甲板和艦橋前的戰鬥都無法避免

當進入ムラジ所在的艦橋之前，在甲板和艦橋前的這兩個地方會有強制戰鬥。在甲板上是モノノフ，船艙前則是ベレーザ兵在等著ヴァイス。因為モノノフ會使用叫做「イアイチュン」的反擊技，所以要避免普通攻擊。而和ベレーザ的士兵戰鬥時若是用エンリック的エスクード來防禦的話就沒問題了。



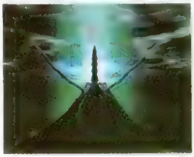
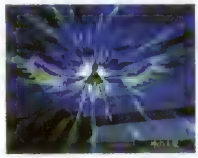
砲擊戰 ドラコ

Scenario

活用機動力 將覺醒的ブリュウホウ擊敗

神風

當ヴァイス正在ヤフトマー的上空和アルマダ的艦隊戰鬥的時候，カンガン讓沉睡在フガク的藍色ギガス・ブリュウホウ覺醒了。於是就要與威猛的ブリュウホウ進行砲擊戰了。而ブリュウホウ的其中一種攻擊是被稱為神風的特殊能力。雖然威力不大，但在受到攻擊的下一回合會陷入不利的狀況，不過若是能好好的防禦這種攻擊的話，下一回合就會成為非常有利的狀況。神風在分歧前回合中的第四個時段會發動，要確實加以防禦。

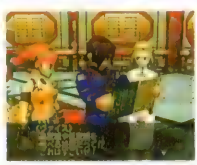
回合	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
[illegible]	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◆◆	◇◇◆◇	◇◇◆◆	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◇◆	◇◆◆◇	◆◇◇◆	◆◆◇◇	◆◆◇◆	◇◇◆◆	◆◇◇◆	◇◆◇◇	◇◇◇◆	◆◆◇◇

砲擊戰 ブリュウホウ

天皇為回報ヴァイス救了國家 而將藍色的月晶送給了他

復權

戰鬥結束之後，ヴァイス獲得天皇贈送的藍色月晶。謀反的カンガン被流放到流刑島，而ダイゴ則以皇太子的身分管理國政，一切終於都獲得了解決。之後，ダイゴ以記錄了高、低空域航行技術的造船秘笈來當作餞別禮，送給了ヴァイス，而モエギ也在ヴァイス要離開時加入成為船員。

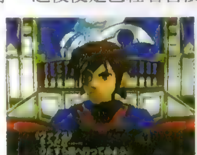
獲得道具 魅けし青き月晶

獲得道具 造船の極意書

向著東方前進 發現繞世界一周的航路

繞世界一周的航路

在離開ヤフトマー之後，ヴァイス一行人朝著三日月島前進。首先先朝著應該是通往モンテスマ的岩礁地帶前進吧。而向ヤフトマー南南東的方向前進一點之後會發現岩礁地帶有破損，從那邊就可以進入モンテスマ的領域了，之後便是已經看習慣的空域了。

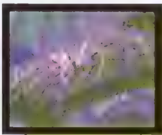



通往空賊王之道

當被問到該從ヤフトマー走哪條路回三日月島時…

「すぐ『サルガッソーへ通ろう！』 ➡ —

「ひたすら東へ行ってみよう」 ⬆ 2



無主的ギガス之末日

搭乘著改造後的デルフィナス，接下來的目標是凍結的冰之大陸。ヴァイス等人在遺跡中遇見了久違的ドラクマ而非常高興，但接下來卻有著令人驚訝的真相在等著他們。

完成根據地

在完成的根據地 將引擎的設計圖交給ブラバム

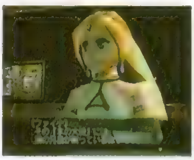
回到三日月島之後，發現三日月島已經建設成為根據地了。將從ダイゴ那所得到的造船秘笈交給了出來迎接的ブラバム，希望他能早日開發出新型引擎。

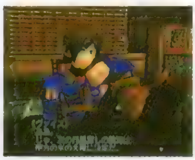


冰之大陸

在作戰室中談著有關 下一個目標『冰之大陸』的事

為了決定下一個目標而到作戰室集合的ヴァイス一行人。從ファイナ處得知在位於南方遠處的冰之大陸上有紫色的月晶。由於冰之大陸上覆蓋了一層厚厚的冰，所以用普通的方法是無法抵達月晶沉睡的遺跡的。但是因為ブラバム將船的裝甲增厚了，所以就可以突破冰層抵達遺跡了。

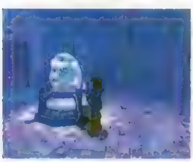


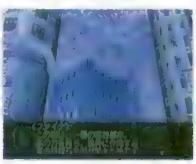


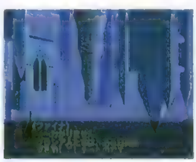
遺忘的都市

進入冰之遺跡之後 抵達古代都市グラシア

回答說話石所問的三個問題之後繼續向前，便會發現上下顛倒的都市グラシア。因為這座都市位於冰之大陸的冰層下方，所以沒有受到滅亡之雨的影響，所以才能以今天所看到的樣子保留了下來。而當時住在這的人民也不管滅亡之雨是參與戰爭所應受的天罰，只是因為只有自己苟延殘喘而覺得可恥，所以自己選擇了滅亡之路。在沉浸在哀傷的同時，尋找月晶的旅程還是要繼續。







POINT

改造出一個設備充實的根據地

在作戰會議結束後，便可以開始進行根據地的改造。雖然就算只有イブレール也可以改造，但若是有キララ的話，改造的範圍就可以更廣了。只要離開島上一次，島的改造便可以完成，馬上就可以看到改造後的樣子。

通往空戰王之道

對說話石的第一個問題的回答是……

『炎の力だな』	⬇2
『冰の力だな』	⬆2
『雷の力だな』	➡—

對說話石的第二個問題的回答是……

『二かな？』	⬆2
『四かな？』	➡—
『六かな？』	⬇2

對說話石的第三個問題的回答是……

『腕力と武勇だ』	➡—
『氣力と精神だ』	⬆3
『生命力と治癒力だ』	⬇2

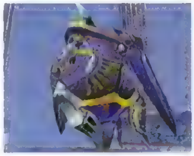
Scenario



守護者

前往グラシア的深處 打倒ニルヴィナス

來到グラシア的深處時，ニルヴィナス會突然出現而發生戰鬥。因為ニルヴィナス是屬於紫屬性，所以要將武器的屬性換成赤屬性。還有就是如果使用普通攻擊或是技的話，會延長戰鬥，所以要用キャンテン技中的バッカニアーズ盡快解決敵人。在累積ガッツ的時候，若是隊員中有人陷入混亂或是昏迷的話，為了節約ガッツ，最好用道具來回復。若是擔心防禦力不足的話，還可以一起使用エンリック的エスクード。





頭目戰 ニルヴィナス

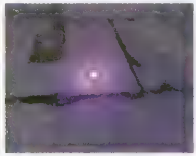
生命的燈火

從斷氣的モービス處 得到紫色的月晶

打倒ニルヴィナス之後進入裡面的建築物中時，在那裡的人居然是ドラクマ！而在更進去的大廳中，躺著已經氣若遊絲的モービス。原來是一直追逐著モービス的ドラクマ在無意之中來到了這裡，也知道了原來モービス就是紫色月晶的ギガス。從ファイナ處聽到了有關紫色ギガス的事後，這才知道原來モービス也算是犧牲者之一。但是，遭受到ラミレス艦砲擊而受了致命傷的モービス還是在ヴァイス等人的照顧中斷氣了……。取而代之的是紫色的月晶。







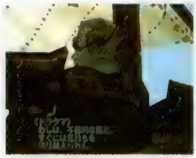
獲得道具 澄みし紫の月晶

生命的意義

為了失去生命的意義的ドラクマ 祈禱還能繼續努力

在告別モービス之後，看到ドラクマ在甲板上讓兒子留下來的遺物——羽毛飄向空中，算是做了了斷。因為失去了追逐モービス這個人生的目的，無法馬上轉換心情的ドラクマ希望能一個人旅行。了解ドラクマ心情的ヴァイス一行人為他加油，希望他能堅強的走下去。





通往空賊王之道

當失去人生目的的ドラクマ說他想要從ヴァイス等人身邊離開時……

「あぁ、行かせてやろう」 ↑3

「何とかして、ひきとめよう」 →—

劇情介紹

新式引擎

在港口和ブラバム説話
將新式引擎裝上デルフィナス

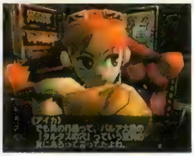
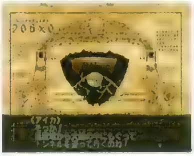
從冰之大陸回來之後，ブラバム也將新式引擎完成了。因此現在就可以自由地之前無法去的高、低空域飛行了。而ブラバム說在明天早上就可以將新式引擎裝在デルフィナス上。在這之前，先到作戰室去開決定下一個目的地的作戰會議吧。




空洞說

在作戰室中計劃著
如何獲得黃色的月晶

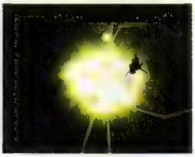
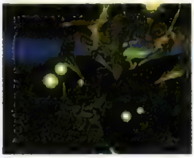
剩下黃色和銀色兩個月晶尚未取得了。因為銀色月晶由銀之文明的人保管，所以只要取得黃色月晶就可以了。以前在尋找黃色月晶時因為タルタス神殿的入口被封印而無法進入，但是現在因為可以航行低空域，所以採用從大陸下方通過洞穴抵達的作戰。

洞穴中的睡眠者

進入バルア低空域的洞穴中
擊敗醒來的イェラーガ

在タルタス洞穴的最深處和沉睡的黃色ギガス・イェラーガ進行砲擊戰。重點是在第四回合的必殺砲使用時段之前，累積到可以連續發射月煌砲的ガッツ。若是在第四回合中發射月煌砲的話，第五回合中也有可能可以發射月煌砲，如此一來便能獲得戰鬥的主導權。但若是當時沒有攻擊的話，反而會受到極大的傷害，而主導權也會落入敵人手中。另外，第五回合結束時的選項最好選『深追いしない』，如此一來，在第六、第七回合都會連續出現月煌砲時段，可以給對方致命的打擊。

回合	1	2	3	4	5	6	7
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◆	◆◇◇◇	◇◆◇◇	◇◇◇◆
敵方	◇◇◆◇	◆◇◆◇	◆◇◆◇	◇◆◇◆	◇◇◇◇	◆◇◆◇	◇◆◇◆

POINT

在高、低空域中尋找寶物

只要搭載新式引擎，デルフィナス就可以自由的在高、低空域飛行了。由於不再需要沿著氣流之壁飛行，所以可以有非常舒服的航行。所以，馬上就前往到目前為止無法進入的高、低空域吧，一定會有許多新發現的。

砲擊戰	イェラーガ
圖鑑戰	捷き黄の月晶

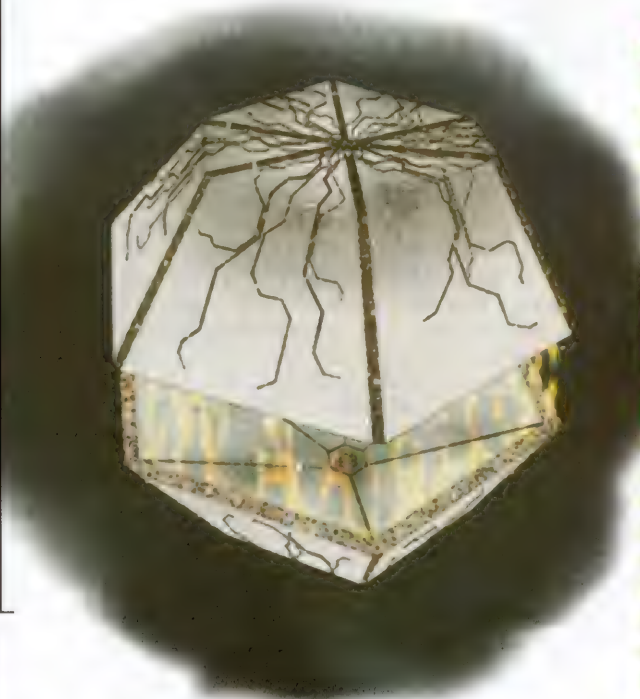
Scenario

【甦醒的古文明大陸】

Story-05

The continent of the reviving ancient civilization

好不容易才收集到的所有月晶，就這樣被ラミレス毫不留情地奪走了。
因為月晶的力量而使得封印被解開了，那令人害怕的巨響傳遍了全世界。
古代的大陸アトランティア，在經過了漫長的時光後，終於出現了。



死者之國的入口

- 遙遠的故鄉
- ダングラール基地
- 設計圖
- 最後的效命
- 改造作業
- 王子的勇敢決定
- 尋找小型艇
- 宿命的對決
- 不懂反省的傢伙
- 應該走的路

浮在天空中的神殿

- 惜別
- 夜晚的襲擊
- 堅強的精神
- 棄子
- 追求真實
- 無法傳達的心願
- 前往大神殿
- 活證人
- 記憶的房間
- 侵入者

重複的惡夢

- 雲海電梯
- 真正的強者
- 古代的衛兵
- 銀之ギガス
- 前往基地的奔馳
- 古代文明

TO STORY-06



被奪走的五個月晶

在大雲海將ファイナ的船打撈上來，回去銀の大神殿的準備工作也完成了。但此時ラミレス突然襲擊根據地，並奪走了所有的月晶。而ヴァイス等人為確定ラミレス所說，有關銀之文明的人民們那令人驚訝之事的真偽，即將前往ファイナ的故鄉——「銀の大神殿」，但在那裡卻看到了ラミレス……



死者之國的入口

為尋找取得小型艇的線索，ヴァイス一行人前往ダングラール基地。但在要離開基地之時被ガルシアン拖住了。而老兵グレゴリオ也在此時出現了。

遙遠的故鄉

在作戰室和ギルダー一起詢問有關ファイナ故鄉的事

回到根據地後，和ギルダー輪流向ファイナ詢問她應該回去的故鄉——銀の大神殿的事。雖然帶回了月晶，但是因為神殿位於天空的高處，所以用一般的船是無法抵達的。此時，眾人心中雖然都在思考讓ファイナ回到神殿的方法，但同時也對要和她分別一事感到難過。



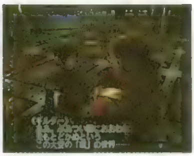


ダングラール基地

在港口聽完ギルダー的話後就前往ダングラール基地

到了第二天早上就前往港口吧。在那裡可以從ギルダー口中聽到和ファイナ當初搭乘的小型船沉沒的大雲海有關的重要情報。看來似乎バルア軍正在建造設有可通往大雲海的電梯的ダングラール基地的樣子。立刻前往基地吧。

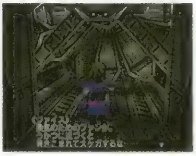




設計圖

取得雲海引擎的設計圖後離開基地

成功潛入基地後就往深處前進吧，目標是戰艦停靠的船塢。在那裡有著可在大雲海中航行的引擎之設計圖。只要有了它就可以前往大雲海，也就可以在那裡搜索ファイナ的船了。但是，當ヴァイス取得設計圖時卻被ガルシアン發現了……。總之，既然拿到了設計圖，任務就算是達成了，從原路往回走，準備離開基地吧。





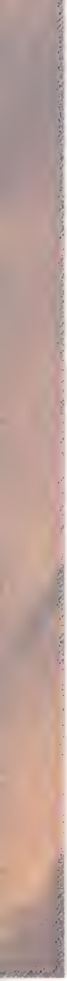
獲得道具 大雲海潛航仕樣書

POINT

隔著鐵絲網來偷聽對話

在基地內的通路中有許多處的鐵絲網。在這些鐵絲網上按A鈕的話就可以偷看樓下的情況。當下面有士兵在時還可以聽到他們的談話內容。雖然沒有什麼一定要聽的情報，不過如果有空的話不妨一試。

Scenario



最後的效命

グレゴリオ犧牲自己 來阻擋ガルシアン

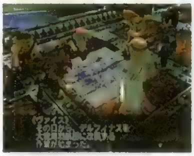
打算逃離基地的ヴァイス中了ガルシアン的計謀而無法行動。但對ガルシアン的作法心生懷疑的グレゴリオ在此時出現，幫助ヴァイス等人離開了基地。エンリック在離開基地時還在祈禱，希望グレゴリオ平安無事。但這個希望卻落了空，グレゴリオ終究還是死在ガルシアン的面前了。



改造作業

將設計圖交給ブラバム， 等待十天後的完成之日

離開基地，回到根據地後就趕快把取得的設計圖交給ブラバム吧。改裝工作需要花上十天的時間。在第十天的早晨來臨時就前往改裝結束的デルフィナス停泊的港口去吧。



太子的勇敢決定

和在港口的ブラバム交談， 駕駛完成的デルフィナス前往大雲海

和在港口的ブラバム交談的話，デルフィナス改裝完成後的下水式就會開始。之後會聽到從神殿島附近的大漩渦可以用潛航的方式前往大雲海的消息。正打算要出海時，エンリック向眾人說明自己已經下定決定要在下次航海結束後就回バルア去的事。

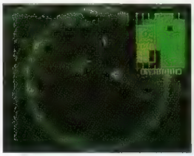




尋找小型艇

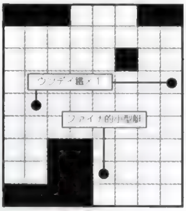
使用月煌石聲納 來尋找ファイナ的小型艇

到達大漩渦之後，只要不停進行潛航就可以了。到達最底部後就會切換成起重機作業下的小型艇搜索模式。請參考右圖來打撈小型艇吧。要是挖錯地方的話就會進入和ラーシャ的戰鬥，要小心。而此地也有可成為武器材料的ウンデイ鐵存在，可能的話，希望能盡量想法取得它。





●小型艇搜索地圖

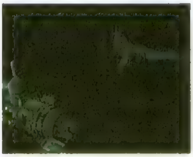


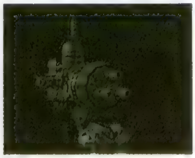
劇情介紹

宿命的對決

掌握行動模式，將カミュレオン號擊沉

發現小型艇，將它收容進デルフィナス後，デ・ロッコ的カミュレオン會從黑暗之中襲擊而來。這是一場特殊的戰鬥，不但要連打兩戰，而且又不會顯示計量表，所以無法確認哪個時段是機會。第一戰的カミュレオン非常脆弱，只要用八英吋副砲轟個三發就可以收拾了。而第二戰則是在被カミュレオン式ラムキャノン連在一起的狀態下進行的，也就是所謂的鎖鏈死亡鬥。因為在接近戰時不管什麼攻擊都會命中，所以應該可以順利獲勝。





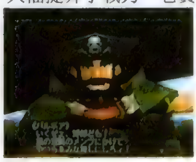
回合	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◆◆◇	◇◆◇◇	◇◇◆◇	◇◆◆◇	◇◆◇◆	◇◇◇◆	◇◆◇◆	◇◇◆◆	◇◆◆◆	◇◇◆◆

不懂反省的傢伙

善用主砲或副炮來打倒バルボア吧！

離開大雲海後，將エンリック送回船乗り島去吧。在島的前方，黑之空賊バルボア會再度出現，也會像之前那樣進入砲擊戰。雖然經過強化的ブラックベアード和之前比起來的確是強了不少，但是我們的船也從リトルジャック換成了デルフィナス，大幅提昇了戰力。老實說，不需要費什麼精神去認真戰鬥。



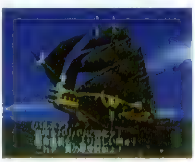


回合	1	2	3	4
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◆◇	◇◇◇◇
敵方	◇◆◆◆	◆◇◆◆	◇◇◆◇	◇◆◆◆

應該走的路

目送エンリック離開，回歸根據地

到達船乗り島之後，エンリック就會搭乘小型艇出發回バルア。バルア的王子在和ヴァイス等人一同進行冒險的過程中學會了許多事。對他說了ヴァイス流鼓勵話語之後，エンリック就回故鄉バルア去了。



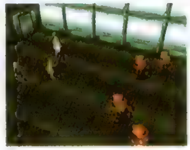


砲擊戰 — カミュレオン

POINT

以副砲來定勝負

在不會顯示計量表的情況下進行的カミュレオン戰，隨便亂射副砲之類的武器也不失為一個可行的方法。最好把火力集中在有比較容易命中傾向的第二回合前後。



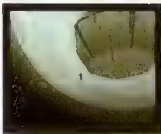
砲擊戰 — ブラックベアードII

— 通往空賊王之道 —

在港口送懷著要重建母國バルア的決心而回國的エンリック離開時……

『氣をつけて行けよ！』	⬆3
『考え直せないのか？』	➡—
『船酔いすんなよ！』	⬆4





浮在天空中的神殿

滅亡之雨是銀之文明的人民所降下的──為了確認ラミレス所說的這段話之真偽，ヴァイス一行前往銀之文明的人民在等待的大神殿。

惜別

聚集在一起的夥伴 與召開ファイナ的歡送會

一行人為修理小型艇而起程回根據地。在那裡迎接他們的是ギルダー和クローネ，於是就在這一天舉辦了慶祝回家兼歡送ファイナ的宴會。因為大家都捨不得和ファイナ分開，所以這場宴會也就一直持續著。





夜晚的襲擊

雖然打倒了襲擊而來的バルア兵，但月晶卻被ラミレス奪走了

當宴會將要告一段落時，アルマダ突然襲擊了根據地，於是就此展開了與アサシン的戰鬥。除了叫做「チェックメイト」的，能夠一擊就讓人陷入昏迷狀態的麻煩招式之外，倒還不算是什麼難纏的對手。事先有準備ライゾリン草或サブガンの葉之類道具的話就沒有問題了。打倒アサシン之後，ラミレス出現在ヴァイス等人面前，再度奪走了所有的月晶。而之後會從ラミレス口中聽到和銀之月晶的所在地及滅亡之雨有關的重要情報。





堅強的精神

隔著門安慰 陷入沮喪的ファイナ

因為昨晚發生的事而受到打擊的ファイナ將自己關在作戰室裡。所以首先就前往作戰室去鼓勵她吧。雖然只能隔著門來對她說話，之後就必須回去工作，不過ファイナ在看到夥伴們努力修理各處的樣子之後，終於恢復了精神。





通往空賊王之道

當ラミレス說只要乖乖把月晶交給他就饒了夥伴們一命時……

『渡せるものか！』 ↑2

『わかった……渡そう』 →—

POINT

這次的選擇是抵抗

在第一次見面時，可以因為避免不必要的戰鬥而使男氣變高，但這次則正好相反。雖然絕對無法獲勝，但重點是要做抵抗。對同一個對手居然要避戰兩次，這不是一個「男人」該有的行為。

通往空賊王之道

對於不知今後該如何是好而非常煩惱的アイカ說……

『勝負はこれからさ！』 ↑3

『奪われたものは、取り戻すさ』 ↑3

當ファイナ說她希望一個人獨處一下的時候……

『……わかった』 ↑2

『みんな、心配してるぞ』 →—

劇情介紹

棄子……

因為ガルシアン的策略，ベレーザ將前往バルア

與此同時，在ダングラール基地，ガルシアン集合了アルマダ艦隊的提督們，正在進行會議。在會議中，ガルシアン宣布將對バルア舉起叛旗，走出屬於自己的路。聽到這段話的提督們，雖然各自的理由不同，但他們都決定要跟隨ガルシアン，只有アルフォンソ一個人堅持要繼續留在バルア。對ガルシアン的想法抱著疑問的ベレーザ，雖然提出了不同的意見，但卻被ガルシアン的花言巧語所矇騙而被任命成為前往バルア的使者。



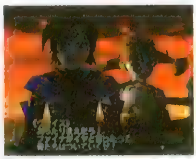


追求真實……

下定決心 和ファイナ一起前往銀之神殿

在修復作業告一段落後，ヴァイス和アイカ在海角看夕陽時下了新的決心，要將被奪走的月晶再拿回來。而這時已經調整好自己情緒的ファイナ也出現在兩人身旁。她說為了確定昨晚ラミレス所說話語的真假，希望他們能一起前往銀之大神殿。當然，ヴァイス等人也沒有拒絕的理由，立刻就答應了。而ギルダー也在此時出現，說他也想一起去。和值得信賴的夥伴一起前往大神殿吧。





無法傳達的心願

嘗試說服的エンリック 卻被關起來了

從ダングラール基地回來的アルフォンソ向テオドーラ密告了ガルシアン叛亂的消息。此時エンリック正好到達，他也努力說服母后改變治國的方針。但テオドーラ卻懷抱著想將ガルシアン所追求的力量據為己有的愚蠢想法。エンリック在判斷已經無法只靠言語來說服母后之後，決定不惜訴諸武力來阻止自己的親生母親，但卻被ベレーザ所阻礙而失敗了。憤怒的テオドーラ於是下令將エンリック關進ガルガンチェア要塞。





通往空賊王之道

當已經整理好自己心情的ファイナ說希望ヴァイス也能一起前往大神殿時……

『あったりまえだろ！』	↑3
『どこへだって行ってやるぜ！』	↑3

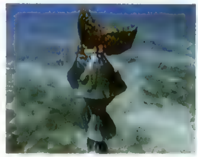
Scenario



前往大神殿

搭乘停在海邊的小型艇 前往銀之大神殿

ファイナ的小型艇的修理已經完成，又可以像以前一樣航行了。它現在就停在海邊。做好出發的準備之後就搭上小型艇，飛向銀之大神殿吧。

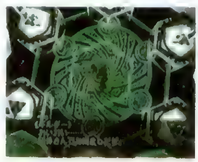


活證人

進入大長老的房間，向長老們報告現在的狀況

到了銀之大神殿之後就從中間的傳送台進入內部吧。長老的房間就位在通路錯綜複雜的神殿深處，能順利來到房間前的話就放心打開門進去吧。在長老的房間中，由大長老為首，長老們都在等待著ヴァイス等人。ファイナ先說明了所有的月晶都被ラミレス奪走的事後，為確定ラミレス所說之事的真假而逼問大長老，要他說明一切。

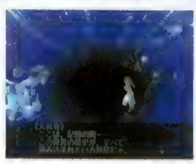




記憶的房間

被傳入記憶的房間，在此知道了歷史的真相

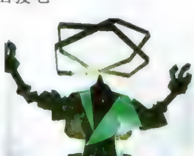
ヴァイス一行人被大長老傳送到了記憶的房間。在那裡，他們知道了滅亡之雨等，在過去所發生的所有事情的真相。長老們在觀察了地上的人類之後，決定再度引發滅亡之雨以使一切都回歸於無，但ファイナ表示了不同的意見。她拚命想讓長老們了解就算不依賴滅亡之雨也能讓世界恢復和平的事。



侵入者

ラミレス襲擊長老，銀之月晶終於也落入敵手

ラミレス和ガルシアン突然出現在大長老的房間。他們殺死了大長老，奪走了最後的銀之月晶。ガルシアン等人在達成目的後就很快地離開了。先回到根據地再趕快朝向ガルシアン他們已經搶先前往的アトランティス大陸出發吧。





POINT

ファイナ的房間和ラミレス的房間

在大神殿中有ファイナ的房間和ラミレス的房間。到ファイナ的房間去就可以知道，アルバトロス號出現在她夢中的畫面是來自於她的房間。

通往空賊王之道

當大長老提出就算ヴァイス等人要留在這裡也可以的邀請時……

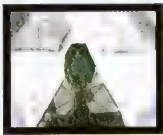
『ふざけるな！』	↑3
『考えさせてくれ』	↓8

POINT

為節省時間，直接傳送到出口！

要離開長老的房間時會被詢問「希望傳送到出口處嗎？」要是神殿內的道具都已經拿了的話就別煩惱了，接受對方的好意吧。這樣就可以不用再走一次那麻煩的迷宮，省下不少精神。

劇情介紹



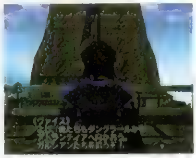
重複的惡夢

ヴァイス等人追著ガルシアン前往アトランティア大陸。但是已經太遲了。封印早已因為月晶之力而解除，大陸也在爆鳴聲中開始往上浮起……

雲海電梯

前往雲海電梯所在的ダングラール基地

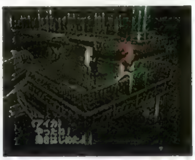
回到根據地，做好準備後就前往ダングラール基地吧。到達基地之後，前往基地的深處，在那裡已經準備好了可通往アトランティア大陸的雲海用電梯。做好心理準備，潛入アトランティア大陸去吧。



真正的勇者

擊退全裝備的ビゴロ，趕往ガルシアン等人所在之處

ヴァイス一行人所搭乘的雲海電梯忽然遭受ビゴロ的襲擊，進入戰鬥。這次ビゴロ還裝備了劍和盔甲。因為在強力的「大艦巨砲キャノン」的攻擊下，想儲存ガッツ是非常困難的，所以最好從一開始就放棄想使用キャプテン技的念頭，以普通攻擊為主來戰鬥才是聰明的想法。用ヴァイス的「カトラスダンス」和ギルダー的「派手にやろうぜ」來攻擊，兩名女性就專門負責回復和提高能力吧。能夠使用「月の恵み」讓隊中的所有人都進入滋養狀態的話，戰鬥就會變得輕鬆不少。

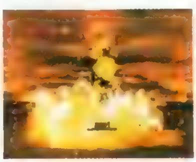


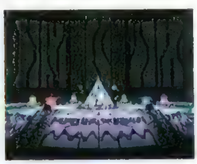


古代的衛兵

為阻止ガルシアン，擊退アトランティア的衛兵

在ダングラール基地內部的アトランティア區，ガルシアン和ラミレス正打算要讓銀のギガス「ジェロス」復活。ヴァイス等人雖然想要阻止他們，但這時ラプラタヌス從頭上出現，於是進入戰鬥。用ギルダー的「效かねえな」來防止石化，然後利用在這段時間內所儲存的ガッツ發動「月の恵み」吧。當這些事前準備都完成了之後再將累積的ガッツ用在アバ系煌術或技上，加以集中攻擊吧。



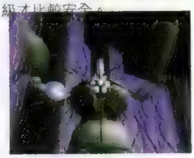


團體戰 ビゴロ

POINT

理想情況是HP在300以上

ビゴロ那擁有副砲級攻擊力的「大艦巨砲キャノン」，威
力非同小可。要是隊伍的平均等級太低的話，在此可能就難以取勝了。至少要超過二十五級才比較安全。



團體戰 ラプラタヌス

Scenario

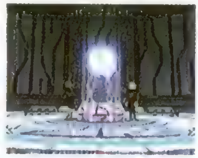


ガルシアン命令銀のギガス 讓アトランティア浮上

銀之ギガス

雖然打倒了ラブラタヌス，但已經來不及了。ジェロス的封印終究還是為月晶之力所解開了。ガルシアン命令ジェロス讓アトランティア浮上後就離開了沉沒中的基地。ヴァイス等人也逃離了隨時都會崩壞的基地。順著進來時的路，搭上雲海電梯離開吧。

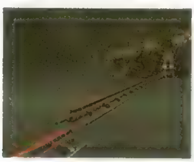




在雲海電梯的軌道上奔跑，逃出アトランティア

前往基地的奔馳

雖然搭上了雲海電梯，但卻因為動力系統故障而無法起動。這樣下去的話就會和基地一起沉入雲海之中了。這時ヴァイス靈機一動，提議用在軌道上跑的方式來離開這裡。當畫面切換成逃脫模式後，軌道就會從後方慢慢開始崩壞，拼命向基地奔跑以避免被捲入吧。

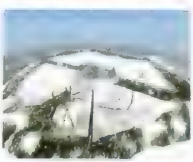


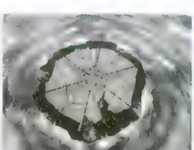


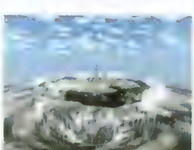
アトランティア大陸浮上，和神殿島合體

古代文明

ヴァイス一行人在千鈞一髮之際成功地逃離了。因為アトランティア大陸浮上所產生的振動，使得電梯下面的區域沉入了大雲海之中。而ヴァイス等人卻只能在一旁心有不甘的看著大陸漸漸地在基地旁邊浮現。組成大陸的各部份零件一個一個開始啟動，大陸真正的樣子慢慢地出現了。世界各地的人們都因為那令人不快的爆鳴聲而非常地不安。最後，位於大陸正上方的神殿島被嵌入大陸之中，アトランティア終於在オーシャン出現了。









POINT

氣流會隨著大陸浮上而消失

アトランティア大陸浮上之後，至今為止阻礙去路的氣流之壁就會消失了。雖然移動範圍並沒有因此而變廣，但至少視野確實變得比較好，而移動也變得更方便了。

【漫長航海的盡頭】

Story-06

The end of long voyage

銀のギガス再度降下了滅亡之雨，世界走上了破滅之道。
以自由或支配為賭注，兩股強大力量的決戰極盡熾烈……。
而在最後等待著的是，和將一切都交給憎恨的銀之文明的人民的戰鬥。





成為漫長旅途句點的最後決戰

因為銀のギガス所降下的滅亡之雨，バルア在瞬間就被毀滅了。ヴァイス等人雖然也曾試著阻止ガルシアン的野心，但卻受阻於將全大陸包住的「光之壁」，連想靠近都辦不到。而當滅亡之雨將再次降下時，銀之大神殿出現在大陸的上空……

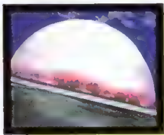
Scenario

以霸道為目標者的末路

- 滅亡之雨
- 空賊集結
- 決戰前晚
- 首戰
- 親衛艦
- 飛行要塞
- 被斬斷的霸道
- 防護罩消失

和銀之文明的人民決戰

- 突破防衛
- 憤怒的化身
- ジェロス失控
- 執念之戰



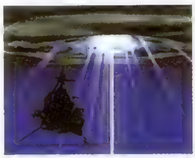
以霸道為目標者的末路

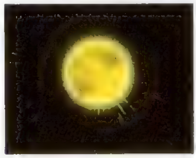
獲得力量的ガルシアン，自己搭上了要塞艦，開始進行制壓各國的行動。ヴァイス雖然一度將ガルシアン逼入絕境，但卻在最後關頭被他逃走了……不過，這裡還有一個人不肯放棄追蹤ガルシアン。

滅亡之雨

滅亡之雨傾洩而下，バルア陷入毀滅狀態

接近已經完全浮上的大陸時，大陸的四周會張開「光之壁」，所以無法進入其內部。正當ヴァイス等人為此而煩惱時，一道光芒射向黃月。之後，無數的月煌石開始掉落在バルア，只一瞬間就讓當地遭到毀滅性的破壞。原來所謂的滅亡之雨指的就是從月亮降下的無數月煌石碎片。

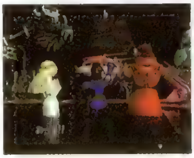




空賊集結

空賊們紛紛集合在為了戰力不足而苦惱的ヴァイス旗下

看到這種事就在自己眼前發生，連ヴァイス等人也不禁為之愕然。雖然為討論作戰而返回了根據地，但卻想不出好的對策。此時，之前共同努力過的夥伴及戰友們紛紛集合在ヴァイス身邊。這隻聯合艦隊將要向ガルシアン進行挑戰。

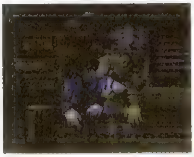


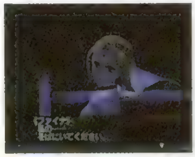


決戰前晚

對緊張的アイカ和ファイナ說句話，讓她們放輕鬆

在決戰前晚，ベレーザ來到ヴァイス的房間，對他說了「去看看女孩們的情況吧」之後就離開了根據地。在此最好聽從她的忠告，去和睡不著的アイカ和ファイナ說說話，給她們一點勇氣吧。ファイナ在海邊，而アイカ在作戰室前的陽臺，對她們說些好聽話來去除兩人的不安，以備明天的決戰吧。附帶一提，在此先和誰說話都不會對劇情產生影響。





通往空賊王之道

當其他的空賊夥伴們集合到為戰力不足而苦惱的ヴァイス身邊來時……

『俺たちの空を守ろうぜ！』	⬆3
「空賊の力を見せつけようぜ！」	⬆3

通往空賊王之道

對明天的決戰感到不安而一人獨處的アイカ要説的話是…

『確かに、ガラじゃないな』	⬆4
『俺だって緊張してるさ』	⬆3

對因為明天的決戰感到不安而一人獨處的ファイナ的回應是……

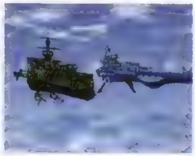
『だまって肩を抱いてやる』	⬆4
『明るく返事をする』	⬆3

劇情介紹

首戰

開始時先以普通攻擊
來打倒バルア煌戰艦吧！

和ガルシアン艦隊的總力戰。因為這只是三連戰的第一場，所以在戰鬥時也要考慮到接下來的事。這一戰的敵人是バルア的煌戰艦，只要能轟到一發主砲或兩、三發副砲就可以輕鬆取勝。

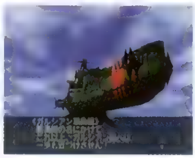


回合	1	2
[illegible]	◇◇◇◇	◇◆◇◇
敵方	◇◇◇◆	◇◇◆◆

親衛艦

全力打倒
阻擋在眼前的ガルシアン親衛艦

第二個對手是ガルシアン的親衛戰艦。這場戰鬥的關鍵點在第三回合。只要前兩回合的機會時段能給予對方某種程度的傷害，在第三回合就可以用月煌砲打倒它了。在第二回合結束時選「深追いしない」的話，第三回合時就會有機會使用必殺技，接下來只要連續進行普通的砲擊就可以了。

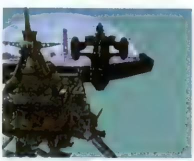


回合	1	2	3	4	5
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◆◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◆◆◆	◆◆◆◆	◆◇◆◆	◇◇◆◆	◇◆◆◇

飛行要塞

對堅固的ヒュドラ
要確實地讓必殺砲命中才可能擊沉

突破艦隊網後，接著就會進入與要塞艦ヒュドラ的戰鬥。在戰鬥中要經常使用アバ系的煌術來強化能力，以副砲為主來進行攻擊。而輪到必殺砲時段時當然就是要發射月煌砲了。敵方除了ガルシアン砲以外的攻擊也具有相當大的威力，所以要抓準執行防禦指令的時機。還有，出現選項時，記得要選「上から攻める」。因為，當自艦位於ヒュドラ的上空時，ガルシアン砲的威力會大幅下降。





回合	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
我方	◆◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇
敵方	◇◆◆◆	◇◇◆◇	◆◇◇◆	◆◇◆◇	◇◆◆◆	◆◆◆◇	◇◇◆◇	◆◆◇◆	◆◇◇◆	◇◆◇◆

回合	11	12	13	14	15
我方	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇
敵方	◆◆◆◆	◇◇◆◆	◆◆◇◇	◇◇◇◆	◇◆◆◆

砲擊戰 バルア煌戰艦

通往空賊王之道

當空賊夥伴們集合完成，即將和ガルシアン艦隊展開決戰時……

『ハデにやろうぜ、みんな！』 ⬆4

「よーし、空賊艦隊・出撃だ！」 ⬆3

砲擊戰 ガルシアン親衛艦

砲擊戰 ヒュドラ

POINT

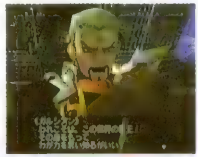
用道具來回復以節省ガッツ

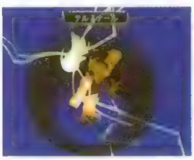
在和ヒュドラ的戰鬥中，勝負關鍵在於如何有效率的使用ガッツ。要想打倒ヒュドラ，必須進行比以往都來得更強烈的砲擊，而同時也不能懈怠回復ＨＰ的行動。為了能讓所有的ガッツ都投注於砲擊，回復ＨＰ之類的其他行動就都使用道具吧。

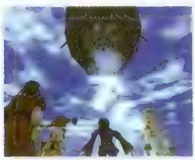
被斬斷的霸道

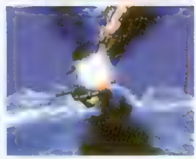
將防禦力提高到最大極限 以面對擁有驚人攻擊力的ガルシアン

為打倒想脫離戰場的ガルシアン，ヴァイス等人直接侵入了ヒュドラ內部。走到最深處就能和ガルシアン見面了。首先要先用「效かねえな」來防止一擊就能讓人昏迷的煌術，接下來讓ヴァイス和ギルダー進入強壯狀態後再展開攻擊。在ギルダー進行攻擊時則以「デルタシールド」來防禦昏迷系煌術。要是我方的有利狀態被ガルシアン所使用的「ネグローラ」消除的話就再重複一次之前的動作就可以了。發現大勢已去的ガルシアン趁ヴァイス等人不注意的空隙坐進了逃生艇，逃離了ヒュドラ。ガルシアン沉迷於自己的勝利之中。但是，他的逃脫行動的人卻被一直暗戀著他的ベレーザ所阻止了。她的戰艦和逃生艇正面相撞，之後就發生了爆炸。ガルシアン結果最後是死於部下之手。









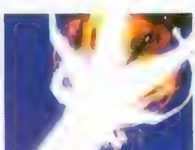
防護罩消失

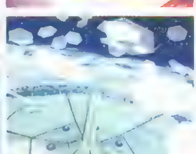
為了補償過去的錯誤，銀之大神殿 以整個島為盾來防禦滅亡之雨

ラミレス因為ガルシアン的死而被憤怒沖昏了頭，打算再度降下滅亡之雨。但此時銀之大神殿卻突然從天空高處以アトランティア大陸為目標高速俯衝下來。長老們注意到自己過去所犯下的錯誤而決定以防止滅亡之雨的行動來負起責任。在ラミレス的命令下，一道光線射向大神殿，將神殿打得粉碎。但是，這個衝擊卻也使得張開在大陸四周的防護罩解除，因此而可以直接登陸了。做好準備後就前往當作大陸入口的神殿島吧。附帶一提，在防護罩解除後就可以自由進行第四個同伴（ドラクマ、ギルダー、エンリック）的交替了。要改變隊伍成員的方法很簡單，只要和在デルフィナス內的該名夥伴說話就可以了。因為是最後決戰了，所以還是帶攻擊力強的夥伴去吧。









ガルシアン

POINT

讓エンリック來回復

在ヒュドラ入口處的エンリック是可以讓隊伍狀態完全恢復的貴重存在。只要和他說話後回答就可以了。當然也是免費的。因為ヒュドラ艦內的敵人非常強，所以要是受了重傷時就不要逞強，乖乖拜託エンリック吧。



和銀之文明的人民決戰

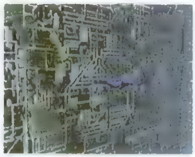
失去了所侍奉的君主，ラミレス的心中充滿了激烈的憎恨。而這股憤怒指向了包括ヴァイス等人在內的所有人類……。ヴァイス的戰鬥即將面臨最後的高潮。

突破防衛

對

操縱デルフィナス，沿著アトランティア的地面前進，進入入口神殿島後就會出現一隻形狀很奇怪的戰鬥機械・ガディタウス，砲擊戰就此展開。不過，這場戰鬥只要經過一回合就會自動結束，所以沒有必要勉強一定要把它打倒。話雖如此，但要是能成功擊破它的話就可以獲得貴重的船裝備品，因此就算需要冒點風險，也還是應該將它打倒。機會在第一時段和第四時段，在第一時段時使用アパ系煌術提高能力，在第四時段時發射主砲，把勝負賭在這一擊吧。



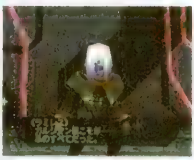


回合 1
我方 ◇◇◇◇
敵方 ◆◆◆◆

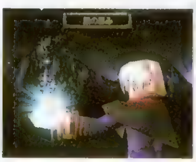
憤怒的化身

活用必殺技 以擊破被憤怒沖昏頭的ラミレス

登上神殿島後就往中央區的門前進吧。走過似曾相識的通路，利用傳送裝置往前移動就可以來到ラミレス和ジェロス所在的大房間了。對ラミレス戰時，最好把攻擊的任務交給ヴァイス，アイカ就用「デルタシールド」來防禦煌術，而ファイナ則專門負責回復和補助。至於第四個夥伴就視所選的角色而賦予他們不同的任務吧。如果是ドラクマ的話，用「怒！」來快速儲存ガッツ後，可以讓他來攻擊或做其他的行動；要是エンリック的話則可以用「エスクード」來將ラミレス強大的攻擊威力減半；選了ギルダー的話就用可以將ラミレス所施放出來的煌術加以完全防禦的「效かねえな」吧。不管第四個夥伴是誰，只要能善用上述的特點來擬定戰術的話，應該就可以順利打倒可









砲擊戰 ガディタウス

POINT

不要忘記裝備取得的副砲

只要能在短短的一回合內擊破ガディタウス的話就能獲得ジェドーガン和きらめく船首像、きらめく裝甲板，這三樣都是最高級的船裝備品，趕快將它們裝備起來以迎接最後的砲擊戰吧。

ラミレス

POINT

在和ラミレス戰鬥前做好裝備的調整

從ラミレス戰開始，將會面臨通常戰鬥→砲擊戰→通常戰鬥的三連戰。因為中間不會有時間讓玩家作裝備調整，所以最好是在最佳狀態下，連道具也準備好之後再進入ラミレス的房間。

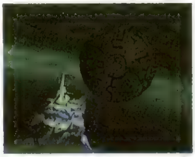
Scenario

ジェロス失控

正面迎擊失去控制的ジェロス，將它擊破吧！

砲擊戰　ジェロス

敗給ヴァイス等人的ラミレス，獻上自己的生命讓ジェロス復活了。對ジェロス戰時，首先要用迂迴方式繞到正面後再進行攻擊。要是ジェロス開始變形的話就要趕緊拉開距離，之後再次接近它繼續攻擊。當一齊砲擊的機會來臨時就全力開火吧。然後，等ジェロス的爪子開始剝離時就得再度拉開距離了。最後要一口氣往前衝，用月煌砲來將它打倒。

回合	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
我方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇
敵方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇

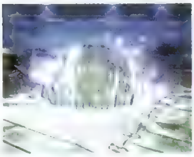
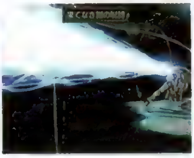
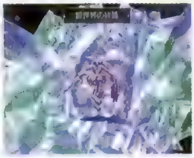
回合	11	12	13	14	15
[illegible]	◇◇◇◇	◆◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◆◇◇◇
敵方	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇	◇◇◇◇

執念之戰

使出最大極限的力量，打倒和ジェロス同化了的ラミレス

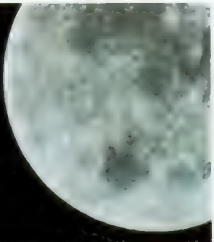
ラミレス

ヴァイス等人上到甲板，看著ジェロス毀滅。但戰鬥並未就此結束。和ジェロス同化的ラミレス在甲板上出現了。基本的戰術都和之前對ラミレス戰時相同，用ヴァイス的「カトラスダンス」或「ジョリーロジャー」，ファイナ負責回復或補助，也別忘了要活用第四個同伴的能力來進行戰鬥。

Epilogue ～終章～

以和銀之文明的人的相遇而開始的航海，
在和同是銀之文明人的戰鬥中畫下了句點。
在空賊史上所留傳的故事會永遠留在這個天空之中，
而新的空賊的歷史也會再度從這個天空開始……

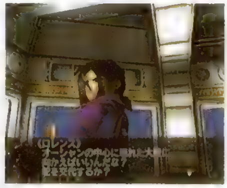


劇情介紹

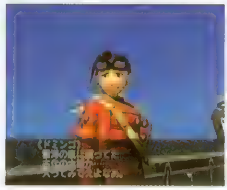
デルフィナス的乘員們

以デルフィナス的船員身份來幫助ヴァイス的21個人和１隻夥伴們

デルフィナス的船員們會以自己所擁有的特技來幫助ヴァイス等人進行冒險。他們不但在可以使用「クルー」指令的砲擊戰中能派得上用場，就算是在根據地時也能發揮各人的特長來工作。每一種職業都有兩名船員，雖然職業相同，但因為人不同，所以能發揮的效果也會有所不同。因此，要讓誰搭乘船也是一項重要的戰術喔。在此就為您介紹讓他們每個人加入的方法，搭上船時的效果等資料。附帶一提，所謂搭上船時的效果（乘船效果），指的是只要讓這個人搭上船就會追加在デルフィナス上的效果，或是使用「クルー」指令後的效果，這兩者中的其中一個。







航海士

代替船長來掌舵之人

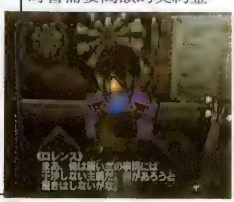
代替船長ヴァイス，在艦橋幫助掌舵的人就是航海士了。因為他們負責的是關係全船人員生命安全的掌舵工作，所以需要經過相當的鍛鍊才能勝任。但是萬一發生事情時，當然就還是由ヴァイス自己來掌舵了。

冷酷而淡泊的高傲水手



【ロレンス】

雖然還很年輕，卻已經是個有能力的水手了。開船技術非常好，不過是個冷酷又愛諷刺人的傢伙，把空賊的生活只當成是一種「工作」。要讓他加入時會需要高額的契約金。



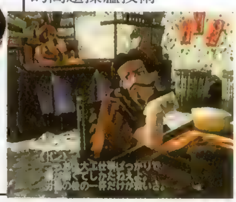
成為夥伴的地方	ジェロス
成為夥伴的條件	・第二次突破ガルカンチェア要塞 ・付10000リッチ
乘船效果	速度＋30

在エスペランザ的愛喝酒水手



【ドン】

總是紅著一張臉，手上拿著蘭姆酒的瓶子。自稱以前是バルア的貴族。雖然老是醉醺醺的樣子，技術卻是貨真價實。在戰鬥時會展現出讓人難以置信的高超操艦技術。



成為夥伴的地方	エスペランザ
成為夥伴的條件	・取得青之月晶後
乘船效果	回避率＋15

Scenario

機關士

守護船的心臟・引擎部份

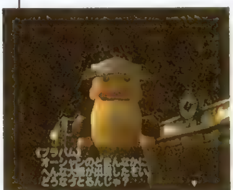
在機關室負責修理引擎的人。為了讓デルフィナス隨時都能保持在最佳狀態，就算是在根據地時也不會鬆懈整備工作。重置新的設備也是機關士的工作。

【ブラバム】

擁有過人技術的活潑老爺爺



有發出「嘎哈哈」的聲音大笑的習慣。但當他在機關室工作時就會展現出認真的一面了。特徵就是那一大把多瓦夫式的長鬍子。



成為夥伴的地方	三日月島
成為夥伴的條件	・取得青之月晶後回到三日月島
乘船效果	防禦力＋20

【ハンス】

搭乘サンチーム船的孤兒



接受サンチーム訓練，對於引擎相當了解，有著可信賴的技術。是個認真又老實的少年。離開了養父身邊，以能獨當一面的男人身分在工作。



成為夥伴的地方	ホルテカ
成為夥伴的條件	・取得青之月晶後（和他第二次交談後） ・空賊集結後，和マニュファチュア要交談
乘船效果	煙防力＋20

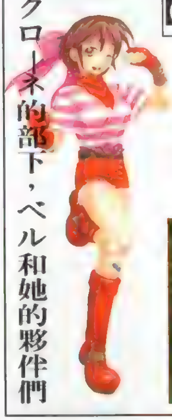
砲手

在空中戰時負責砲擊

在進行空中戰時，在陰暗處拼命工作，負責管理砲的人。雖然砲手只有以下兩人，不過他們都有另外帶著兩名同伴，也就是說，是三個人一起成為ヴァイス的夥伴的。

【ベル】

クローネ的部下，ベル和她的夥伴們



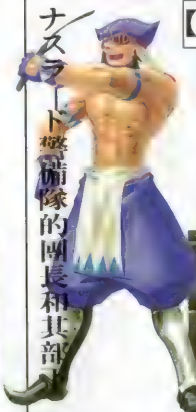
完全沒有砲戰經驗，是因為受了クローネ的命令來修行才成為同伴的。領導人（？）ベル雖然有點遲鈍，但總是能用開朗的個性來克服問題。



成為夥伴的地方	三日月島
成為夥伴的條件	・取得青之月晶後回到三日月島
乘船效果	副砲攻擊力＋20

【カシム】

ナスラード警備隊的團長和其部下



隸屬ナスラード的警備隊，也是「ナスラード砲擊團」的成員。團長カシム是個讓人願意追隨的男人。因為是ナスル兵，所以相當擅於使用火器。



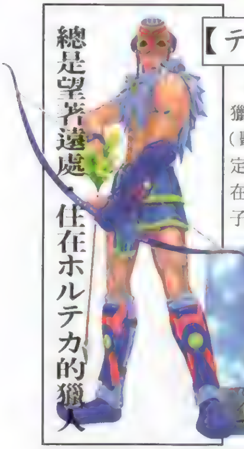
成為夥伴的地方	ナスラード
成為夥伴的條件	・第二次突破ガルガンチュア要塞
乘船效果	主砲攻擊力＋35

瞭望員

在瞭望台上專心監視是否有敵艦

總是站在瞭望台上，注意是否有敵艦蹤影。在有許多空賊出沒的地方時，先發制人是非常重要的，所以，在這個世界裡是非常需要一流瞭望員的。

總是望著遠處，住在ホルテカ的獵人



【ティカティカ】

因為長期在密林中以打獵為生，所以視力非常好（聽說有5.0左右）。以安定的瞭望能力而自豪。正在徵求願意當他新娘的女子。



成為夥伴的地方	ホルテカ
成為夥伴的條件	・發現「モンテスネスの村」 ・第二次突破ガルガンチェア要塞
乘船效果	魚雷命中率＋80

在世界各地出沒的寶物獵人



【ドミンゴ】

原本只是街上的小偷，但為了尋求更大的寶藏而前往天空，尋找隱藏在各地的寶物。他總是帶著特製的望遠鏡和羅盤。



成為夥伴的地方	ドブラ的餐廳
成為夥伴的條件	・找到30個以上的發現物
乘船效果	クルー指令／Critical率上升（消耗６ガッツ）

交易商人

追求更好的商品以提高利潤

ヴァイス等人可以因為這些交易商人的加入而獲得利潤。不管是哪一個人加入都可以因為船上有他們在而比較取得道具。

超級小氣的ナスル商人



【オスマン】

因為超級小氣，所以當アイカ等人失去船而身無分文時，也不願意收留她們。成為夥伴後會一步一步地取得道具，也會開自己的店。



成為夥伴的地方	ナスラード
成為夥伴的條件	・第二次突破ガルカンチェア要塞
乘船效果	在砲擊戰後取得的道具增加（高價品）

擅長占卜的流浪吉普賽人



【カリファ】

戴著厚如牛奶瓶底的眼鏡，以水晶占卜的結果，來進行交易、投資，年齡不詳的奇異女子。也會為ヴァイス等人占卜接下來要做什麼。



成為夥伴的地方	マランバ
成為夥伴的條件	・擁有モノモフの劍
乘船效果	在砲擊戰後取得的道具增加（珍貴品）

工匠

負責根據地的建造之人

如同這個職業的名字一樣，他們雖然也會幫忙維修デルフィナス，但主要的舞台還是在根據地。雖說這兩個人的建築風格截然不同，但成品的水準卻是各擅勝場，難分高下。

【イズレール】

造船工匠出身的小個子老爺爺



雖然個子不大，卻是個能輕鬆搬運沉重木料的造船工匠。當然，他也會幫ヴァイス建造根據地的各種房屋。根據地的房子，基本上都是他造的。



成為夥伴的地方	三日月島
成為夥伴的條件	・取得青之月晶後回到三日月島
乘船效果	特殊武器攻擊力＋100

【キララ】

住在ヤフトマー的，兩姐妹中的姐姐



個性大方直爽的女子。夢想是將來要成為一個了不起的工匠。擁有一雙巧手，會建造像ヤフトマー的和式房屋。



成為夥伴的地方	ヤフトマー
成為夥伴的條件	・和キララ交談
乘船效果	クルー指令／ガッツ完全回復（消耗15ガッツ）

廚師

供應美味的食物

在有沙龍的食堂裡，一手包辦船員們伙食的人就是她們。菜單會根據選擇ポリー或ウララ而有所不同，但兩種都相當受歡迎。在根據地時，兩人合力經營酒店。

【ポリー】

掌管船乗り島酒店的工作者



只靠自己一個人養育女兒，同時等著丈夫回來的女性。水手們都相當喜歡她，稱呼她是「ポリー媽媽桑」。



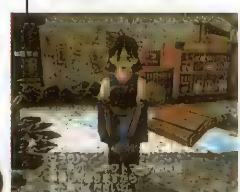
成為夥伴的地方	船乗り島
成為夥伴的條件	・第二次突破ガルガンチェア要塞
乘船效果	クルー指令／KP完全回復（消耗６ガッツ）

【ウララ】

住在ヤフトマー的，兩姐妹中的妹妹



和姐姐正好相反，是個內向而又害羞的女孩。相當的家庭化，對一般的家事都能處理的得心應手。成為夥伴後會在廚房做好吃的飯菜。



成為夥伴的地方	ヤフトマー
成為夥伴的條件	・キララ成為夥伴
乘船效果	クルー指令／HP完全回復（消耗７ガッツ）

師傅

會製作武器或道具

リュウカン是製作武器，而アルキュミス則是製作藥的高手。要讓他們兩人其中任何一個加入的條件都相當困難，但因為有某些貴重的道具只有他們才會做，所以還是要盡可能讓他們加入。

一味地打造著刀的頑固治刀師



【リュウカン】

一個人住在ヤフトマー附近的孤島上，為追求究極之劍而從早到晚不停地在打造刀的老人。要是ヴァイス的男氣值不夠高的話就不會成為夥伴。



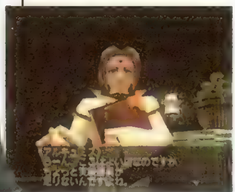
成為夥伴的地方	リュウカンの島
成為夥伴的條件	・ヴァイス的男氣值在「漢・ヴァイス」以上 ・取得青之月晶後
乘船效果	クルー指令／攻擊力、防禦力上昇（消耗15ガッツ）

為躲避紛爭而離開バルア的學者



【アルキュミス】

アルキュミス他是個鍊金術師，在遙遠的天空之島從事各式各樣的研究。不喜歡和人爭執，理智而溫和，有著一張穩重的笑臉。



成為夥伴的地方	アルキュミスの島
成為夥伴的條件	・學會銀之煌術ライゾン ・在第一次的邀請被拒絕後再進入房間一次
乘船效果	クルー指令／能力值上昇（消耗８ガッツ）

船工

包辦了所有船上的雜務

身為一個船員，從打掃甲板到起錨，必須各種雜事都做得來才行。而不管是怎樣的船員都是從一個小船工開始做起的。每一種工作都是為將來能有獨當一面的能力預做的準備。

在バルア的下級都市生活的孤兒



【マルコ】

雖然是以近乎小偷的行為在求生存，但自從遇到了ヴァイス之後，就開始對天空抱著憧憬，偷渡上デルフィナス，逃出バルア，成為第一號船員。



成為夥伴的地方	デルフィナス
成為夥伴的條件	・在取得デルフィナス後的艦內移動事件
乘船效果	クルー指令／ガッツ回復量２倍（消耗８ガッツ）

在遇難的船上被發現，魔之海域的生存者



【ロビンソン】

他是在漂流到サルガッソー的遇難船裡的男人。只記得自己以前是船員，而他也確實相當有能力，但除此之外的記憶一概都喪失了。



成為夥伴的地方	サルガッソー
成為夥伴的條件	・ポリー成為夥伴
乘船效果	クルー指令／消耗ガッツ量減半（消耗８ガッツ）

Scenario

人氣者

可以讓船員們的心情放鬆

她們的工作就是待在船上而已。因為只要有她們在，因戰鬥而疲倦的船員們就能將心情放鬆。當然，在根據地時，她們也是非常受歡迎的偶像。

空賊島的小孩們的重要寵物

【パウ】



空賊島的小孩子們疼惜的生物。孩子們希望牠能代替自己搭船，於是將牠交給了ヴァイス。可以說是デルフィナス的象徵動物。



成為夥伴的地方	空賊島
成為夥伴的條件	・第二次突破ガルガンチェア要塞
乘船效果	クルー指令／先制攻擊率上昇（消耗4ガッツ）

在ホルテカ的酒店非常受歡迎的舞者

【メリ】



在ホルテカ，擁有褐色肌膚的性感舞者。為了尋找仇人，而將信放進瓶子裡，投向天空之海。是デルフィナス的偶像。



成為夥伴的地方	ホルテカ
成為夥伴的條件	・在船乘り島撿到「ビンの手紙」 ・第二次突破ガルガンチェア要塞
乘船效果	豪華度＋10000

客人

以一同航海的同行者身份搭乘

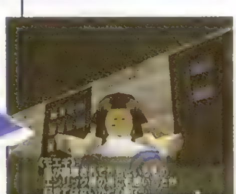
雖然並沒有在デルフィナス上工作，但卻是一同旅行的夥伴。因為他們都是知道ヴァイス等人的目的後才上船的，所以會提供貴重的情報，也擁有可靠的クルー指令。

端莊而溫柔的ヤフトマー王朝公主

【モエギ】



在ヤフトマー王宮內生活，當ヴァイス等人來訪時招待過他們。因為很喜歡有紳士風度的エンリック，所以決定一起旅行。



成為夥伴的地方	ヤフトマー
成為夥伴的條件	・取得青之月晶後的事件
乘船效果	クルー指令／攻擊揮偏無效（消耗10ガッツ）

夢想是收集全世界寶物的少年

【ピンタ】



說話時會把「～達乒！」加在語尾，充滿精神的少年。夢想是希望有一天能駕駛自己的船去做世界性的尋找寶物之旅。在船乘り島的武器店裡。



成為夥伴的地方	船乘り島
成為夥伴的條件	・第二次突破ガルガンチェア要塞
乘船效果	クルー指令／直接攻擊無效（消耗10ガッツ）



Map guide

地圖攻略

世界各國都受到浮在遙遠天空彼端的六個月亮的恩澤而得以有偉大的發展，
風土、文化、人種……雖然這些根本上的部份有所不同，但至少是向著同一個方向前進的。
但是，因為一個國家的失控，使得現在各國之間的平衡產生了龐大的龜裂。
在古代曾經降下過的「雨」，
讓這個世界再度歸還於「無」的那一天會來臨嗎……



在廣大的天空之下，存在著各式各樣的大陸以及許多尚未被發現的島嶼。
就以此地圖攻略導覽，來完全說明將會成為冒險舞台世界的一切情況。

飛翔在充滿各式各樣發現的世界。

在成為遊戲舞台的廣大遼闊天空下，存在著各式各樣的島嶼以及空域。本書將在遊戲中尋訪的城市，村落，迷宮等場所稱為領域，並將各領域分為複數的區塊來介紹。在此說明關於各領域地圖頁的觀賞方法和使用方法。



1

仰望著浮在空中的銀の月的空域。ヴァイス故鄉的空賊島以及將會經常拜訪的船乘り島。另外，終盤浮上的アトランティア大陸也在此空域。

1：空賊島
2：神殿島
3：船乘り島
23：ダンブラール基地
25：アトランティア大陸

2

擁有誇稱世界最大勢力的強大軍事國家。持有由五支艦隊所組成的，叫做アルマダ的組織，在黃の月下，以工業國身份繁榮著。不過，國內貧富差距懸殊，區域劃分為上級城市及下級城市為其現狀。

5：ガルガンチュア要塞
6：バルア
13：タルタスの神殿
22：タルタスの穴

3

國土的大部分為灼熱的沙漠，被赤の月所持續映照著的商業國。首都ナスラート收羅了各式各樣的物產，以商人們的城市而繁盛。另外，街的中央佇立著壯麗的宮殿。和バルア雖是宿敵，但現在停戰中。

4：ナスラート
7：マランバ
8：ピュラミス神殿

4

統治有著茂密綠色叢林大地的王國。因為被秘藏生命力能源的綠の月所眷顧，植物生長的很茂密。存在著在樹上建築住屋而生活的ホルテカ和古代文明中心地的幻之都・ドラド。

9：ホルテカ
10：Eの小[illegible]
11：月煌石礦山
12：ドラド

5

被清澈的水所滋潤，在青の月庇護下的朝廷。因為大氣之壁和岩礁而和外界交流斷絕的緣故，孕育了獨特的文化。周圍被關所圍繞著，裡頭聳立著靈峰フガク。是充滿著異國情調的國家。

18：ヤフトマー
19：フガク

6

大地被冰覆蓋著的極寒之地。在上空飄浮著散發妖豔光輝的紫の月，藉由其擁有的冰之力給予山麓影響。在大陸的下部，自滅亡之雨下倖存的冰之遺跡，其姿態現在仍殘存著。

21：水の[illegible]市(クラシア)

不屬於到此為止的地域所敘述的島和領域。成為ヴァイス們的根據地的三日月島，亦或是サルガッソー，以及被稱為大雲海的特殊空域等，各式各樣的空域。其中也有和故事沒有直接關係的場所。。

14：三日月島
14：無人[illegible]
15：[illegible]
16：エスペランザ
17：サルガッソー
20：テンコウの島
24：大雲海
26：ドブラのレストラン
27：リュウカンの島
28：アルキュミスの[illegible]



P104頁後之地圖標示對照圖

標示	說明
事件	表示事件發生的場所
チャム	此處附近埋有チャム
轉換點	「寶島」專用的標示。表示轉換到アイカ或ヴァイス的位置。紅色表示アイカ，藍色表示ヴァイス。常表示為紅→藍就是由アイカ到ヴァイス。反之，藍→紅就是由ヴァイス到アイカ。
BOSS 頭目	頭目戰的位置
記錄	記錄點的位置
開關	開關等裝置的位置
START 起點	該地圖的起點位置



Ship's View



偽裝成村落的青之空賊秘密基地

空賊島

空賊島漂浮在被氣流之壁所圍繞著的オーシャン，是ヴァイス的故鄉．在地下有其父ダイン所率領的青之空賊的秘密基地．

MAP DATA

ITEM

150リッチ
月の雫
サブの菜×3
煌樹の玉



CREW

●バウ



TOP VIEW
村

SHOP LIST

ビュウ的武器店

商品名	價格
空賊のカトラス	220
革のブーメラン	180
まめんのローブ	130
バルアクルー服	170
木雕の指輪	100
マロッカの甲羅	130

SHOP LIST

リリィ的道具店

商品名	價格
サブの菜	20
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

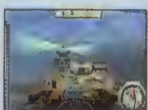
TOP VIEW

街





Ship's View



船員們聚集休息之島

船乗り島

位在オーシャン北方之繁華小島，從各地來的船員都會在此落腳休息，物品的種類豐富。

SHOP LIST

船装備店ザック

商品名	價格
汎主砲	1000
3インチ副砲	700
エンジンカバー	800
装甲板	1000
爆弾	400
修復材	30
X主砲	11000
バーンキャノン	13200
複合装甲板	5500
アポスワックス	1000
クイッカワックス	150
完全修復材	300

SHOP LIST

ボニータ的道具店

商品名	價格
サブの葉	20
煌樹の玉	40
キュアリン草	30
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
サブヤクの葉	200
煌樹の大玉	400
ライ雑草	150
アバコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400
チョム	3000
ライゾリン草	450

SHOP LIST

バスコス的武器店

商品名	價格
スカイカトラス	450
カギ爪	580
船乗りの[illegible]	330
ノースリーブ	310
ストーンリング	150
ゼベスクのうろこ	300
船乗りの投刃	680
バロットアーム	880
全身ゴムタイツ	580
旅立ちの服	560
ガトーのツメ	420
エルモのわっか	330
サファリシャツ	2790

商品名	價格
ネイビーの服	2470
砂の指輪	890
星の指輪	1530
ケベスクのうろこ	2300
ブブロッカの甲羅	1920
亂れ斬りの投刃	8910
デ式アーム	9980
バルア式拳銃	8140
空賊王のツナギ	6460
月のキャミソール	5670
青の空賊旗	6820

TOP VIEW

外觀



MAP DATA

ITEM

20リッチ
修復材×3

CREW

●ロレンス ●ポリー ●ピンタ

SHOP LIST

謎之流浪商人

商品名	價格
防寒斷熱帽	2080
アンバランス	1010
氷の小箱	800
沉默の小箱	600

POINT

根據故事的進行度，商品的種類也會跟著變化。

船乘り島的店中之商品，會對應故事的進行度，變化三次。它的時機是1.第一次逃出ガルガンチュア要塞之後。2.第二次逃出ガルガンチュア要塞之後。3.得到黃の月晶之後。不過，只有船裝備店是特殊的，在前述1.時才開店，之後直到3.才會追加商品。



Ship's View



目標是征服世界的軍事國家

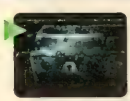
バルア

混雜人間慾望的近代都市。荒廢的下級都市和輝煌的上級都市，藉由魔物棲息的地下通路・カタコンベ連結。

MAP DATA

ITEM

サブガンの葉×2
月の實
炎の小箱
キュアリン草×3
清掃ツナギ
處刑のカトラス
サブの葉×4





CREW

●マルコ

Enemy

◆ツィツィ◆レイチア
◆ガト－◆カイライ
◆警備士

Boss

イマゴタリア
煌術處刑士
獄長
ガリシアン
護送將兵

SHOP LIST

武器販賣許可所

商品名	價格
バルメラン	480
カギ爪	580
バルアの古鎧	480
二連リング	300
作業帽	480
ウッドパイプ	300

地圖攻略

TOP VIEW
下級都市1



TOP VIEW
下級都市2



POINT
連接處刑場的地下通路在マルコ被捕時會打開

雖然想要通過カタコンベ前往對同伴們進行處刑的處刑場，不過重要的カタコンベ入口卻緊緊關閉著而無法進入。要打開這個入口，一定要追蹤在旅館演練作戰時出現的盜聽者＝マルコ；順利追蹤成功的話，マルコ在逃往地下時就會把入口打開了。

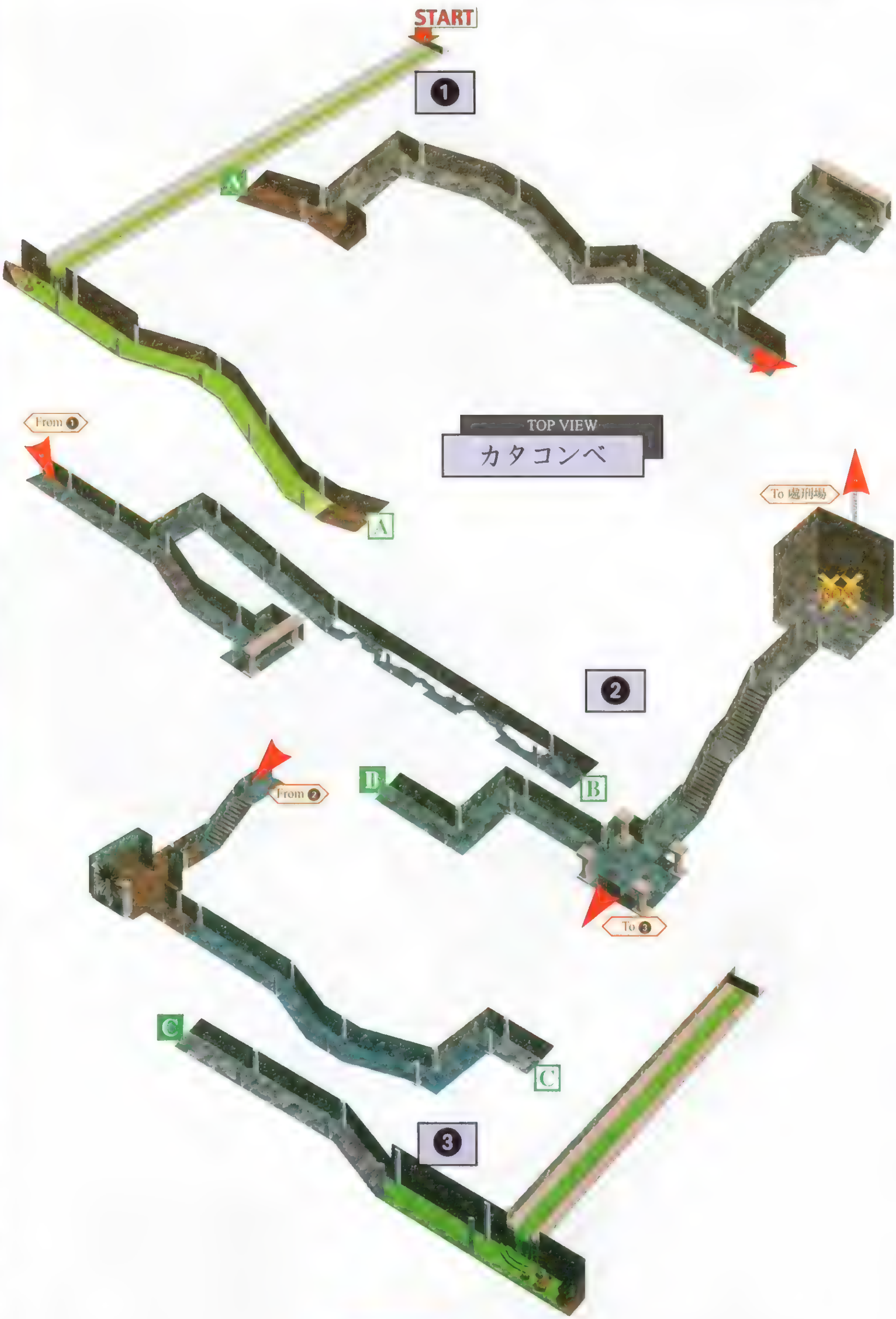


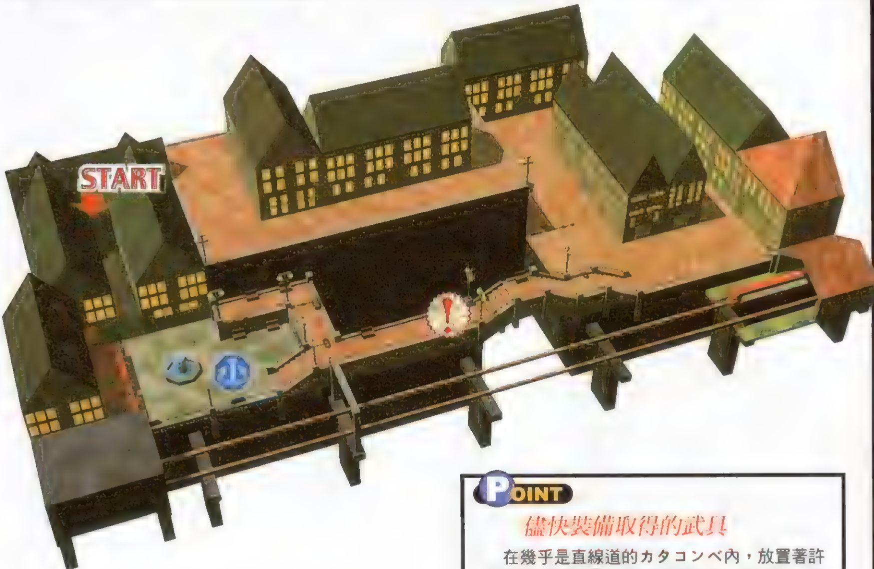


SHOP LIST
道具販賣許可所

商品名	價格
サブの葉	20
サブガンの葉	60
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

Map Guide


START
1
A
A
TOP VIEW
カタコンベ
From 1
To 處刑場
2
B
B
D
From 2
To 3
C
C
3



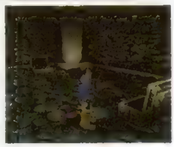
TOP VIEW

上級都市

POINT

儘快裝備取得的武具

在幾乎是直線道的カタコンベ內，放置著許多的寶箱。在前往救出同伴之時，邊拿寶箱邊前進吧。其中有強力的武器與防具等裝備，為了準備和在深處等待的，以イマゴタリア為首的頭目戰，取得武具時，千萬別忘了裝備。





Ship's View



被灼熱沙漠所包圍的街道

マランバ

位在ナスル大陸的中央部，沙漠入口的都市，搭乘在城市中間瀟的クルル，往返於南北。



SHOP LIST

船裝備店ダック

商品名	價格
汎主砲改	1900
3インチ副砲	700
スワロー魚雷	1520
ドクロの艦首像	800
ターボキット	1520
鋼裝甲板	1900
大爆彈	800
炎の爆彈	450
修復材	30
硬修復材	75
アパワックス	100

ケマル的武器店

商品名	價格
ナスルカトラス	1340
ナスル商人の服	920
素焼きの鎧	1040
サラームの法衣	930
日よけのベール	640
麻のターバン	770

謎之流浪商人

商品名	價格
防寒耐熱服	2080
アンバランス	1010
氷の小箱	800
沉默の小箱	600

バルバル的道具商店

商品名	價格
サブの葉	20
サブガンの葉	60
煌樹の玉	40
アバコンデ	100
クイコンデ	200

TOP VIEW

港口





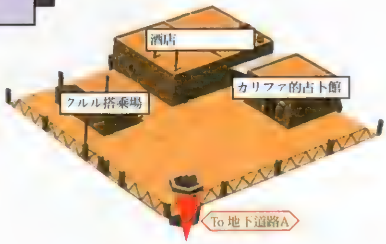
TOP VIEW

地下道路

地圖攻略

TOP VIEW

街A



TOP VIEW

街B



Route Guide

藉由開閉門扉，來得到埋藏的寶藏

在井底的地下道路放置著寶箱。要得到這個的話，首先要按下紅色的開關，打開門之後，接著按下橙色的開關，然後經由左手邊的通路，往青色開關處移動。最後按下青色的開關，往開著的門走就可以順利的得到寶物。



MAP DATA

ITEM

- 煌樹の玉×3
- 昔のナスル軍服
- 睡眠の小箱
- 300リッチ
- 發掘アーム
- カタマンナ石
- 月の實



CREW

- ●カリファ

Map Guide



Ship's View



樹木蒼鬱茂密的密境之村

ホルテカ

與自然相伴生活而為綠野所圍繞的聚落。村內設置的滑行台非常的壯觀。而在附近有闇之商船在徘徊著。

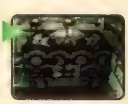


TOP VIEW

中央集落

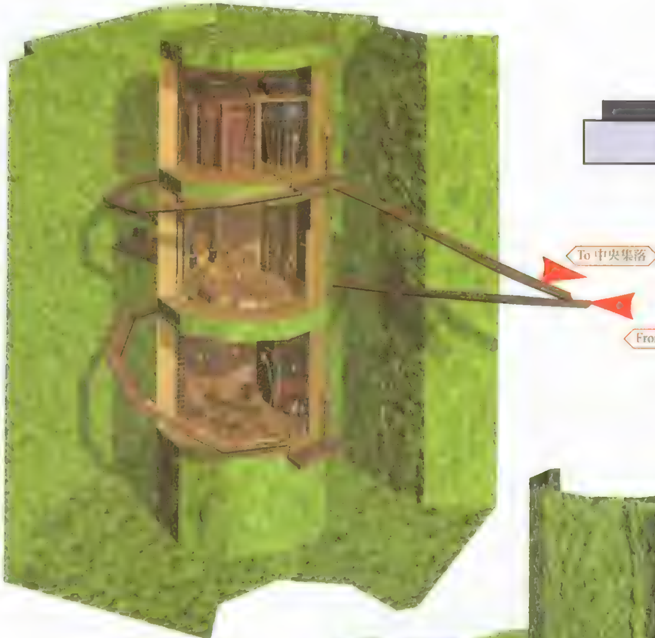
MAP DATA

ITEM	CREW
月の實	●ハンス
回復の小箱	●ティカテイカ
パワフの種	●メリダ
サブの葉×25	



地圖攻略

TOP VIEW 酒店



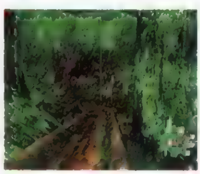
TOP VIEW 岬角附近



POINT

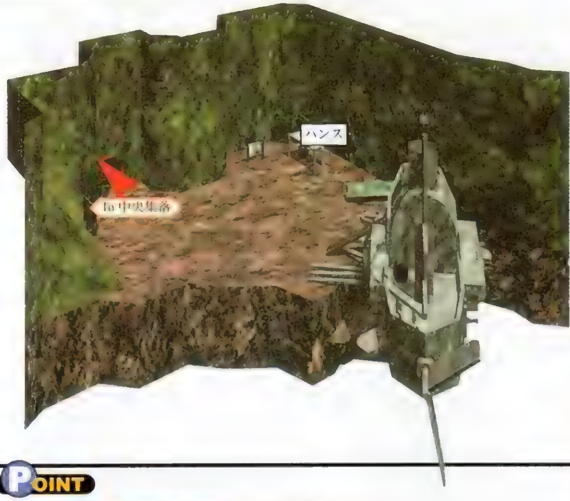
利用樹木間的滑台，輕快地滑降

要去酒店的話，可以利用滑台。它的開始地點，在入口左邊梯子的下邊前方，有可以利用升降棒上去的地方。滑降的畫面，簡直就如同雲霄飛車，會讓人想要一次又一次地進行滑降。要回中央集落時，可以利用位於酒店三樓的滑台回去。



TOP VIEW

廣場



POINT

再度回到空中的マニファクチュア

由サンチーム和ハンス持續地修理著的マニファクチュア。在アトランティア大陸浮上後，因為它的修理結束，來到ヴァイス身邊的緣故，自然就會由廣場消失。在此之前沒有讓ハンス成為同伴時，只要對在大陸周邊航行的マニファクチュア攀談就可以了。

SHOP LIST

戰鬥的店カバック

商品名	價格
狩獵のカトラス	2280
狩獵のブーメラン	1820
礦夫のツナギ	910
グラスローブ	1040
金メッキの鎧	2480
ケチャの羽根飾り	810

SHOP LIST

道具店キスキス

商品名	價格
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

SHOP LIST

闇の船裝備商船

商品名	價格
重主砲G	3000
5インチ副砲	1330
バッファロー魚雷	2000
鳥の船首像	2400
ボアアップキット	2400
床暖房	3000
特大爆彈	1200
硬修復材	75
ギアグリス	500



Ship's View



壯麗的宮殿聳立在中央的貿易城市

ナスラード

位在大陸北方的ナスル王國之首都。為了防備宿敵バルア的襲擊，在港口設立著砲塔等武裝。



SHOP LIST

バザー的武器店

商品名	價格
アフロのかつら	3200
シモンの覆面	3000

SHOP LIST

武器店ムハマド

商品名	價格
斬鐵のカトラス	3870
ナスル式短銃	3520
キャラバンの服	1930
高貴なローブ	1520
ウォーターパイプ	1490

SHOP LIST

船裝備店バック

商品名	價格
新銳主砲	5500
10インチ副砲改	3710
イーグル魚雷	2400
赤き船首像	4400
複合裝甲板	5500
システムキッチン	5500
硬修復材	75
ギアグリス	500
アパワックス	100

SHOP LIST

カリハリ的道具店

商品名	價格
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
煌樹の玉	40
アバコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400

SHOP LIST

バザー的道具店

商品名	價格
サブの葉	20
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
チョム	3000



TOP VIEW
港

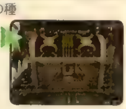


TOP VIEW
街

MAP DATA

ITEM

スピィの種
月の實



CREW

●カシム ●オスマン

BOSS

ラミレス

SHOP LIST

謎之流浪商人

商品名	價格
防寒斷熱帽	2080
アンバランス	1010
冰の小箱	800
沉默の小箱	600

POINT

由二個老人那兒得到道具

這裡會由二個老人之處得到重要的道具，首先第一個是，在看護於旅館前倒下的ペドロ的時候，可以得到ペドロ的地圖。另外一個是，要培養究極的キュピル所不可缺少的道具ベリグリチャム。因為以前在船乘り島時曾接受ナスル的商人請求而保護他，那個ナスル的商人現在正好在這裡的武器店裡，跟他攀談的話，就可以得到當時護衛的謝禮。



Map Guide



TOP VIEW

バザー



Ship's View



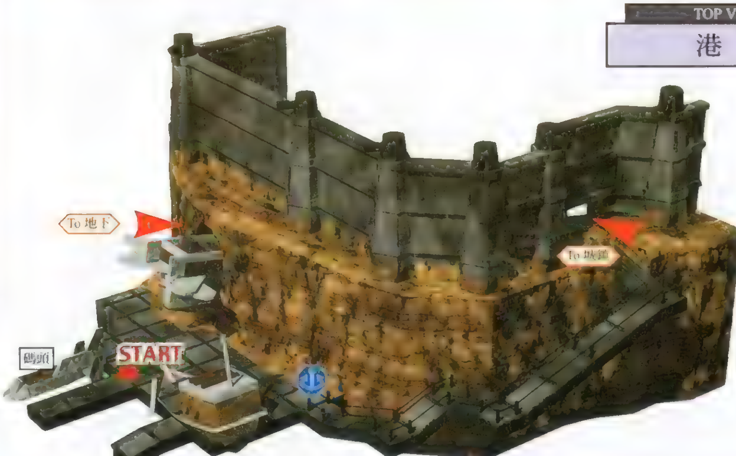
名為「充滿絕望的希望」的城市

エスペランサ

是バルア在喜望峰所建設，要穿越魔の空域的據點。
現在則成為失去希望的船員們聚集的黑暗都市。

TOP VIEW

港



MAP DATA

ITEM

バルアクルー服×3
2248リッチ
月の賞



CREW

●ドン

SHOP LIST

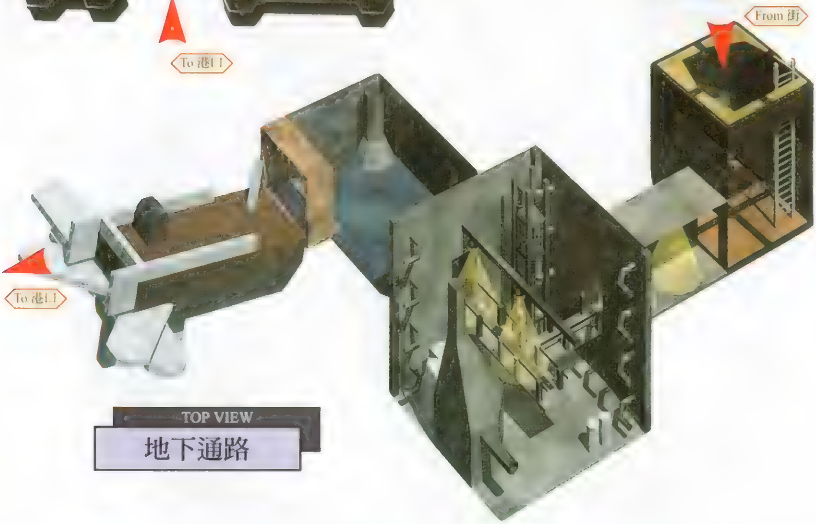
沙漠的交易商人

商品名	價格		
提督のカトラス	4970	煌樹の玉	40
希望の翼	4760	煌樹の大玉	400
プレミアシャツ	3500	キュアリン草	30
歴戦の鎧	4760	新鋭主砲	5500
伝説のローブ	2400	10インチ副砲改	3640
ビゴロチョーカー	2890	イーグル魚雷	4400
提督の肩章	1930	赤き船首像	4400
暗視のゴーグル	1930	複合裝甲板	5500
サブハネの葉	600	硬修復材	75

TOP VIEW

街





TOP VIEW

地下通路

POINT

恢復シシカバブ親子之間的感情就可以得到禮物ベリグリチャム

酒店裡有在マランバ經營シシカバブ屋的阿姨的女兒工作著。接受那個女兒的傳言委託，數次來往於エスペランザ和マランバ之間後，最後會被委託收集要製作究極的シシカバブ的必要材料。要收集的材料是ナツメグの實、極上のヒツジ肉、黑コショウ這三種，全部收集好了之後，交給女兒，就可以製作究極的シシカバブ。將這個交給位於マランバ的母親，她們親子間的感情就會恢復，會送給玩家ベルグリチャム當做謝禮。





Ship's View



自古以來接受神風護佑的傳說之國

ヤフトマー

飄浮於東之空域，滿溢著清澈之水的都市。連接四個小島的景觀各有不同的風情，是洋溢著異國風情的國家。

TOP VIEW

港



MAP DATA

ITEM

サブヤクの葉×4
3000リッチ
月の實

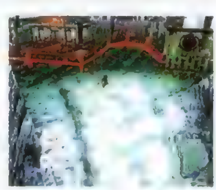
CREW

●モエギ ●キララ ●ウララ

POINT

使用タライ船移動到瀑布下的區塊

佔城市大部分的水面可利用タライ船來移動。另外，由3的瀑布可以降到キララ所在的區塊。要回到上面的時候，只要利用4的電梯往上，於5-5之間利用タライ船下來就行了。還有，月の實不利用タライ船是拿不到的。





TOP VIEW
街❶

TOP VIEW
街❷



Map Guide



TOP VIEW

都

SHOP LIST

カンザン的船之店

商品名	價格
ヤマトダマシイ	6700
3尺副砲	4690
5尺副砲	5110
大蛇の魚雷	5360
青き神鳥の船首像	5360
床の間	6700
特大爆彈	1200
[illegible]修復材	75
ギアグリス	500
[illegible]のグリス	2000

SHOP LIST

武器のジットク軒

商品名	價格
モノノフの劍	7500
勾玉の投刀	5930
青斬刀	5690
鎖かたびら	3990
ソランチュの服	3750
高僧の袈裟	4110
寶珠の指輪	2960
花かんざし	2960

SHOP LIST

道具店トメ

商品名	價格
サブハネの藥	600
サブヤクの藥	200
[illegible]樹の玉	40
煌樹の大玉	400
ライ[illegible]草	150
ライゾリン[illegible]	450



以無人島做基礎的ヴァイス根據地

三日月島

位於ナスラード北方的ヴァイス們的根據地，藉由改裝而改變為各式各樣的姿態。

SHOP LIST

オスマン的店

商品名	價格
炎の小箱	400
冰の小箱	800
風の小箱	800
闇の小箱	400
回復の小箱	800
沉默の小箱	600
[illegible]の小箱	1200
睡眠の小箱	1200
爆炎の小箱	1200
凍結の小箱	1600
龍卷の小箱	1600
稻妻の小箱	1200
回復の玉手箱	1200
脫力の小箱	600
アポスワックス	1000
クイッカワックス	150
完全修復材	300

POINT

投資資金，改裝根據地

將資金交給イズレール，完成根據地的原形之後便可以開始改裝島的裝飾或建築物。另外，根據所加入的成員，也會發生可以增加改裝或裝飾的種類的情況，所以，想要盡情地改裝的話，就要盡可能的多集合成員。相信只要實施改裝或裝飾的話，便會自然地對根據地湧出喜愛之情。

MAP DATA

CREW

●ブラバム ●イブレール

ENEMY

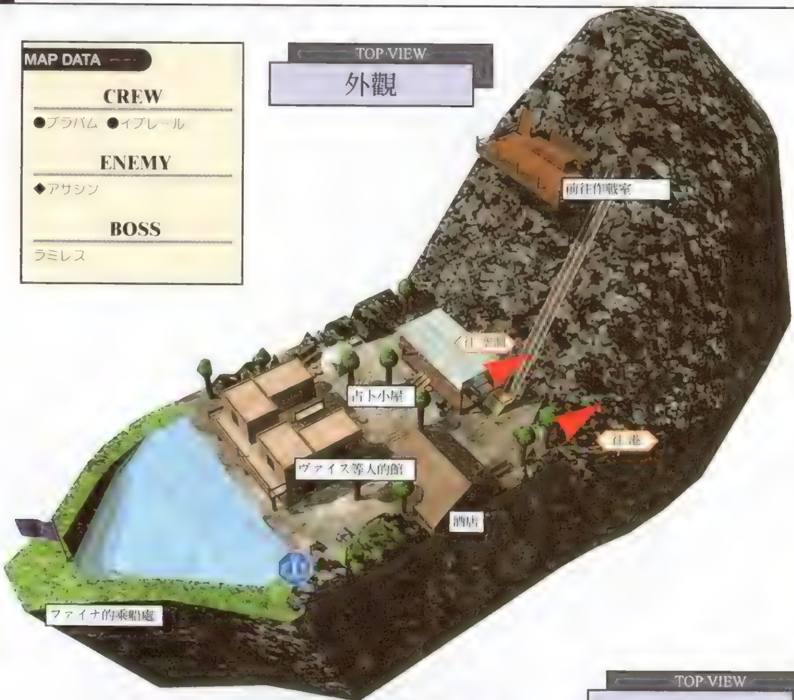
◆アサシン

BOSS

ラミレス

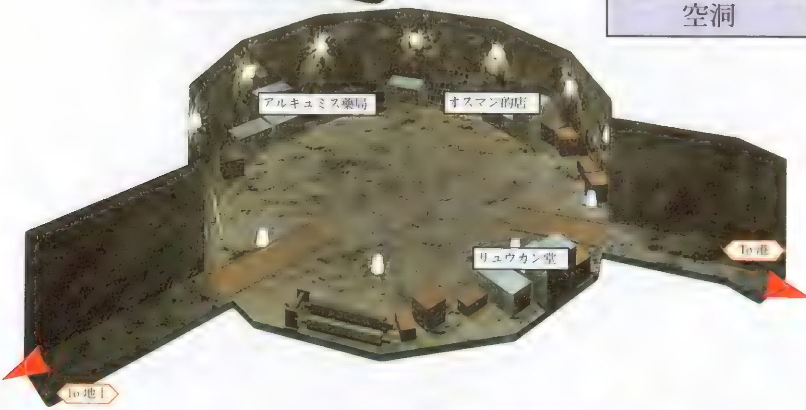
TOP VIEW

外觀



TOP VIEW

空洞



TOP VIEW

港



Map Guide

SHOP LIST

アルキュミス藥局

商品名	價格
サブの葉	20
サブガンの葉	60
サブヤクの葉	600
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
ライ雑草	150
ライゾリン草	450
アバコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400
パワワの種	5000
ウィルの種	5000
ストレの種	5000
スピィの種	5000
ヒトポの種	5000
コジボの種	5000

SHOP LIST

リュウカン堂

商品名	價格
ソランチュの劍	8760
船長のマント	4500
水神の聖衣	4980
モコモコセーター	5180
耳あて帽子	3580
とんがり帽子	4300
心斬劍	12340
風神の翼	10170
キャッチアーム	11850
ソリッドソード	9850
ギルダーSP	9460
ガイアのマント	5910
真實の聖衣	6510
アレスの鎧	7430
奇跡のローブ	4590
三日月のバレッタ	5710
スコープゴーグル	6660
チャンバーパイプ	4760

SHOP LIST

ベル/カシム的船裝備店

商品名	價格
古の主砲	8500
ウェブガン	10200
ホエール魚雷	6800
女神の船首像	6800
エアインテーク	6800
シャンデリア	9300
巨大爆彈	1600
完全修復材	300
船のグリス	2000
機關オイル	2000

POINT

和成員交談，展開各式各樣的事件

在根據地可以和成為同伴的成員們會話。根據成員的不同，遊戲中都有對應的小事件。完成了一個事件回到根據地之後，就試著輕鬆地跟他們談話看看，也有可能得到貴重的道具。





Ship's View



囚禁ファイナ的鋼鐵之船

バルア艦內

和身為銀の文明的人民的ファイナ初次見面的戰艦，因為內部構造狹窄且單純，所以不會迷路。



TOP VIEW

艦內

地圖攻略



Route Guide

爬梯子由船體側面出去

由開始地點的細長通路往前走，就會進到一個二層構造的房間。在二樓有寶箱和記錄點，所以就在這裡記錄一次吧。進入アルフォンソ逃進去的二樓的門後，穿過放有寶箱的小房間就會到達船體側面，之後就只要爬下梯子往前進就OK了。

TOP VIEW
船體側面

MAP DATA

ITEM

サブの葉×2
サブの葉
50リッチ
煌槲の玉×2



Enemy

◆軍艦兵 ◆航行士

Boss

アントニオ



Ship's View



聳立著被遺忘的古代神殿之小島

神殿島

飄浮在空賊島南邊的天空，由石造的神殿所構成的島。在貯藏著水的神殿內部，沉睡著月煌石。

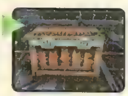


TOP VIEW
泊船地點

MAP DATA

ITEM

サブガンの葉×2
サブの実×2
月の實



Enemy

◆エルモ
◆マロッカ
◆レトモニケ
◆アーアベプ
◆ミクラステル

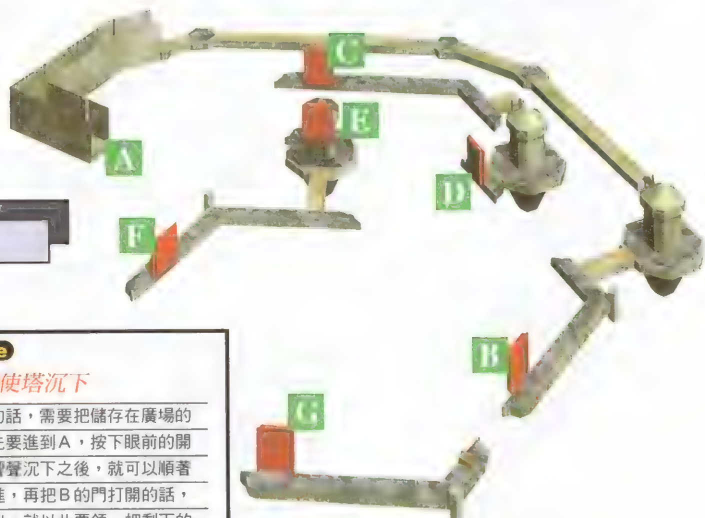
Boss

アガタウマス





TOP VIEW
大廳



TOP VIEW
外周

地圖攻略

Route Guide

操縱開關使塔沉下

要得到月煌石的話，需要把儲存在廣場的水放掉。因此首先要進到A，按下眼前的開關。在神殿隨著響聲沉下之後，就可以順著外周部的通路前進，再把B的門打開的話，內部的水就會排出。就以此要領，把剩下的門，依順序打開。



Ship's View



讓敵人束手無策的堅固要塞壁

ガルガンチュア要塞

バルア位於唯一的出入口的壁狀要塞。其象徵強大軍事力的頑強姿態，令觀者震懾。



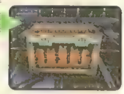
TOP VIEW

牢獄區

MAP DATA

ITEM

伝説の階級章
月の實



Enemy

◆要塞將兵 ◆要塞煌兵
◆盜掘者シモン
◆デ式レーダー ◆アルシノ

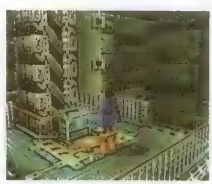
Boss

ビゴロ
ブラキロフス

Route Guide

幫助被關在遠處的アイカ與ファイナ

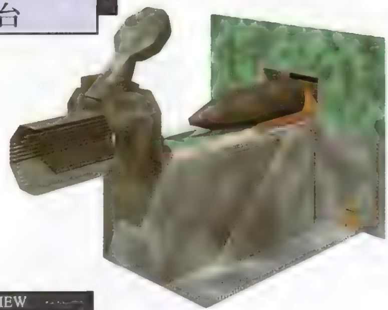
出了牢房之後就搭乘❶的電梯，救出位於牢獄區中層區域深處的アイカ。接著搭乘❷的電梯，前往救出ファイナ吧。到了大廳之後就進入❸，爬上樓梯，經由砲身之中前往外壁。再經由位於左邊的電梯，通過往上的通路。直到到達ファイナ被保護的司令室為止，都是一直線的道路。



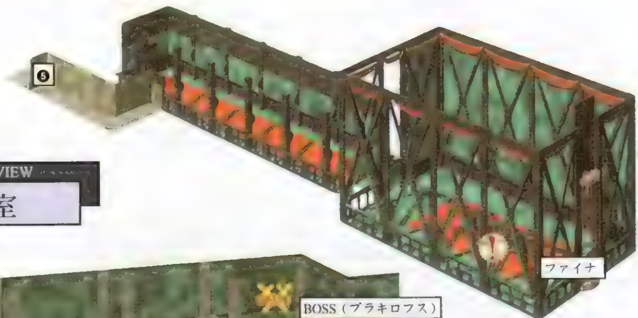
地圖攻略

TOP VIEW
砲台





TOP VIEW
外壁



TOP VIEW
司令室

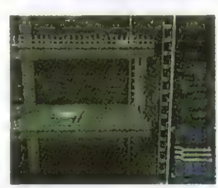


TOP VIEW
軍港區

Route Guide

一邊避開探索燈，一邊前往頭目在的最上層

由外壁使用軍港區的鑰匙進入❻，會來到有三層構造的通路。在這個區塊需要注意的是，照明通路的探索燈。一旦被照到就會強制進行戰鬥。不過，因為探索燈是有規律地在移動，所以只要記住移動的模式，冷靜地前進就沒有問題了。





Ship's View



熱沙飛舞的沙漠神殿

ピュラミス神殿

位在マランバ東方，被沙漠包圍著的古代神殿。內部架構著各式各樣的陷阱，用以迷惑侵入者。

TOP VIEW

入口1（❶）



TOP VIEW

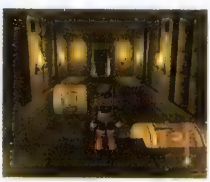
入口2（❷）



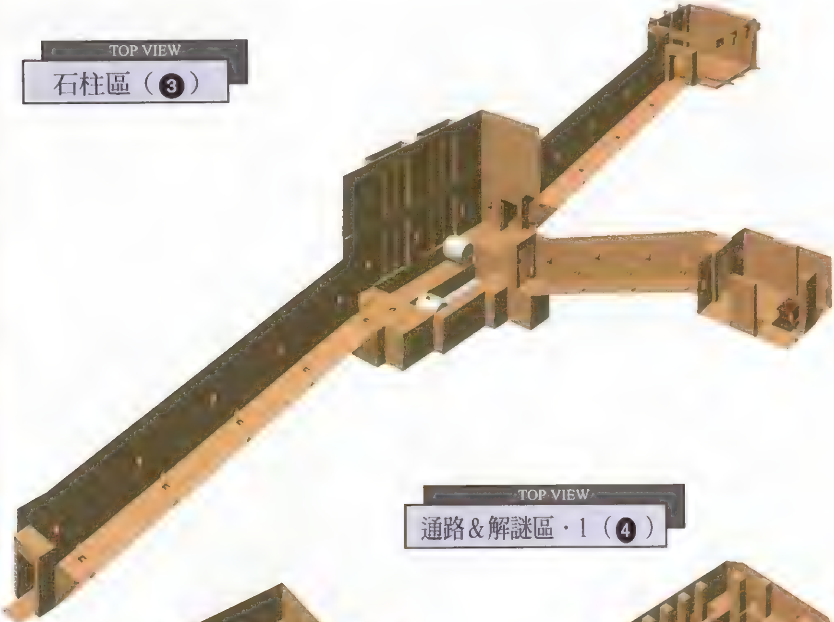
Route Guide

搭乘石柱前往對岸，進入三層的重疊道路

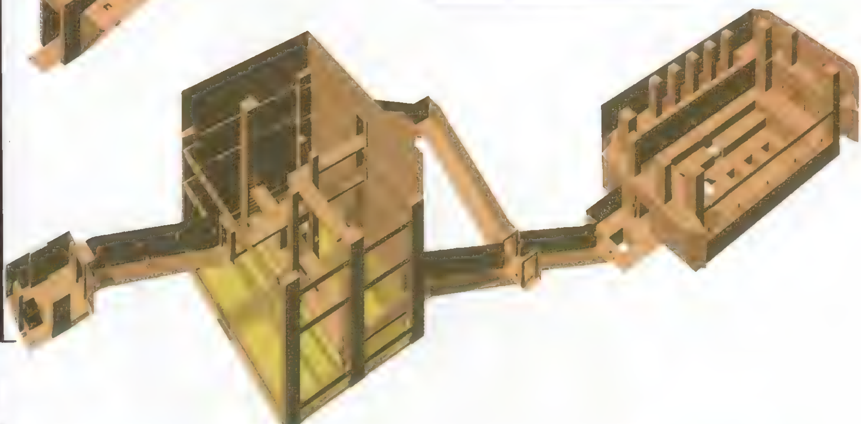
在細長的通路直走，會來到在窪地放置著石柱的房間，利用倒在地上的石柱到達對岸。再往前進，就會到達三層構造的區塊。就這樣順著通路前進，使用架設於盡頭牆上的梯子（因為與牆壁的顏色相似，所以很難發現，需要注意）移動到下面一層。



TOP VIEW
石柱區（❸）



TOP VIEW
通路&解謎區・1（❹）

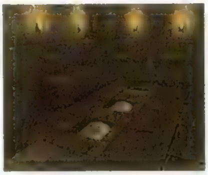


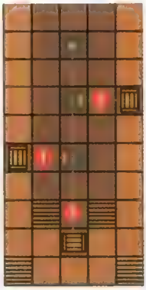
地圖攻略

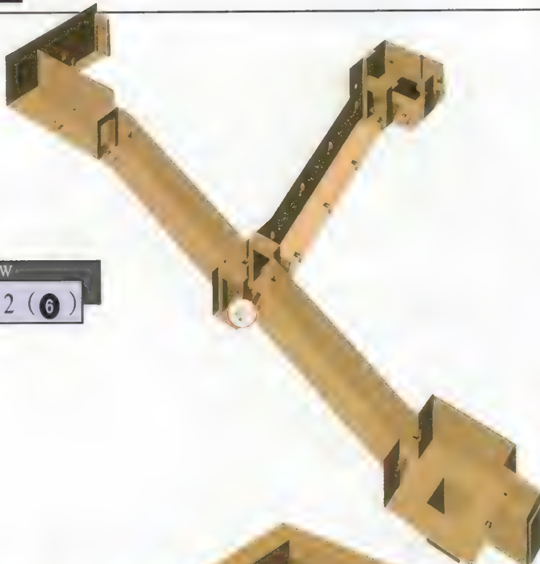
Route Guide

將石柱填入窪地，便可以開拓被閉鎖的道路

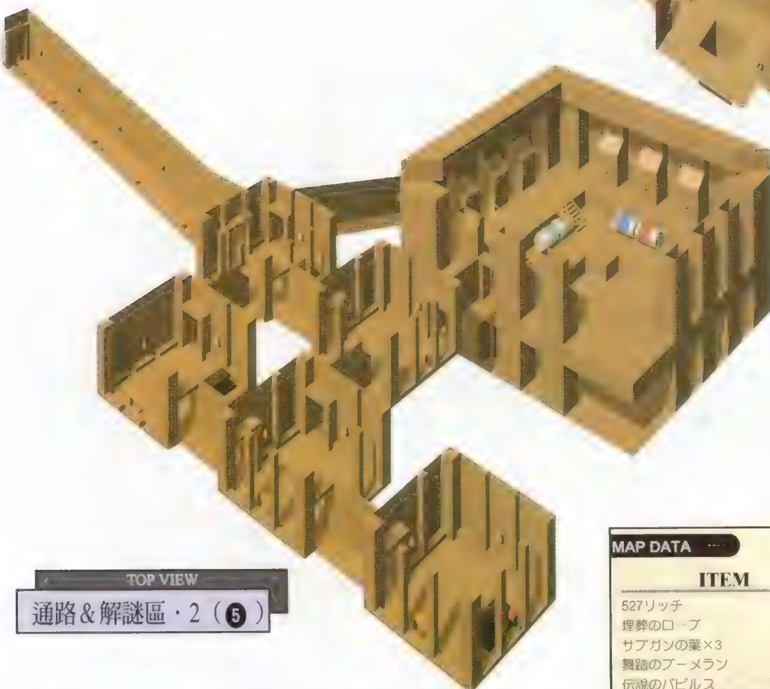
由三層構造的通路走出來之後，便會到達地上有許多洞的大房間。在這裡把三根石柱翻倒，使其填入洞中，就可以讓6的門打開。所以可以算是簡單的解謎。這麼說的意思，便是並非那麼難的謎題。只要記得石柱只能前後的轉動，然後事先看好哪個石柱配合哪個洞就可以了。相信只要照右圖的順序進行，便可以簡單地通過了。







TOP VIEW
通路&解謎區・2（❻）

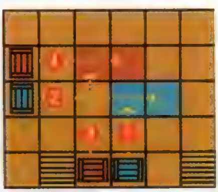


TOP VIEW
通路&解謎區・2（❺）

Route Guide

再度把石柱填入，起動機關

這裡也有要利用石柱的陷阱。要領雖和前面相同，這次難易度卻稍微增加了。必須要將兩色的石柱填入和它們顏色相同的洞中才行。參考下圖，依順序填入石柱，往神殿深處前進吧。



MAP DATA

ITEM

527リッチ
埋葬のローブ
サブガンの葉×3
舞踏のブーメラン
伝説のパピルス
774リッチ
■樹の玉×5
月の實



Enemy

◆エルモック ◆ヘベレル
◆マータ◆イアールト◆クロガス
◆盗掘者シモン ◆デシェレト

Boss

ラァス

TOP VIEW
熔岩&解謎區(❼)





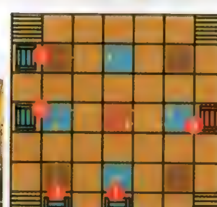
TOP VIEW
月晶區（❽）

Route Guide

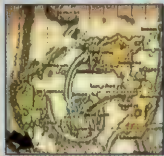
將石柱放置在指定的位置來讓熔岩凝固

從第二個解謎區經過燃燒著熔岩的區域後，便會到達最後的解謎區。在此，首先請參考右圖來解決區塊中央的謎題。如此一來，熔岩將會流入周圍的洞，之後再按下❶的開關，讓水流入洞中使熔岩冷卻凝固後，便可做出前往對岸的道路。





地圖攻略



Ship's View



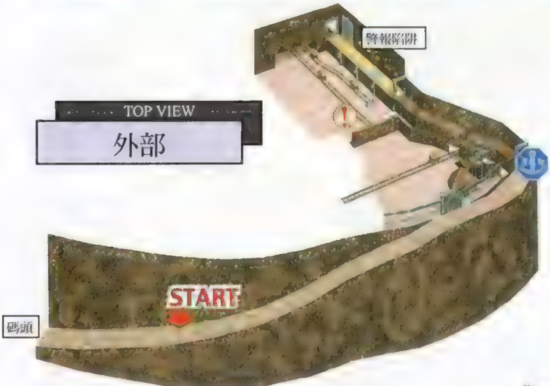
設置著テ・ロッコ特製陷阱的採礦場

月煌石礦山

被バルア制壓的綠の月煌石採礦場。四處都設置著利用台車的陷阱。

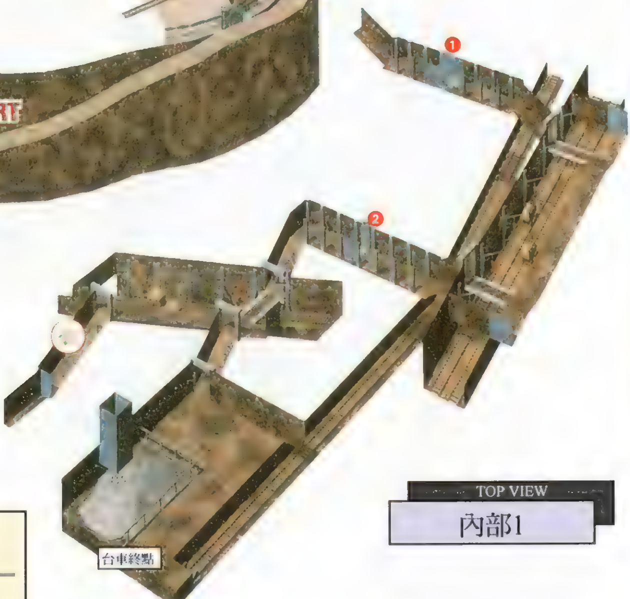
TOP VIEW

外部



TOP VIEW

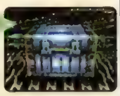
內部1



MAP DATA

ITEM

キュアリン草×4
800リッチ
デロックの鎧
ストレの種
3インチ副砲改
デ式ドリル
月の實
アバゴンデ×4
クイゴンデ×4
リゲゴンデ×2



Enemy

◆エルモンテ ◆キュキュ
◆プラニナ ◆デ式ディガー
◆採礦士 ◆ガランガラン

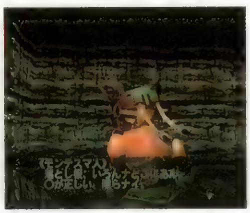
Boss

アントニオJr.

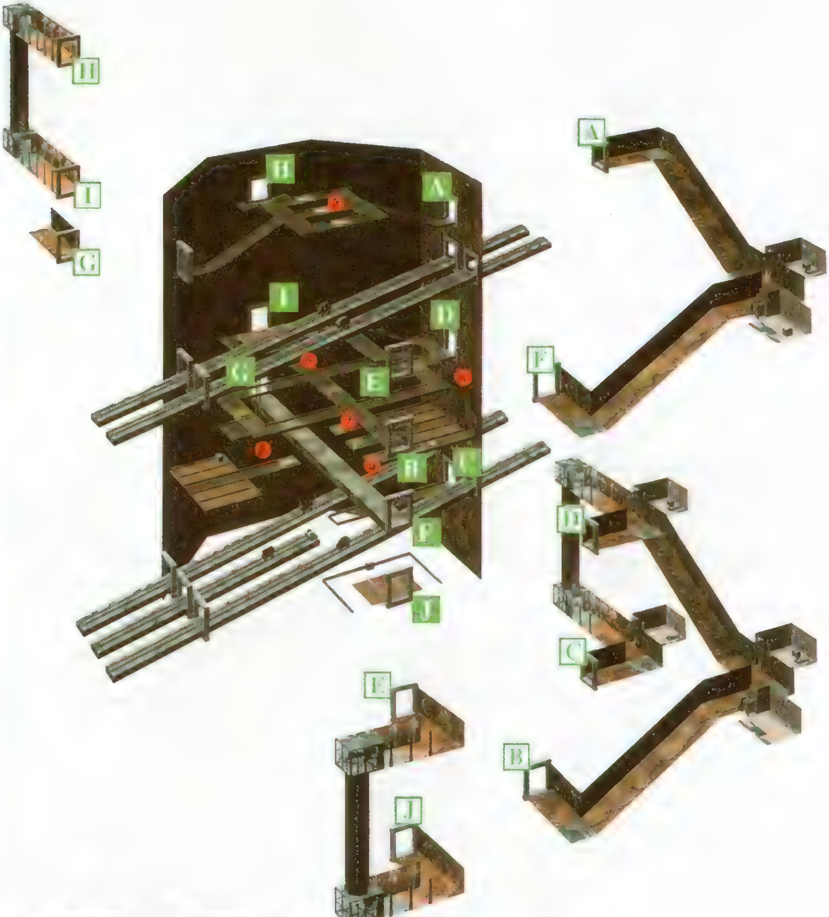
Route Guide

突破利用問題地板的陷阱

在礦山內，有數個使用問題地板的陷阱。踩到錯誤的答案時，地板便會打開，使人掉落到在底下的移動的台車上，被送回台車的終點處。進入內部１後，順著路前進，通路就會被陷阱地板❶切斷。在這裡走「×」的地板才是正確的。另外，位於前方的陷阱地板❷的答案也是「×」。



Map Guide



TOP VIEW

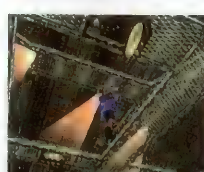
內部2

地圖攻略

Route Guide

利用陷阱，飛降到下層

進入內部２之後，經過❸通往對面。走下斜坡，再次到達天井區後，照著❹－❺的順序往下跳吧。幫助在通路前方房間裡的サンチーム，再利用Ｄ的電梯移往上面一層。經過天井區，利用Ｂ的電梯往下降，順著道路前進來到Ｇ，在此便能救出被捕捉的イサパ。







Ship's View



追求黃金的人們蜂擁找尋的幻之都

ドラド

過去於モンテスマ繁榮的古代文明遺跡，現在仍然看得出過去滅亡之雨降下時的痕跡，訴說著災厄的淒慘。

MAP DATA

ITEM

ライ麗草×3
大地のカトラス
サブヤクの葉×2
伝説の石假面
1186リッチ
月の鏡
フレアコート
ルインアーム
ウィルの種 クイゴンデ×4
リゲゴンデ×2



Enemy

◆エルモンテ ◆ランギット
◆ベルハウンド ◆クチュ
◆マヌー ◆レジボン
◆ミラドール ◆盗掘者シモン

Boss

ティアトリマ



Route Guide

搭乘浮游板追蹤人影

追著人影往深處前進之後，會到達浮游板回遊的三階層區塊。首先由③到④的中層，接下來由隔壁房間的樓梯下去，再由⑤的下層前往⑧的下層。接著從位在這個房間的樓梯上到中層，再從隔壁房間的樓梯前往上層，最後再從⑧的上層到達⑨，如此就可以繼續前進了。

TOP VIEW

廢墟1



TOP VIEW

廢墟2



地圖攻略

Route Guide

把握通路的構造，追蹤謎之人物

在回廊部分，不先追蹤謎之人影到有石像的區塊的話，便無法前進。因這個人物會往ヴァイス追蹤的進行方向逃走，所以可以利用這個特性來追蹤。方法很簡單，到達 ❾ 接近人影之後，人影會逃進有四方通路延伸的房間。之後只要從右手邊的房間轉進去就可以了。



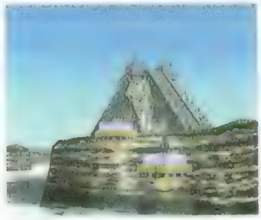
TOP VIEW

頂部區

Route Guide

追蹤消失的人影，向金字塔的頂端前進

在回廊區搭乘浮游板到達頂端區後，會發現謎之人物消失了。在這裏就先渡過石橋往金字塔的頂端前進吧。因為在到達頂端之後，就會直接進入與ディアトリマ的戰鬥，所以最好先在階梯下記錄。





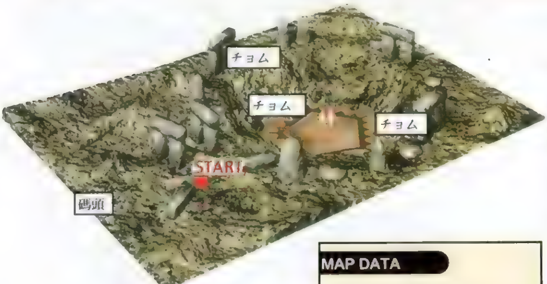
Ship's View



黃のギガス被封印之地

タルタスの神殿

位在雷鳴轟然響起的バルア大陸東部之腐朽的神殿。在大陸地下沈眠著的ギガス被巨大的蓋封印著。



TOP VIEW

神殿

MAP DATA

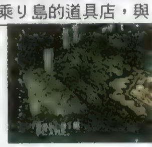
ITEM
—

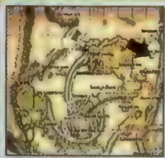
Enemy
◆調查兵

POINT

活用チョム，享受キュピル的進化

仿造チャム的假貨—チョム。使用的話，キュピル會把チャム吐出來，回到初期狀態。這是試驗キュピル各種進化可能的便利道具。附帶一提，在船乘り島的道具店，與ナスラード的バザー的道具店也買得到。





Ship's View



留有未經人們染指的自然之孤島

無人島

逃離リトルジャック後的ヴァイス漂流到的ナスル北方之島，日後會變成根據地。



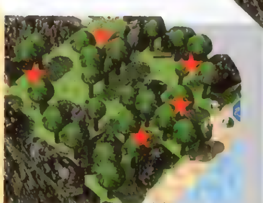
MAP DATA

ITEM

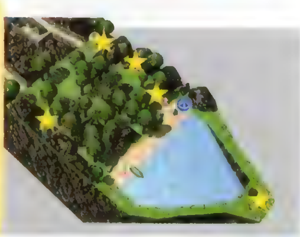
月の實
1827リッチ

Enemy

◆フードン



【收集柴的地點】



【收集月煌石的地點】

POINT

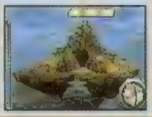
收集各式各樣的材料，嘗試脫離此地

漂流到此的ヴァイス，在這裏渡過的數日間，必須找尋食物、收集柴火，尋找逃生艇用的燃料（月煌石）。柴火掉落的地方與月煌石掉落的地方在地圖上都有介紹，敬請參考。另外，一旦這裡變成根據地後，洞窟內的寶箱就會不見，所以別忘了要先拿寶箱內的寶物。

地圖攻略



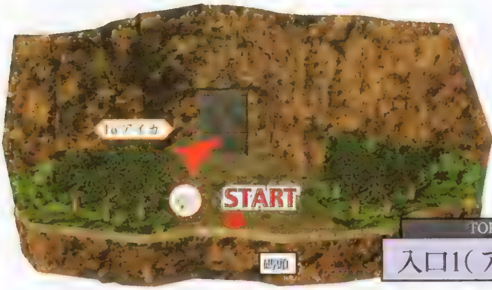
Ship's View



隱藏著大空賊之財寶的秘島

寶島

在骷髏頭所注視的方向漂浮著的群島之一。在此會分成兩隊行動，其深處有著壯觀的陷阱在等待著ヴァイス。



TOP VIEW
入口1（アイカ）

MAP DATA

ITEM

ガルウィング
伝説のパズル
サプヤクの葉×2
2001リッチ
パーティドレス×2
煌樹の玉×4
煌樹の大玉
ダカットの服
ヒトボの種
月の實
ライ雑草×2
稲妻の小箱
月の實



Enemy

◆ブブロッカ ◆フォカラルガ
◆イルドゥス ◆ベルクロード
◆パラミス ◆盗掘者シモン

Boss

シニストラ
デクストラ



TOP VIEW
通路1（アイカ）

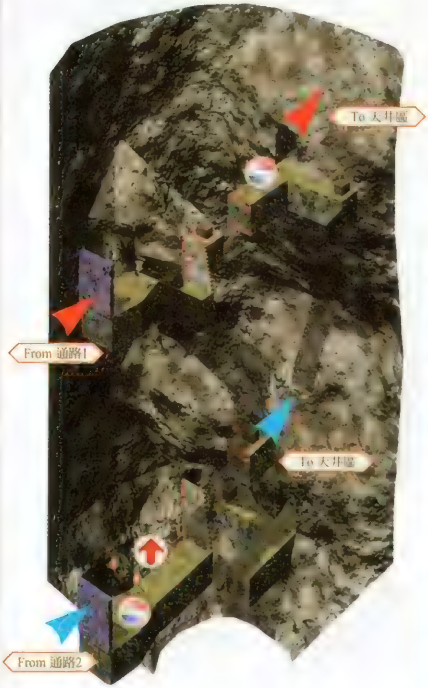


TOP VIEW
通路2（ヴァイス）



TOP VIEW
入口2（ヴァイス）

Map Guide



TOP VIEW
機關通路1

TOP VIEW
天井區



POINT

扭轉活門，使樓梯旋轉

入口的門設置著只有ヴァイス與アイカ都站在前方的地板上時才會打開的機關。進入洞窟之後，首先由アイカ這邊開始。在角色切換點替換成ヴァイス，拉下左邊的把手（青色）後，アイカ方面的門就會打開。再度換成アイカ，這次用アイカ方面的左邊的把手（橙色）打開ヴァイス方面的門。而通路深處的門也是和入口的門使用同樣的方法來打開。通過通路之後，這次會進入樓梯變成橫向的區域。此時必須用ヴァイス方面的活門，邊讓階梯旋轉邊前進。首先將操作角色切換成ヴァイス，然後轉動一次活門，讓アイカ側的階梯朝上。接著這裏再一次將操作角色切換成アイカ，在將要離開樓梯時再度轉換回ヴァイス。這次將活門轉動兩次之後再往前進。通過之後，前方的門也與到此為止的一樣，必須要二人都在才能打得開。

TOP VIEW

機關通路 2（起動前）







TOP VIEW

廣間

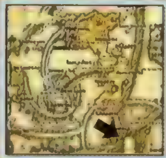
POINT

交互回轉活門，確實地往深處前進

在機關通路 2（回轉前）ヴァイス和アイカ兩人都必需轉動活門。首先將操作角色切換成ヴァイス，轉動活門一次，再切換回アイカ。在アイカ側通路的盡頭往右邊跳下，轉動活門兩次。藉此，アイカ側的樓梯會變為朝下，與平行的隔壁通路連接，通過之後再和ヴァイス交換。ヴァイス側的樓梯也與アイカ側的一樣，會變得能走得到隔壁的通路，因此，同樣地移動之後，將角色切換回アイカ。再次回到活門的地方，轉動三次後，就會變得能前往有活門的通路，在活門的地方交換回ヴァイス，ヴァイス就能夠同樣地移動。

TOP VIEW

機關通路 2（起動後）



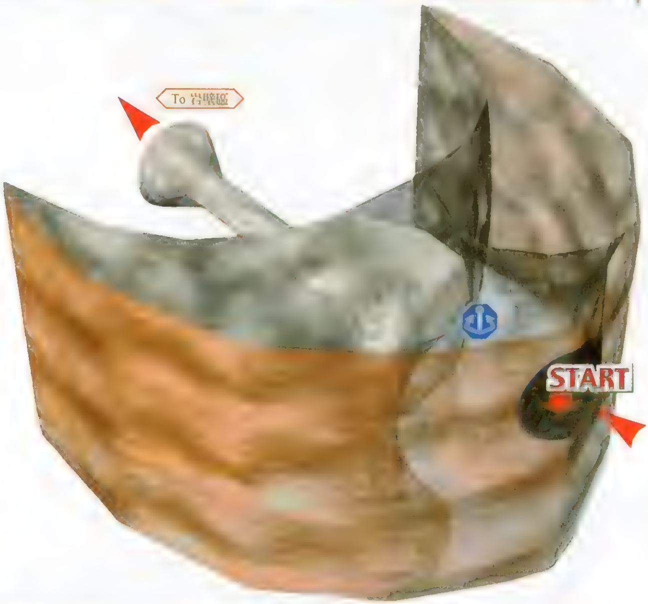
Ship's View



光線無法到達而一片黑暗的異常重力地帶

サルガッソー

吸入了無數船員的魔之空間，內部構造雖然很簡單，但因為羅盤無效，視界也不好，因此容易迷路。



TOP VIEW

出入口(往エスペランザ方向)

MAP DATA

ITEM

コジボの種×1
苔むしたコート
夢追いのカトラス
サブハネ葉×3
月の實
2731リッチ
ガツガツのキノコ
月の實
傳說のバイオリン





CREW

●ロビンソン

Enemy

◆ヘムヘム ◆モクズ
◆モペール ◆レナウト
◆ヴィヒム ◆イモヅル
◆盜掘者シモン

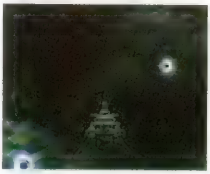
Boss

アンギーラ

Route Guide

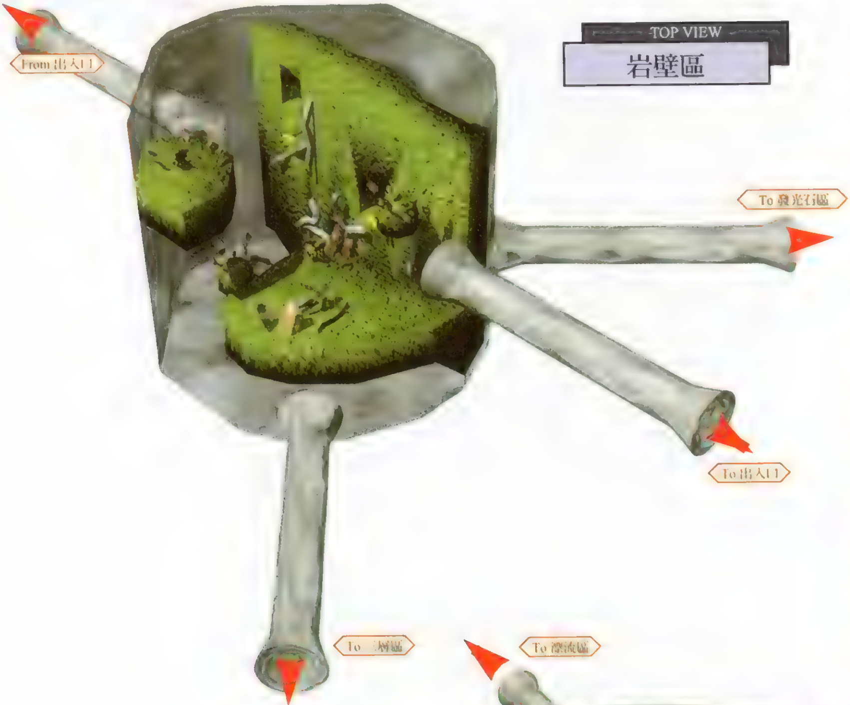
在區塊與區塊連結的漩渦中拚命前進

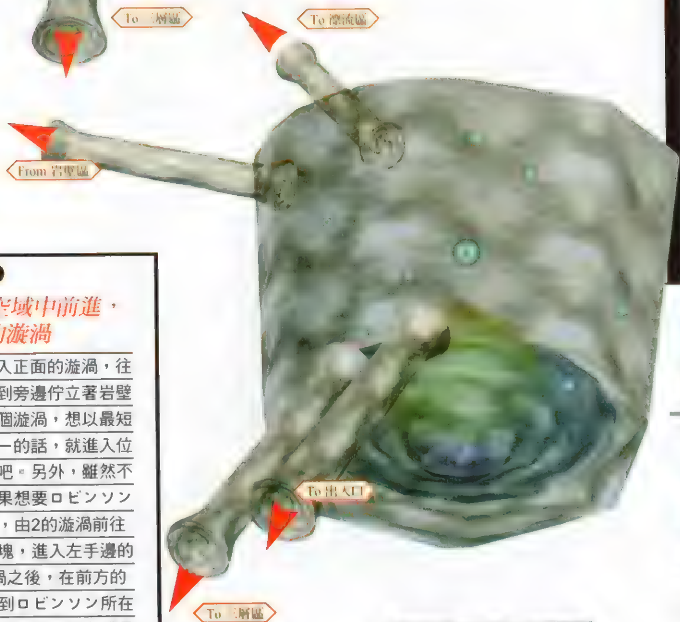
サルガッソー內包含出入口，總共分為七個區塊。要在區塊間進行移動時，必須使用在區塊牆面上的漩渦。不過，因為漩渦的形狀全部相同，萬一弄錯時就會回到出入口（通往エスペランザ）。確認地圖之後再進入漩渦中吧。



TOP VIEW

岩壁區





TOP VIEW

發光石區

Route Guide

在陰暗的空域中前進，進入正確的漩渦

首先從入口處進入正面的漩渦，往前直進後，會出來到旁邊佇立著岩壁的區塊。這裡有三個漩渦，想以最短路線前往ヤフトマー的話，就進入位於岩盤下的漩渦３吧。另外，雖然不是最短路線，但如果想要ロビンソン加入成為同伴的話，由2的漩渦前往光之石漂浮著的區塊，進入左手邊的4之漩渦。離開漩渦之後，在前方的區塊中央就可以看到ロビンソン所在的遇難船。不過要是ポリー不在成員裏，ロビンソン便不會一同搭船。



Route Guide

以最短路徑前往ヤフトマー

在此說明能最快離開サルガッソー的路徑。進入3的漩渦後會到達有三層岩盤的區塊下層。只要進入這個區塊的上層漩渦的話，便可以到達有往ヤフトマー出口的區塊。而且在中層的漩渦，因與發光石區塊相連，雖然想前往ロビンソン的區塊會稍微繞點遠路，不過順著2→4→5的順序前進的話，由岩盤區也是有可能到達此處的。

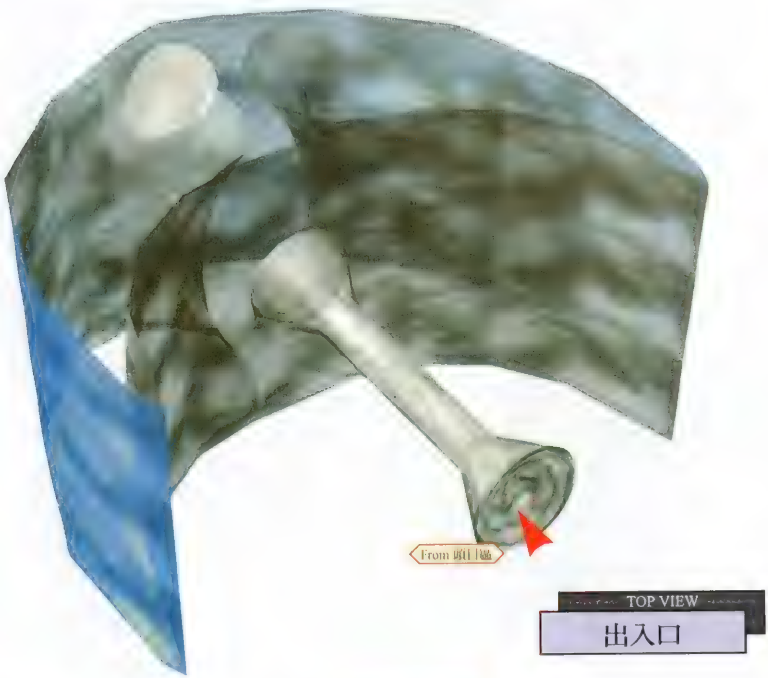




Route Guide

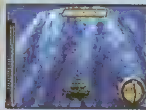
打倒堵塞出口者前往ヤフトマー

離開三層構造區塊上層的漩渦，就會來到出口前的最後難關，與アンギーラ的砲擊戰。因為在頭目區有記錄點，所以在船戰之前就好好地記錄吧。能夠順利打倒アンギーラ的話，就能進入通往ヤフトマー的漩渦。不過，離開サルガッソー之前，因為之後會有一陣子無法回來，所以，先好好確認過沒有什麼忘記做的事之後再離開吧。





Ship's View

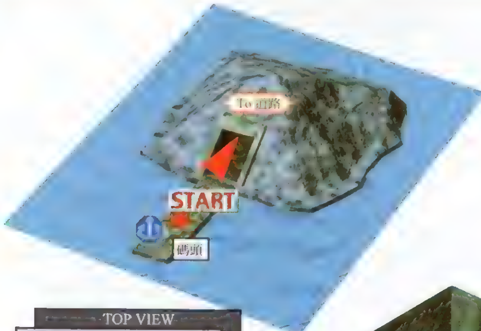


被雪所妝扮著的名山

フガク



在深處安置著青の月晶，ヤフトマー的靈峰。因為洞穴中有許多處浸在水中，所以要想前往深處的話，潛水服是不可欠缺的道具。



TOP VIEW
開始地點



TOP VIEW
道路

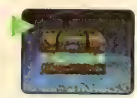


TOP VIEW
天井區

MAP DATA

ITEM

伝說の雀牌
月の實



Enemy

◆ゴーヤエルモ ◆シーサー
◆フィモソマ ◆メメゾーレ
◆イラブ ◆ナマトヌカ
◆盜掘者シモン

Boss

ディーゴ

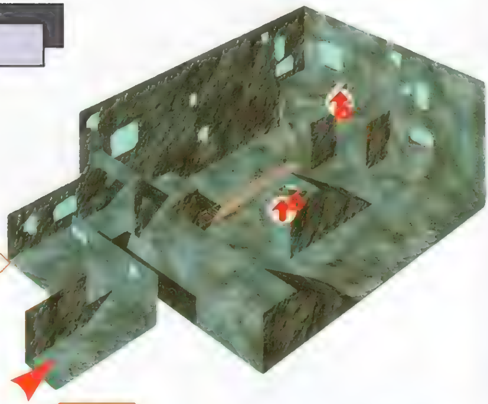
Route Guide

使用潛水服，在水中優雅地前進

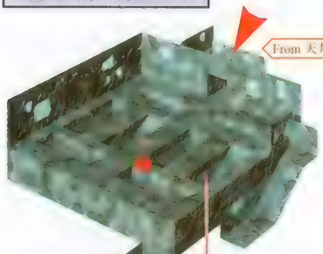
進入內部後，很快就會碰到道路的前方浸在水中的情況。只要接近水邊便會切換成潛水模式，之後便順著通路前進。離開天井區後，按下❶的開關，水便會注入。這裏必需將水儲存入天井的部分才能降到下一層。注水開關在四方通路的深處。

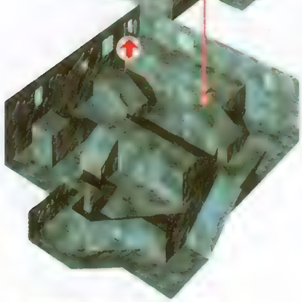
地圖攻略

TOP VIEW
機關房



TOP VIEW
潛水房（陸上）





TOP VIEW
潛水房（水中）

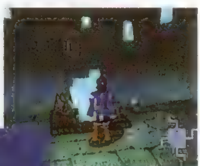


TOP VIEW
瀑布內側

Route Guide

將剩下的其他所有注水開關都按下

由天井區所延伸出來的許多通路深處，各有各的難題。腦筋太僵硬的話是無法按到開關的。為了要按下位於的通路3深處的開關❷，請參考地圖，跳入正確的洞中，往水中通路前進。要按下位於5的通路深處的開關❹的話，要先按下開關❸，使房間充滿水，讓磚塊浮起來，才能按下開關❹。至於位在6的道路深處的開關❺，首先要先進入水中，通過瀑布水潭部分的隧道後繼續前進，就可以到達開關處了。







TOP VIEW
自然洞窟

Route Guide

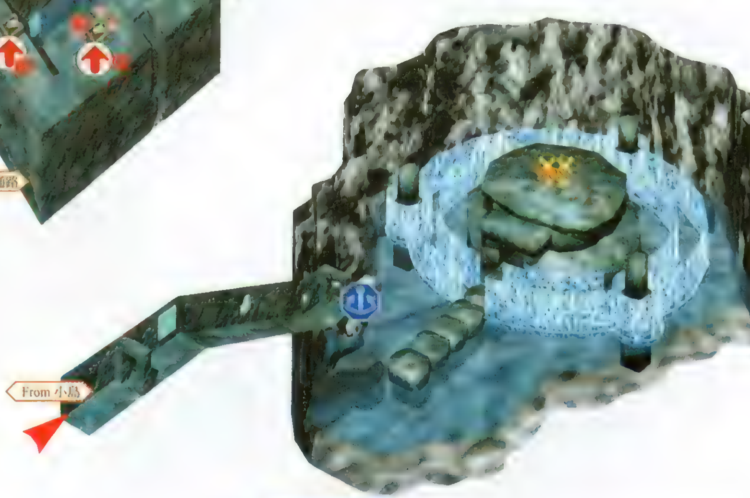
通過上層區塊，避免無意義的戰鬥。

按下全部的開關，將水儲存在天井區之後，由７下降到８。前往自然洞窟，進入１０，擊退ナマトヌカ，走到房間深處後，接下來會通往一條細長的道路。從這裡到青の月晶的區塊為止，有兩種的路線可供選擇。一條是進入正面的門，與二隻ナマトヌカ連續進行五次強制戰鬥後往前進的路。另一條是按下右邊的開關，往下降，接著按下開關⑦，順著往上的道路，到達上面的樓層，走按下開關⑨後所出現的那條路。考慮到之後還有頭目戰，應該選擇後者會比較好。



TOP VIEW
機關通路

TOP VIEW
小島



地圖攻略



Ship's View



流放罪人的隔絕孤島

テンコウの島

ヤフトマー空賊・テンコウ的根據地，以漫長的石階連繫著小小的島群，在最高處有間大廳。

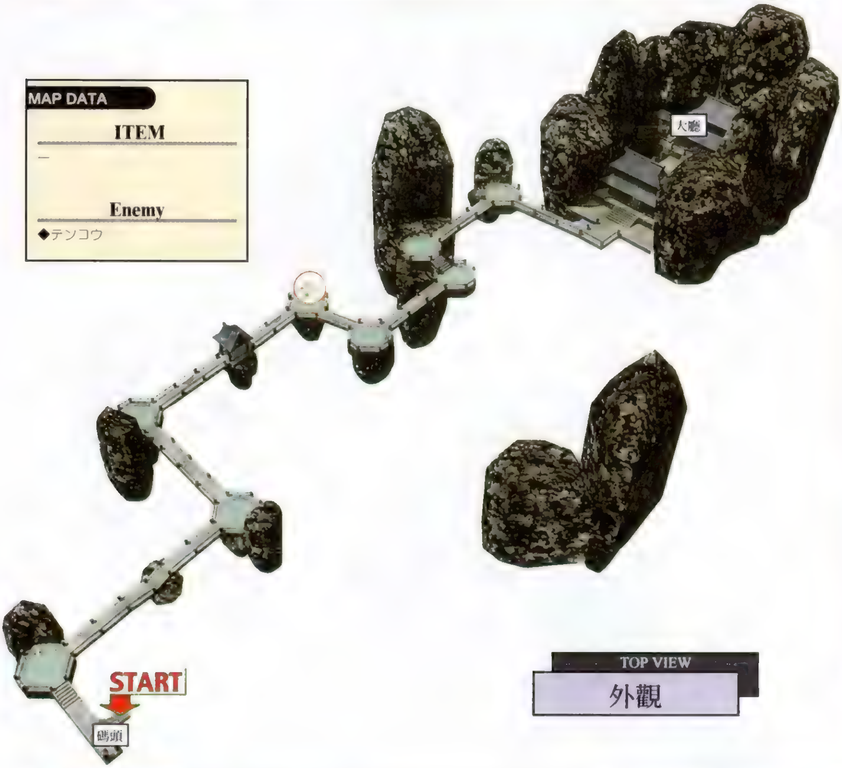
MAP DATA

ITEM

—

Enemy

◆テンコウ



TOP VIEW

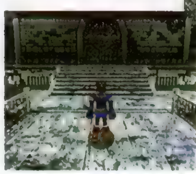
外觀

Route Guide

以最高點為目標，努力爬樓梯吧

在這裡要做的事情，向位於最高處的ダイゴ報告ヤフトマー的危機。往最高處的路只有一條，所以應該不會迷路。不過在中途的轉角處會有和テンコウ四人組的強制戰鬥，不是那麼簡單就能到達最高處的。對戰力不安的話，就在接近碼頭的地方記錄之後，再往大廳前進吧。在大廳時，雖然ジャオ和マオ會出現，但是不會進入戰鬥，所以可以放心。







Ship's View



為凍土所環抱的壯麗古代遺跡

グラシア

古代都市的姿態至今仍殘留下來，成為被冰封閉的廢墟。
無法回答說話石的問題的話，便不能繼續往深處前進。

MAP DATA

ITEM

フリーズカッター
傳說のユタンポ
アイスソード
月の賞
月の賞



Enemy

◆シデンクワイ ◆アークエルモ
◆ヴァルガンド ◆ギャルプ
◆アスヒモス ◆ヌックァ

Boss

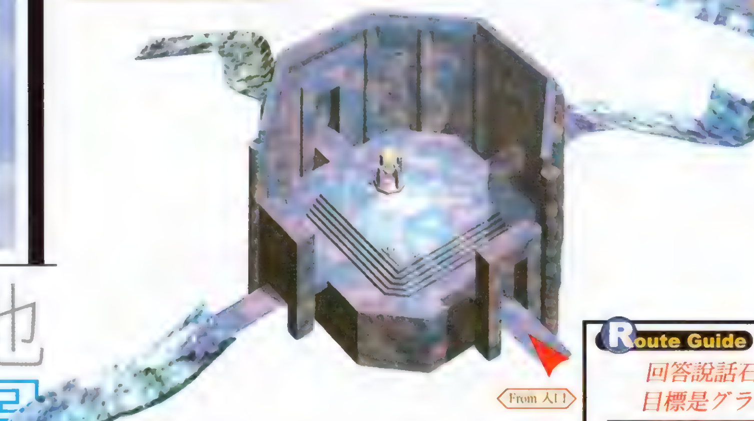
ニルヴィナス

TOP VIEW

入口



第二次後可前往古代都市



TOP VIEW

問題房間

Route Guide

回答說話石的問題，目標是グラシア

進入冰の遺跡之後，首先會到達說話石所在的房間。在這裡如果無法答對說話石提出的問題就無法往前進。問題全部有三題。第一個題目相當簡單，「冰の力」是其正確答案。接著的答案是「2」，這只要看看紫色的徽章符號就可以理解了。然後只要再回答最後一個問題的答案「精神と氣力」，便可以往前進了。

地圖攻略

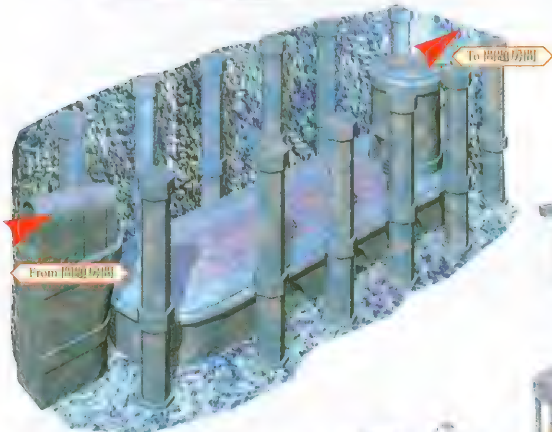
TOP VIEW
答案正確時的房間



Route Guide

搭乘浮游台，往回廊深處前進

到達都市通路區之後，就搭乘浮游板降落到グラシア。就這麼順著通路前進的話，會到達T字形的路口，在這裡往右轉，走到這一層的邊緣的下坡處。到了下一層後，繼續從連接下一層的下坡路往下走，搭乘到達盡頭後的浮游台。到達上面樓層後，就往左邊前進，打倒途中出現的頭目之後，就可以利用在房間深處的浮游台到達大廣間。



TOP VIEW
答案錯誤時的房間





TOP VIEW
古代都市

Map Guide



Ship's View



在大陸底部張開嘴的空虛洞穴

タルタスの穴

位於バルア大陸的內部，用デルフィナス來移動的自然空洞。可由位於兩處的水晶得到道具。

MAP DATA

ITEM

アジルの種
月の實



Enemy

◆ニウニウ ◆ニャカラガ
◆マセラウト ◆マウルティア
◆ガジュマ ◆サムンドラ

Boss

イェラーガ



TOP VIEW
內部

Route Guide

單純的洞穴，直接往深處前進

タルタスの穴的構造非常的簡單，分岐也只有兩個地方，所以應該不會迷路；不過實際地進入到洞穴內的話，就會了解到因為視線非常的陰暗，再加上羅盤也無效，所以很容易失去方向感。萬一迷路的話，就依賴嵌在牆面上的黃色月煌石前進吧。它意外地可以當作道標來利用，如此就能夠順利地前進了。

地圖攻略



Ship's View



通往常闇世界的軍事基地

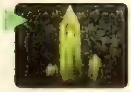
ダングラール基地

バルア進出低空域的據點，在[illegible]風景的基地內，建造著通往大雲海的大型電梯。

MAP DATA

ITEM

ロイヤルソード
サブハネの葉×2
4000リッチ
月の實



Enemy

◆特務兵 ◆デ式特機兵
◆ガンドロフス ◆デ式レイバー

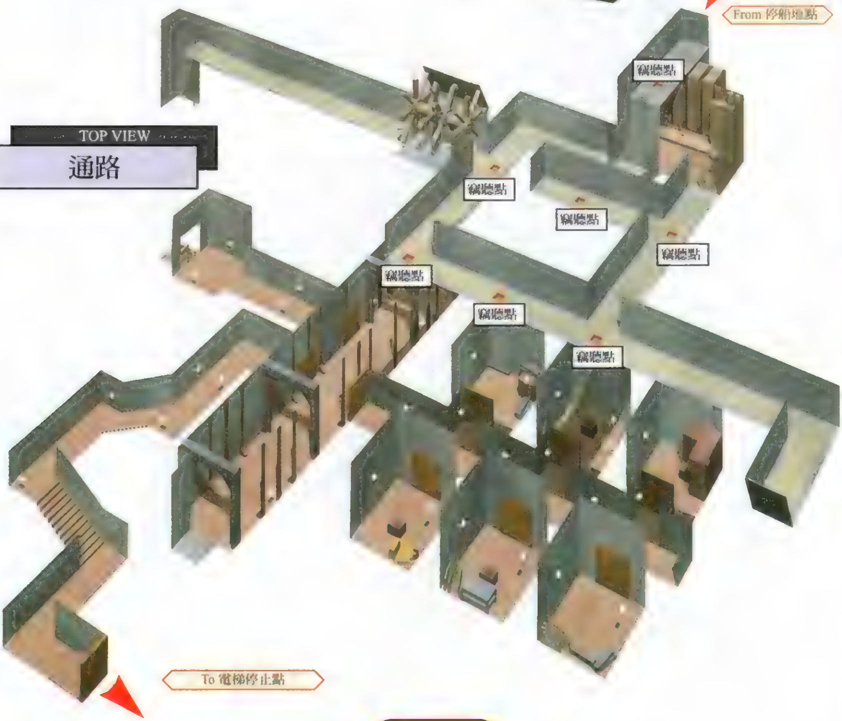
Boss

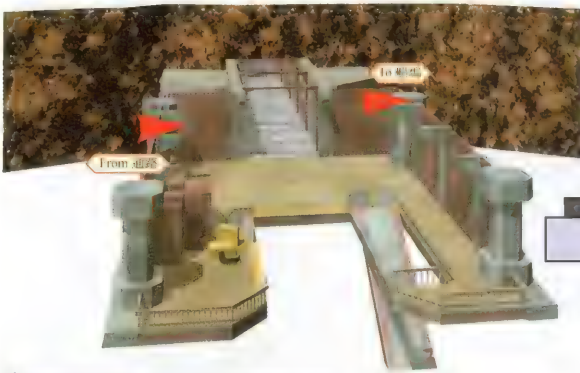
ビゴロ
ラプラタヌス

TOP VIEW
停船地點



TOP VIEW
通路





TOP VIEW
電梯停止點



TOP VIEW
船塢

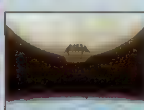
Route Guide

因為要來這裡二次，所以要好好把握基地的構造

總共會來這裡兩次，第一次的目的是要得到大雲海用設計圖。首先，要利用位在設置於竊聽點區域深處的開關來讓風扇停止。接著下樓梯，由2前往3。追擊ガルシアン，前往アトランティア大陸時是第二次，這次與第一次的路徑不同，而是會以2→4→5→6→7→8的順序前進。另外，在4的電梯是對ビゴロ，在深處的區域是對ラプラタヌス，會進行兩次頭目戰的這點也有相當大的不同。



Ship's View



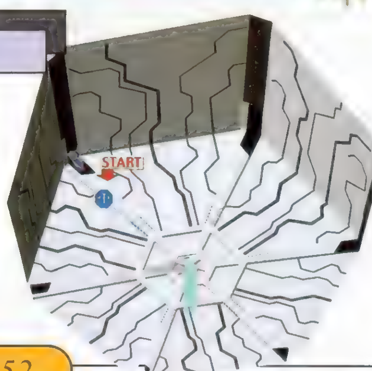
從遙遠的天空君臨地上的神殿

銀の大神殿

飄浮在超高空領域的神殿，內部沒有所謂上下的概念，移動時會有奇妙的感覺湧現。



TOP VIEW
外周



MAP DATA

ITEM

- シルバースーツ
- 月の實
- 月の實
- シルバースーツ

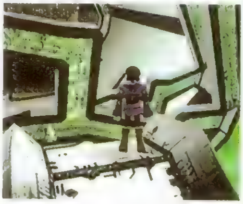


地圖攻略

Route Guide

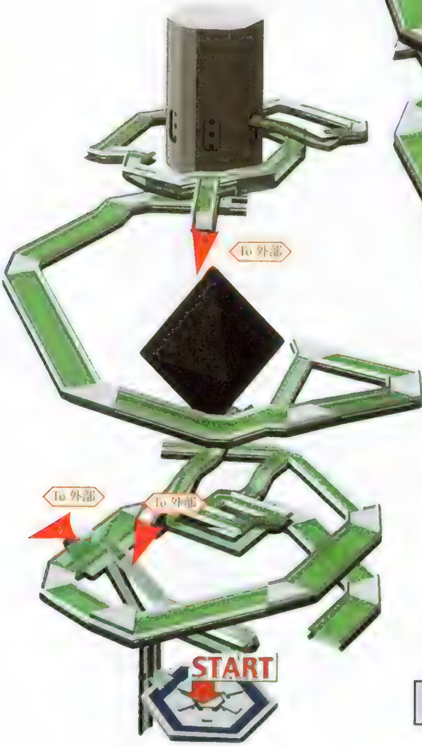
不要被其構造所迷惑，老實地順著通路前進

在這裡的目的是到達長老在的房間。不過因為在銀の大神殿內沒有上下概念，所以非常容易招致混亂。在這裡不要被見到的東西所迷惑，就直接順著在眼前延伸的通路移動看看。只要參考右頁的地圖移動，應該可以不迷路地到達目的地。





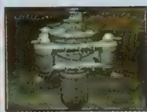
TOP VIEW
外部



TOP VIEW
內部



Ship's View



飄浮在空中的黑鐵要塞

ヒュドラ

ガルシアン秘密進行開發的重機動制壓要塞艦，艦內因為受到デルフィナス的攻擊而一片狼藉。

MAP DATA

ITEM

サブヤクの葉×3
煌樹の大玉×2
月の實
X主砲



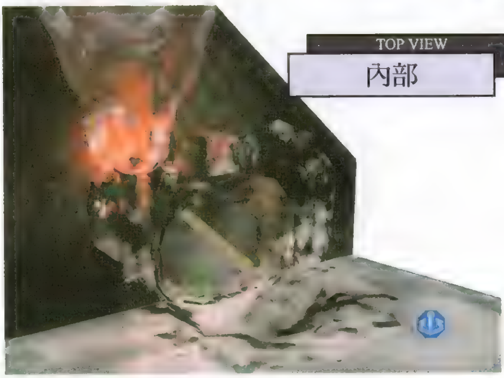
Enemy

◆ヒュドラ煌兵 ◆ヒュドラ特兵
◆ヒュドラ機兵 ◆イレイザー
◆ヒュドラ巨兵

Boss

ガルシアン

TOP VIEW
內部





TOP VIEW
內部

Route Guide

利用昇降棒等東西，
往動力部深處前進

在艦內出現的敵人都相當地強，為了準備最後和ガルシアン的戰鬥，這裡建議大家採用最短路徑。首先，由1進入艦內，再爬上到位於右邊深處的昇降棒，前往上一層。接著爬上2的梯子，到達甲板部，由3的梯子再度進入艦內。最後通過相反方向的通路，利用深處的昇降棒往下降。之後只要進入隔壁動力部，走到底就可以到達ガルシアン所在的地方。

地圖攻略



Route Guide

以エンリック為據點，得到艦內的實物

進入ガルシアン戰之後，就會變得無法探索ヒュドラ內部。因為在這裡的寶箱之中有著X主砲與月の實等的珍貴道具，可以的話，就盡可能地邊打倒強力的敵人邊得到這些道具吧。這時，最好是一邊利用位於入口的エンリック進行回復，一邊進行探索。

TOP VIEW
甲板



Ship's View



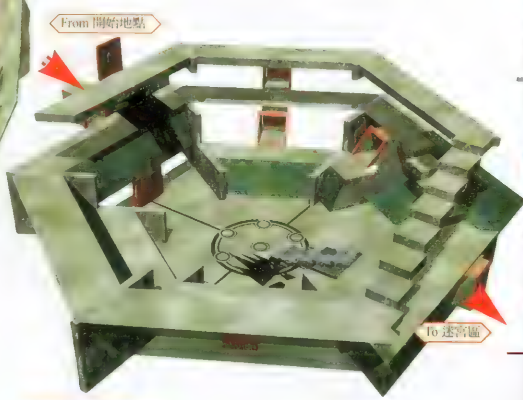
銀の文明之民所建造的古代大陸

アトランティア大陸

沉睡在大雲海間的銀の文明的遺跡，集中銀の文明的精華所建造，配備著瞬間移動裝置。

TOP VIEW
大廳





TOP VIEW
開始地點



TOP VIEW
迷宮區

MAP DATA

ITEM

伝説を受け継ぐ器
月の雫
月の雫



Enemy

◆シュリラット ◆テルヴァ
◆ドゥムス ◆ギラロッシ
◆ホルシード ◆盗掘王シモン
◆テンペリオス ◆ニンギルス

Boss

ラミレス

Route Guide

通過迷宮區，前往傳送區

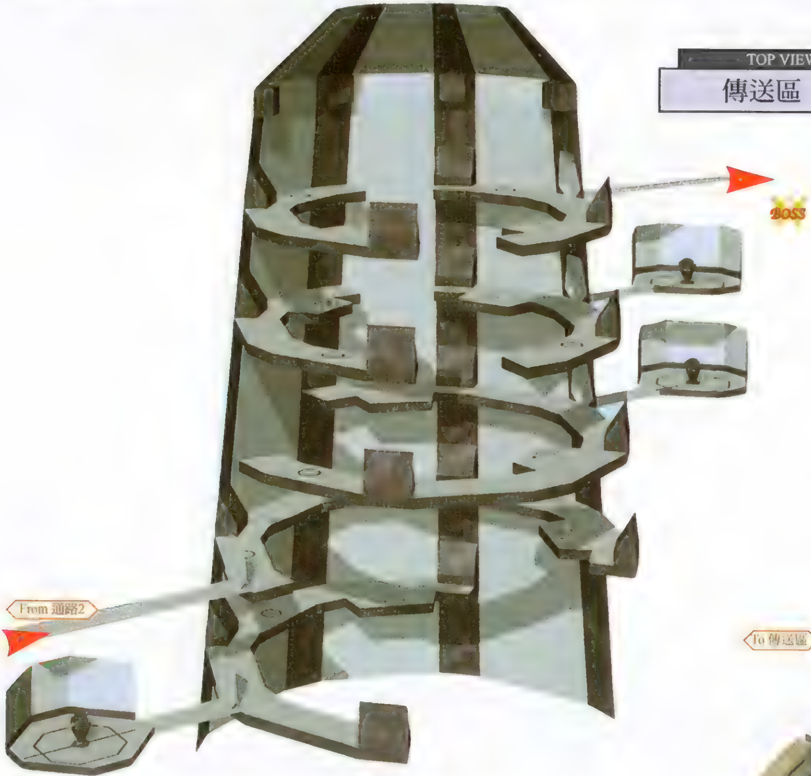
要往アトランティア內部前進的話，就得從被嵌進大陸內的神殿島位於中央部分的門進入。繼續往深處前進的話，會到達三層構造的迷宮區。在這個區塊內，有許多因為崩壞而無法通過的地方。另外，因為一直持續著同樣的景色，所以意外地容易迷路。邊確認地圖邊往前進吧。要離開迷宮區塊的正確路徑，在地圖上有記號，只要順序正確的話，應該可以沒有困難地通過。

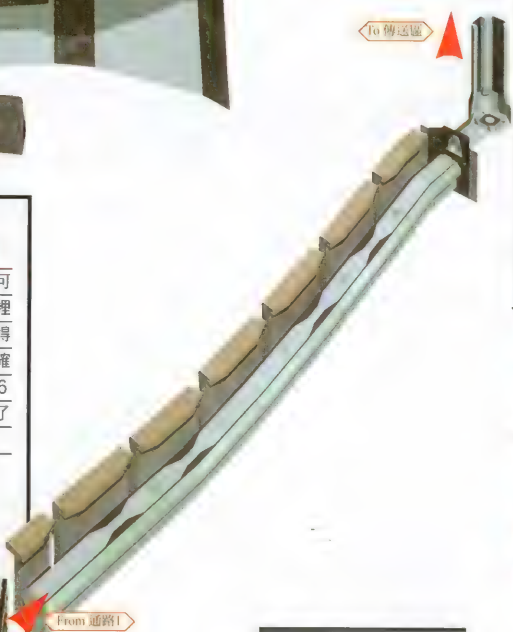




TOP VIEW
通路1

TOP VIEW
傳送區



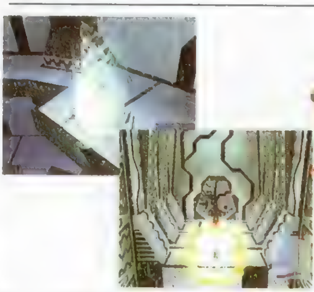


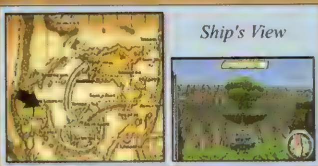
TOP VIEW
通路2

Route Guide

重覆瞬間移動，前往最上層

離開迷路區，往通路的深處前進，就可以到達中央有著圓塔的傳送區。因為這裡的傳送裝置只能單方通行，弄錯的話就得從最初開始重來，所以在移動前最好先確認地圖。最短路徑是 1→2→3→5→6。記得在移動到 1 和 2 的時候，不要忘了拿寶物B和C。

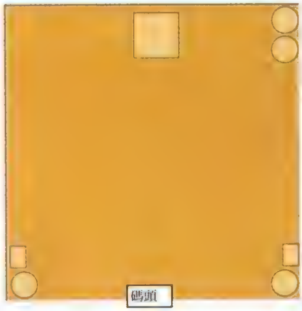




建立在絕壁的國王秘密基地

王の小屋

モンテスマ王藏身的小屋，因為製作的非常樸素，所以由船上看過來時，看來就只是普通的木頭而已。



TOP VIEW

室内

MAP DATA

ITEM

—



美食家們齊聚的北海名店

ドブラのレストラン

美食家空賊ドブラ開的飲食店。因為老闆是美食家ドブラ，所以使用的盡是些高等的食材。

TOP VIEW

室内

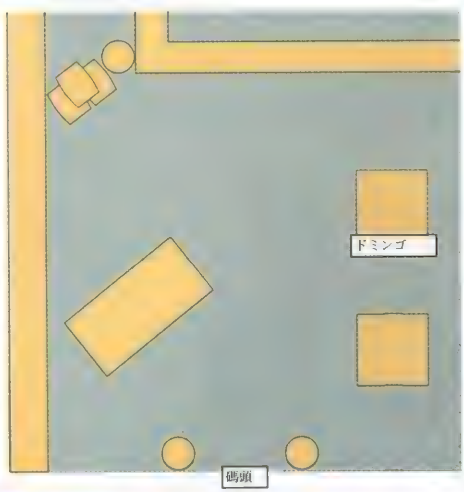
MAP DATA

ITEM

—

CREW

●ドミンゴ



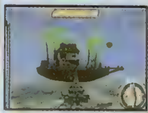
POINT

可能會來好幾次…

這裡雖然是和故事沒有直接關係的場所，但因為有能加入成為瞭望員的ドミンゴ在，所以在尋找船員聚集時會來到這裡。另外在探尋シシカバブ的食材的時候，也會拜訪這兒。只要對老饕ドブラ說明事情緣由之後，他便會將極上のヒツジ肉送給我們。另外，他也會教導我們關於其他食材的重要情報。



Ship's View



將魂魄注入劍中的工匠所居住的島

リュウカンの島

劍的工匠・リュウカン一個人居住的孤島。在室內放置著鑄劍所必需的道具和熔爐。

MAP DATA

ITEM

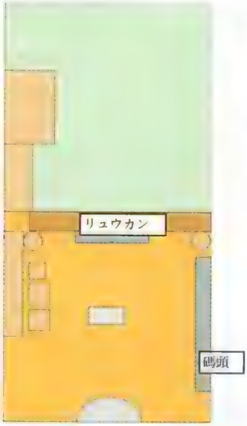
—

CREW

●リュウカン

TOP VIEW

室內





Ship's View



日夜持續進行研究的賢者之島

アルキュミスの島

飄浮在バルア北方空域，研究者・アルキュミス的島。排列著種種的藏書以及謎之機材。

MAP DATA

ITEM

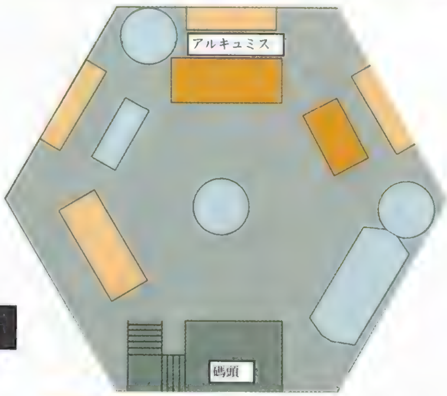
—

CREW

●アルキュミス

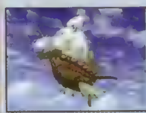
TOP VIEW

室內





Ship's View



具備強勁戰鬥能力的空賊帆船

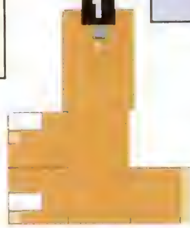
アルバトロス

以空賊島做為根據地，青之空賊・ダイン的船，只有在遊戲序盤回到空賊島的時候可以掌舵。

MAP DATA

ITEM

—



TOP VIEW
船內



TOP VIEW
艦橋



Ship's View



冠上兒子名號的戰鬥漁船

リトルジャック

持續著追捕鯨魚的前漁夫・ドラクマ的船，對著敵艦使用衝角持續攻擊，ラムキャノン砲的迫力滿分。

MAP DATA

ITEM

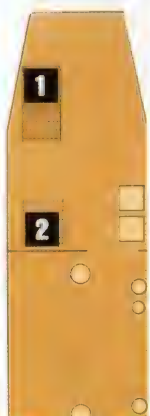
—

Boss

ウォン三兄弟
ドブラ



TOP VIEW
艦橋



TOP VIEW
船內

TOP VIEW
船倉



POINT

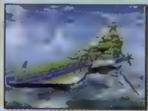
打倒ドブラ，得到チャム

由モンテスマ前往バルア的途中會遭到率領ウォン三兄弟的ドブラ襲擊，在甲板上展開戰鬥。只要打贏了這場戰鬥的話，就可以得到キュビル喜歡的チャム。

地圖攻略



Ship's View



集合バルア技術精華的最新鋭艦

デルフィナス

由エンリック直接贈送的，ヴァイス的戰艦，在各個地方進行了改良，裝備了破壞力出眾的月煌砲。

MAP DATA

ITEM

月の實



Enemy

- ◆モノノフ
- ◆ベレーザ兵

Boss

ジャオ
マオ
ムラジ
ラミレス

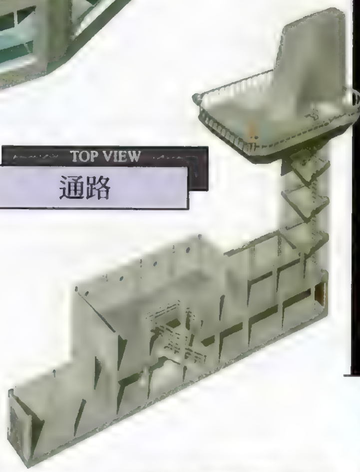
TOP VIEW
艦橋



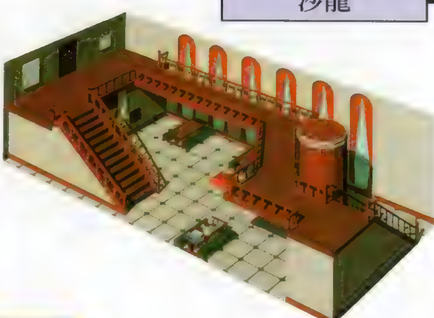


TOP VIEW
甲板

TOP VIEW
通路



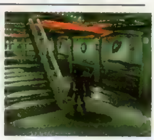
TOP VIEW
沙龍



POINT

數度化為戰場的デルフィナス船內

デルフィナス會成為團體戰的戰場有四次之多。而砲擊戰的戰鬥次數更是要遠超過此數。無論怎麼胡亂的使用也不會有怨言的デルフィナス，事實上，在HP少的時候，船內的紅燈會亮起來。



發現物列表

這個世界還存在著許多不為人知的遺跡和生物。
如果得到自己的船的話，就可以進行在本篇中新的發現之旅。

爲了追求帶來財富及名聲的新發現而在世界中巡梭

也是重要的收入來源之一的發現物，因為隨著時間的流失其價值也會下降，所以希望能夠在早期就能夠發現。這裡除了說明發現物的詳細內容之外，也按照空域的不同在世界地圖上標示出其分類的存在位置。藉由這張地圖及羅盤，有效率地找出散佈在世界各地的發現物吧。再者，如果ドミンゴ加入船員的話在４０→５０→所有的發現物的各階段時，都能夠從ドミンゴ那裡得到貴重的道具。





印在左邊的地圖上的號碼，是標示出下面所要介紹的發現物之位置的。將發現物名字左邊的號碼和地圖上的號碼對照然後查看它的位置。再者，每個號碼的顏色是表示是在哪個空域。

[illegible]
49～53＝高空域
54～59＝低空域
※ 是サルガッソー以內

中空域發現物

從冒險的序幕開始就能夠探索的發現物。其中也有在故事進行時可以加以確認的東西。在所有的空域中，是數目最多的。

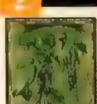
1 トキワドリ





從遙遠的北方空域飛來的大型候鳥。因為長壽自古就為人們所崇敬著。有著像能穿透事物一般的美麗鳴叫聲。

2 ぶとうイモ





在大陸的內側下垂生長的植物。繩裡面含有使人產生幻覺作用的成分，打成果汁後所儲出的ぶとうイモ酒會散發著香醇的酒香。

3 ダスカの地上繪





在發現ドラド時首先發現的的ハチドリの地上繪。翅膀和尾巴分別表示春分・秋分及夏至・冬至的時期。

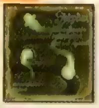
地圖攻略

4 謎のサークル




在一夜之間出現在地面上的巨大的幾何學形狀的謎之現象。在這個現象發生的前一晚，許多人目擊在這裡看到不可思議的光球。

5 謎の光球




根據某位水手的證言，據說數條光如同纏繞在一起一樣團團轉，在黑暗之中浮現出奇特的景象。

6 モンテスネスの村



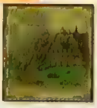
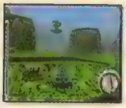

只有女性在此生活的モンテスネスの小村莊。戰鬥能力高，在春天及秋天時則為了抓男人而出現在周圍的部落。

7 ドラドの門




顯示為黃金の人和ハチドリ是潛伏在森林深處之巨大的人面建築物。可以從嘴巴進入傳說之地ドラド。

8 モンテスマ王遺跡

在過去統治這片大地的月之王的時代所建造的石造建築物。數年前因為バルア的侵略攻擊而遭到焚毀，因此現在成了一座廢墟。

9 モンテスマ大陸



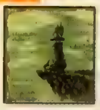

存在於サウスオーシャン上的深綠色大陸。自古以來就不斷的孕育出為生命的氣息所圍繞的獨特文明。

10 ペンギン




住在冰之島上，翅膀很小，且無法飛行之奇特的鳥。在養育雛鳥的習性等地方上也可以作為養育小孩的範本。

11 大燈台の跡



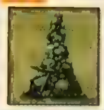

由バルア所整修的謎之古代遺跡。以前雖然被當作在北方沿岸保護自己的船所用的要塞，但已漸漸地荒廢了。

12 黃金像




是有關於ドラド的發現物之一。似乎和某種事物的存在有關似的靜靜地站立著。是祈求聖地的安寧而被建立的。

13 青の空賊の墓標




寫著「無名的青之空賊安眠於此」，名字的第一個字是『D』的空賊的墓碑。船的錨被拿來使用。

14 嘆きの皇子像



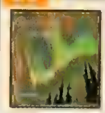

妻子因為航行事故而身亡的皇太子的雕像。在滿月映照的夜裡，據說從祈求船隻平安地交會的皇太子眼中充滿了眼淚。

15 空中珊瑚礁



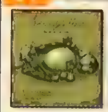

是帶有月煌石之力的，且叫做ソラサンゴ的微生物，附著在岩石上成長的樣子。自古以來就被加在裝飾品及武器上而受到相當的重視。

16 オーロラ



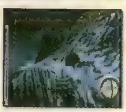

渲染冰之大陸上空的光之藝術。オーロラ確認為是受到月球的引力的影響而發生的。月之力活躍的時候，便可以在世界中看到。

17 ロック鳥の巣



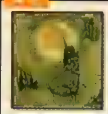
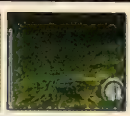

據說可以用一個蛋做出2百人份的オムレツ。到故事後半時モンテスマ上空會出現ロック鳥。

18 岸壁住居の跡

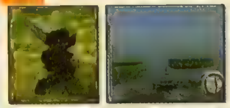
巨大的岩石洞穴裡人們所住的橫穴式住區。通道無線地縱橫交錯，每個家之間都能夠自由來去的設計。

19 伯爵の城

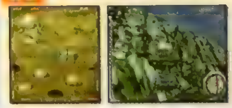
過去靜靜地佇立在バルア中部湖畔的美麗古城。和當時發生的村人失蹤事件的關係，最近才受到注目。

20 水先案内の碑



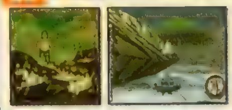
讓水手們不會迷失於廣闊的空域，且指示出附近的港的方向的碑。在各種指示裡，添加了許多的文字。

21 エルモの巢



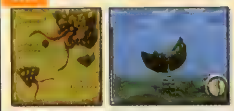
是不可思議的生物エルモ的原生地。幼蟲集體地棲息在利用岩礁而做成的巢穴內。在航行中如果能夠看到的話就可以算是一個成熟的空賊了。

22 銀の月煌石の礦脈



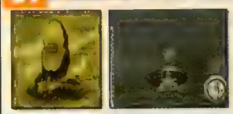
真正的力量仍然不為人知，閃耀著白色的光芒的月煌石之礦脈。這裡可說是在海的周圍發現的當中規模最大的。

23 クラーケンの巢



乍看之下似乎是普通岩石的軟體生物的巢穴。在岩石中築巢，以抓住跑到附近的獵物的腳來加以捕食。

24 船乗りの詩碑



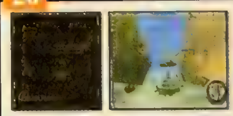
即使肉體毀滅，但擁有意志的靈魂會繼續存在，之後將出現具有相同意志的人，其人將會繼承吾之思慮吧，這樣的一首詩。

25 ドクロ岩



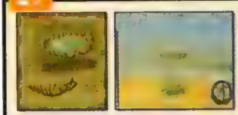
據說ドクロ凝視的前方藏有秘寶，但卻不一定是真實的。隱藏在バルア大陸東北的岩壁內。

26 船の墓場



挑戰越過空峽，而成為北ダネル空峽之餌食的船隻殘骸所漂流的地方。古時候的技術力量有限，所以無法越過。

27 さまよえる湖



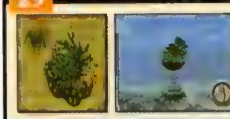
在岩盤中裝滿著澄淨的水，漂浮在沙漠的地方。在夜晚急速冷卻的沙漠的沙和白天被曬熱的湖水之間產生的溫差中浮游。

28 オアシス



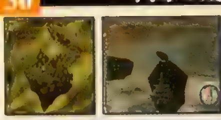
是陸路前往キャラバン的情報交換處及休息地。被旅行者用來休息，從沙漠中湧出的泉水產生了許多的故事。

29 香料の島



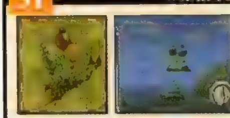
在邊境茂密地生長著藥草和香草的小島。在シシカバブイベント也生長著必要的黑コショウ等的香料。

30 汽球の殘骸



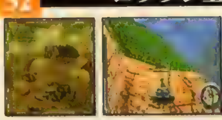
是挑戰越過魔之空域的冒險家們的汽球艇。在普及以前是天空的主角的汽球艇，船的時代到來之後也跟著慢慢地落幕了。

31 風船花



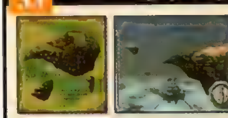
顏色鮮豔的果實，就好像風船一樣輕輕地漂浮著的不可思議的植物。以前世界中可說是到處都有，現在則是相當貴重的花。

32 ロウラン王都跡



從前在ナスル王國和東邊的國家間且相當繁榮，是殘留著東西文化交流遺跡的貿易中繼都市遺跡。而東方的國家的所在地則並不確定。

33 クチバシ岩



由於常年朝一定的方向吹拂的サウスオーシャン特有的氣流而產生風化作用的奇特景象。怪鳥和巨鳥的謠言幾乎都是出自於此。

34 ウマシカ



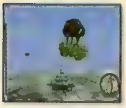
從前，有被ウマシカ踢就會得到幸福的傳說。而現在則是幾乎不出現在人類面前的珍貴動物。

35 ホウライの島



可治好所有疾病，不可思議的真實之地。但是，被選上的人會成為樹木在這個島上生活。

36 逆さ島

不符合天地道理的島。從樹木開始，一切都是相反的，而會讓看的人的平衡感錯亂的原因則還是沒有解開。

37 ソラギンチャク




用絲狀觸手等待獵物，袋狀的生物。附著在岩石上生活，如果是太大隻的有時甚至連小船都會被吃掉。

38 だんご岩



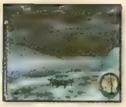

以絕妙的平衡而站立的3個圓形岩石。即使只有微風吹拂岩石，還是會搖動，不過據說絕對不會崩塌下來。

39 世界一周航路



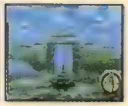

ヴァイス第一次完成世界一周的向東航行航路。這是顛覆到目前為止的一般知識的劃時代發現物。

40 冰の大陸

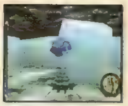
所有的一切都被凍結的神秘大陸。在古老的神話和傳承中，這和雲底的世界一樣是死者所旅居的另一個世界。

41 ヤフトマー

只有在古書裡才能夠看到的東方的島國。其四方為險惡的氣流所包圍，而走上發展獨特文化之途。

42 毛長象の冰像

在遠古時代滅絕冰凍的生物。雖然是在中空域但是卻非常難以發現，而牠的姿勢到今天為止仍像是要動起來一樣。

43 ピュラミス神殿



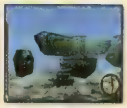

被認為是古代王朝時建造的沙漠中的神殿。從巨石的切斷及搬運法看來，推測應該是使用高度的技術。

44 ツバクラメの巣



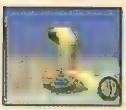

蓋在岩石的縫隙內，被用做煮湯的材料的東洋美食。到了夏季就會到北方人類的城鎮中去，養育雛鳥。

45 ギョクモン關

古時的ヤフトマー王位了堅守南方所建造的大要塞。當時雄偉的景象已經變成淒涼、殘破的廢墟。

46 流沙の瀧

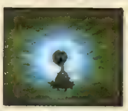
沙子會不停地流下的島嶼。從前，這裡被稱為湧出寶物之島，是某個黑之空賊在晚年時所流傳下來的。

47 巨人のイス




像把搖椅一般的巨大岩石。彷彿如生的利爪抓住椅子的痕跡，有幾個仍殘留在岩石內側，刺激著看到的人的想像力。

48 黑い月煌石

即使在世界上也是非常珍貴的黑色月煌結晶。具有將正轉為負、使負換為正的特性，但它的有效使用方法則還沒有發現。

高空域發現物

改造デルフィナス，在能夠於高、低空域航行之後就能夠探索的發現物。而要改造時，必須要得到從タイゴ那裡得到造船の極意書。

49 モンテヒヒ



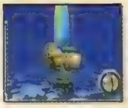

被稱為森林的賢人，據說在モンテスマ文明誕生以前就住已住在那裡。牠們如果找到了一個對象之後就會一輩子在一起。

50 月煌石の瀧の水源




從非常高的地方持續落下，發著光芒的水源。瀑布的水會注入月煌石的礦脈，世界上的稀有地形之一。據說是長生之水。

51 虹のふもとの島

只有抱著美夢的人才能夠確認，高掛著美麗彩虹的島嶼。可以利用確認根據地的位置時的記號。

52 幽靈船




持續漂流的無主船隻。也有一個說法是說這是大空賊ダカット的船。因為常常沿著氣流而移動，所以要發現的難度很高。

53 ダイダラスギ

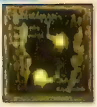
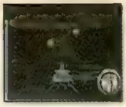



在古代ヤフトマー朝時被當作神木崇拜的樹齡在兩千年以上的樹木。據說能夠爬到此樹頂端的人，就能夠統治世界。

低空域發現物

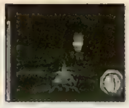
是和高空域發現物同時能夠開始探索的發現物。和在中空域的發現物相比，數量可說是非常的少。要常常在地圖中一面確認所在地一面去探索。

54 浮游雷球

在バルア大陸底部可以看見的自然現象。從包含在土壤中的黃色月煙石放電的電氣能源被認為是原因。

55 さかさウサギ

會把世界反過來看的動物。並沒有特別的特徵，如果要找唯一的目標點的話，那麼就是在看得到浮游雷球的範圍內。

56 バルア沉沒戰艦



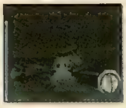

在２０年前的バルア＝ナスル戰役末期時失去消息的アルマダ總旗艦。一種說法是，據說是因為己方叛變的總督暗殺計畫。

57 地獄の煙突




據說這是死者之國的入口，在低空域發現物中，被認為是最難發現的。目標在連結ダングラール基地和王之小屋的直線上。

58 古代の沉船

總是會讓人聯想到ファイナ的船，基本上是流線型的船。外型也是使用目前為止從未看過的材質，這艘船有相當多的謎。

59 南十字島

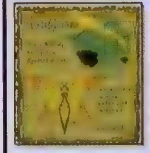



建築在不可思議之形狀的建築物上方的島嶼。據說過去是在紫之月下面的繁榮文明，十字的前方指著グラシア。

身份不明的５個發現物

以下介紹的５個發現物，和到目前為止介紹的不同，被許多的謎題所包圍著。正因為這樣情報價值也高，根據東西也可以得到巨額的金錢……。活用到目前為止發現東西的經驗，獨立的找尋吧。

ワタリチョウ



群體在世界中來回飛行的蝴蝶的一種。持久力高，具有可以一週不眠不休地在大陸上飛行的紀錄。

古代魚



被認為在數千年前就已經滅絕的大型的魚類。據說是解開生物進化之謎的關鍵。

天文台跡



是座建造於適合天體觀測的大地上的天文台。具有高度的文明且實行精密且獨特的占星術。

月蝕ポイント



是唯一一定能在固定時間觀測月蝕的地點。據說是利用月蝕的看法來占卜未來。

鋼鐵の星



據說是古代文明所發射的不可思議之物體。每隔固定的時間便會明滅的光，是航海時很好用的記號。

Data file

完整資料

急速發展的文化，孕育出各式各樣技術的結晶。
這個世界的主角——無盡地馳騁於太空中、顏色鮮豔的船也是其中之一。
但是，古時的帆船不知在何時開始消失，而一面讓無機質的鐵塊發出轟隆隆的聲音，
一面也想要支配天空。這大概是時代的宿命吧…

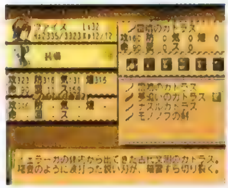


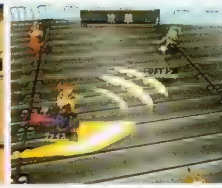
武器介紹

攻擊時重要的關鍵是武器。所以，依照著各個主角的特性，準備各式各樣不同類型的武器要注意武器的攻擊力和命中率，但是也要注意它攻擊時的追加效果。

介紹主要六個角色能夠裝備的各種武器

像ヴァイス裝備カトラス、アイカ裝備ブーメラン一樣，每一個主角可以裝備的武器都是固定的。雖然武器幾乎都可以從街上的武器屋中買到，但也有些威力強大的武器是從寶箱或事件中得到的。更有可以從網頁中利用下載而得到的武器。

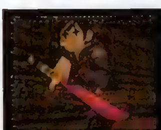




◆ 武器資料的看法

①名稱	②攻擊力	③命中率	④附加效果	⑤價格	⑥賣值	⑦獲得的場所等	⑧獲得的方法	⑨特徵
カトラス	20	90	—	70	35	ヴァイス	初期裝備	由父親傳承下來的一組大小兩把劍。是ヴァイス的初期裝備。

① 武器的名稱
② 攻擊力。數值越高殺傷力越大
③ 命中率。數值越高失誤越低
④ 裝備時和攻擊時所擁有的追加效果
⑤ 價格。也有設定為非賣品的。
⑥ 賣價。
⑦ 記載可從哪個地方或敵人處得來
⑧ 得到武器的方法
⑨ 武器的特徵



大小兩支搭配使用的劍

【カトラス】

裝備角色 ヴァイス

ヴァイス的專用武器カトラス是一組由一大一小所構成的特殊劍。右手拿大劍，左手持著小劍，交互靈活運用。此武器有各式各樣的材質，從鐵到硬石都有。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
カトラス	20	90	—	70	35	ヴァイス	初期裝備	由父親傳承下來的一組大小兩把劍。是ヴァイス的初期裝備。
空賊のカトラス	33	90	—	220	110	空賊島	SHOP	一般空賊使用的劍。刀身輕盈短小，使用起來十分方便。
スカイカトラス	45	90		450	225	船乗り島	SHOP	銳利無比的カトラス。在船上處理漁獲時，這組劍似乎是不可或缺的工具。
處刑のカトラス	58	90	毒	830	415	カタコンベ	寶箱	在バルア的處決場中所使用的劍。此劍的刀鋒處有塗上一層毒。
ナスルカトラス	70	90	—	1340	670	マランバ	SHOP	將堅硬的石頭磨利而成的劍。此劍是在沙漠中來往的商人為了護身而使用的。
狩猟のカトラス	87	90	—	2280	1140	ホルテカ	SHOP	モンラスマ的居民最喜歡用的狩獵劍。它鋒利短小的刀刃就好比猛獸的利牙。

完整資料

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
大地のカトラス	99	90	—	3120	1560	ドラド	寶箱(後SHOP)	原本是用來切斷岩石的工具，經過加工後，改造成用於戰鬥的武器。
斬鐵のカトラス	112	90	—	3870	1935	ナスラード	SHOP	ナスル進入鐵器文化時代後製造的劍。使用於鐵加工時。
ダカットの祕劍	120	90	睡眠	4690	2345	イルドゥス	從敵人手中得到	傳說之大空賊ダカット喜歡使用的劍。具備了讓敵方陷入睡眠狀態的效果。
提督のカトラス	128	90	—	4970	2485	エスペランサ	SHOP	過去率領東征艦隊的提督在エスペランザ製造出來的，是具有歷史價值的劍。
夢追いのカトラス	137	90	青耐性 20%	6690	3345	サルガッソー	寶箱	被稱為是探險者的必需品的兩刃劍。它具有青屬性的耐性。
モノノフの劍	141	90	—	7500	3750	ヤフトマー	SHOP	ヤフトマー士兵用來護身的劍。因為短所以容易使用。
ソランチュの劍	153	90	—	8760	4380	三日月島	SHOP	仿造船的船首所製造出來的空賊專用長劍。刀身可以反曲。
雷鳴のカトラス	160	90	黃耐性 20%	8610	4305	イェラーガ	從敵人手中得到	從イェラーカ體內所取出的古代文明之劍，具有黃屬性的耐性。
心斬劍	174	90	即死	12340	6170	三日月島	SHO	名エリュウカン的作品，攻擊的時候具有即死的效果。
龍貫鬼斬劍	200	200	—	16500	50	三日月島	事件	名エリュウカン的最高傑作。利用沉睡在大雲海底下的ウンデイ所鐵製造的。



能做遠距離攻擊的飛行道具

【ブーメラン】

裝備角色　アイカ

像く字形的ブーメラン是アイカ的專用武器。畫出弧形的軌道飛行，可攻擊到遠方的敵人。而另一邊設計成容易用手掌握，所以在近距離也能像劍一樣使用。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
ブーメラン	19	110	—	70	35	アイカ	初期裝備	形狀雖大，但它是以較輕的材質所製成的。アイカ的初期裝備。
革のブーメラン	30	110	—	180	90	空賊島	SHOP	按照固定的弧形軌道飛行的皮製ブーメラン。耐久性是相當高。
古代の投刃	38	110	—	310	155	アーアペプ	從敵人手中得到	在船乘り島的四周偶然被發現。這東西好像是被用在木頭等手工藝品方面。
バルメラン	46	110	—	480	240	バルア 下級都市	SHOP	バルア的競技場中展示的武器。是投擲大賽中拿來練習用的迴力鏢。
船乘りの投刃	53	110	—	630	340	船乘り島	SHOP	乘船時，為了保護自己所攜帶的武器。寬大的刀刃連兇猛的野獸也能劈成兩半。
舞踊のブーメラン	65	110	—	1100	550	マランバ	SHOP	這是舞妓在表演舞蹈時所用的小道具。雖是小道具，但殺傷力很強。
咒いの投刃	69	150	能力低下	1280	640	マータ	從敵人手中得到	古代王朝時代的衛兵隨身攜帶的武器。此物祕藏著使命中率下降的能力。

Data File

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
狩獵のブーメラン	80	110	—	1820	910	ホルテカ	SHOP	遠距離的攻擊目標都逃不過它的追擊。モンテスマ人民從小就喜歡用打獵。
グリデガウィング	96	150	綠耐性 20%	2820	1410	グリデ・ガルデ	從敵人手中得到	用綠色ギガス的骨頭所製。攻擊力和命中率都不錯，也具備了綠屬性的耐性。
ガルウィング	107	110	—	3670	1835	寶島	寶箱	仿造海鷗的翅膀所製。這個投刃投再怎麼遠牠都會像飼鳥一樣乖乖的飛回來。
希望の翼	119	110	—	4760	2380	エスペランサ	SHOP	為了讓那些在魔之空域中回不來的先人靈魂安息而做出來的ブーメラン。
勾玉の投刃	130	110	睡眠	5930	2965	ヤフトマー	SHOP	在月形玉的上面讓上握柄使其方便投擲。會讓攻擊目標陷入昏睡的狀態。
フリーズカッター	142	110	紫耐性 20%	7390	3695	冰の遺跡	寶箱	一把如冰一樣晶瑩剔透的利刃。誇稱具有能將空氣給冰動般的銳利。
亂れ斬りの投刃	153	110	混亂	8910	4455	船乗り島	SHOP	將固定式和可動式兩種刀刃合在一起。可用不規則的飛行軌道能使敵方混亂。
風神の翼	161	110	—	10170	5085	三日月島	SHOP	卓越出衆的設計是它的魅力所在。它也是名エリュウカン的傑作。
ヒュドラウィング	168	110	—	11390	5695	ヒュドラ機兵	從敵人手中得到	有極高的攻擊力並號稱是最強的武器。是バルア為了肉搏戰而開發的。



隨著生長狀態而改變其形體的人工生物

【キュピル】

裝備角色 ファイナ

在夥伴中有一個令人不可思議的人工生物キュピル是ファイナ的武器。人工生物キュピル是吃著最喜愛的東西チャム漸漸的生長，然後讓戰鬥中的外型產生變化。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	特徵
キュピル	58	120	—	它屬於銀飛獺ミュミュ科的人工生物。性別不明。
キュピクルブレド	67	115	沉默	它會變身為一把連砧板都能切斷的銀製菜刀。具有讓敵人沉默的追加效果。
キュピコーン	73	120	—	它變為銳利的圓錐體，對敵方做迴轉攻擊。
フォールンキュピ	86	105	迴避率5	它化身成為一個鉛球，以重力加速度9.8直接朝敵方反覆作落下攻擊。
キュピルソード	90	115	沉默	它變身成為戰士的象徵一刀。毫不留情的將敵人切成兩半。
クラブキュピル	99	110	—	它變成一隻堅硬的棍棒，朝攻擊目標的腦袋瓜兒直接攻擊。
キュピングスター	103	120	—	它變換成在夜空中的流星，向敵方猛然突擊。
キュピランス	110	120	—	它化身成為騎士的象徵---矛。用它銳利的矛尖貫穿敵人的身軀。
キュピゲンノー	122	110	—	它變為木匠ヤギュウ所使用的大型金槌。毫不留情地朝敵人敲去。
キュピラス	127	115	沉默	以ヴァイス的武器カトラス之姿態出現，反覆跳著キュピル舞。
キュピットラップ	141	105	迴避率10	變身為一張佈滿刺的木板直接朝敵方的頭上落下攻擊。但命中率低。
キュピルパン	145	110	—	變身為料理人的象徵-----鍋子。向敵方攻擊。
キュピアー	147	120	—	它變為只要被刺到一次就拔不太出來的箭頭。向敵方猛烈的刺去。
キュピバッソ	157	115	沉默	變為勇士的象徵、巨劍向敵方攻擊。也具有使對方沉默的能力。
ヘビーキュピル	172	105	迴避率15	它變身為16噸重的秤陀，從敵方的上方重重的落下將敵人壓死。
キュピファイナル	500	100	—	從冠上final的名字看來就知道這是它的終極型態。有超級強的攻擊力。

完整資料



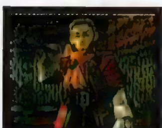
根據不同的用途隨之改變外型的機械之手

【義手】

裝備角色 ドラクマ

ドラクマ在和モービス的死鬥中失去了他的胳膊之後，就在胳膊上裝上義手，並將它當作是武器來使用。義手原本大多是為了作為武器之外的目的而開發出來的。像用來發掘、鑿岩等。所以依據上述的原因，義手的形狀也有許多的不同。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
義手	43	80	―	390	195	ドラクマ	初期裝備	ドラクマ經長年使用的慣用機械手。這是他初期的裝備。
カギ爪	51	80	―	580	290	船乗り島	SHOP	カギ爪是一隻大型的鉤形爪。它的銳利度足以斬下攻擊目標的頭。
パロットアーム	60	80	混亂	880	440	船乗り島	SHOP	像鳥嘴般的壓榨工具。パロットアーム開關時所發出的聲音會讓敵方混亂。
發掘アーム	73	80	―	1340	670	マランバ	SHOP	遺跡調查隊為挖掘寶物所開發出來的。這個手臂也可以進行精妙的操作。
モーニングスター	25	0	―	2000	1000	カイライ キシェリカー ナ式ティカ	從敵人手中得到	一個在表面上凸起了許多銳刺的沉重鐵球。雖然具有高攻擊力，但命中率低。
デ式ドリル	95	80	即死	2600	1300	ホルテカ	SHOP	由デ・ロッコ開發出來的鑿岩機鑽頭。這鑽頭可使敵方一擊斃命。
ルインアーム	112	80	―	3860	1930	ドラド	寶箱	用一種未知的技術所製作出來的義手。它被丟棄在一座被毀滅的城市當中。
デ式アーム	172	80	―	9980	4990	船乗り島	SHOP	デ・ロッコ為了挖掘身埋在礦山中的月煌石，所開發出來的義手。
キャッチアーム	181	80	―	11850	5925	三日月島	SHOP	由名エリュウカン所設計更容易操作的全新的義手。
シルバーアーム	181	80	銀耐性 20%	13710	6855	ニンギルス	從敵人手中得到	銀の文明所發明出來的作品。屬於人形兵器的一種，具有非常高的攻擊力。



遠距離的目標也能準確的攻擊

【拳銃】

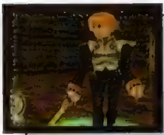
裝備角色 ギルダー

ギルダー的專用武器是手槍。雖然的樣式有長有短，但命中率都是一樣都很高，沒有因為長短而有所差別。然而在打倒敵方後獲得的槍支中有些也會有使人睡眠等附加效果。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
俺様の拳銃	104	100	―	2910	1455	ギルダー	初期裝備	小時候ギルダー一直帶著的槍，ギルダー最愛用，也是ギルダー的初期裝備。
ナスル式短銃	112	100	赤耐性 20%	3520	1760	ナスラード	SHOP	這是一隻王宮護衛隊所使用的短槍複製品。它具有赤屬性的耐性。
ダカットカスタム	120	100	睡眠	4290	2145	イルドゥス	從敵人手中得到	傳說中大空賊ダカート的愛用品。它具有讓攻擊目標陷入睡眠狀態的能力。
バルア式短銃	160	100	―	8140	4070	船乗り島	SHOP	船員從バルア軍搶來並改良的手槍。攻擊力高是這一把手槍的魅力所在。

Data File

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
ギルダー	168	100	—	9460	4730	三日月島	SHOP	由名エリュウカン所製，是一隻ギルダー專用並且具有極高破壞力的手槍。
殺し屋の短銃	100	200	即死	3000	1500	イレイザー	從敵人手中得到	連バルア暗殺者都認同其性能的小型手槍。這槍能讓敵方一擊斃命。
戰士の短銃	178	100	—	10920	5460	シュルラット	從敵人手中得到	古代戰士所使用的小型手槍。它隱藏著絕大的破壞力。



一把細長銳利的長劍

【レイピア】

裝備角色　エンリック

一把和高貴的エンリック非常吻合的細長劍。這把劍構成的材質輕，操作方便，所以可以俐落的使出連續攻擊。此外，款式雖然不多，但每一種皆具備有使敵方狀態改變的能力。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值	獲得的場所等	獲得的方法	特徵
レイピア	122	95	沉默	4200	2100	エンリック	エンリック	雖然細長但卻非常銳利，是エンリック的初期裝備。具有使敵方沉默的能力。
青斬刀	138	95	睡眠	5690	2845	ヤフトマー	SHOP	在儀式時使用的ヤフトマー製大刀。它能讓敵方陷入睡眠狀態。
アイスソード	150	95	混亂	7020	3510	冰の遺跡	寶箱	擁有著讓對方感到一股寒意的驚人銳利度。具有使對方混亂的能力。
ロイヤルソード	163	95	沉默	8660	4330	ダングラール基地	寶箱	只有王室繼承者才能擁有，象徵王室繼承者的正統寶劍。它的高貴氣質能讓敵方陷入沉默當中。
ソリッドソード	171	95	石化	9850	4925	三日月島	SHOP	由名エリュウカン中所鑄造出來的至高之劍。會讓敵方石化。
いにしえの皇龍刀	179	95	石化	11150	5575	テルヴァ	從敵人手中得到	銀の文明的戰士身上擁有的最強刀劍。擁有不可思議的力量能讓敵方石化。

完整資料



從網頁中可以下載到特殊武器

從「エターナル アルカディア」的官方網頁中可以下載到特殊的武器喔。有下面的〔まぐろカトラス〕和〔ぐるぐるめらん〕兩種。前者是雖然攻擊力和價格都很高，但命中率卻是0的ヴァイス專用武器，後者則是能夠確實的引起敵方的混亂的アイカ之專用武器。玩家設定好之後，請務必連結到此網頁去看看。

名稱	攻擊力	命中率	附加效果	價格	賣值
まぐろかとらす	150	0	—	22222	22222
ぐるぐるめらん	100	200	混亂	11111	11111

防具介紹

主要是在保護主角們減低或避免敵人攻擊時所造成的傷害的各式的防具。
然而防具不僅是減少敵人攻擊的損害度，同時也可以讓裝備者本身的能力上昇。

依據各主角的特性來裝備不同的防具



防具是依據它的種類來裝備在不同的主角身上。例如，只能給アイカ和ファイナ穿著的女性服和擅長使用煌術的成員才能裝備煌衣等，這都是依據角色的特性・性別・職業來決定他的是否能裝備此防具。

在防具中，有的種類全員都可以裝備，但也有特定主角才能裝備的防具。接下來，就一一的介紹遊戲中所設計的八種防具的種類。

◆ 防具資料的看法

①名稱	②ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	③防禦力	④煌防力	⑤裝備效果	⑥價格	⑦賣價	⑧獲得的場所	⑨獲得的方法	⑩特徵
ショートパンツ		●	●				19	21	—	50	25	アイカ	初期裝備	アイカ的初期裝備。是從ヴァイス母親那拿來的。

① 防具的名稱。
② 可以裝備的主角〈以第一的字來表示〉。
③ 防禦力。越高受傷害的程度越小。
④ 煌術的防禦力。數值越高受煌術傷害的程度越小。
⑤ 裝備後上升的能力值。
⑥ 價值。也有設定為非賣品的。
⑦ 賣價。
⑧ 記載可獲得之處或從敵人那得來。
⑨ 得到武器的方法。
⑩ 武器的特徵。

ショートパンツ
ノースリーブ
パーティドレス
天女の羽衣
フリルのスカート

附有設計感的女性服裝

【女性服】

女性服是為了在刺激的冒險中也不忘記愛美天性的女性所設計的。其中只有アイカ和ファイナ可以裝備。此服裝使用輕盈的材質，以行動方便為第一的考量，但卻不失精心的設計感。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
ショートパンツ		●	●				19	21	—	50	25	アイカ	初期裝備	アイカ的初期裝備。是從ヴァイス母親那拿來的。
ノースリーブ		●	●				42	46	—	310	155	船乘り島	SHOP	露出手腕的衣服。煌防力還是其魅力所在。
フリルのスカート		●	●				92	99	—	660	330	ベルバウンド	從敵人手中得到	充分展現出女性魅力的一件裙子。這樣式是少有的。
パーティドレス		●	●				103	112	—	840	420	寶島	寶箱	據說是大空賊ダカット贈送給女孩子的禮服。
天女の羽衣		●	●				134	145	迴避率+20	4460	2230	フガク	寶箱	光輝亮麗的羽衣。裝備上此防具迴避率會上昇。
月のキャミソール		●	●				149	170	迴避率+20、素早さ+20	5670	2835	船乘り島	SHOP	是用較輕的材質所做成的，所以速度會上升。

Data File

- 鉱夫のツナギ
- ナスル軍服
- 空賊王のツナギ
- 炎の赤フン

為了勞動的人而設計的輕裝防具服

【男性服】

專為在海、礦山、戰地等工作的男性而製作的服裝，這服裝以機動力為優先的考量。幾乎都是使用輕巧耐用的布料所做成的。在這其中，也有用月煌石編製作出來的珍貴寶衣。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
漁師のツナギ				●			45	42	－	340	170	ドラクマ	初期裝備	充滿男人臭味的ツナギ是ドラクマ的初期裝備。
清掃ツナギ	●			●	●	●	58	53	－	230	230	カタコンベ	寶箱	清掃時所穿的工作服。它的臭味讓女性不敢接近的。
炎の赤フン	●			●	●	●	74	69	－	390	390	イアールト	從敵人手中得到	在埋葬死者時候所使用的一塊長方形布。
鉱夫のツナギ	●			●	●	●	87	80	－	910	227	ホルテカ	SHOP	採礦場中所穿著的工作服。用白色的帆布所做成。
ナルス軍服	●			●	●	●	104	96	－	2070	1035	ナスラード	SHOP	ナルス軍的拍賣品，可以期待其高級的效果。
鎖かたびら	●			●	●	●	141	130	－	3990	1995	ヤフトマー	SHOP	使用月煌石所編制而成的。ヤフトマー獨自的防具。
空賊王のツナギ	●			●	●	●	162	148	反擊頻度+10	6460	6230	船乘り島	SHOP	為了讓空賊能度過驚濤駭浪所設計的衣服。具使有反擊頻度上升的能力。

- バルアクルー服
- 船乗りの服
- 旅立ちの服
- ネイビーの服
- キャラバンの服
- ソランチュの服

經過長期航海後依然舒適耐用的衣服

【船員服】

只允許船員穿著的船員服。ファイナ和エンリック之外的四人皆可以裝備。舒適又耐用是這套衣服的特徵。此外，這套服裝分ツナギ和マント兩種形式。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
青空賊の服	●	●				●	2	20	－	60	30	ヴァイス	初期裝備	象徵青空賊的藍色的服裝。ヴァイス的初期裝備品。
バルアクルー服	●	●		●		●	32	32	－	170	85	空賊島	SHOP	這是空賊從バルア的下級騎行士那而奪取過來的衣服。
船乗りの服	●	●		●		●	44	44	－	330	165	船乗り島	SHOP	許多的空賊都喜歡用這套耐用又舒適的服裝。
旅立の服	●	●		●		●	56	56	－	560	280	船乗り島	SHOP	專為抵擋強風暴雨而設計的一套耐用服裝。
キャラバンの服	●	●		●		●	100	100	－	1930	965	ナスラード	SHOP	用ナスルヒツジ柔軟的皮毛製作的。商人很喜歡穿。
カットの服	●	●		●		●	108	108	－	910	910	寶島	寶箱	大空賊ダカット所穿的便裝空賊服。
ネイビーの服	●	●		●		●	112	112	－	2470	1235	船乗り島	SHOP	ネイビー服是一件深藏青色的連身衣物。它導引著船員向嶄新的冒險中邁進。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
ゴーストの服	●	●		●		●	128	128	—	1310	1310	レナウト	從敵人手中得到	使用像幽靈一樣不可思議的布所製作出來的衣服。
ソランチュの服	●	●		●		●	136	136	—	3750	1875	ヤフトマー	SHOP	ヤフトマー製的衣服。ソランチュ代表空之王者。
船長のマント	●	●		●		●	148	148	—	4500	2250	三日月島	SHOP	披在碰到任何困難都不會認輸的船長身上。
ガイアのマント	●	●		●		●	168	168	—	5910	2955	三日月島	SHOP	所有船員服中防禦力最高，煌防力最高的超級防具。

ショートパンツ
ノースリーブ
パーティドレス
天女の羽衣
フリルのスカート

防禦敵方使出煌術攻擊的薄衣

【煌衣】

煌衣只能裝備在擅長使用煌術的成員身上。穿上煌衣可以減低敵方使出煌術的傷害。此外，因為這件防具較薄，所以對於防禦武器攻擊的能力較其他種類的防具差。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
もめんのローブ		●	●		●		29	34	—	130	65	空賊島	SHOP	以輕量的素材所編織而成。適合於還不習慣冒險的初學者使用。
シルクのローブ		●	●		●		55	64	—	510	255	ファイナ	初期裝備	給人一身雪白的印象。ファイナ的初期裝備。
副葬のローブ		●	●		●		69	82	—	370	370	ピュラミス神殿	寶箱	這是放在一個叫做爆炎の使い的先人棺木中的衣服。
グラスローブ		●	●		●		77	90	—	1040	520	ホルテカ	SHOP	原生植物的纖維所編織而成的。是祭祀官在儀式中所穿的禮服。
高貴なローブ		●	●		●		92	108	—	1520	760	ナスラード	SHOP	ナスル的高僧在聖地巡禮的時候所穿著的煌衣。
傳說のローブ		●	●		●		114	133	—	2400	1200	エスペランザ	SHO	具有一種經過魔の空域還能奇蹟生還的能量。聖職者所穿著的服裝。
藍染のローブ		●	●		●		125	146	—	1300	1300	イラブ	從敵人手中得到	防禦力和煌靈力都極高的一件煌衣。
奇蹟のローブ		●	●		●		154	181	—	4590	2295	三日月島	SHOP	將身體包緊的ローブ。具有極高的煌防力。

キャプテンメイル
バルアの古鎧
素焼きの鎧
金メッキの鎧
歴戦の鎧
アレスの鎧

耐用於激烈戰鬥中的戰士防具

【鎧】

鎧活躍於戰爭的最前線，專為戰士而準備的防具。為了要承受敵方猛烈的攻擊，所以要用硬度極高的材質來製作。也因為此物有一定的重量，所以裝備的主角只限定於男性。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
バルアの古鎧	●			●		●	51	44	—	480	240	バルア下級都市	SHOP	這古鎧從前原本是穿戴在バルア衛兵身上的東西。

Data File

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
素焼きの鎧	●			●		●	73	62	—	1040	520	マランバ	SHOP	用ナスル特有的素材做成。它實際的堅硬度比它看起來的樣子高。
金メッキ鎧	●			●		●	90	77	—	2480	1240	ホルテカ	SHOP	用モンテスマ所出產的金來做成這一個メッキ。
デ・ロッコの鎧	●			●		●	99	84	—	730	365	月煌石礦山	寶箱	デ・ロッコ所製作的。設計雖然不好但防禦力很高。
キャプテンメイル	●			●		●	116	99	—	2840	1420	ギルダー	初期裝備	ギルダー的初期裝備。此鎧穿著在大衣之下。
歴戦の鎧	●			●		●	133	114	—	3810	1905	エスペランザ	SHOP	曾經幾度救過這些在前往東部時面臨危機的男人們。
ファイバーメイル	●			●		●	164	139	—	2180	2180	マセラウト	從敵人手中得到	用乾燥的ヒカリゴ做為原料製成。具有意想不到的防禦力。
デ・ロッコの鎧	●			●		●	172	147	—	2420	2420	ダングラール基地	寶箱	這個的鎧甲設計讓人穿起來會覺得不太好意思。
アレスの鎧	●			●		●	181	154	—	7430	3715	三日月島	SHOP	用多少人的血和汗所製作出來的至高之鎧。

サラームの法衣
高僧の袈裟
水神の聖衣
真実の聖衣
苔むしたコート

擁有強烈信念和氣力者所裝備的服裝

【貴族服】

擁有高雅氣質的設計，以及不可思議之力量的貴族服。裝備上此服裝能使裝備者的命中率和迴避率皆上昇。擁有氣高さ的ファイナ和エンリック都能裝備此服裝。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
サラームの法衣			●		●		65	65	命中率+10 迴避率+5	930	465	マランバ	SHOP	穿上サラームの法衣能使裝備者擁有堅韌的感覺。
フレアコート			●		●		103	103	命中率+10 迴避率+5	830	415	ベルクロード	從敵人手中得到	フレアコート的下擺舒適寬大是一件設計精良的皮製大衣。
皇太子のコート			●		●		119	119	命中率+10 迴避率+5	3390	1695	エンリック	初期裝備	エンリック的初期裝備。バルア貴族正式的大衣。
苔むしたコート			●		●		126	126	命中率+20 迴避率+10	1280	640	サルガッソー	寶箱	迷失在魔の空域裝的船員所穿著的古代大衣。
高僧の袈裟			●		●		130	130	命中率+20 迴避率+10	4110	2055	ヤフトマー	SHO	是用一塊長形的布條多重纏繞身體的方式來穿著。
水神の聖衣			●		●		142	142	命中率+30 迴避率+15	4980	2490	三日月島	SHOP	水神の聖衣是使用浸泡在水中的布所製成的。命中率高是它最主要的魅力。
真實の聖衣			●		●		161	161	命中率+30 迴避率+15	6510	3255	三日月島	SHOP	在貴族服中擁有最高的防禦力，是件神聖高潔的衣物。

- 勝負の下着
- ビザールビスチェ

隱藏著特殊力量的角色的專用防具

【專用服】

只要裝備上這件專用服就會湧現出一股不可思議的力量的特殊防具。在遊戲中，各準備了一套男キャラ專用和女キャラ專用的專用服，來供玩家來使用。如果想得到這防具只要派遣VM探險隊，就可從ピンタ這個地方搜尋到。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
勝負の下着		●	●				70	70	迴避率+30 素早さ+30	940	705	ピンタ	VM探險隊	女性用的內衣。裝備上後迴避率和素早さ會像被施了魔法一樣的快速上昇。
ビザールビスチェ		●	●				70	70	氣力+100	970	727	ピンタ	VM探險隊	一件能讓氣力大躍進的女性專用ビスチェ。
鬥魂ガウン	●			●	●	●	140	140	攻擊+20 命中率+20	4020	2010	ピンタ	VM探險隊	深紅的ガウン。它會燃燒裝備者的鬥志，使其攻擊力和命中率上昇。

- 全身ゴムタイツ
- ナスル商人の服
- サファリシャツ
- プレミアシャツ
- モコモコセーター
- 昔のナスル軍服

具備特殊效果且全員皆可以裝備的防具

【みんなの服】

不論性別．職業等，全員都可以裝備的防具。對於特定屬性攻擊具有高度的耐久性，會提昇能力值等。同時，這種類全部的服裝都具備有這些特殊的裝備效果。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	防禦力	煌防力	裝備效果	價格	賣價	獲得的場所	獲得的方法	特徵
全身ゴムタイツ	●	●	●	●	●	●	54	54	黃耐性20%	580	290	船乘り島	SHOP	用橡膠將全身緊密地覆蓋住的防具。
ナスル商人の服	●	●	●	●	●	●	66	66	赤耐性20%	920	460	マランバ	SHOP	使用通透性好，吸濕性佳的材質所製成的。在沙漠中是一項不可或缺的東西。
昔ナスルの軍服	●	●	●	●	●	●	66	66	攻擊力+5 氣力+5	320	320	マランバ	寶箱	在過去的戰爭中所使用的軍服。它能使攻擊力和氣力上昇。
トロピカシャツ	●	●	●	●	●	●	90	90	攻擊力+5 氣力+5	620	620	ソピローテ	從敵人手中得到	トロピカシャツ是一件具有南國風味的襯衫。
サファリシャツ	●	●	●	●	●	●	109	109	綠耐性20%	2790	1395	船乘り島	SHOP	為了保護自己，免於在密林中遭受外敵攻擊所做的探查服，這件服裝非常的厚實。
プレミアシャツ	●	●	●	●	●	●	121	121	青耐性20%	3500	3500	エスベランザ	SHOP	傳說中的大空賊穿過的貴重襯衫。
モコモコセーター	●	●	●	●	●	●	145	145	紫耐性20%	5180	2590	三日月島	SHOP	用柔軟的毛所編織而成男女兼用的保暖毛衣。
シルバースーツ	●	●	●	●	●	●	160	160	銀耐性20%	8580	88580	銀の大神殿	寶箱	用未知的物質所製作出來的銀色西裝。

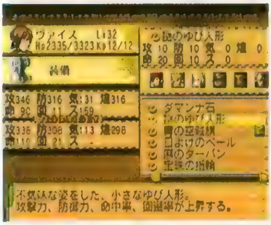
Data File

飾品介紹

飾品，在裝備品中算是補助用的裝備。
從可以提高基本能力的到能防止狀態異常的，其種類非常豐富。

根據戰鬥對象來分別使用各式各樣的飾品

相對於能裝備的角色多有限制的武器或防具，飾品的優點就是幾乎所有的成員都能裝備。除了能提昇能力之外，它也可以防禦狀態變化攻擊或特殊攻擊，如果能配合敵人的特性來裝備的話，將可以發揮非常大的效果。取得飾品的話，不要急著賣掉，留在手邊，視狀況來裝備才是聰明的作法。以下就將共有63種的飾品分成９類來作介紹。



◆ 飾品資料表的看法

①名稱	②ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	③價格	④賣價	⑤取得場所等	⑥取得方法	⑦特徵
木雕の指輪	●	●	●		●		100	50	空賊島	SHOP	用煌樹的枝加工而成的戒指。因為上面刻有煌術文字，所以氣力會上升８。

① 飾品的名稱
② 可以裝備的角色（以名字第一個字來代表）
③ 買入價，非賣品也有設定。
④ 賣出價。
⑤ 可取得的場所或敵人等。
⑥ 取得的方法。
⑦ 飾品的特徵。裝備時的效果也在此一併說明。

戒指

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
木雕の指輪	●	●	●		●		100	50	空賊島	SHOP	用煌樹的枝加工而成的戒指。因為上面刻有煌術文字，所以氣力會上升８。
ストーンリング	●	●	●		●		150	75	船乗り島	SHOP	在年輕的水手間相當受歡迎的石刻戒指。煌防力上升21。
二連リング	●	●	●		●		300	150	バルア下級都市	SHOP	由兩個環組合而成的戒指，氣力和煌防力各上升12。
砂の指輪	●	●	●		●		890	445	船乗り島	SHOP	用附在月煌石上的砂製成的。煌防力提高63。
星の指輪	●	●	●		●		1530	765	船乗り島	SHOP	在各處都嵌入了月煌石碎片的美麗戒指。氣力提高48。
寶珠の指輪	●	●	●		●		2960	1480	ヤフトマー	SHOP	兩個珠子形成漩渦般形狀的、不可思議模樣。氣力和煌防力各提升45。
キュピリング			●				10000	10000	ドゥムス	敵人掉落	煌防力和氣力提高100。對銀屬性與昏迷有50％的耐性。
滿月の指輪	●	●	●		●		10	10	テンペリオス	敵人掉落	裝有珍珠的戒指。每一回合增加2ガッツ。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
セベスクのうろこ	●	●		●		●	300	150	船乗り島	SHOP	使用セベスク的鱗片做成的裝飾品。可提高攻擊力10。
ケベスクのうろこ	●	●		●		●	2300	1150	船乗り島	SHOP	用比セベスク更兇暴的ケベスク的鱗片做成的。可提高攻擊力30。
マロッカの甲羅	●	●		●		●	130	65	空賊島	SHOP	用甲殼類生物マロッカ的外殼加工製成。可提高防禦力6。
ブブロッカの甲羅	●	●		●		●	1920	960	船乗り島	SHOP	用比マロッカ更硬的ブブロッカ的殼所做的。可提高防禦力36。
ガトーのツメ	●	●		●		●	420	210	船乗り島	SHOP	バルア下級市民製造的。可提高20的命中率與2的攻擊力。
狩人の手甲	●	●		●		●	1010	505	ホルテカ	SHOP	モンテスマ人狩獵時使用的，可提高40的命中率與4的攻擊力。
エルモのわっか	●	●	●	●		●	330	165	船乗り島	SHOP	奇妙的生物、エルモ所擁有的。可以提高10的迴避率與2的防禦力。
ケチャの羽根飾り	●	●	●	●		●	810	405	ホルテカ	SHOP	受了ケチャ神加護的美麗羽毛裝飾。可提高20的迴避率與4的防禦力。
グラシアのわっか		●	●				2860	1445	アークエルモ	來自敵人	可提高100的迴避率，幾乎能閃過絕大部份敵人的攻擊，也能提高8的防禦力。
ピゴロチョーカー	●			●		●	2890	1445	エスペランザ	SHO	ピゴロ喜歡的領帶。可以提高30的命中率與20的攻擊力。
提督の肩章	●	●		●	●	●	1930	965	エスペランザ	SHOP	表示提督身份的肩章。因為自豪而使迴避率上升15，防禦力也提高20。
謎のゆび人形	●	●	●			●	10	10	マヌー	來自敵人	讓人感覺怪異的人偶。攻擊力、防禦力、迴避率各上升10，命中率則提昇20。
古代の腕輪	●	●		●		●	10	10	マウルティア、ギラロッシ	來自敵人	攻擊力、防禦力、迴避率各上升20，命中率提昇40的古代戰士之戒。
反撃の腕輪	●	●		●		●	10	10	フライヌール	來自敵人	只要套在手腕上就能使攻擊力、命中率和反擊頻率各提昇20。
悟りの腕輪	●	●	●	●	●	●	10	10	サムンドラ、ホルシード	來自敵人	從敵人處取得　以徹悟的精神讓敵人的普通攻擊無效。防禦力也提高40。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
ケガレナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	マブルール、メスカリナ、クベンシス	來自敵人	可防毒，提高對綠屬性攻擊的抵抗力。防禦力和煌防力各上升5。
ネーナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ランギレット、ヘムヘム	來自敵人	可防睡眠，提高對青屬性攻擊的抵抗力。防禦力和煌防力各上升5。
マドワナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	レジボン、ヌックア	來自敵人	可防混亂，提高對紫屬性攻擊的抵抗力。防禦力和煌防力各上升5。
ダマンナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ユールマラー、エリュオン	來自敵人	可防沉默，提高對紫屬性攻擊的抵抗力。防禦力和煌防力各上升5。
ヘコマナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ヘベレル、コロガス	來自敵人	可防能力下降，提高對黃屬性攻擊的抵抗力。防禦力和煌防力各上升5。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
ツカレナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ロッキ、キクシック	來自敵人	不但可防止疲勞，而且防禦力和煌防力各上升10。
カタマンナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	ミラドール、ナマトヌカ	來自敵人	不但可防止石化，而且防禦力和煌防力各上升10。
シナナ石	●	●	●	●	●	●	100	100	アスフール、ワーン、ブライヌール	來自敵人	可防即死攻擊，提高對銀屬性攻擊的抵抗力。防禦力和煌防力各上升5。
キ石	●	●	●	●	●	●	1000	1000	モクズ	來自敵人	但可防止所有狀態異常，而且防禦力和煌防力各上升10。
キキヤス石	●	●	●	●	●	●	1000	1000	モベール	來自敵人	雖然會變得比較容易發生狀態異常，但防禦力和煌防力會各上升75。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
作業帽	●	●	●	●	●	●	480	240	バルア下級都市	SHOP	攻擊力、防禦力、煌防力、氣力各上升 4 的實用帽子
日よけのベール	●	●	●	●	●	●	640	320	マランバ	SHOP	保護肌膚不受強烈日光傷害，防禦力和煌防力各上升9。
麻のターバン	●	●	●	●	●	●	770	385	マランバ	SHOP	使用通氣良好的麻編成的，好好戴著它的話，攻擊力和氣力會各上升 9 。
アフロのかつら	●	●	●	●	●	●	3200	50	ナスラード	SHOP	ナスル流行的假髮。會讓人大吃一驚，先制攻擊的機率和命中率各提昇40%。
シモンの覆面	●	●	●	●	●	●	3000	1600	ナスラード	SHOP	速度和回避率各上升10。除了強制戰鬥之外，100%可以成功逃走。
クルルのバンダナ	●	●	●	●	●	●	2800	1400	ナスラード	SHOP	用クルル的生皮製成的，是個能提昇速度50的好東西。
耳あて帽	●	●	●	●	●	●	3580	1790	三日月島	SHOP	以暖和的毛皮將頭部包起來，防禦力和煌防力各上升24。
とんがり帽子	●	●	●	●	●	●	4300	2150	三日月島	SHOP	新穎的帽子，自己也知道戴上它就會比較顯眼，所以攻擊力、氣力各上升24。
青の空賊旗	●	●	●	●	●	●	6820	3410	船乗り島	SHOP	攻擊力、防禦力、煌防力、氣力全部上升18。
呪いの鐵假面	●			●		●	4760	2360	ヒュドラ巨兵	來自敵人	雖然攻擊力、防禦力會各提升75，但因為詛咒的關係而使得ガッツ變成 0 。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
リボン		●	●	●		●	60	30	アイカ	初期裝備	綁頭髮用的東西。因為如此一來會比較好行動，所以速度上升 2 。
花かんざし		●	●	●		●	2960	1480	ヤフトマー	SHOP	ヤフトマー的民藝品。不但可以提昇30的速度，同時還可以提昇 5 的回避率。
三日月のバレッタ		●	●	●		●	5710	2855	三日月島	SHOP	防禦力和煌防力各上升28，而速度也提升19。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
ゴーグル	●	●					40	20	ヴァイス	初期裝備	在強風中也可以看得清楚，ヴァイス的初期裝備。命中率也會提昇 5 。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
暗視ゴーグル	●	●					1930	965	エスペランザ	SHOP	就算四周一片黑暗也可以看得清楚。命中率提昇60，攻擊力提高６。
スコープゴーグル	●	●					6660	3330	三日月島	SHOP	能夠看出對手破綻所在的狙擊鏡。命中率提昇50，攻擊力和氣力各提高19。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
ウッドパイプ				●		●	300	15	バルア下級都市、船乗り島	SHOP	可以提高少許對狀態異常的耐性。而且防禦力也會上升８。
ウォーターパイプ				●		●	1490	745	ナスラード	SHOP	成年男人抽的水煙斗。可以提高對狀態異常的耐性。而且防禦力也會上升21。
チャンバーパイプ				●		●	4760	2380	三日月島	SHOP	可以大幅提高對狀態異常的耐性。而且防禦力也會上升38。

名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
黒の眼帯	●			●		●	10	10	ドラクマ	初期裝備	使用兇猛的野獸皮製成的。可以振作精神而使攻擊力提昇７。
銀のベール		●	●				100	10	ファイナ	初期裝備	因其中編入的銀之纖維的力量而使煌防力和氣力各提高16。
だてメガネ	●	●				●	500	500	ギルダー	初期裝備	可以使攻擊力、防禦力、煌防力、氣力各上升11，ギルダー愛用的眼鏡。
皇族の紋章					●		1000	1000	エンリック	初期裝備	擁有皇位繼承權的人才能佩帶的徽章。防禦力和煌防力各上升20。
ブラックマップ	●						777	777	所有種類的エルモ	來自敵人	遇到敵人的機率會變高。先制攻擊的機率也會上升，還可以防止敵人逃走。
ホワイトマップ	●						666	666	ドミンゴ	事件	會變得比較不容易碰到敵人。而且就算碰到了也很容易就能逃走。
防寒断熱帽	●	●	●	●	●	●	2080	1040	流浪商人	SHOP	對赤和紫屬性攻擊的防禦力會各提高50%，相當實用的裝飾品。
アンバランス	●	●	●	●	●	●	1010	505	流浪商人	SHOP	使防禦力、氣力、速度各上升８，而命中率也提高10的裝備品。
アルマダの勲章	●	●	●	●	●	●	5000	5000	カルシアン	來自敵人	可以防止即死攻擊，而防禦力和煌防力也會各提高30。

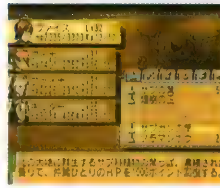
名稱	ヴ	ア	フ	ド	エ	ギ	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
キャプテンハット	●						10	10	ピンタ	VM探險隊	送給船長ヴァイス的帽子。可因為獲得船員們的信賴而提昇80的攻擊力。
あみあみタイツ		●					10	10	ピンタ	VM探險隊	從アイカ的仰慕者手中獲得。攻擊力和氣力各提昇40。

Data File

道具介紹

在此就從使用頻率高的回復道具開始，為您介紹在遊戲中出現的所有道具。
為金錢不足而煩惱時，請參考「換錢用道具」。

在漫長的冒險中不可或缺的各式各樣道具



以下就將數量龐大的道具分成「回復」、「提昇能力」、「煌術」、「換錢用」、「魚」、「特殊」等六類來介紹。在戰鬥中碰到想節省KP或ガッツ的情況時，道具的存在就彌足輕重了。對於使用頻率較高的幾項道具，最好是不要太吝嗇金錢，多買些起來放著以防萬一吧。

◆ 道具資料表的看法

① 名稱	② 價格	③ 賣價	④ 取得場所等	⑤ 取得方法	⑥ 特徵
サブの葉	20	10	各地	SHOP	在世界上到底都有的サブ系植物的葉片。有著不可思議的香味，可以回復一名夥伴500HP。

① 道具的名稱
② 買入價，非賣品也有設定。
③ 賣出價。
④ 可取得的場所或敵人等。
⑤ 取得的方法。
⑥ 道具的特徵。使用時的效果也在此一併說明。

- サブの葉
- サブガンの葉
- サブハネの葉
- サブヤクの葉
- 煌樹の玉
- 煌樹の大玉

陷入危機時的救星，回復系道具

【回復道具】

可以治療因戰鬥而受傷的身體，使恢復正常狀態的就是回復系道具了。準備要對頭目使用攻擊系煌術或技而必須節省ガッツ時，它們可是非常有用的。

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
サブの葉	20	10	各地	SHOP	在世界上到底都有的サブ系植物的葉片。有著不可思議的香味，可以回復一名夥伴500HP。
サブガンの葉	60	30	各地	SHOP	在北方的大地群生的サブ系植物的葉片。那經過濃縮之後的香氣可以回復一名夥伴1000HP。
サブハネの葉	600	300	各地	SHOP	只有在熱帶地區才能採到的サブ系植物的葉片。散發出來的香味可以使全部夥伴回復1000HP。
サブヤクの葉	200	100	各地	SHOP	只有在東方之島有少許生長著的サブ系植物的葉片。神秘的香氣可以讓一名夥伴的HP完全回復。
煌樹の玉	40	20	各地	SHOP	由煌樹的水滴作成的，一口大小的糖果。可以回復一名夥伴的KP 1 點。
煌樹の大玉	400	200	各地	SHOP	將煌樹的水滴加以濃縮而成的，比較大的糖果。可以回復一名夥伴的KP10點。
ガッガツのキノコ	2000	1000	各地	SHOP	不知何時、在那裡、為何而生長的夢幻蘑菇。雖然價格有點貴，但可將ガッツ回復到最大。

完整資料

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
キュリアン草	30	15	各地	SHOP	為了讓它能擁有治療的效果而受到細心照料的藥草。可以治癒一名夥伴除了昏迷以外的所有狀態異常。
ライ蘇草	150	75	各地	SHOP	擁有復活效果的雜草。可以讓一名夥伴從昏迷的狀態下以50%的機率復活，HP會回復到最大值的一半。
ライゾリン草	450	225	各地	SHOP	為了讓它擁有復活的效果而細心照料的藥草。可以讓一名夥伴從昏迷的狀態下完全復活，HP也會回復到最大值。
シシカバブ	100	100	エスペランザ	事件	將羊肉加以烘烤而成，ノスル的鄉土料理。可以回復一名夥伴的KP2點。
究極のシシカバブ	200	200	エスペランザ	事件	用精選素材加上最好的技術，精心調理而成的シシカバブ。可以完全回復一名夥伴的KP。
ウララのお弁當	200	200	三日月島	事件	ウララ所做的便當。裡面放有米飯和鹽烤ロクマイハネ。可以完全回復一名夥伴的HP與KP。
ポリーのランチ	200	200	三日月島	事件	ポリー手製的便當盒，裡面放的是炸チョウチンカサゴ。可以完全回復一名夥伴的HP與KP。
アルコンディ	400	400	三日月島	SHOP（アルキュミス）	アルキュミス壓低價格所做出來的究極回復道具。只有在移動中才能使用，可以使所有人的HP和KP都完全回復。

チャム
パワワの種
ウィルの種
ストレの種
アジルの種
スピィの種

可以提高人物能力的道具

【提昇能力道具】

有分成在戰鬥中使用，可暫時提高能力的，和直接提高基本能力值的兩種。其他像是學習技所必須的月の實及キュピル喜歡吃的チャム類也都屬於這一類。

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
アパコンデ	100	50	各地	SHOP	バルア帝國的デ・ロック機關以科學之力所製造出來的藥錠。在戰鬥中使用的話，可以讓一名夥伴進入強壯狀態。
クイコンデ	100	50	各地	SHOP	バルア帝國的デ・ロック機關以科學之力所製造出來的藥錠。在戰鬥中使用的話，可以讓所有夥伴進入機敏狀態。
リゲコンデ	50	25	各地	SHOP	バルア帝國的デ・ロック機關以科學之力所製造出來的藥錠。在戰鬥中使用的話，可以讓一名夥伴進入滋養狀態。
月の實	–	不能賣	各地	寶箱等	在月煌石掉落之處，只有一株月煌草會長出的貴重果實。可以使用它來學會技。
チャム	–	不能賣	各地	探索	キュピル的寵愛。可經由餵牠吃這個讓牠成長為各種不同的形態。接近它掉落的地方時，キュピル就會發出叫聲。
ベリグリチャム	–	不能賣	各地	事件	傳說全世界只有三個的キュピル愛好品。比チャム更好吃，只要餵牠就一定能讓牠提昇等級。
チョム	3000	30	タルタスの神殿	探索	讓キュピル吃的話，牠會把之前吃的チャム全部吐出來。想嚐嚐讓キュピル成長為不同形態時可以一試。
パワワの種	5000	50	各地	寶箱等	傳說只有在紅滿月的夜晚會結少許果實的パワワ樹的種子。吃下它可提昇腕力的基本值3點。
ウィルの種	5000	50	各地	寶箱等	聽說只有在紫滿月的夜晚會結少許果實的ウィル樹的種子。吃下它可提昇氣力的基本值3點。

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
ストレの種	5000	50	各地	寶箱等	據說只有在赤滿月的夜晚會結少許果實的ストレ樹的種子。吃下它可提昇生命力的基本值3點。
アジルの種	15000	15	各地	寶箱等	聽說只有在六色滿月的夜晚會結少許果實的アジル樹的種子。吃下它可提昇靈巧度的基本值1點。
スピィの種	5000	50	各地	寶箱等。	聽說只有在青滿月的夜晚會結少許果實的スピィ樹的種子。吃下它可提昇速度的基本值3點。
ヒトポの種	5000	50	各地	寶箱等	聽說只有在綠滿月的夜晚會結少許果實的ヒトポ樹的種子。吃下它可提昇HP的最大值30點。
コジポの種	5000	50	各地	寶箱等	聽說只有在銀滿月的夜晚會結少許果實的コジポ樹的種子。吃下它可提昇KP的最大值1點。
トロピカマンゴー	1000	1000	ホルテカ	事件	據說連モンテスマ王都難得吃到一次的至高水果。可以一口氣提昇HP最大值200點。

- 炎の小箱
- 爆炎の小箱
- 氷の小箱
- 凍結の小箱
- 風の小箱
- 竜巻の小箱

能發揮煌術效果的小箱子

【煌術道具】

據說是偉大的煌術師們將煌術的效果封入其中的許多小箱。雖然使用幾次之後就有可能會壞掉，但在HP所剩無幾時可是很重要的。其種類共有十六種。

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
炎の小箱	400	4	各地	SHOP	由沙漠的老煌術師封入了バーナ效果的小箱。使用過後有8%的機率會損壞。
爆炎の小箱	1200	12	各地	寶箱等	由沙漠的老煌術師封入了バーネス效果的小箱。使用過後有16%的機率會損壞。
氷の小箱	800	8	各地	SHOP	由南方的老煌術師封入了グラシィ效果的小箱。使用過後有12%的機率會損壞。
凍結の小箱	1600	16	各地	寶箱等	由南方的老煌術師封入了グラゾーバ效果的小箱。使用過後有24%的機率會損壞。
風の小箱	800	8	各地	SHOP	由東方的老煌術師封入了ウェイビィ效果的小箱。使用過後有12%的機率會損壞。
竜巻の小箱	1600	16	各地	寶箱等	由東方的老煌術師封入了ウェボーン效果的小箱。使用過後有24%的機率會損壞。
雷の小箱	400	4	各地	SHOP	由北方的老煌術師封入了ボルタ效果的小箱。使用過後有8%的機率會損壞。
稲妻の小箱	1200	12	各地	寶箱	由北方的老煌術師封入了ボルテス效果的小箱。使用過後有16%的機率會損壞。
回復の小箱	800	8	各地	SHOP	由西方的老煌術師封入了サブラ效果的小箱。使用過後有8%的機率會損壞。
回復の玉手箱	1200	12	各地	寶箱等	由西方的老煌術師封入了サブレス效果的小箱。使用過後有16%的機率會損壞。
生命の玉手箱	2400	24	各地	寶箱等	由傳說的不死老煌術師封入了ライゾン效果的小箱。使用過後有32%的機率會損壞。

完整資料

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
沉默の小箱	600	6	各地	SHOP	由南方的老煌術師封入了サイレシャ效果的小箱。使用過後有12%的機率會損壞。
混亂の小箱	1200	12	各地	寶箱等	由南方的老煌術師封入了パニカ效果的小箱。使用過後有24%的機率會損壞。
脫力の小箱	600	6	各地	SHOP	由北方的老煌術師封入了ダウナ效果的小箱。使用過後有8%的機率會損壞。
睡眠の小箱	1200	12	各地	寶箱等	由北方的老煌術師封入了スリーパ效果的小箱。使用過後有24%的機率會損壞。
即死の玉手箱	3600	36	各地	寶箱等	由傳說的不死老煌術師封入了ジェドーサ效果的小箱。使用過後有32%的機率會損壞。

- 伝説のパズル
- 伝説の階級章
- 伝説のバイオリン
- 伝説の雀牌
- 伝説のユタンポ
- 伝説のパピルス

賣掉就可以獲得大量金錢的好道具

【換錢用道具】

這些道具全部都可以用高價賣出。雖然多半是世界上只存在著一個的貴重品，但因為它們實際上根本都沒有用處，所以當手頭上的錢不夠的時候就狠下心來賣了它們吧。

名稱	價格	賣價	取得場所等	取得方法	特徵
黃金の花粉	5000	5000	カネヅル	敵人掉落	以ナスル北方疆域為中心生長的カネヅル花的花粉。有時在打倒カネヅル之後會掉到。是ナスラード的名產。
傳說のパピルス	1000	1000	ピュラミス神殿	寶箱	盜賊シモン在ピュラミス神殿想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說の石假面	2000	2000	ドラド	寶箱	盜賊シモン在ドラド想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說のパズル	3000	000	寶島	寶箱	盜賊シモン在寶島想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說の階級章	4000	4000	ガルガンチュア要塞	寶箱	盜賊シモン在ガルガンチュア要塞想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說のバイオリン	5000	000	サルガッソー	寶箱	盜賊シモン在サルガッソー想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說の雀牌	6000	6000	フガク	寶箱	盜賊シモン在フガク想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說のユタンポ	7000	7000	冰の遺跡	寶箱	盜賊シモン在冰の遺跡想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
傳說を受け継ぐ器	10000	10000	アトランティア大陸	寶箱	盜賊シモン在アトランティア大陸想獲得的寶物。當做收藏品也不錯，要是賣掉的話則可以獲得一大筆錢。
ミザールの神像	25000	25000	ピンタ	VM探險隊	ピンタ在尋找的夢幻三神像的其中一尊。是以名為ミザール的猴神為模特兒所雕成的。
イワザールの神像	25000	25000	ピンタ	VM探險隊	ピンタ在尋找的夢幻三神像的其中一尊。將岩石大刀闊斧地切割而成的樣子，讓人感到凜然不可侵犯。
キカザールの神像	25000	25000	ピンタ	VM探險隊	VM探險隊 ピンタ在尋找的夢幻三神像的其中一尊。聽說上面裝飾的金銀財寶的價值足以買下一個國家。

Data File

- ニシキカサゴ
- ツキノツカイ
- ギンツキノツカイ
- レッドドラゴン
- アカイワシ
- ソライワシ

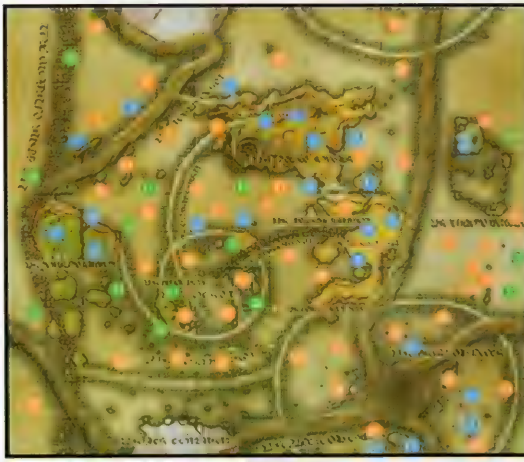
能在空中飛行的不可思議的魚

【魚】

在各空域中有各式各樣不同種類的魚生存著，多半在瀑布等水邊附近行動。將船的高度調整到可以在正面看到魚群的情況，一口氣衝進魚群中就能加以捕獲了。

所捕獲的魚，可以拿到店裡去賣以換取金錢。而如果把牠們吃掉的話也可以回復ＨＰ。雖然一般的魚都只能回復少許ＨＰ，但其中也有能一次就回復500ＨＰ的珍貴的魚。捕獲各種不同的魚，拿來當作收集品也不錯。





[illegible]　綠色＝高空域　藍色＝低空域

名稱	價格	賣價	特徵	
ソライワシ	1	1	1	[illegible]
アカイワシ	10	10	1	[illegible] 37、[illegible]
ソラマンボウ	2	2	1	[illegible]
トケマンボウ	20	20	1	[illegible] 13、[illegible]
カイトエイ	5	5	10	[illegible]
ステルスエイ	50	50	10	[illegible]
セリイカ	30	30	1	[illegible]
ドリルイカ	300	300	10	[illegible]
チョウチンカサゴ	40	40	10	[illegible] 65、[illegible] 81
ニシキカサゴ	400	400	50	6、[illegible] 65、[illegible] 81
ツキノツカイ	150	150	10	19、29、31、33、44、47、48
キンツキノツカイ	1500	1500	500	29、44、48
ロクマイハネ	100	100	50	26、32、[illegible] 69、[illegible] 76、77
ハチマイハネ	1000	1000	100	[illegible] 54、[illegible] 69、76、77
アゴウナギ	80	80	10	[illegible] 3、[illegible] 9、10、16、20、23、[illegible] 60、62、[illegible] 80、[illegible]
オオアゴウナギ	800	800	1	3、9、16、60、62、80
レッドドラゴン	200	200	50	1、8、11、27、28、33、38、39、40、68
ゴールドドラゴン	2000	2000	100	1、27、68
古代魚	3000	3000	?	?

完整資料



在事件中所取得的道具

【特殊道具】

在結束事件或打倒頭目時可取得的特殊道具。可以據此來回顧之前所進行過的冒險，可說是冒險的證明。因為是重要的東西，所以不能賣掉。

名稱	特徵
綠の月煌石	隱藏有綠色月亮之力的石頭。可以將武器特性中的攻擊屬性變成綠色。
赤の月煌石	隱藏有紅色月亮之力的石頭。可以將武器特性中的攻擊屬性變成紅色。
紫の月煌石	隱藏有紫色月亮之力的石頭。可以將武器特性中的攻擊屬性變成紫色。
青の月煌石	隱藏有青色月亮之力的石頭。可以將武器特性中的攻擊屬性變成青色。
黃の月煌石	隱藏有黃色月亮之力的石頭。可以將武器特性中的攻擊屬性變成黃色。
銀の月煌石	隱藏有銀色月亮之力的石頭。可以將武器特性中的攻擊屬性變成銀色。
麗しき綠の月晶	放出充滿生命力的綠色光芒的古代寶玉。擁有讓綠のギガス起動的能力。
猛き赤の月晶	放出有如燃燒的火燄般紅色光芒的古代寶玉。擁有讓赤のギガス起動的能力。
澄みし紫の月晶	放出莊嚴的紫色光芒的古代寶玉。擁有讓紫のギガス起動的能力。
魁けし青の月晶	放出柔和的青色光芒的古代寶玉。擁有讓青のギガス起動的能力。
捷き黃の月晶	放出燦爛的黃色光芒的古代寶玉。擁有讓黃のギガス起動的能力。
潛水服	用ヤフトマー的特產魚ハチマイネ的鱗片所作的衣服。只要穿上它就可以在水中移動。
ビンの手紙	寫著「ケチャ様……私ニ仲間くだサイ」的不通順文字的信。
要塞砲區のカギ	為管理要塞砲所必須的鋼製大鑰匙，上面有雕刻精美的バルア帝國的徽章。
大雲海潛航仕樣書	記載了為製造能潛航於大雲海中的船之設計圖與規格的文件。設計者簽名欄有デ・ロッコ的名字。
ゴンザレスの地圖	船員ゴンザレス的屍體手中所握的地圖。被撕得只剩下一半。
ペドロの地圖	在ナスラード的一名叫ペドロ的老人所擁有的地圖。另外半邊已經被撕走了。
人の目の石	和黃金の人の像一起發現的古代遺物。在眼睛部份嵌有紅寶石。
鳥の目の石	和ダスカの地上繪一起發現的古代遺物。在眼睛部份嵌有藍寶石。
月煌石の原石	掉落在神殿島，內含月煌石的原石。因為還沒進行加工，所以無法使用。
ダカットのコイン	據説是傳説的大空賊ダカット將他所獲得的黃金毫不在意地溶解而製成的金幣。
特上ヒッジの肉	從ドブラ處獲得的最高級的羊肉。是製作究極的シシカバブ的材料之一。
ナツメグの實	漂散出濃郁的香氣，是ナスル北部地方特產的果實。是製作究極的シシカバブ的材料之一。
黑コショウ	以高價在市面上流通的香料。原產於東方。是製作究極的シシカバブ的材料之一。
バルア入國許可證	要進入バルア帝國時所必須的通行許可證。是ナスル商人為答謝護送他們所贈與的禮物。
燃料の月煌石	將月煌石加工精製而成的船之燃料。在ホルテカ從ハンス手中獲得的。
クローネのさいふ	クローネ當成餞別禮送給ヴァイス的錢包，裡面裝有錢。華麗的粉紅色布料相當耀眼。
造船の極意書	記載有想在高空域，低空域進行航行時所必須的技術。是ヤフトマー自古相傳的書籍。
ウンデイ鐵	沉眠在雲海深處的稀有礦石。地上的鐵和它比起來，真的是如它的名字「雲泥（ウンデイ）」一般，有著天壤之別。
軍港區のカギ	為管理港口的設施而製造的小鑰匙，上面有雕刻精美的バルア帝國的徽章。
煌術發射裝置	在砲擊戰時為發射煌術所必須的裝備。從ベレーザ的旗艦リンクス搶來的。
給料袋	アイカ和ファイナ在ナスラード的酒館工作所得的。裡面放有5000リッチ的薪水。
フードンの肉	只有三日月島的森林中才存在的珍魚フードン的肉。雖然猛一看有點怪異，但吃起來意外的美味。

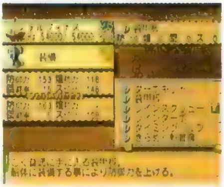
Data File

船裝備介紹

可以強化船的船裝備共有砲、裝飾品、道具等三種。
其中又屬裝飾品的種類最多，希望玩家能好好掌握它們的性能與效果。

可以提高リトルジャック和デルフィナス的性

能提高船攻擊力的砲，最好是裝備當時能獲得的最強砲。好好考慮威力強大的主砲與威力稍弱卻可以持續砲擊好幾個時段的副砲，以及可以進行時間差攻擊的魚雷三者間的平衡來裝備吧。裝飾品則可以使防禦力、煌防力、速度等能力獲得提昇。在砲擊戰開始之前一定要仔細確認船的裝備，再將敵艦的能力列入考慮後，選擇最適合的裝飾品來應戰。

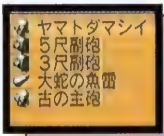


◆ 船裝備資料表的看法

①名稱	②屬性	③攻擊力	④命中率	⑤範圍	⑥消耗ガッツ	⑦價格	⑧賣價	⑨取得場所	⑪特徵
スワロー魚雷	無	120	60	2	3	1520	760	マランバ	小型艇也可以裝備的輕型魚雷。發射後經過一點時間才會飛到對方頭上。

①名稱	⑩效果	⑦價格	⑧賣價	⑨取得場所	⑩特徵
ドクロの船首像	煌防力＋20	800	400	マランバ／黑空賊船	象徵空賊的骷髏頭形設計，可以提高空賊意識，進而使煌防力上升。

① 船裝備的名稱。
② 砲的屬性
③ 砲的攻擊力，數字越大表示能給對方的傷害越大。
④ 砲的命中率，數字越高表示失誤機率越低。
⑤ 可以進行攻擊的範圍，表示攻擊可以持續的時段數。
⑥ 使用砲所必須的ガッツ數。
⑦ 買入價，非賣品也有設定。
⑧ 賣出價。
⑨ 可取得的場所或敵人等。
⑩ 裝上該裝飾品時的效果。
⑪ 該裝備的特徵。



決定船隻攻擊力的五項武器

【砲】

船本身並沒有攻擊力，而是以所裝備的砲之攻擊力來作為船的攻擊力。最好每到一個新地方就購買當地最新的砲，以完美的狀態來迎接砲擊戰。

名稱	屬性	攻擊力	命中率	範圍	消耗ガッツ	價格	賣價	取得場所	特徵
固定主砲	無	35	80	0	4	450	225	リトルジャック初期裝備	リトルジャック一開始時所裝備的砲。雖然是舊型，但是保養得相當好。
汎主砲	無	40	83	0	4	1000	500	船乘り島	バルア驅逐艦所使用的標準主砲。經由黑市流通而成為普通商品。
汎主砲改	無	45	85	0	5	1900	950	マランバ、黑空賊船	將バルア的標準主砲加以改造，提昇火力後的砲。在輕武裝艦時相當受歡迎。
重主砲G型	無	50	85	0	5	3000	2100	モンテスマ	アルマダ進行占領モンテスマ時所使用的主砲。雖然型式有點舊，但威力驚人。

名稱	屬性	攻擊力	命中率	範圍	消耗ガッツ	價格	賣價	取得場所	特徵
重主砲B型	無	75	90	0	6	4000	2000	カミュレオン	將重主砲G型加以改良而成的。繼承了其基本構造，威力更加強大。
試驗型主砲	無	100	85	0	6	5000	2500	デルフィナス初期裝備	以讓新型艦裝備而開發的砲。因為重視安定性，所以攻擊力稍低。
新銳主砲	無	150	90	0	7	5500	2750	ナスラード、エスペランザ	新型艦用的主砲，也是由黑市貿易所流出的商品。
ヤマトダマシイ	無	250	90	0	8	6700	4690	ヤフトマー	ヤフトマー的大砲鍛冶師所打造的砲。表現出了獨家絕活的功夫。
古の主砲	無	300	95	0	9	8500	4250	三日月島	用古代的金屬製成，以其堅固的砲身聞名的主砲。高命中率也相當迷人。
X主砲	無	400	97	0	10	11000	不能賣	船乗り島	以大型戰艦用裝備而設計的大口徑主砲。輕鬆就能擊破小型艇。
ジェドキャノン	無	500	99	0	9	1000	1000	ヒュドラ	可以發射在火藥中加入了月煌石能量砲彈的主砲。
バーンキャノン	赤	200	120	0	6	13200	6600	船乗り島	適用於戰艦型的船，雖然攻擊力稍低，但有赤色屬性，命中率也高。
ロックキャノン	紫	550	60	0	4	1000	500	ガルシアン親衛艦	使用了特殊鋼材所製成，因此耐久力高。是擁有紫屬性的強力主砲。

名稱	屬性	攻擊力	命中率	範圍	消耗ガッツ	價格	賣價	取得場所	特徵
3インチ副砲	無	70	80	1	2	700	350	船乗り島、マランバ	リトルジャック可以裝備。輕而方便操作，多為小型船舶使用。
3インチ副砲改	無	80	83	1	2	1015	507	リンクス	リトルジャック可以裝備的副砲。經過改良後，威力也提高了。
5インチ副砲	無	90	80	1	3	1330	665	モンテスマ	リトルジャック能夠裝備的副砲。因操作簡便，各種船都有使用。
12インチ副砲	無	170	77	2	4	3500	1750	アウリーガ	為大型戰艦開發的大口徑副砲。可以持續發射超副砲級的砲彈。
10インチ副砲改	無	220	89	3	4	3710	1855	ナスラード、エスペランザ	採用了ナスル的火砲技術，成功的大口徑化了。是第一門到達10英吋的副砲。
3尺副砲	無	280	87	3	6	4690	2345	ヤフトマー	在ヤフトマー製造的。據說是看了一種名為竹子的植物之形狀後得到的靈感。
5尺副砲	無	330	90	2	6	5110	2555	ヤフトマー	ヤフトマー的軍艦也有在使用的副砲。雖然射程範圍小，但威力大。
ジェドーガン	無	400	99	3	5	1000	1000	ガディタウス	活用了月煌石的能量，不但確保了威力，同時，也降低了ガッツ的消耗。
ウエブガン	青	180	120	3	4	10200	5100	三日月島	適合戰艦型船舶，雖然攻擊力低了點，但有青的屬性，命中率也高。

名稱	屬性	攻擊力	命中率	範圍	消耗ガッツ	價格	賣價	取得場所	特徵
スワロー魚雷	無	120	60	2	3	1520	760	マランバ	小型艇也可以裝備的輕型魚雷。發射後經過一點時間才會飛到對方頭上。

Data File

魚雷

名稱	屬性	攻擊力	命中率	範圍	消耗ガッツ	價格	賣價	取得場所	特徵
バッファロー魚雷	無	160	55	2	3	2000	1000	モンテスマ	小型艦也可以裝備的輕型魚雷。發射後經過一點時間才會飛到對方頭上。
ホーク魚雷	綠	160	60	3	3	2240	1120	カミュレオン	リトルジャック可以裝備。會像野牛一般往敵人猛衝。
イーグス魚雷	無	220	60	2	3	2400	1200	ナスラード、エスペランザ	リトルジャック可以裝備的魚雷。比一般魚雷的射程範圍來得廣，可以飛到遠處。
タイガー魚雷	無	250	50	3	4	4400	2200	アンギーラ	雖然命中率偏低，但擁有主砲級威力的大型魚雷。
大蛇の魚雷	無	300	65	2	4	5360	2680	ヤフトマー	有如蛇一般將敵艦慢慢吞噬的中型魚雷。雖然攻擊範圍窄，但是威力高。
ホエール魚雷	無	400	70	3	6	6800	3400	三日月島	其魅力在於寬廣的攻擊範圍與強大的威力。但需要消耗的ガッツ也比較多。
ジェドトゥーピド	無	600	75	3	3	1000	1000	ヒュドラ	活用了月煌石的能量而減少了ガッツ消耗量的魚雷。

必殺砲

名稱	屬性	攻擊力	命中率	範圍	消耗ガッツ	價格	賣價	取得場所	特徵
ラムキャノン	無	350	－1	0	15	－	不能賣	自動取得	リトルジャック的必殺砲。為了對モービス戰而由ドラクマ所裝上。
月煌砲	無	800	－1	0	20	－	不能賣	デルフィナス的初期裝備	將月煌能量集中後一口氣集束發射的，デルフィナス的必殺砲。

- 青き神鳥の船首像
- 床の間
- 女神の船首像
- エアインテーク
- シャンデリア

提高船基本性能的小東西

【裝飾品】

裝飾品最多可以裝備三個。從提高煌防力到提昇速度的，種類非常豐富。配合敵艦的能力來選擇吧。

名稱	效果	價格	賣價	取得場所	特徵
ドクロの船首像	煌防力＋20	800	400	マランバ／黑空賊船	象徵空賊的骷髏頭形設計，可以提高空賊運，進而使煌防力上升。
鳥の船首像	煌防力＋30	2400	1200	モンテスマ	根據傳說中的紅鳥而設計出來的。特徵在於裝飾的紅色羽毛。
赤き船首像	煌防力＋45	4400	2200	ナスラード／エスペランサ	模仿ピュラミス神殿的人面獅身像而製造的。因那神秘的力量而使煌防力上升。
青の神鳥の船首像	煌防力＋130	5360	2680	ヤフトマ	依照ヤフトマ一自古相傳的神鳥形狀製造的。湧現一股神聖之力。
女神の船首像	煌防力＋160	6800	3400	三日月島／アラーニャ	以愛、友情、勝利的三女神為模特兒而完成的。因為三人的友愛而使煌防力上升。
きらめく船首像	煌防力＋300	13500	6750	ブラックベアード	做成代表朝日的光球形狀。以未知的力量守護全船。
エンジンカバー	速度＋10／回避率＋3	800	400	船乘り島	保護引擎不受灰塵或垃圾干擾的護罩。因為提高了燃燒效率，所以速度變快。

完整資料

名稱	效果	價格	賣價	取得場所	特徵
ターボキット	速度＋20／回避率＋5	1520	760	マランバ	讓燃料強制輸送進引擎的裝置。可以在確保爆發性出力的情況下提升速度。
ボアアップキット	速度＋30／回避率＋8	2400	1200	モンテスマ	加大引擎的容量以提高出力。速度也伴隨排氣量增大而提昇。
エアインテーク	速度＋80／回避率＋12	6800	3400	三日月島	送進乾淨的空氣，讓引擎內的燃燒比維持穩定。回避率也有所提高。
ツインターボ	速度＋90／回避率＋15	8800	4400	カミュレオン	二連裝的渦輪引擎。可以期待能有相當高的速度。
タイミングバルブ	速度＋100／回避率＋17	10800	5400	アンギーラ、ブラックベアード	讓幫浦的動作保持一定的間隔，使引擎的吸排氣能夠穩定。
トリプルターボ	速度＋130／回避率＋20	12800	6400	バルア煌新鋭艦	三連裝的渦輪引擎。擁有二連裝以上的出力，速度也更加擢昇了。
ツインエンジン	速度＋200／回避率＋26	16640	8320	ガルシアン親衛艦	將引擎內分為兩部份，達成兩倍的出力，因此速度會變得更快。
裝甲板	防禦力＋10	1000	500	船乗り島	相當普通的裝甲板。可經由裝備它而使船身的防禦力提高。
鋼裝甲板	防禦力＋20	1900	950	マランバ	將數塊鋼板重疊在一起而成的裝甲板。能夠抵擋某種程度的砲擊。
複合裝甲板	防禦力＋40	5500	275	船乗り島、ナスラード、エスペランザ	將兩種鋼板交互組合而成的裝甲板。雖然有點貴，不過物超所值。
重裝甲板	防禦力＋55	6700	3350	アウリーガ	厚度是一般裝甲板的三倍。使用堅硬而沉重的素材製成的，防禦力相當高。
特殊鋼裝甲板	防禦力＋70	7300	3650	オビスボー	使用了添加月煌石的金屬，外看美觀，性能更是優越。
きらめく裝甲板	防禦力＋500、回避率＋2、速度＋6	13500	6750	ガディタウス	在裝甲板上鑲嵌著六種顏色的月煌石。由於月煌能量而能獲得超高的防禦力。
システムキッチン	豪華度＋5500／防禦力＋1	5500	2750	ナスラード	因為廚具擺放的條理分明，所以可以降低料理失敗的可能性。要收拾也很簡單。
床暖房	豪華度＋3000／煌防力＋1	3000	1500	モンテスマ、バルア煌新鋭艦	利用引擎排放出來的多餘熱氣來提高艦內的溫度。非常受怕冷的女性歡迎。
空氣清淨機	豪華度＋5800／煌防力＋2	5800	2900	アラーニャ	讓艦內的空氣變得比較清新，不會都是男人的汗臭味。如此航海時的心情也會變得比較好。
床の間	豪華度＋6700／煌防力＋2	6700	3350	ヤフトマー	可以享受ヤフトマー獨有的情調。因為可以集中精神，所以也許會發生意外的靈感。
防音壁	豪華度＋11000／防禦力＋1	11000	5500	ラージャ	讓艦內不會受到引擎噪音的干擾。可以好好睡一覺以恢復疲勞。
シャンデリア	豪華度＋9300／防禦力＋1	9300	4650	三日月島	聽說是バルア貴族們所愛用的豪華照明燈具。心情也會比較明亮。
くまの置物	豪華度＋7300	7300	3650	ロック島	雖然樸素卻很可愛，ファイナ相當喜歡它。

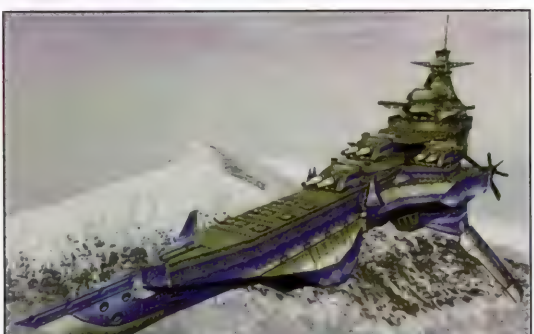
- ギアグリス
- 爆弾
- アパワックス
- 硬修復材
- 修復材
- 完全修復材

在戰鬥中能暫時提高船能力的道具

【道具】

道具大致上可分為攻擊、修復、提昇能力等三種。因為使用道具不會消耗ガッツ，所以碰到想使用需要大量ガッツ的必殺砲時，道具就是不可或缺的了。

名稱	價格	賣價	特徵
弾	100	50	在一般情況下所使用的，容易使用的炸彈。攻擊力80。
大爆弾	150	75	提高了火藥量而使威力增高的炸彈，尺寸也因此而變大了。攻擊力120。
特大爆弾	200	100	以特別的方法裝入了兩倍火藥量的特大號炸彈。攻擊力150。
巨大爆弾	480	240	將尺寸增大到接近極限的炸彈。攻擊力250。
炎の爆弾	450	225	火藥中混入赤之月煌石的粉末而成的炸彈，可發出類似バーナ的效果。攻擊力240。
氷の爆弾	600	300	在火藥中混入紫之月煌石的粉末而成的炸彈，可以發出類似グラシャ的效果。攻擊力240。
雷の爆弾	450	225	在火藥中混入黃之月煌石的粉末而成的炸彈，可以發出類似ボルタ的效果。攻擊力240。
波の爆弾	600	300	在火藥中混入青之月煌石的粉末而成的炸彈，可以發出類似ウェイバ的效果。攻擊力240。
修復材	30	15	對破損程度小的船身所使用的修復材料。可以回復船身4000的HP。
硬修復材	75	37	對破損程度中的船身所使用的修復材料。可以回復船身8000的HP。
完全修復材	300	150	使用高純度的月煌石製成的最高級修復材。可以完全回復船身的HP。
ギアグリス	500	250	把它塗在齒輪上就可以減少磨擦，使力量傳導更順暢。回復ガッツ10。
耐熱ギアグリス	1000	500	可以防止齒輪因高速運轉而過熱的潤滑油。能使ガッツ完全回復。
アパワックス	100	50	塗在艦身和砲身上，可以提高攻擊力和防禦力。能夠持續的時間是兩回合。
アポスワックス	1000	500	塗在艦身和砲身上，可以提高攻擊力和防禦力。能夠持續的時間是四回合。
クイッカワックス	150	75	塗在機關部，可以提高速度。能夠持續的時間是一回合。
ハイプワックス	1500	750	バルア帝國的デ・ロッコ機關所開發的，能提高船的所有能力。持續時間是一回合。
舵のグリス	2000	1000	可以提高舵的操作性，減輕操舵手的負擔。如此所使用的ガッツ量也會減少。
機關オイル	2000	1000	可以穩定出力，讓引擎順利運轉。減少了機關士的負擔，ガッツ的回復量變成兩倍。
ヘクサバリア	5000	2500	展開對砲擊用的防護罩，使一回合內的一切物理攻擊都無效化。
ヘクサフォース	2500	1250	展開對煌術用的防護罩，使一回合內的一切煌術攻擊都無效化。
[illegible]	−	不能賣	證明在砲擊戰中獲勝的擊墜徽章。使用的話則可以提高船的能力，耐久力也會上升。
おおきな金塊	10000	10000	一個人幾乎是無法搬動的大金塊。賣掉的話就可以獲得大量的金錢。
水晶玉	1000	1000	某個名工匠所打磨出來的完美成品。賣掉的話就可以獲得許多錢。
煌術發射裝置	−	不能賣	可以發射攻擊用煌術彈的裝置。從ベレーザ處搶來的。



完整資料

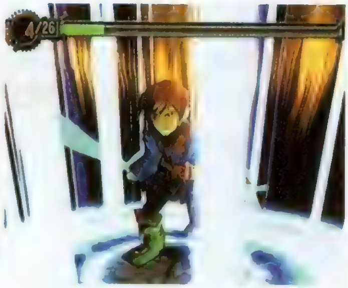
技介紹

可經由使用月の實來學會技。除了攻擊系的技之外，也有補助及回復系的技。
在此就為您介紹碰上越強的敵人時就越重要的這些必殺技。

使用技來讓嚴苛的戰況好轉

每個角色都有各自的技，可利用各人專用的武器來發動。如果對手是遊戲初期的弱小敵人的話，就算只使用普通攻擊和回復道具來作戰也能遊刃有餘，但等到敵人能力提高後，想不靠技來克敵制勝就是不可能的事了。特別是在對頭目戰時，使用技的時機也會變得相當重要。盡可能多取得一些月の實以學會更高級的技巧吧。







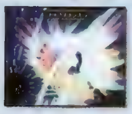
使用彎刀的強力攻擊技

【ヴァイス】

以迅速的動作揮舞手上的彎刀來給予敵人傷害。因為カトラスダンス消耗的ガッツ少，所以使用頻率自然就會比較高。

カトラスダンス

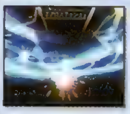
消耗ガッツ 7



以舞蹈般的輕快節奏來揮舞彎刀的連續攻擊技。可以給一名敵人大傷害。因為要消耗的ガッツ較少，所以在遊戲初期相當好用。

エアロスマッシュ

消耗ガッツ 14



高高地跳上空中，放出無數的真空刀刃，對所有的敵人進行攻擊。這是只有動作靈敏的ヴァイス才用得出來的招式。

ジョリーロジャー

消耗ガッツ 21



把電力集中到彎刀上，之後再一口氣放出，用電擊讓一個敵人動彈不得後，從天空跳下來將對方砍成兩半。這是可以造成巨大傷害的最強必殺技。

リヴェンジ

消耗ガッツ 1



把所有的注意力都放在敵人的攻擊上，擋住之後確實地進行反擊。效果可以持續一回合。和攻擊力高的敵人戰鬥時可以發揮效果。

スカルシールド

消耗ガッツ 5



在一回合內，スカル船長會讓敵人的通常攻擊無效化，並且進行反擊。對所有夥伴都有效。消耗ガッツ少是這招的魅力所在。

火燄迴力鏢將飛向敵人



【アイカ】

將炎之力注入迴力鏢中，使威力加倍。而デルタシールド在和使用煌術的敵人戰鬥時能發揮功效。

アルファストーム

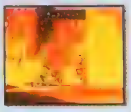
消耗ガッツ 4



從高速迴轉的ブーメラン噴出火燄，讓一名敵人和其周圍敵人受到傷害的必殺技。用它來清除成群出現的敵人吧。

Data File

ラムダバースト
消耗ガッツ 8



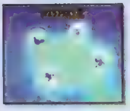
用火燄迴力鏢把地面切出一個十字，讓所有的敵人遭受從地面噴出的爆炎重創的爆炸性攻擊技。

オメガサイクロン
消耗ガッツ 12



將大地切斷，斷絕敵人的退路之後，用熾熱的迴力鏢將敵人的身體燒焦。アイカ的究極攻擊技。可以給予所有敵人絕大的傷害。

デルタシールド
消耗ガッツ 2



在一回合之內，張開讓所有同伴不會受到煌術影響的防護罩。但要注意的是，連對我方使用的煌術也會無效。最好在和擅於煌術的敵人戰鬥時使用。

ユプシロンミラー
消耗ガッツ 10



在一回合之間以鏡般的鬥氣把自己包起來，進行精神統一。不但可以完全防禦，還會回復10點ＫＰ。對於消耗ＫＰ多的アイカ來說是相當實用的技巧。



受了銀之力的恩澤而能使用的攻擊與回復技

【ファイナ】

借用銀之月的力量而擅長攻擊與回復。雖然「月の恵み」消耗的ガッツ比較多，但在頭目戰時是非常有幫助的技巧。

月の封印
消耗ガッツ 3



借用銀之月的力量給予一名敵人傷害，而且還有非常高的機率同時讓敵人石化。這招的魅力在於使用的ガッツ不多，但卻可以期待會有相當好的效果。

月の波動
消耗ガッツ 6



巨大化的キュピル吐出的銀之氣息，不但可以使敵人全體的有利狀態無效化，而且也會給予傷害。對擅長使用煌術的敵人有效。

月の恵み
消耗ガッツ 12



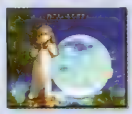
藉由銀之月的恩惠，夥伴全員進入滋養狀態。每一回合都會回復一定量的ＨＰ。在和常使用全體攻擊的敵人或頭目戰鬥時，是不可或缺的。

月の浄化
消耗ガッツ 6



讓全身沐浴在月亮的光芒中，除了昏迷之外的所有狀態異常都能治療的回復系技巧。對所有夥伴都有效這點更是非常的方便。

月の大いなる煌き
消耗ガッツ 18



能確實治療全體夥伴包含昏迷在內的所有狀態異常，而且ＨＰ也會完全回復。消耗的ガッツ相當多，最好在危急時才使用。



將氣力灌注於義肢中的強力技巧

【ドラクマ】

雖然技的種類不多，但每一招都蘊藏有強大的威力。消耗ガッツ０的技巧也意外地好用。

噴！
消耗ガッツ 10



對義手注入如鬼般的力量後，全速衝向敵人。胡亂痛毆一名敵人。非常具有ドラクマ風格的招式。

滅！
消耗ガッツ 25



呼喚落雷，使義手巨大化，從隆起的地面上順勢往下跳，用那巨大的手將敵人壓進地裡。有時也會有讓敵人立即死亡的效果。

怒！
消耗ガッツ 0



用驚人的鬥志以平常兩倍的速度來儲存ガッツ。而且在該回合中還可以使所有攻擊的傷害減半。想一口氣儲存ガッツ的時候，就使用它吧。



以華麗的劍術讓敵人目眩

【エンリック】

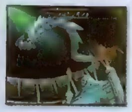
擅長的劍術已經到了可說是藝術的境界。ラ・コロナシオン是只有他才使得出來的，充滿迫力的技巧，絕對不可錯過！

消耗ガッツ 8 ミル・エスパーダ



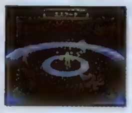
在瞬間對一名敵人進行四次斬擊的必殺技。因為速度實在太快，所以看起來反而像是慢動作。可以說是只有擅於劍技的人才能使出的技巧。

消耗ガッツ 16 ラ・コロナシオン



將敵人帶到競技場，經由エンリック的呼喚，バルア帝國紋章的龍之化身會出現在空中，對一名敵人進行突擊並將其擊潰。

消耗ガッツ 4 エスクード



在一回合之內，張開有防禦能力的障壁，讓全部夥伴所受到的傷害減半。對頭目戰時最好在第一回合就先發動這招。



使用手槍的豪爽攻擊技

【ギルダー】

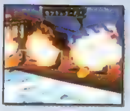
在生死交關的戰鬥中也能享受刺激快感的ギルダー。他招式的特徵就是每一招都很豪邁而意華麗。

消耗ガッツ 9 ハデにやろうぜ



對一名敵人用雙槍進行華麗的攻擊。因為連射的威力實在太過癮人了，所以有時會使得目標旁邊的敵人也遭到波及而受傷。

消耗ガッツ 18 俺がギルダーだ！



打開戰艦クラウディア的所有砲門，向所有敵人同時進行砲擊。完全不管還剩下多少彈藥，這的確像是豪邁的ギルダー會做的事。

消耗ガッツ 3 効かねえなぁ



張開能夠在一回合之內保護所有夥伴不會受到不利狀態異常攻擊影響的防護罩。但是卻還是可以進入有利的狀態，真是個見風轉舵的技巧。

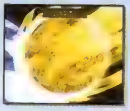


船長ヴァイス的特殊必殺技

【キャプテン技】

キャプテン技是要等到ヴァイス建立了根據地，成為船長來領導船員之後才能使用的特殊必殺技。因為需要集合所有夥伴或船員的力量來進行攻擊，所以要發動技時就必須把ガッツ儲存到最大值才能使用。

バッカニアーズ

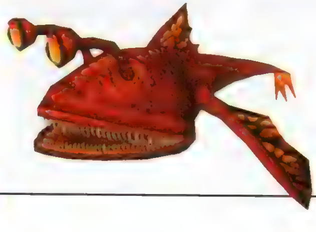


集合四名夥伴的所有ガッツ來發動的招式。把月亮砸向敵人的究極全體攻擊。擁有能一擊將中級程度的敵人打倒的強大威力。

クルークルー



把デルフィナス的所有船員叫出來的大技。效果會根據船員的人數或特徵而有所變化，每個人都會在此表現出其獨特的個性，畫面也相當有趣。



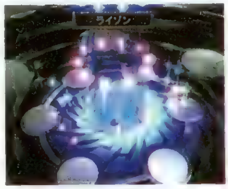
Data File

煌術介紹

所謂的煌術是將充滿於大氣之中的月之力加以收集後而發動的，宛如魔法一般的東西。使用炎、冰或雷等能量來進行攻擊或回復。

和月煌力擁有同樣效果的六種術法

煌術和月煌石一樣，可以依顏色來分成六種不同的屬性。只要累積了足夠的煌術經驗值，也有可能讓一個人學會所有的煌術。和武器的顏色一樣，只要使用敵人棘手的屬性來攻擊的話就可以給對方重創。因為使用時會同時消耗ガッツ和ＫＰ，所以在ＫＰ最大值還不高的遊戲初期時是不能亂用的，因此有時會比技更重要。







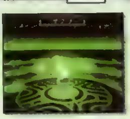
治療夥伴的傷，讓敵人中毒

【綠の煌術】

讓祥和的綠色光芒籠罩全身，恢復受了傷的夥伴的ＨＰ。因為サプレス是唯一的全體回復術，所以應該會常用到。而也只有綠之煌術擁有能讓對方中毒的追加效果之攻擊。在長期戰時，這種毒的攻擊應該能夠發揮出相當的效果。

サプラ

消耗ガッツ 2



可以回復一名夥伴５百的ＨＰ。不只在戰鬥中，平常移動時也可以使用。在各角色能力都還很低的遊戲初期，這個煌術是非常有用的。

サプリィ

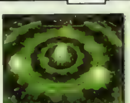
消耗ガッツ 4



可以回復一名夥伴１千的ＨＰ。受到用サプラ無法完全回復的大傷害時再使用它吧。當然也還是可以在移動中使用的。

サプレス

消耗ガッツ 8



可以回復所有成員１千的ＨＰ。使用頻率之高，在綠之煌術中是數一數二的。最好是在所有夥伴都受到相當程度的傷害時再使用。

サプローネ

消耗ガッツ 6



可以完全回復一名夥伴的ＨＰ。就算被打到接近瀕死的狀態時也可以靠它一口氣恢復回最佳狀態。因為在移動中也可以使用，所以在後半的迷宮中是很有用的。

プワザ

消耗ガッツ 3



不但可以給予一個敵人傷害，同時還有一定的機率讓對方中毒。因為可以一點一點削減對方的體力，所以越是長期戰就越有利。但碰上對毒耐性強的敵人時常常會無效。

プワゾーク

消耗ガッツ 6



不但能給予所有敵人打擊，同時還可以在一定的機率下，讓對方中毒。當碰到許多ＨＰ高但對毒抗性低的敵人時就不要猶豫了，立刻使用吧。



以火燄將敵人燒盡，提昇我方的能力

【赤の煌術】

以使用炎之力將敵人燒成焦黑的攻擊煌術為主。因為所有的術法都可以對全部的敵人造成傷害，所以當碰上許多敵人時是非常好用的。另外，可以提昇攻擊力與防禦力的アバ系煌術，在和比自己強的敵人戰鬥時能夠發揮非常大的效果。

バーナ

消耗ガッツ 2



在戰場的中心引起爆發，以火燄和爆風給予所有敵人傷害。赤色屬性的初級術法。對付在遊戲初期出現的敵人時，消耗ガッツ量少的這個煌術是相當好用的。

バーニィ

消耗ガッツ 4



從四分五裂的大地中所噴出的爆炎之帶會把所有敵人燒成黑炭，威力相當強。至於威力比バーナ來得強這點，光只看畫面也能了解吧。

バーネス

消耗ガッツ 6



先以紅色的閃光讓對方眼睛看不見，接著再從天空中降下火球。可以給予敵方全體特大傷害的火燄攻擊術。雖然消耗的ガッツ少，但是卻能有相當好的效果。

バーノーン

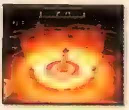
消耗ガッツ 10



在原子等級下重複進行誘爆，作出巨大的火球。被這個火球包在裡面的所有敵人都會受到超特大的傷害。在紅色屬性的攻擊煌術中擁有最大的威力。

アバ

消耗ガッツ 4



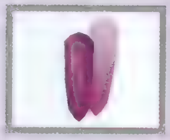
讓一名夥伴進入強壯狀態的補助煌術。攻擊力和防禦力各會提高百分之25。在和肉博戰型的敵人交戰時，最好一開始就使用這個煌術。對頭目戰時也有效。

アポス

消耗ガッツ 16



讓所有夥伴都進入強壯狀態的補助煌術。攻擊力和防禦力各會提高百分之25。雖然要消耗相當多的ガッツ，但在有可能會陷入長期戰時就一定要使用它了。



以冷氣包圍敵人，讓敵人狂亂

【紫の煌術】

紫屬性的煌術，基本上是利用冰之力來進行攻擊的煌術。雖然不能一概而論，但使用火燄系攻擊的敵人多半都怕這個屬性的攻擊，請記得這一點。其他，像沉默或混亂等能對敵人的精神造成影響的補助煌術也都是紫屬性所拿手的。

グラシャ

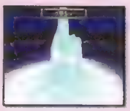
消耗ガッツ 1



用冰的寒氣將一隻敵人包起來，給予其傷害的攻擊煌術。在初期等級時可以最快學會。而因為消耗ガッツ只有 1 ，所以可以盡情使用，這點也令人頗為高興。

グラシィ

消耗ガッツ 2



在敵人腳下瞬間產生冰柱，刺穿敵人而使其受傷。只需要比グラシャ多消耗 1 的ガッツ，但威力卻不可同日而語。

グラシェス

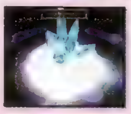
消耗ガッツ 3



從腳下伸出巨大的冰柱，將一隻敵人封在裡面。只需要消耗 3 ガッツ就能讓敵人受重傷。紫屬性的優點就是所有煌術所需的ガッツ都不多。

グラゾーバ

消耗ガッツ 4



從天空中接連掉下巨大的冰柱刺穿敵人，讓對方受到特大的傷害。擁有在紫屬性的攻擊煌術中最強的威力，可能的話，希望能儘早學會它。

サイレシャ
消耗ガッツ 2



可以以一定的機率讓一名敵人陷入沉默狀態的煌術。一旦敵人陷入沉默狀態就無法使用煌術了。碰到那些常用回復煌術的敵人時就先對它們用這個吧。

パニカ
消耗ガッツ 3



可以以一定的機率讓一名敵人陷入混亂狀態的煌術。陷入混亂的敵人會自動攻擊最接近的人，不論敵我。碰到一次出現許多敵人時，可以考慮用它來讓敵人自相殘殺。

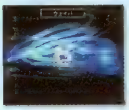


操縱空氣的波動，產生狀態變化效果

【青の煌術】

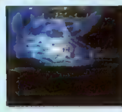
引起真空或龍卷，將對方的身體切裂。基本上是對單一對象進行的攻擊，但有時也會發生因為風力太強而把周圍的敵人一起捲進去的情況。從能造成廣範圍傷害的這點來看，其實已經可以視為全體攻擊了。其他還有一些能提昇我方速度或讓敵人睡著的補助系煌術。

ウェイバ
消耗ガッツ 2



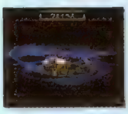
將一名敵人用真空包圍以給予對方傷害。有時會連在附近的敵人一起捲入。因為是初期等級的煌術，所以對煌防力高的敵人幾乎無法造成什麼傷害。

ウェイビィ
消耗ガッツ 4



以一名敵人為中心，引發巨大的龍捲風，一次就對廣範圍的敵人造成大傷害。雖然畫面看起來沒差多少，但威力當然是比ウェイバ來得大了，瞄準敵人密集的地帶吧。

ウェイベス
消耗ガッツ 6



引發超高氣壓的硬塊砸向敵人。也有可能會同時砸到其他敵人，一次就能給予極大的傷害。和其他屬性相比，其特徵為發動時間較短。

ウェボーン
消耗ガッツ 8



許多彼此纏繞的龍捲風以目標為中心襲擊過去。這個煌術能造成廣範圍的敵人受到超特大傷害的事自然不在話下。這股驚人的威力已經可說是全體攻擊的水準了。

クイッカ
消耗ガッツ 6



使所有夥伴都進入機敏狀態的煌術。因為速度變成了兩倍，所以就比較容易發動先制攻擊了。而逃走成功率也會隨之提昇，無論如何都非逃不可時就用這個吧。

スリーパ
消耗ガッツ 6



以一定的機率讓一名敵人陷入睡眠狀態的煌術。讓會呼叫援軍的棘手敵人先睡著也是一個好辦法。不過，因為消耗的ガッツ多了點，所以有點不太好用。

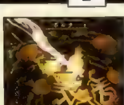


降下落雷，使敵人衰弱

【黄の煌術】

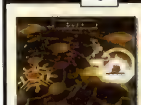
黄の煌術能量是電擊，它的特性是會一直線地前進。雖然只能對單一敵人進行攻擊，但也可以同時給予一直線上的其他敵人傷害。當敵人密集時就是發動的好機會。同時它也有可引發衰弱的補助煌術。

ボルタ
消耗ガッツ 2



在施術者眼前發生的電擊會飛向目標。基本上是對一名敵人進行的攻擊，但也可以給予在一直線上的其他敵人傷害。消耗ガッツ不多也是一大優點。

ボルティ
消耗ガッツ 4



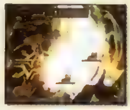
ボルタ提昇一級威力後的電擊系中級攻擊煌術。會產生能切裂地面的電流，給予一名敵人傷害。在電擊經過路線上的倒楣敵人也會受到重傷。

消耗ガッツ 6 ボルテス



打向一名敵人的電擊會向廣範圍擴散。可以同時給許多敵人特大的傷害。當敵人數量多而又密集時就是使用這個煌術的好機會。

消耗ガッツ 8 ボルドーラ



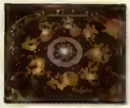
黃屬性最強的攻擊煌術。將所積存下來的電壓一口氣解放，讓包括目標在內的廣範圍敵人受到超大的傷害。擁有幾近全體攻擊的威力。

消耗ガッツ 3 ダウス

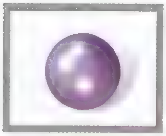


以一定的機率讓一名敵人陷入衰弱狀態的補助煌術。可以讓該敵人的所有能力都降低25%。和能提高自己能力的アパ系併用的話就可以輕鬆地戰鬥了。ボルティ

消耗ガッツ 6 ダウノス



以一定的機率讓所有敵人陷入衰弱狀態的補助煌術。可以讓全部敵人的所有能力都降低25%。出現許多強敵的時候就使用它吧。但也常會有失敗的情況。



治療夥伴的狀態異常，讓敵人陷入死亡

【銀の煌術】

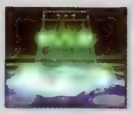
擁有可以治癒夥伴的狀態異常類的煌術，還有讓昏迷的夥伴復活的，和綠屬性不同的許多回復煌術。而其中也有一擊就能讓敵人死亡的恐怖煌術存在，當到達最高級時，就算是碰到對即死有耐性的敵人也可以給它重創。是個同時兼有光與影的奇妙煌術。

消耗ガッツ 2 キュア



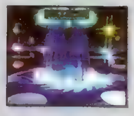
可以確實治好除了昏迷以外的，一名夥伴的所有狀態異常的回復系煌術。在和擅長狀態變化攻擊的敵人戰鬥時是不可或缺的。在治療道具缺乏時也很方便。

消耗ガッツ 4 ライザ



可以讓一名夥伴從昏迷狀態下以50%的機率復活，而ＨＰ也會恢復到最大值的一半。但問題是失敗率相當高，在對頭目戰時不太好用。

消耗ガッツ 8 ライゾン



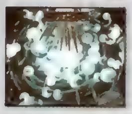
可以確實地讓一名夥伴從昏迷的狀態下復活，而且ＨＰ也會恢復到最大值的煌術。與其為節省ガッツ而使用ライザ，倒不如用它來確實讓夥伴復活會來得比較好。

消耗ガッツ 5 ジェダ



從亞空間出現的無數飛刀刺穿一名敵人的身體，以一定的機率讓對方立即死亡。可惜的是無法同時讓對方受傷。失敗機率也相當高，最好不要在陷入危險時還賭這一招。

消耗ガッツ 10 ジェデス



從亞空間出現的刀，宛如豪雨般傾注而下，以一定的機率讓所有敵人立即死亡。對即死耐性低的敵人大量出現時就使用它吧。能一擊收拾敵人何必在乎消耗的ガッツ了。

消耗ガッツ 15 ジェドーサ



銀屬性最強的煌術。可以確實地讓一名敵人立即死亡。碰上有完全的即死耐性的敵人時也可以給予對方重創。完全不會失敗的這點讓人非常愉快。

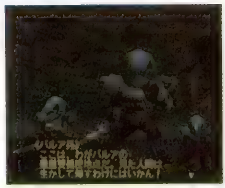
Data File

敵人介紹

在迷宮和空域中，許多襲擊主角們的敵人、戰艦和ギガス。
此章，完整的收錄了在遊戲出現的所有敵人的資料。

以團體戰或砲擊戰亮相的各個敵人

此章，介紹在團體戰或砲擊戰亮相的各式敵人〈怪獸、戰艦、ギガス〉之完整資料。能力數值和屬性，使用的煌術和特殊能力…等。只要完全掌握敵人的特性，應該就可以輕鬆的獲勝。





武器系統資料的看法

❶ **エルモ** ❷ 出現場所 神殿❸空域/神殿島

攻擊	防禦	逃走	後退
○	○ ❹	◎	○

HP	15	防禦力	64
氣力	32	煌防力	204
生命力	44 ❺	命中率	110
靈巧	10	迴避率	150
敏捷	40	經驗值	11
攻擊力	62	金錢	105

耐性 ❽

屬性防禦 ❾：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力 [illegible] ❻

獲得物品 [illegible] ❼



エルモ系的最下等級。能力數值低，但迴避率和逃走率還是很高。

バルア煌驅逐艦 出現場所 ❸バルア空域

HP	12000
氣力	70
防禦力	40
煌防力	45
靈巧 ❺	7
敏捷	70
迴避率	10
經驗值	400
金錢	300

屬性防禦 ❾：綠　銀　黃　赤　青　紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
アルマダ小型主砲	120	0	80
❿			

此戰艦搭載了アルマダ的小型主砲，是バルア帝國的煌術驅逐艦。由於此驅逐艦的移動速度很快，要注意它先發制人的攻擊。在戰勝後獲得物品方面，【爆彈】的取得率為100%，【波の爆彈】的取得率雖不高，只有百分之20，但還是有得到機會。



特殊能力 爆彈〈100%〉波の爆彈〈20%〉 ❼

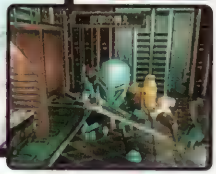
❶屬性〈綠、赤、紫、青、黃、銀〉
❷敵人的名稱
❸出現的場所〈迷宮、空域〉
❹團體戰中敵人的各種行動特徵。以◎、○、△、╳來區分。◎代表能力強。╳代表能力差。此外，如果它有擅長的異常狀態攻擊就會在攻擊欄中標記上作(+)號。
❺各種能力數值
❻戰鬥中所會使用的煌術和特殊能力。
❼能獲取的物品。關於砲擊戰的敵方這部分，並且加以記載了物品的取得率。此外，標明了某主角名字的物品，是指這個主角在船員的行列中的時候，就可以取得。
❽對於異常狀態攻擊的耐性。向右填滿的格數越多，它的耐性就越高。〈當空格全都填滿時，代表此一異常狀態攻擊對它無效。〉再者，由於此數值不是百分之百的準確，所以僅供玩家們參考。
❾對於屬性攻擊的防禦力。向右填滿的格數越多，它的耐性就越高。〈當空格全都填滿時，代表此一屬性攻擊對它無效。〉再者，和上述❽一樣，由於此數值不是百分之百的準確，所以僅供玩家們參考。
❿砲擊戰中，船艦上所擁有的武器裝備資料〈敵方系使用的特殊能力〉。並且加以記載此武器的攻擊力、命中率。

團體戰 一般

在迷宮、空域裡移動的時會遭遇到各種各具特色的敵方。只要在和敵方遭遇時，查詢關於它們的屬性防禦資料，使用具有能攻擊它們弱點處的武器應戰，就可以輕鬆的獲勝。







アーアベブ

出現場所：神殿島空域／バルア／空域神殿島

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	286	防禦力	74
氣力	33	煌防力	68
生命力	28	命中率	80
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	27	經驗值	19
攻擊力	86	金錢	48

耐性／屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：あやしい音波／ウェイバ／バニカ

獲得物品：古代の投刃／月の實



在迷宮和空域皆存在的大魚。會使用ウェイバ和バニカ。

アークエルモ

出現場所：氷の大陸空域／グラシア

攻擊	○	防禦	○	逃走	◎	後退	○

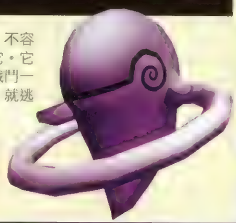
HP	134	防禦力	296
氣力	148	煌防力	947
生命力	207	命中率	110
靈巧	10	迴避率	150
敏捷	186	經驗值	2041
攻擊力	288	金錢	1328

耐性／屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：サイレシア

獲得物品：グラシアのわっか／アジルの種／月の實

迴避率高，不容易攻擊到它。它常常會在戰鬥一回合之後，就逃走。



アイガムハ

出現場所：エスペランザ空域

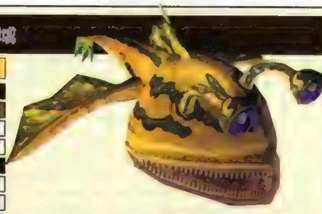
攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	1381	防禦力	272
氣力	155	煌防力	248
生命力	104	命中率	80
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	100	經驗值	1122
攻擊力	314	金錢	278

耐性／屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：あやしい音波／ウェイビィ／バニカ

獲得物品：コジポの種／月の實



HP值相當的高，所以一定會和它陷入長期戰。建議玩家在它使出ウェイビィ前就打倒它。

アスヒモス

出現場所：グラシア

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

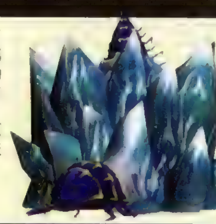
HP	2845	防禦力	355
氣力	454	煌防力	355
生命力	118	命中率	85
靈巧	5	迴避率	5
敏捷	93	經驗值	2449
攻擊力	375	金錢	531

耐性／屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：永久凍結／グラソーバ／バニカ

獲得物品：凍結の小箱／月の實

背上長滿了冰刺，是屬於昆蟲系的敵人。擁有永久凍結、グラソーバ等強力的技巧。



Data File

アスフール　出現場所 ナスル空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	149	防禦力	108
氣力	64	煌防力	108
生命力	36	命中率	100
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	69	經驗值	65
攻擊力	135	金錢	35

特殊能力：仲間を呼ぶ/ジェダ
獲得物品：[illegible]/月の實



具有【即死】異常狀態攻擊的ジェダ是擊有威脅性的攻擊。此外，如果它用仲間を呼ぶ呼叫同伴過來時，那麻煩可就大了。

イアールト　出現場所 ピュラミス神殿

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	136	防禦力	144
氣力	74	煌防力	144
生命力	48	命中率	901
靈巧	5	迴避率	5
敏捷	45	經驗值	90
攻擊力	152	金錢	47

特殊能力：バーナ
獲得物品：[illegible]/月の實



擅長用バーナ的蜥蜴。因為它的出現率不高，所以獲取稀有物品的機率很高。

イエルモー　出現場所 バルア空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	◎	後退	○

HP	93	防禦力	204
氣力	139	煌防力	652
生命力	142	命中率	110
靈巧	10	迴避率	150
敏捷	128	經驗值	911
攻擊力	199	金錢	794

特殊能力：ポルティ
獲得物品：ブラックナップ/アシルの種/月の實

別只光看它那笨拙的外表，其實它是具有非常強的煌術能力。然而，迴避率高是エルモ系種的共同特徵。



イラブ　出現場所 フガク

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	227	防禦力	272
氣力	137	煌防力	272
生命力	90	命中率	90
靈巧	5	迴避率	5
敏捷	85	經驗值	342
攻擊力	287	金錢	78

特殊能力：バーナス
獲得物品：[illegible]/月の實



它的攻擊力、防禦力都很高，會反覆使出バーナス。試著用紫屬性的武器來對付它吧。

イルドゥス　出現場所 寶島

攻擊	睡眠	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	187	防禦力	194
氣力	86	煌防力	151
生命力	57	命中率	85
靈巧	10	迴避率	160
敏捷	97	經驗值	259
攻擊力	206	金錢	645

特殊能力：[illegible]
獲得物品：ダカットの秘鈔ダクットカスタム/月の實

攻擊時可以讓對方陷入睡眠狀態。由於它持有數種稀有的寶物請玩家們務必要將它給打敗。



イレイザー

出現場所 ピュドラ

攻擊	防禦	逃走	後退
○	○	○	×

HP	807	防禦力	336
氣力	177	煌防力	336
生命力	112	命中率	120
靈巧	10	迴避率	40
敏捷	196	經驗值	955
攻擊力	365	金錢	346

特殊能力 [illegible]

獲得物品 [illegible]



具有【即死】異常狀態攻擊的チェックメイト暗藏的巨大的威脅性。所以裝備既死迴避的飾品是是很重要的。

ヴァルガンド

出現場所 グラジア

攻擊	防禦	逃走	後退
○	○	○	○

HP	188	防禦力	325
氣力	118	煌防力	266
生命力	98	命中率	95
靈巧	25	迴避率	25
敏捷	199	經驗值	273
攻擊力	282	金錢	132

特殊能力 [illegible]

獲得物品 [illegible]



屬於メカ系的敵方。雖然它不具有特殊的攻擊力，但它的防禦力卻是超乎常人的高。

ヴィヒム

出現場所 サルガッソー

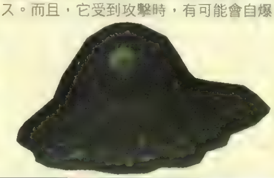
攻擊	防禦	逃走	後退
○	×	○	○

HP	257	防禦力	256
氣力	128	煌防力	256
生命力	85	命中率	75
靈巧	15	迴避率	30
敏捷	92	經驗值	451
攻擊力	256	金錢	109

特殊能力 [illegible]

獲得物品 [illegible]

要注意具有【即死】異常狀態攻擊的ジェデス。而且，它受到攻擊時，有可能會自爆。



エリュオン

出現場所 パルア空域/三日月島空域

攻擊	防禦	逃走	後退
沉默	○	○	×

HP	547	防禦力	250
氣力	83	煌防力	156
生命力	69	命中率	95
靈巧	25	迴避率	15
敏捷	102	經驗值	571
攻擊力	219	金錢	163

特殊能力 [illegible]

獲得物品 [illegible]



類似カラフル的昆蟲系敵方。沒有特殊的攻擊力，但一般攻擊會讓對方陷入沉默狀態。

エルモ

出現場所 神殿島空域/神殿島

攻擊	防禦	逃走	後退
○	○	○	○

HP	15	防禦力	64
氣力	32	煌防力	204
生命力	44	命中率	110
靈巧	10	迴避率	150
敏捷	40	經驗值	11
攻擊力	62	金錢	105

特殊能力 [illegible]

獲得物品 [illegible]



エルモ系的最下等級。能力數值低，但迴避率和逃走率還是很高。

エルモック
出現場所 ナスル空域／サウスオーシャン／ピュラミス神殿

攻擊	◯	防禦	◯	逃走	◎	後退	◯
HP	62	防禦力	136				
氣力	68	煌防力	435				
生命力	95	命中率	110				
靈巧	10	迴避率	150				
敏捷	85	經驗值	343				
攻擊力	132	金錢	434				
特殊能力	カアバ						
獲得物品	ブラックマップ／アジルの種／月の實						

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓
屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

「逃走」是其代名詞的エルモ系。如果運要得到月の實的話，在第一回合就要分出勝負才行。



エルモンテ
出現場所 モンテスマ空域／サウスオーシャン／月煌石礦山／ドラド

攻擊	◯	防禦	◯	逃走	◎	後退	◯
HP	76	防禦力	168				
氣力	84	煌防力	537				
生命力	117	命中率	110				
靈巧	10	迴避率	150				
敏捷	105	經驗值	581				
攻擊力	164	金錢	599				
特殊能力	カサプリィ						
獲得物品	ブラックマップ／アジルの種／月の實						

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓
屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫



即使給予傷害還是會用サプリィ來回復。最好是用必殺技和煌術一口氣打倒牠。

カイライ
出現場所 カタコンベ

攻擊	毒	防禦	◯	逃走	✕	後退	✕
HP	287	防禦力	105				
氣力	40	煌防力	60				
生命力	27	命中率	75				
靈巧	15	迴避率	5				
敏捷	36	經驗值	52				
攻擊力	116	金錢	41				
特殊能力	毒						
獲得物品	ビーニングスター／月の實						

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓
屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫



是屬於殭屍類的昆蟲系敵人。因為攻擊時會散發劇毒所以要加以注意。

ガジュマ
出現場所 タルタスの穴

攻擊	◯	防禦	◯	逃走	△	後退	◯
HP	2457	防禦力	273				
氣力	121	煌防力	273				
生命力	91	命中率	80				
靈巧	10	迴避率	5				
敏捷	123	經驗值	2373				
攻擊力	369	金錢	619				
特殊能力	爆睡の花粉／花粉の舞						
獲得物品	生命の玉手箱／月の實						

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓
屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫



大型的植物系敵人。用爆睡の花粉使敵人沉睡，用高攻擊力來消滅HP。

ガトー
出現場所 カタコンベ

攻擊	◯	防禦	◯	逃走	◯	後退	◯
HP	112	防禦力	70				
氣力	50	煌防力	70				
生命力	23	命中率	110				
靈巧	16	迴避率	30				
敏捷	63	經驗值	34				
攻擊力	95	お金	33				
特殊能力	カクイッカ						
獲得物品	ガトーのツメ／月の實						

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓
屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

用尖銳的刺威嚇敵人的野生的貓。拿手於並用クイッカ之敏捷的攻擊。



ガランガラン
出現場所 月煌石礦山

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	1117	防禦力	149
氣力	84	煌防力	149
生命力	59	命中率	85
靈巧	15	迴避率	10
敏捷	71	經驗值	357
攻擊力	205	金錢	144

特殊能力 疲労はぶり／バーニィ

獲得物品 爆樹の玉／月の實



彩色的體色令人印象深刻的蟲形敵人。攻擊時會引起疲勞。

ガンドロフス
出現場所 ダングラール基地

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	3550	防禦力	390
氣力	124	煌防力	312
生命力	117	命中率	105
靈巧	20	迴避率	0
敏捷	112	經驗值	2732
攻擊力	416	金錢	1282

特殊能力 [illegible]スプレーキャノン

獲得物品 秘蔵の小箱／月の實



バルア製造的戰車。自豪於其高攻擊力，會放射出スプレーキャノン。

キクシック
出現場所 ばルア空域

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	631	防禦力	183
氣力	81	煌防力	183
生命力	61	命中率	95
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	82	經驗值	438
攻擊力	247	金錢	127

特殊能力 疲労ブレス

獲得物品 ツカレナ石／月の實



具有巨大的鳥喙及銳利的爪子之鳥系的敵人。拿手的是讓敵人疲勞的攻擊。

ギジェリガー
出現場所 モンテスマ空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	231	防禦力	136
氣力	80	煌防力	136
生命力	45	命中率	100
靈巧	5	迴避率	25
敏捷	93	經驗值	142
攻擊力	146	金錢	62

特殊能力 仲間を呼ぶ／スリーパ／クイッカ

獲得物品 狩人の手甲／月の實



讓人想起南國的彩色的鸚鵡。會呼叫同伴，成群地襲來。

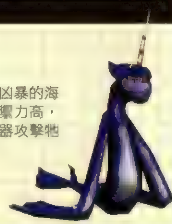
ギャルブ
出現場所 グラシア

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	761	防禦力	266
氣力	158	煌防力	266
生命力	88	命中率	80
靈巧	15	迴避率	5
敏捷	93	經驗值	749
攻擊力	303	金錢	199

特殊能力 カバニカ／グラシエス

獲得物品 サブハネの種／月の實



頭上有銳利的角的凶暴的海象。因為對煌術防禦力高，所以希望玩家用武器攻擊牠。

キュキュ

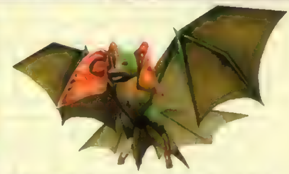
出現場所 モンテスマ空域／月煌石礦山

攻擊	混亂	防禦	○	逃走	○	後退	○

項目	數值	項目	數值
HP	107	防禦力	140
氣力	72	煌防力	140
生命力	232	命中率	90
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	110	經驗值	119
攻擊力	161	金錢	48

特殊能力：HP吸収／ボルテイ

獲得物品：猛の小箱／月の實



會吸收對手HP的蝙蝠。會吟唱雷之煌術。

ギャロッシ

出現場所 アトランティア大陸

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	×	後退	×

項目	數值	項目	數值
HP	3721	防禦力	378
氣力	256	煌防力	378
生命力	504	命中率	75
靈巧	10	迴避率	10
敏捷	185	經驗值	5009
攻擊力	401	金錢	973

特殊能力：HP吸収／グラノーリ／ダウノス

獲得物品：古代の腕輪／月の實



蜘蛛類的巨大敵人。一面用HP吸收來回復，並讓對手陷入疲勞狀態。

クシュ

出現場所 ドラド

攻擊	○	防禦	○	逃走	◎	後退	×

項目	數值	項目	數值
HP	337	防禦力	192
氣力	77	煌防力	192
生命力	64	命中率	85
靈巧	5	迴避率	10
敏捷	86	經驗值	219
攻擊力	179	金錢	81

特殊能力：カバーニィ／サブラ

獲得物品：回復の小箱／月の實

美麗的綠毛駝馬。和溫順的外表相反，拿手於使用火的煌術。



クベンシス

出現場所 ヤフトマー空域

攻擊	毒	防禦	×	逃走	○	後退	○

項目	數值	項目	數值
HP4	63	防禦力	158
氣力	134	煌防力	158
生命力	52	命中率	80
靈巧	10	迴避率	25
敏捷	130	經驗值	481
攻擊力	252	金錢	113

特殊能力：ウェイビィ／ダウノス

獲得物品：ケガシナ石／月の實



輕飄飄地漂流著的クラゲ。利用含毒的長觸手來消滅對手的HP。

軍艦兵

出現場所 バルア艦內

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

項目	數值	項目	數值
HP	58	防禦力	42
氣力	16	煌防力	40
生命力	13	命中率	95
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	18	經驗值	1
攻擊力	43	金錢	5

特殊能力：無

獲得物品：獸の小箱／月の實

在遊戲一開始時登場的バルア的下級兵。能力很低，也沒有什麼特徵。



警備士

出現場所：列車上（バルア）

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	214	防禦力	110
氣力	59	煌防力	110
生命力	36	命中率	105
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	57	經驗值	50
攻擊力	116	金錢	92

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：カウプーンの葉／クイッカ／ボッダ

獲得物品：サブガンの葉／月の實



在バルア出現的輕裝兵。如果給予傷害的話，就會頻繁地使用サブガン葉。

ケベスク

出現場所：バルア空域／三日月島空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	313	防禦力	208
氣力	83	煌防力	208
生命力	69	命中率	85
靈巧	10	迴避率	25
敏捷	93	經驗值	262
攻擊力	234	金錢	91

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：[illegible]／ためる

獲得物品：ケベスクのうろこ／月の實

在空域出沒的像河豚一樣的敵人，會將體內的針射出給予敵人傷害。



航行士

出現場所：バルア艦內

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	29	防禦力	38
氣力	16	煌防力	38
生命力	12	命中率	105
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	19	經驗值	1
攻擊力	36	金錢	3

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：カウプの葉

獲得物品：カプの葉／月の實



在開始的バルア艦內登場的輕裝兵。是所有敵人中最下級的。

ゴーヤエルモ

出現場所：ヤフトマー空域／フガク

攻擊	○	防禦	○	逃走	◎	後退	○

HP	82	防禦力	272
氣力	136	煌防力	870
生命力	190	命中率	110
靈巧	10	迴避率	150
敏捷	170	經驗值	1139
攻擊力	265	金錢	789

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：スリーパ

獲得物品：ブラックマップ／アジルの種／月の實

用スリーブ讓人睡著，而後趁隙攻擊對手。逃走時角的速度可說是一流的。



コロガス

出現場所：ピュラミス神殿

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	111	防禦力	133
氣力	70	煌防力	133
生命力	44	命中率	90
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	63	經驗值	102
攻擊力	130	金錢	68

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／ダンナ／スリーパ

獲得物品：ヘコマナ石／月の實



出沒於神殿的フンコロガシ，補助系的煌術很拿手，也會呼叫同伴。

採掘士
出現場所：月黃石礦山

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	265	防禦力	167
氣力	78	煌防力	167
生命力	55	命中率	105
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	87	經驗值	167
攻擊力	176	金錢	100

耐性／屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：アボス／グラシィ

獲得物品：アバコンテ／月の實



守護月黃石礦山的バルア輕裝兵。會操縱アボス和グラシィ等中級的煌術。

サムンドラ
出現場所：タルタスの穴

攻擊	○	防禦	×	逃走	△	後退	○

HP	5545	防禦力	308
氣力	123	煌防力	308
生命力	154	命中率	100
靈巧	15	迴避率	10
敏捷	138	經驗值	2992
攻擊力	176	金錢	100

耐性／屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：フロストブレス／絞めけぶり

獲得物品：怖りの腕輪／月の實



紫屬性的巨大爬蟲類。會吐出寒氣，讓對手凍結起來。

シーサー
出現場所：フガク

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	355	防禦力	190
氣力	136	煌防力	190
生命力	63	命中率	110
靈巧	15	迴避率	30
敏捷	171	經驗值	470
攻擊力	259	金錢	133

耐性／屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：クイッカ

獲得物品：スピィの種／月の實

在背部和尾巴上有刺的野生的貓。操縱著クイッカ，利用輕快的動作來將對手弄翻。



シデンクワイ
出現場所：冰の大陸空域／グラシア

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	178	防禦力	296
氣力	158	煌防力	296
生命力	98	命中率	75
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	159	經驗值	449
攻擊力	282	金錢	119

耐性／屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／グラシュス

獲得物品：パワワの種／月の實



用鮮豔的羽毛來威嚇對手的企鵝。棲息於冰河，會反覆使出寒氣系的煌術。

シュリヌール
出現場所：ヤフトマー空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	106	防禦力	264
氣力	139	煌防力	264
生命力	176	命中率	90
靈巧	5	迴避率	15
敏捷	118	經驗值	353
攻擊力	237	金錢	102

耐性／屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：HP吸收／ブワゾーク

獲得物品：ウィルの種／月の實

把空域當作住處的類似クリネオ系的生物。用ブワゾーク使敵人變弱然後吸收其HP。



シュルラット

出現場所 アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

攻擊	○	防禦	×	逃走	○	後退	○

HP	156	防禦力	412
氣力	137	煌防力	275
生命力	114	命中率	90
靈巧	5	迴避率	10
敏捷	139	經驗值	302
攻擊力	436	金錢	114

特殊能力 レーザー

獲得物品 [illegible]／月の實



利用強韌的鐵手腕的反覆攻擊非常強烈。會用レーザー來狙擊出現在目前的人。

セベスク

出現場所 バルア空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	133	防禦力	88
氣力	35	煌防力	88
生命力	29	命中率	85
靈巧	10	迴避率	25
敏捷	39	經驗值	26
攻擊力	99	金錢	30

特殊能力 針千本／ためる

獲得物品 セベスクのうろこ／月の實



會亂發射針，讓對手受到極大的傷害。在戰鬥之後會掉落鱗片。

ソピローテ

出現場所 モンテスマ空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	297	防禦力	180
氣力	65	煌防力	180
生命力	60	命中率	95
靈巧	20	迴避率	15
敏捷	81	經驗值	201
攻擊力	164	金錢	86

特殊能力 [illegible]ブレス

獲得物品 トロピカシャツ／月の實



像果實一樣的鳥系敵人。戰鬥後掉落的道具也是南國系的。

ツイツイ

出現場所 バルア空域／カタコンベ

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	53	防禦力	76
氣力	40	煌防力	76
生命力	126	命中率	90
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	60	經驗值	21
攻擊力	88	金錢	21

特殊能力 HP吸收／ボルタ

獲得物品 氷の小箱／月の實

出沒在バルア地底下的蝙蝠。除了固定會吸收HP之外，也會反覆使出ボルタ。



デモンヌール

出現場所 サウスオーシャン

攻擊	○	防禦	○+	逃走	○	後退	○

HP	162	防禦力	212
氣力	76	煌防力	212
生命力	212	命中率	120
靈巧	10	迴避率	30
敏捷	82	經驗值	137
攻擊力	136	金錢	116

特殊能力 HP吸收／ジェドーサ

獲得物品 反響の腕輪／月の實



黑色的模樣讓人覺得不舒服的クリネオ的生物。高防禦力和即死煌術是令人感到威脅的存在。

テルヴァ

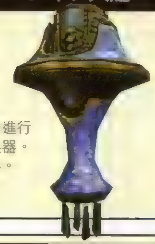
出現場所：アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	294	防禦力	412
氣力	137	煌防力	344
生命力	126	命中率	90
靈巧	15	迴避率	25
敏捷	232	經驗值	627
攻擊力	315	金錢	223

特殊能力：無

獲得物品：いにしえの蛇腹刀／月の實



以敏捷的行動來反覆進行攻擊的銀之文明的兵器。再戰鬥後會落下武器。

テンコウ

出現場所：テンコウの島

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	589	防禦力	280
氣力	112	煌防力	224
生命力	84	命中率	100
靈巧	20	迴避率	20
敏捷	163	經驗值	409
攻擊力	287	金錢	169

特殊能力：カバイリキの秘藥／バイックの秘藥／サブガンの秘

獲得物品：サブガンの秘



具有異國風的容貌的東之國的空賊。使用祕藥來提高能力，以拿手的劍術襲擊而來。

テンペリオス

出現場所：アトラティア大陸

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	5369	防禦力	344
氣力	137	煌防力	378
生命力	120	命中率	115
靈巧	10	迴避率	0
敏捷	139	經驗值	5009
攻擊力	436	金錢	1785

特殊能力：カブラスター／トゥームレーザー／ターゲットサーチ

獲得物品：満月の指輪／月の實

在最後迷宮等待的巨大機器人，會用トゥームレーザー之即死的攻擊。



デ式ディガー

出現場所：月煌石礦山

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	353	防禦力	211
氣力	70	煌防力	158
生命力	61	命中率	95
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	71	經驗值	149
攻擊力	164	金錢	110

特殊能力：催眠ガス爆弾／ラピッドキャノン

獲得物品：ビーニングスター／月の實



デ・ロッコ所發明的挖掘機器。會讓人處在可以連射的ラピッドキャノン的槍林彈雨下。

デ式特機兵

出現場所：ダングラール基地

攻擊	○	防禦	×	逃走	△	後退	○

HP	1015	防禦力	390
氣力	124	煌防力	312
生命力	117	命中率	85
靈巧	30	迴避率	10
敏捷	112	經驗值	729
攻擊力	351	金錢	342

特殊能力：無

獲得物品：アバコンデ／月の實

用鐵的甲冑包著全身的バルア機兵。從它的姿勢看來，即使討厭他的攻擊力和防禦力也必須注意。



完整資料

デ氏レイバー

出現場所 ダングラール基地

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	626	防禦力	374
氣力	124	煌防力	280
生命力	109	命中率	105
靈巧	15	迴避率	10
敏捷	126	經驗值	521
攻擊力	364	金錢	244

特殊能力 チャージ／ディスチャージ

獲得物品 [illegible]／月の實



デ式ディカー的改良型。在蓄電之後，會將蓄積的電能一口氣釋放出來。

ドゥムス

出現場所 アトランティア大陸

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	684	防禦力	412
氣力	137	煌防力	344
生命力	126	命中率	90
靈巧	25	迴避率	10
敏捷	154	經驗值	1067
攻擊力	344	金錢	365

特殊能力 ソリッドレーザー

獲得物品 キュピリング／月の實



被設定來對人使用的兩腳步行之戰鬥機器。ソリッドレーザー會引起石化。

特務兵

出現場所 ダングラール基地

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	516	防禦力	327
氣力	124	煌防力	312
生命力	106	命中率	95
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	140	經驗值	586
攻擊力	339	金錢	223

特殊能力 毒ガス爆弾／サブハネの薬

獲得物品 運命ゆび人形／月の實



屬於バルア的中極兵。如果遇到危險時就會投出毒ガス爆彈，並用道具進行回復。

ニウニウ

出現場所 タルタスの穴

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	217	防禦力	212
氣力	152	煌防力	212
生命力	70	命中率	80
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	136	經驗值	471
攻擊力	296	金錢	100

特殊能力 石化液／アバ

獲得物品 ウィルの實／月の實



會讓人聯想到燈籠的奇妙生物。會吐出石化液，而逐漸奪去團體的戰力。

ニャカラガ

出現場所 タルタスの穴

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	433	防禦力	212
氣力	152	煌防力	212
生命力	70	命中率	80
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	136	經驗值	471
攻擊力	312	金錢	100

特殊能力 石化液／アボス

獲得物品 スピィノ種／月の實



雖然是ニウニウ的一種，但HP高，能夠操縱一級以上的煌術。

ニンギルス

出現場所 アトランティア大陸

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	6193	防禦力	344
氣力	137	煌防力	344
生命力	114	命中率	120
靈巧	20	迴避率	5
敏捷	170	經驗值	5009
攻擊力	516	金錢	1785

耐性：毒　睡眠　絶命　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力　ラウンドクロウ

獲得物品　シルバーアーム／月の實



銀色的肉體放出微弱的光線的殺人機器。用勾爪抓住前方的人，然後加以勒緊。

ヌール

出現場所 神殿島空域

攻擊	○	防禦	○+	逃走	○	後退	○

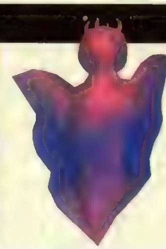
HP	22	防禦力	64
氣力	25	煌防力	64
生命力	64	命中率	90
靈巧	5	迴避率	15
敏捷	28	經驗值	4
攻擊力	57	金錢	15

耐性：毒　睡眠　絶命　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力　HP吸收

獲得物品　サブの翼／月の實



出沒於神殿島附近類似於クリネオ的生物。用HP吸收來補足低參數。

ヌックア

出現場所 グラシア

攻擊	混亂	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	3750	防禦力	296
氣力	118	煌防力	296
生命力	148	命中率	85
靈巧	15	迴避率	5
敏捷	93	經驗值	2449
攻擊力	375	金錢	531

耐性：毒　睡眠　絶命　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力　アースシェイク／おやすみ毛さい

獲得物品　ミダレナ石／月の實

擁有長且銳利的爪子的冰河的獸系敵人。引起地層震動的地震非常的強烈。



パラミス

出現場所 寶島

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	120	防禦力	194
氣力	86	煌防力	194
生命力	64	命中率	100
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	126	經驗值	143
攻擊力	191	金錢	96

耐性：毒　睡眠　絶命　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力　無

獲得物品　爆炎の小箱／月の實



矮胖的體型和圓圓的眼睛都很可愛的老鼠。不擅長對付紫屬性的攻擊。

ヒュドラ

出現場所 ヒュドラ

攻擊	○	防禦	×	逃走	△	後退	○

HP	1093	防禦力	420
氣力	134	煌防力	336
生命力	126	命中率	85
靈巧	30	迴避率	10
敏捷	120	經驗值	849
攻擊力	378	金錢	377

耐性：毒　睡眠　絶命　即死　混亂　ボス　石化　沈默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力　無

獲得物品　ヒュドラウィング／月の實



穿著厚重的甲冑的バルア的機兵。雖然沒有特殊的能力，但攻擊力，防禦力都很高。

完整資料

ヒュドラ巨兵　出現場所 ヒュドラ

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	1759	防禦力	369
氣力	177	煌防力	302
生命力	111	命中率	95
靈巧	25	迴避率	10
敏捷	151	經驗值	1194
攻擊力	448	金錢	432

耐性

毒	睡眠	衰弱
即死	混亂	ボス
石化	沉默	能力↓

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力　キャノンボール／ブロッドソニック／ボルドーラ

獲得物品　アイアンマスク／月の實

如字面上所見是保護ヒュドラ的巨人兵。具有強韌的肉體，能夠對付高度的煌術。



ヒュドラ煌兵　出現場所 ヒュドラ

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	809	防禦力	268
氣力	352	煌防力	470
生命力	123	命中率	70
靈巧	5	迴避率	25
敏捷	166	經驗值	682
攻擊力	302	金錢	247

耐性

毒	睡眠	衰弱
即死	混亂	ボス
石化	沉默	能力↓

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力　ガッツ／グラゾーバ／サイレシャ／ジェデス／ボルドーラ／サプリィ

獲得物品　[illegible]力の小箱／月の實



能夠巧妙地操控攻擊系、補助系、回復系的煌術。攻擊力之高是不容輕視的。

ヒュドラ將兵　出現場所 ヒュドラ

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	1037	防禦力	352
氣力	166	煌防力	336
生命力	114	命中率	110
靈巧	5	迴避率	10
敏捷	151	經驗值	955
攻擊力	344	金錢	346

耐性

毒	睡眠	衰弱
即死	混亂	ボス
石化	沉默	能力↓

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力　攻擊の構え／サプローネ／ボルデース

獲得物品　カツカツのキ[illegible]／月の實

身為バルア的精銳士兵，負責戒護ヒュドラ。高度的回復煌術是較難對付的。



フードン　出現場所 無人島

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	40	防禦力	194
氣力	86	煌防力	194
生命力	64	命中率	85
靈巧	10	迴避率	20
敏捷	106	經驗值	9
攻擊力	180	金錢	129

耐性

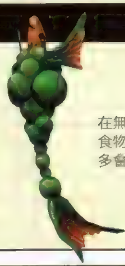
毒	睡眠	衰弱
即死	混亂	ボス
石化	沉默	能力↓

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力　無

獲得物品　フードンの肉／月の實



在無人島時作為ヴァイス的食物之生物。敏捷度高，大多會被牠逃走。

フィモソマ　出現場所 フガク

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	501	防禦力	244
氣力	108	煌防力	244
生命力	81	命中率	80
靈巧	5	迴避率	0
敏捷	146	經驗值	627
攻擊力	244	金錢	177

耐性

毒	睡眠	衰弱
即死	混亂	ボス
石化	沉默	能力↓

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力　ダマユーン

獲得物品　[illegible]の小箱／月の實



像海膽一樣有刺的奇妙生物。利用特殊技ダマユーン可讓對手沉默。

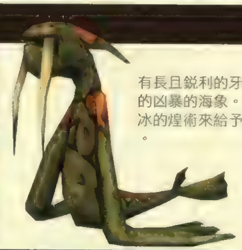
フォカラルガ 出現場所 寶島

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	417	防禦力	194
氣力	122	煌防力	194
生命力	64	命中率	80
靈巧	15	迴避率	5
敏捷	68	經驗值	285
攻擊力	221	金錢	193

特殊能力：バニカ／グラシィ

獲得物品：貝殻の小箱／月の實



有長且銳利的牙齒為特徵的凶暴的海象。用凍結成冰的煌術來給予敵人痛擊。

プジョット 出現場所 エスペランサ

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	358	防禦力	210
氣力	124	煌防力	210
生命力	70	命中率	100
靈巧	5	迴避率	25
敏捷	145	經驗值	386
攻擊力	227	金錢	117

特殊能力：仲間を呼ぶ／スリーパ／ライジ

獲得物品：魔獣の小箱／月の實



具有鮮豔色彩的鸚鵡。它會一面呼叫夥伴，多使用スリーパ。

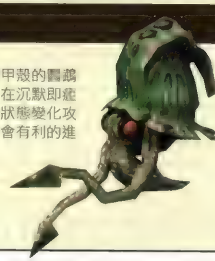
ブブロッカ 出現場所 三日月島空域／寶島

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	244	防禦力	280
氣力	86	煌防力	108
生命力	19	命中率	80
靈巧	20	迴避率	5
敏捷	68	經驗值	285
攻擊力	188	金錢	193

特殊能力：噛

獲得物品：ブブロッカの甲殻／月の實



擁有堅硬甲殼的鸚鵡螺化石。在沉默即疲勞以外的狀態變化攻擊時戰鬥會有利的進行。

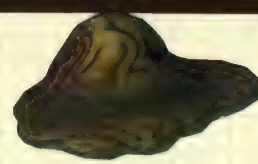
プラニナ 出現場所 月煌石礦山

攻擊	○	防禦	×	逃走	○	後退	○

HP	118	防禦力	176
氣力	88	煌防力	176
生命力	58	命中率	75
靈巧	15	迴避率	30
敏捷	63	經驗值	130
攻擊力	176	金錢	42

特殊能力：自爆／ジェダ

獲得物品：ウィ雑草／月の實



ジェル狀的軟體生物。如果感覺到危險時，會將對手捲入而後自爆。

ヘベレル 出現場所 ナスル空域／ピュラミス神殿

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	123	防禦力	129
氣力	68	煌防力	129
生命力	43	命中率	90
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	61	經驗值	108
攻擊力	127	金錢	55

特殊能力：仲間を呼ぶ／ダウナ／スリーパ

獲得物品：ヘコマナ石／月の實



擅長於ダウナ等類的煌術的甲蟲。呼叫夥伴也常常會失敗。

完整資料

ヘムヘム

出現場所 エスペランザ空域／サルガッソー

攻擊	睡眠	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	177	防禦力	151
氣力	100	煌防力	151
生命力	50	命中率	80
靈巧	5	迴避率	20
敏捷	113	經驗值	291
攻擊力	216	金錢	71

特殊能力：仲間を呼ぶ

獲得物品：ネーナ石／月の實



穿著青紫色的美麗羽衣的蝴蝶。會引起睡眠，也會呼叫同伴來企圖提昇戰力。

ベルクロード

出現場所 寶島

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	217	防禦力	216
氣力	115	煌防力	216
生命力	72	命中率	105
靈巧	10	迴避率	20
敏捷	116	經驗值	228
攻擊力	221	金錢	155

特殊能力：仲間を呼ぶ／アボス／ブワザ

獲得物品：ソレアコート／月の實



有堅硬的皮膚覆蓋身體的野生犬。利用煌術來提高自己的能力，露出尖牙襲擊而來。

ベルハウンド

出現場所 ドラド

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	321	防禦力	192
氣力	97	煌防力	192
生命力	64	命中率	105
靈巧	10	迴避率	20
敏捷	103	經驗值	291
攻擊力	197	金錢	109

特殊能力：仲間を呼ぶ／アボス／ブワザ

獲得物品：フリルのスカート／月の實



以像鎧甲一樣的堅硬的綠色皮膚來提高防禦力。紅屬性的攻擊最有效。

ベレーザ兵

出現場所 デルフィナス

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	629	防禦力	294
氣力	112	煌防力	280
生命力	95	命中率	95
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	126	經驗值	545
攻擊力	304	金錢	225

特殊能力：手りゅう弾

獲得物品：煌樹の大玉／月の實



服侍アルマダ提督ベレーザ的バルア兵。會對我方投擲手榴彈。

ホルシード

出現場所 アトランティア大陸空域／アトランティア

攻擊	○	防禦	×	逃走	△	後退	○

HP	6193	防禦力	344
氣力	137	煌防力	344
生命力	172	命中率	95
靈巧	15	迴避率	10
敏捷	154	經驗值	3757
攻擊力	484	金錢	1338

特殊能力：ブラスト・ブレス／噛みつき

獲得物品：怒りの腕輪／月の實



最強等級的爬蟲類。用從嘴巴吐出的紅蓮之焰來燒毀對手。

Data File

マータ　出現場所　ピュラミス神殿

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	503	防禦力	147
氣力	56	煌防力	84
生命力	38	命中率	75
靈巧	15	迴避率	5
敏捷	50	經驗值	167
攻擊力	163	金錢	90

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ホス　石化　沉默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：石化ブレス

獲得物品：呪いの短刀／月の實



寄附在殭屍的頭部的蟲為母體。會吐出飄浮著異臭味的氣息，讓對手石化。

マウルティア　出現場所　タルタスの穴

攻擊	ダウン	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	1827	防禦力	334
氣力	152	煌防力	334
生命力	444	命中率	85
靈巧	5	迴避率	5
敏捷	123	經驗值	2588
攻擊力	354	金錢	550

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ホス　石化　沉默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：HP吸収／ダウン

獲得物品：古代の鞍／月の實



具有許多鰭的甲冑生物。有時會在攻擊時降低對手的能力。

マセラウト　出現場所　タルタスの穴

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	418	防禦力	243
氣力	152	煌防力	243
生命力	81	命中率	85
靈巧	15	迴避率	40
敏捷	177	經驗值	678
攻擊力	278	金錢	176

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ホス　石化　沉默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：サワジィノワイッカ

獲得物品：ファイバーメイル／月の實



細長的帶狀的古代魚。如果受到傷害，會使用煌術頻繁的回復。

マヌー　出現場所　ドラド

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	65	防禦力	192
氣力	76	煌防力	192
生命力	64	命中率	100
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	129	經驗值	120
攻擊力	160	金錢	66

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ホス　石化　沉默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：様子を見る

獲得物品：謎のゆび人形



出現在幻之都的トーテムポール。即使受到傷害其姿態仍是相當的奇特。

マブルール　出現場所　カタコンベ

攻擊	毒	防禦	×	逃走	○	後退	○

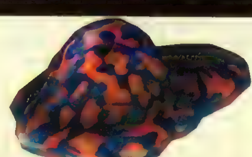
HP	73	防禦力	96
氣力	48	煌防力	96
生命力	32	命中率	75
靈巧	15	迴避率	30
敏捷	34	經驗值	29
攻擊力	96	金錢	24

耐性：毒　睡眠　疲勞　即死　混亂　ホス　石化　沉默　能力↓

屬性防禦：綠　銀　黃　赤　青　紫

特殊能力：毒自爆／ジェダ

獲得物品：ケガレナ石／月の實



特徵是紅色及青色的大理石花紋。如果HP減少的話，它會散發出毒然後自爆。

完整資料

マロッカ

出現場所 神殿島空域／バルア空域／神殿島

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	97	防禦力	83
氣力	25	煌防力	32
生命力	5	命中率	80
靈巧	20	迴避率	5
敏捷	20	經驗值	8
攻擊力	55	金錢	31

特殊能力：無

獲得物品：マロッカの甲質／月の實



在遊戲開始時回出現許多次的甲殼生物。能力不足的相當可悲。

ミクラステル

出現場所 神殿島

攻擊	○	防禦	×	逃走	○	後退	○

HP	138	防禦力	91
氣力	30	煌防力	60
生命力	25	命中率	90
靈巧	5	迴避率	10
敏捷	30	經驗值	28
攻擊力	96	金錢	123

特殊能力：レーザー

獲得物品：ヒトボの種／月の實

是同型的機器中能力最低的。特殊攻擊的レーザー是它唯一的優點。



ミラドール

出現場所 ドラド

攻擊	石化	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	185	防禦力	230
氣力	76	煌防力	230
生命力	76	命中率	120
靈巧	30	迴避率	10
敏捷	95	經驗值	191
攻擊力	216	金錢	109

特殊能力：無

獲得物品：カタマンナ石／月の實



像豬籠草形狀的攻擊機器人。攻擊時有時會有石化的效果。

メスカリナ

出現場所 冰の大陸空域

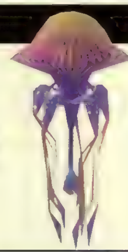
攻擊	毒	防禦	×	逃走	○	後退	○

HP	519	防禦力	177
氣力	159	煌防力	177
生命力	59	命中率	80
靈巧	10	迴避率	25
敏捷	146	經驗值	613
攻擊力	282	金錢	132

特殊能力：ウェボーン／ダウノス

獲得物品：ウガレナ石／月の實

出沒在嚴寒的空域的毒クラゲ。會吟唱波動係煌術中最高級的ウェボーン。



メメゾーレ

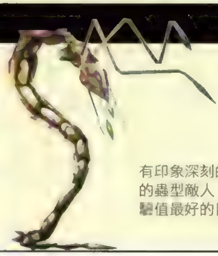
出現場所 フガク

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	1722	防禦力	231
氣力	137	煌防力	231
生命力	92	命中率	85
靈巧	15	迴避率	10
敏捷	110	經驗值	940
攻擊力	317	金錢	266

特殊能力：疲勞かぶり／バーキス

獲得物品：ストレの種／月の實



有印象深刻的長長觸角的蟲型敵人。是賺取經驗值最好的目標。

モクズ

出現場所 サルガッソー

攻擊	混亂	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	99	防禦力	204
氣力	132	煌防力	256
生命力	76	命中率	75
靈巧	10	迴避率	10
敏捷	115	經驗值	301
攻擊力	256	金錢	72

特殊能力：ダウナ／ブラノーク

獲得物品：キ石／月の實



身上纏繞著大量藻類的魚。可利用攻擊時的追加效果使人混亂。對紅屬性的攻擊很弱。

モノノフ

出現場所 デルフィナス

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	883	防禦力	280
氣力	112	煌防力	224
生命力	84	命中率	110
靈巧	25	迴避率	10
敏捷	138	經驗值	545
攻擊力	295	金錢	225

特殊能力：イアイチュノ／ヤマナージャ

獲得物品：ガッガツのキノコ／月の實

保護著ヤフトマー的宮殿的鎧武者。ヤマナジャー是把對手成扇形打倒的技巧。



モペール

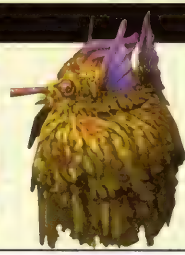
出現場所 サルガッソー

攻擊	混亂	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	345	防禦力	204
氣力	132	煌防力	256
生命力	76	命中率	75
靈巧	10	迴避率	10
敏捷	115	經驗值	301
攻擊力	288	金錢	72

特殊能力：ダウナ／ブラノーク

獲得物品：キャス石／月の實



モクズ的升級版。數值雖有上升，特殊能力則幾乎完全相同。

ユールマラー

出現場所 ナスル空域／バルア空域

攻擊	沉默	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	182	防禦力	115
氣力	36	煌防力	69
生命力	30	命中率	95
靈巧	25	迴避率	15
敏捷	45	經驗值	49
攻擊力	97	金錢	44

特殊能力：無

獲得物品：ダマンナ石／月の實

擁有蜜蜂的針和サソリ的螯。在讓對手沉默之後再給予對手傷害。



要塞煌兵

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	576	防禦力	182
氣力	123	煌防力	319
生命力	83	命中率	70
靈巧	5	迴避率	25
敏捷	112	經驗值	316
攻擊力	205	金錢	204

特殊能力：ガッツ／グラシュス／サイレシャ／ダウナ／ウィボーン／サプリィ

獲得物品：沈默の小箱／月の實



操縱中極煌術的バルア兵。雖然是理所當然的不過因為它的煌術防禦力高，所以用武器來攻擊它吧。

完整資料

要塞特兵

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	648	防禦力	235
氣力	100	煌防力	224
生命力	76	命中率	110
靈巧	5	迴避率	10
敏捷	100	經驗值	379
攻擊力	252	金錢	373

耐性：毒／睡眠／絡み／即死／混乱／ホス／石化／沈黙／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 反撃の構え／サプリィ／ポムザス

獲得物品 ガツガツのオノ／コ／月の貨



保護ガルガンチュア要塞的精銳士兵。除了攻擊力高之外，也會使攻擊和回復的煌術。

要塞兵

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	278	防禦力	235
氣力	89	煌防力	224
生命力	76	命中率	95
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	100	經驗值	217
攻擊力	236	金錢	142

耐性：毒／睡眠／絡み／即死／混乱／ホス／石化／沈黙／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 毒ガス爆弾／サブハネの葉

獲得物品 サブハネの葉／月の貨



比要塞將兵等級低的士兵。因應情況，會使用毒ガス爆彈和サブハネの葉。

ラフレシア

出現場所 モンテスマ空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	1117	防禦力	165
氣力	73	煌防力	165
生命力	55	命中率	80
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	74	經驗值	594
攻擊力	223	金錢	231

耐性：毒／睡眠／絡み／即死／混乱／ホス／石化／沈黙／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 睡眠の花粉／花粉の嵐

獲得物品 ストレの種／月の貨



擁有紫色花瓣的巨大植物系的敵人。它會散出花粉來使敵人睡著。

ランギット

出現場所 モンテスマ空域／ドラド

攻擊	睡眠	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	135	防禦力	115
氣力	76	煌防力	115
生命力	38	命中率	80
靈巧	5	迴避率	20
敏捷	86	經驗值	159
攻擊力	164	金錢	48

耐性：毒／睡眠／絡み／即死／混乱／ホス／石化／沈黙／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 仲間を呼ぶ

獲得物品 ネーナ石／月の貨



在天空中華麗地飛舞著的綠色蝴蝶。攻擊時會誘使敵人熟睡。對於毒和石化等攻擊防禦力弱。

レイチナ

出現場所 カタコンベ

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	71	防禦力	86
氣力	38	煌防力	86
生命力	28	命中率	100
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	56	經驗值	23
攻擊力	84	金錢	24

耐性：毒／睡眠／絡み／即死／混乱／ホス／石化／沈黙／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 無

獲得物品 炎の小箱／月の貨



具有青色體毛的獸系敵人。雖然沒有特殊的攻擊，但能利用高命中率來使攻擊命中。

レジボン 出現場所 ドラド

攻擊	混亂	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	2433	防禦力	192
氣力	76	煌防力	192
生命力	96	命中率	85
靈巧	15	迴避率	5
敏捷	60	經驗值	953
攻擊力	243	金錢	291

特殊能力：アースシェイク／おやすみなさい

獲得物品：ミダレナ石／月の實



使用銳爪的攻擊，會使對手陷入混亂。引發地殼震動的特殊技巧殺傷力很大。

レトモニケ 出現場所 神殿島

攻擊	睡眠	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	42	防禦力	64
氣力	28	煌防力	50
生命力	19	命中率	85
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	32	經驗值	9
攻擊力	68	金錢	18

特殊能力：毒

獲得物品：キュアリン体／月の實

在序幕戰登場的ムカゲ型的敵人。雖然有睡眠攻擊，不是什麼難纏的敵人。



レナウト 出現場所 ナスル空域

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	247	防禦力	204
氣力	128	煌防力	204
生命力	68	命中率	85
靈巧	15	迴避率	40
敏捷	149	經驗值	331
攻擊力	234	金錢	96

特殊能力：サプリィ／ウィンカ

獲得物品：ゴーストの服／月の實



以扁平的身體悠游於魔之空域的魚類。擅長疲勞攻擊，也會吟唱煌術。

ロッキ 出現場所 ナスル空域

攻擊	疲勞	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	409	防禦力	118
氣力	52	煌防力	118
生命力	39	命中率	95
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	53	經驗值	152
攻擊力	160	金錢	66

特殊能力：疲勞ブレス

獲得物品：ツカレナの石／月の實

在ナスル週邊來回飛翔的鳥系敵人。通常攻擊和特殊攻擊都能讓對手疲勞。



ワーン 出現場所 バルア空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	231	防禦力	170
氣力	100	煌防力	170
生命力	56	命中率	100
靈巧	15	迴避率	20
敏捷	108	經驗值	192
攻擊力	211	金錢	69

特殊能力：仲間を呼ぶ／ジュダ

獲得物品：シナナ石／月の實

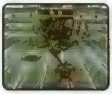
擁有橘色的冠和美麗的翅膀。用呼叫同伴來彌補平均的能力值。



完整資料

團體戰 特殊

其範圍為「一般」，8點只出現一次，還有打開寶箱時出現的特殊型，也會得到經驗值和金錢。


アサシン　出現場所 三日月島

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	×

HP	1149	防禦力	328
氣力	168	煌防力	328
生命力	109	命中率	120
靈巧	10	迴避率	40
敏捷	191	經驗值	2272
攻擊力	356	金錢	1117

耐性		
毒	睡眠	絶命
即死	混乱	ボス
石化	沈默	能力↓

屬性防禦		
綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力：チェックメイト／サイレシャ／ウェイベス

獲得物品：無



在ラミレス襲擊三日月島時登場。有會引起即死的劍術之巨大威脅的殺人鬼。

アルシノ　出現場所 ガルガンチュア要塞

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	2716	防禦力	232
氣力	92	煌防力	255
生命力	121	命中率	105
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	93	經驗值	2001
攻擊力	270	金錢	642

耐性		
毒	睡眠	絶命
即死	混乱	ボス
石化	沈默	能力↓

屬性防禦		
綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力：[illegible]撃・様子を見る

獲得物品：月の實

用デ式レーダー召回的上陸戰用馬。會在大的角蓄電之後再放電。



イモヅル　出現場所 ヤフトマー空域／エスペランザ空域／サルガッソー

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	243	防禦力	302
氣力	126	煌防力	302
生命力	15	命中率	75
靈巧	5	迴避率	5
敏捷	170	經驗值	581
攻擊力	252	金錢	213

耐性		
毒	睡眠	絶命
即死	混乱	ボス
石化	沈默	能力↓

屬性防禦		
綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／サプレス

獲得物品：キュアリン雑草／ライゾリン草／月の實



出現在數個空域的植物型敵人。對於能力所能得到的經驗值相當的多。

▲新種的エルモ!?「エルシアン」出現

在アトランティア大陸浮上之後，出現在世界某處的エルシアン。其能力之高為其他的エルモ系所無法比較，甚至超過了最後登場的頭目。不過出現機率很低，即使遇到了也大多會逃走。而如果能夠漂亮的打倒的話，就能得到驚人的經驗值和金錢。



カネヅル

出現場所 ヤフトマ空域／三日月島空域／エスペランザ空域

攻擊	○	防禦	○	逃走	○	後退	○

HP	325	防禦力	259
氣力	108	煌防力	518
生命力	51	命中率	120
靈巧	5	迴避率	120
敏捷	136	經驗值	173
攻擊力	216	金錢	1000

耐性：毒／睡眠／瀕死／麻痺／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／溶解／サフル2

獲得物品：黄金の花粉／月の實



如其名一般，會帶來許多的金錢。對於根據地的發展是不可或缺的存在。

デシェレト

出現場所 ピュラミス神殿

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	291	防禦力	172
氣力	57	煌防力	172
生命力	57	命中率	85
靈巧	5	迴避率	0
敏捷	38	經驗值	120
攻擊力	168	金錢	118

耐性：毒／睡眠／瀕死／麻痺／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：ファラオの業火／カタカタ震える

獲得物品：丈の小箱

在ピュラミス神殿內打開寶箱時會出現的泥土像。ファラオの業火是全體攻擊。



デ式レーダー

出現場所 ガルガンチュア要塞

攻擊	×	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	267	防禦力	273
氣力	91	煌防力	205
生命力	79	命中率	0
靈巧	0	迴避率	25
敏捷	123	經驗值	234
攻擊力	152	金錢	139

耐性：毒／睡眠／瀕死／麻痺／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／エマージェンシー／レーダーサーチ

獲得物品：月の實

ガルガンチュア要塞的探照燈後出現。召回アルシノ時也會。



調查兵

出現場所 タルタスの神殿

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	688	防禦力	218
氣力	83	煌防力	208
生命力	71	命中率	95
靈巧	10	迴避率	15
敏捷	93	經驗值	368
攻擊力	226	金錢	192

耐性：毒／睡眠／瀕死／麻痺／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：手りゅう弾

獲得物品：無



擔任黃之神殿之警備工作的バルア士兵。以許多的士兵連續丟出手榴彈來迎擊入侵者。

ナマトヌカ

出現場所

攻擊	石化	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	1162	防禦力	353
氣力	108	煌防力	272
生命力	104	命中率	120
靈巧	20	迴避率	0
敏捷	73	經驗值	1025
攻擊力	296	金錢	444

耐性：毒／睡眠／瀕死／麻痺／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黄／赤／青／紫

特殊能力：フリムーン

獲得物品：カクマシナ石／月の實

被祭祀於フガク後半的通路的石像。用叫做フリムーン的音波來降低對手的能力。



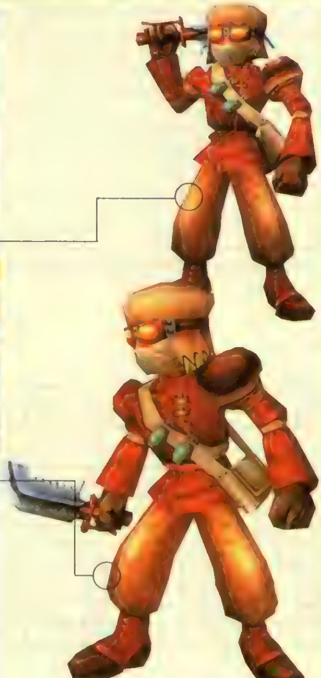
完整資料

盗掘者シモン&盗掘王シモン

出現場所 盗掘者シモン：ピュラミス神殿/ドラド/寶島/ガルガンチュア要塞/サルガッソー/フガク/クラシア盗掘王シモン：アトランティア大陸

打開了傳說道具沉眠之寶箱之後出現的盜掘者。從第一次登場的ピュラミス神殿開始，就發揮出遠超過一般敵人的能力，而且每一回都會提升威力。唯一的特殊能力「發破」，是按照攻擊力比例的提升威力。然後在最後的迷宮時，會冠上偉大的「盜掘王」之名，然後挑戰最後一戰。





盗掘王シモン

攻擊 ○ 防禦 ○ 逃走 ○ 後退 ○

HP	8671	防禦力	344
氣力	137	煌防力	275
生命力	123	命中率	115
靈巧	34	迴避率	34
敏捷	201	經驗值	5565
攻擊力	432	金錢	6491

耐性 / 屬性防禦

特殊能力 發破

獲得物品 アジルの種／スピィの種／ヒトポの種／コジポの種

盗掘者シモン

攻擊 ○ 防禦 ○

攻擊 ○ 防禦 ○

耐性 / 屬性防禦

特殊能力（共通） 發破

得到的道具	得到的地點
アジルの種	ピュラミス神殿
パワワの種	寶島
ウィルの種	サルガッソー
ストレの種	冰の遺跡
アジルの種	ドラド
スピィの種	ガルガンチュア要塞
ヒトポの種	フガク
コジポの種	

	ピュラミス神殿	ピュラミス神殿	ピュラミス神殿	ピュラミス神殿	ピュラミス神殿	ピュラミス神殿	ピュラミス神殿
HP	1362	3229	1817	3901	4843	5144	5599
氣力	57	76	86	92	102	108	118
生命力	51	69	77	83	92	97	106
靈巧	20	22	24	26	28	30	32
速度	71	95	106	114	138	146	159
攻擊力	162	219	250	272	305	330	365
防禦力	144	192	216	232	256	272	296
煌防力	115	153	172	185	204	217	236
命中率	115	115	115	115	115	115	115
迴避率	20	22	24	26	28	30	32
經驗值	596	1587	1036	2425	3001	3415	4081
金錢	1898	2912	3444	3807	4361	4738	5312

ブライヌール

出現場所 三日月島空域

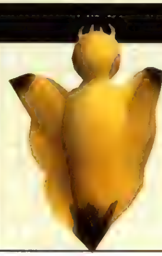
攻擊 ○ 防禦 △ 逃走 ○ 後退 ○

HP	106	防禦力	216
氣力	86	煌防力	216
生命力	144	命中率	90
靈巧	5	迴避率	15
敏捷	116	經驗值	285
攻擊力	194	金錢	193

耐性 / 屬性防禦

特殊能力 HP吸收／ブライサンダー

獲得物品 稲妻の小箱／月の實



在根據地週邊出沒的クリオネ。會用ブライサンダー來給予所有對手傷害。

Data File

團體戰 頭目

在空域和迷宮等特定點時，出現在ヴァイス面前的頭目級敵人。當然其能力要比一般敵人高出許多。且能夠驅使多樣的特殊能力。而因為是不允許失敗的戰鬥，所以在頭目戰時要注視自己的資料。



アントニオ　出現場所 バルア艦內

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	565	防禦力	48
氣力	19	煌防力	52
生命力	16	命中率	105
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	19	經驗值	36
攻擊力	52	金錢	165

耐性 / 屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：怒雷／様子を見る

獲得物品：月の翼



ヴァイス們最先面對的頭目，就是這匹上路戰用馬アントニオ。會在兩隻巨大的角之間蓄積電力，而直線狀放射出的怒雷威力強大。而因在開始之後所持的道具也很少，因此希望玩家能夠使用必殺技早點把它打倒。

アガタウマス　出現場所 神殿島

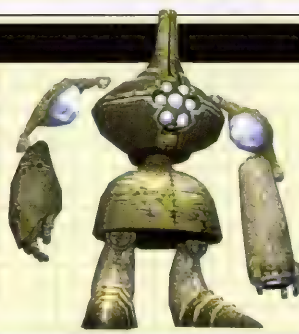
攻擊	○	防禦	△	逃走	△	後退	○

HP	1171	防禦力	80
氣力	32	煌防力	88
生命力	28	命中率	115
靈巧	10	迴避率	0
敏捷	32	經驗值	233
攻擊力	101	金錢	755

耐性 / 屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：ブラスター／ターゲットサーチ

獲得物品：月の翼



如果得到在神殿島落下的月煌石的話，四散的零件會合體，アガタウマス就會誕生。它是孕育出古代文明的機器人，會用ターゲットサーチ來決定目標，然後再用ブラスター攻擊。

イマゴタリア　出現場所 カタコンベ

攻擊	毒	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	4291	防禦力	86
氣力	43	煌防力	86
生命力	28	命中率	75
靈巧	15	迴避率	5
敏捷	34	經驗值	1299
攻擊力	117	金錢	953

耐性 / 屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：毒ゲロ／フロストブレス

獲得物品：ヒトボの嘴



棲息於バルア的地下通道カタコンベ。在要前往コロシアム時在ヴァイス面前阻擋。它的特徵是會吐出蓄積在肥胖的身體內的毒のゲロ，來讓敵人減弱。而フロストブレス則是運用寒氣的全體攻擊。

獄長&煌術處刑士 出現場所 コロシアム（バルア）



獄長

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	1282	防禦力	123
氣力	32	煌防力	100
生命力	37	命中率	95
靈巧	25	迴避率	10
敏捷	50	經驗值	643
攻擊力	142	金錢	1014

特殊能力 キャノンボール／ブロードソニック／ボルティ

獲得物品 獄の小箱

煌術處刑士

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	406	防禦力	89
氣力	90	煌防力	156
生命力	40	命中率	70
靈巧	5	迴避率	25
敏捷	55	經驗值	35
攻擊力	100	金錢	54

特殊能力 ヴァソ／グラシャ／アパ／サブラ

獲得物品 サブガンの盾

在コロシアム負責處刑罪人的工作。獄長除了用身體撞擊的キャノンボール和揮動鐮刀引起扇形的風的ブロードソニック之外，也會操縱雷系的煌術。是攻擊力與防禦力都很高的強者。另一方面，附屬於獄長的煌術處刑士則是會對獄長施放アパ來提高其威力。如果要完全地打倒他們，則最好先打倒煌術處刑士。

護送將兵 出現場所 列車內（バルア）



攻擊	○	防禦	○	逃走	△	後退	○

HP	578	防禦力	126
氣力	66	煌防力	120
生命力	41	命中率	110
靈巧	5	迴避率	10
敏捷	54	經驗值	440
攻擊力	123	金錢	781

特殊能力 反擊の構え／ボルティ／サブラ

獲得物品 煌樹の玉

在行走於バルア境內的中登場的精銳士兵。對抗著想要救回ファイナ的ヴァイス們。是中極的頭目，沒有什麼大不了的能力。在對付反擊の構え時，就使用煌術和必殺技來對付吧。

ラァス 出現場所 ピュラミス神殿



攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	3801	防禦力	148
氣力	59	煌防力	177
生命力	54	命中率	105
靈巧	10	迴避率	0
敏捷	73	經驗值	3062
攻擊力	208	金錢	1584

特殊能力 火山彈亂舞／石化灰噴霧

獲得物品 生命の玉手箱

出現在ピュラミス神殿最深處之溶岩中的赤屬性的頭目。石化灰噴霧觸會使人受到傷害之外還會讓人石化。希望玩家能夠讓防禦力較低的角色裝上裝備。此外，全體攻擊的火山彈亂舞也是也是威力強大。

アントニオJr　出現場所 月煌石礦山

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

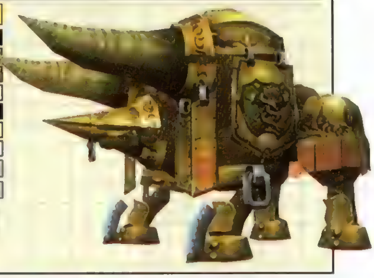
HP	5266	防禦力	180
氣力	72	煌防力	198
生命力	126	命中率	105
靈巧	25	迴避率	15
敏捷	72	經驗值	6012
攻擊力	228	金錢	2387

耐性：毒／睡眠／麻痺／即死／混亂／ホス／石化／沈默／能力↓
屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 怒雷／棍子を発る

獲得物品 月の實

アルフォンソ派來的アントニオ的改良型。顏色由銀色改為金色，能力也有所提高。雖然基本的戰術沒有改變，但因為怒雷的威力有相當大的提昇，所以希望玩家要更加的注意。



ディアトリマ　出現場所 ドラド

攻擊	能力低下	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	6913	防禦力	176
氣力	78	煌防力	176
生命力	58	命中率	105
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	114	經驗值	7319
攻擊力	261	金錢	2700

耐性：毒／睡眠／麻痺／即死／混亂／ホス／石化／沈默／能力↓
屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 フェザーティアー／バニカリング／スリーパリング

獲得物品 スピィの翼

在ドラド的ピュラミッド出現的怪鳥。會發出引起睡眠和混亂的音波，企圖降低對手的戰力。此外，因為通常攻擊會有降低能力的追加效果，所以希望玩家以回復系的煌術和道具來對應。他對於赤和黃屬性的攻擊防禦較弱。



ドブラ&ウォン三兄弟　出現場所 ノースオーシャン

ドブラ

攻擊	○	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	2058	防禦力	200
氣力	100	煌防力	200
生命力	66	命中率	80
靈巧	5	迴避率	5
敏捷	81	經驗值	896
攻擊力	225	金錢	485

耐性：毒／睡眠／麻痺／即死／混亂／ホス／石化／沈默／能力↓
屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 ウォッカ一氣飲み／腕ごなし／サプレス

獲得物品 チャム

ウォン三兄弟

攻擊	毒	防禦	○	逃走	×	後退	○

HP	561	防禦力	190
氣力	90	煌防力	190
生命力	63	命中率	100
靈巧	15	迴避率	25
敏捷	117	經驗值	349
攻擊力	233	金錢	188

耐性：毒／睡眠／麻痺／即死／混亂／ホス／石化／沈默／能力↓
屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力 バーニィ

獲得物品 アカイワシ／トゲマンボウ／ソラマンボウ／ソライワシ

出現在バルア帝國附近的ノースオーシャン的黑之空賊。是以美食專家自居而有個大肚子的ドブラ，和跟隨他的廚師所組成的。用武器來對付會將全部同伴捲入火焰之漩渦中的ドラブ的ウォッカ一氣飲み，及具有中毒的追加效果的ウォン三兄弟之フラインパン吧。ドブラ會企圖利用サプレス來一口氣回復體力。在此順帶一提，能夠從ウォン三兄弟得到的道具是調理人らしくすべて魚。



完整資料

シニストラ&デクストラ 出現場所 賣島



シニストラ

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	4621	防禦力	275
氣力	88	煌防力	275
生命力	91	命中率	90
靈巧	10	迴避率	20
敏捷	99	經驗值	4745
攻擊力	256	金錢	1590

耐性：毒／睡眠／衰弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：デスマリッジ／エクスプロア／エンゲイジ

獲得物品：ウィルの種

デクストラ

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	4621	防禦力	275
氣力	88	煌防力	275
生命力	91	命中率	90
靈巧	10	迴避率	20
敏捷	99	經驗值	4745
攻擊力	256	金錢	1590

耐性：毒／睡眠／衰弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：デスマリッジ／ブリザーダ／エンゲイジ

獲得物品：コジポの種

是埋入赤之月煌石的シニストラ和埋入紫之月煌石的デクストラ的搭檔。利用從月煌石得來的巨大能源，來發動エクスプロア和ブリザーダ等強力的全體攻擊技。此外，因為2隻的合體攻擊的デスマリッジ威力更強，所以解決的方法是先打倒其中一隻。再者，兩隻都不會受到狀態變化攻擊的影響。

ビゴロ 出現場所 ガルガンチュア要塞



攻擊	混亂	防禦	○	逃走	×	後退	×

HP	5473	防禦力	228
氣力	91	煌防力	228
生命力	190	命中率	95
靈巧	20	迴避率	20
敏捷	112	經驗值	6301
攻擊力	342	金錢	4087

耐性：毒／睡眠／衰弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：投げキッス

獲得物品：破壞樓閣のカギ

アルマンダー的大艦巨砲男ビゴロ。雖然有些自誇，但他經過鍛鍊的肉體具備了高攻擊力及防禦力。長的很帥氣，擅長於送出飛吻而讓人混亂的攻擊。完全不使用煌術，只靠自己的肉體來決勝負。

ブラキロフス 出現場所 ガルガンチュア要塞



攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	7671	防禦力	295
氣力	94	煌防力	236
生命力	88	命中率	105
靈巧	20	迴避率	0
敏捷	84	經驗值	8054
攻擊力	332	金錢	4678

耐性：毒／睡眠／衰弱／即死／混亂／ホス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：スプレーキャノン

獲得物品：ウイゾリン草

バルア兵操縱的最強戰車ブラキロフス。利用擴散的スプレーキャノン，來給予許多敵人傷害。或許是因為搭乘的士兵的耐力低，睡眠攻擊容易產生效果，可以在第一回合就試著使用スリーパ看看。

ジャオ&マオ　出現場所　ヤフトマー空域



ジャオ

攻擊	防禦	逃走	後退
○	×	×	×

HP	2681	防禦力	268
氣力	107	煌防力	268
生命力	89	命中率	125
靈巧	25	迴避率	25
敏捷	156	經驗值	2979
攻擊力	312	金錢	1277

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ボス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：イラナギュン

獲得物品：無

マオ

攻擊	防禦	逃走	後退
○	×	×	×

HP	2681	防禦力	268
氣力	107	煌防力	268
生命力	89	命中率	125
靈巧	25	迴避率	25
敏捷	156	經驗值	2979
攻擊力	312	金錢	1277

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ボス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：タタティモルット

獲得物品：月の實

是把ヤフトマー空域當作活動區域的集團「テンコウ」的一員。目的是用自己的一個身體來奪走對手的武器。ジャオ的イラナギュン是用巨大的飛鏢亂射對手。而マオ所放出的タタティモルット則是奮力向對手踢去，很像中國功夫的技巧。雖然基本上是集中對某一個人攻擊即可，但其基本能力沒有什麼不同所以打哪一個都沒有關係吧。

ディーゴ　出現場所　フガク



攻擊	防禦	逃走	後退
石化	○	×	×

HP	10865	防禦力	358
氣力	434	煌防力	358
生命力	179	命中率	90
靈巧	10	迴避率	5
敏捷	74	經驗值	15498
攻擊力	368	金錢	4350

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ボス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：ナンジャー／フィサーン／ウェイベス／サブローネ

獲得物品：天女の羽衣

在青之月晶所祭祀的區域出現的巨大龜類。除了防禦力　高之外，還會使用彈回所有攻擊之特殊能力ナンジャー。此外，因為通常攻擊中帶有石化能力，所以希望玩家能事先準備キュアリン草。

ムラジ　出現場所　テルフィナス



攻擊	防禦	逃走	後退
×	○	×	○

HP	3286	防禦力	224
氣力	143	煌防力	336
生命力	93	命中率	0
靈巧	0	迴避率	25
敏捷	126	經驗值	3873
攻擊力	186	金錢	1971

耐性：毒／睡眠／虛弱／即死／混亂／ボス／石化／沉默／能力↓

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力：仲間を呼ぶ／アパ／サブリィ／ウェイボーン／クイッカ

獲得物品：煌樹の大玉

在被奪走的テルフィナス的艦橋上交戰的ヤフトマー高官之子。他除了會呼叫同伴之外，因為他並沒有特殊的技巧所以並不是個強勁的對手。幾乎不會自己主動發動攻擊，而主要是靠煌術來強化身邊的防禦。

ニルヴィナス　出現場所　グラシア



攻擊	防禦	逃走	後退
○	×	×	○

HP	10801	防禦力	375
氣力	120	煌防力	375
生命力	187	命中率	100
靈巧	15	迴避率	15
敏捷	189	經驗值	13427
攻擊力	400	金錢	6491

特殊能力　アバランチャー／デスレーザー

獲得物品　凍結の小箱

出現在古都市グラシア的古代兵器。攻擊範圍廣的アバランチャー及如其名一擊就會讓人昏迷的デスレーザー威力都非常強大。而因為通常攻擊中帶有混亂的能力，所以若是同伴一陷入混亂時就要立刻處理。

ビゴロ　出現場所　ダングラール基地



攻擊	防禦	逃走	後退
混亂	×	×	×

HP	14353	防禦力	365
氣力	132	煌防力	365
生命力	243	命中率	95
靈巧	20	迴避率	20
敏捷	149	經驗值	18629
攻擊力	498	金錢	6812

特殊能力　大艦巨砲キャノン／亂射キャノン

獲得物品　パウワの種

裝備鎧甲及武器，才是他真正模樣的巨砲男。雖然大艦巨砲キャノン是打擊攻擊，但它具有一擊就讓人昏迷的威力。而亂射キャノン雖然和大艦巨砲キャノン比較起來威力較弱，但卻能夠進行廣泛距離的攻擊。

ラプラタヌス　出現場所　ダングラール基地



攻擊	防禦	逃走	後退
○	△	△	○

HP	20721	防禦力	332
氣力	132	煌防力	365
生命力	116	命中率	115
靈巧	10	迴避率	0
敏捷	134	經驗值	18629
攻擊力	421	金錢	6812

特殊能力　ブラスター／ソリッドレーザー／ターゲットサーチ

獲得物品　月の實

從古代以來就負責驅除入侵大陸的アトランティア衛兵。ブラスター的威力要比同等級的アガタウマス更強。而且因為有時會連續攻擊，所以剩下的HP少的時候要多加注意。

ガルシアン　出現場所 ヒュドラ

攻擊	○	防禦	×	逃走	×	後退	×

HP	21761	防禦力	340
氣力	207	煌防力	340
生命力	113	命中率	120
靈巧	15	迴避率	10
敏捷	153	經驗值	29884
攻擊力	453	金錢	10387

耐性：毒、睡眠、疲勞、即死、混亂、ボス、石化、沈默、能力↓
屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：テルミナール/デヴァルヴァール/ネグローラ/ジェドーサ/ボルドーラ

獲得物品：アルマダの勳章

擁有超強戰鬥力的原バルア護國卿・ガルシアン的最強必殺技是「テルミナール」。一擊就將會給予2000～3000HP值的損害。此外，ネグロ一這絕技會全體隊員失去在身上的有利狀態。ガルシアン同時也擁有強大的煌術能力，會使用ジェデス等來削弱夥伴的戰力。首先，要先想辦法克服它強大的煌術後再開始攻擊吧！





ラミレス　出現場所 アイランティア大陸

攻擊	能力ダウン	防禦	×	逃走	×	後退	○

HP	22273	防禦力	348
氣力	541	煌防力	348
生命力	116	命中率	120
靈巧	20	迴避率	20
敏捷	203	經驗值	31338
攻擊力	522	金錢	0

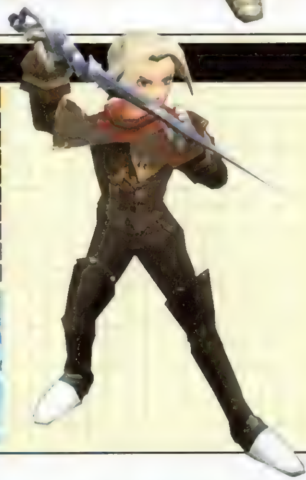
耐性：毒、睡眠、疲勞、即死、混亂、ボス、石化、沈默、能力↓
屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：銀色の光と闇、銀の無限凍土、銀の恵み、銀世界の破滅、ジェドーサ、ダウノス

獲得物品：無

是長於劍繼和煌術的ガルシアン的心腹・ラミレス的主要必殺技是「銀色の光と闇和銀」の「銀の無限凍土」。前者攻擊一次能使全體的HP值各減少1000～2000；後者雖是單體攻擊但卻會造成極大的損害。此外，「銀世界の破滅」這必殺技會全體隊員失去在身上的有利狀態。順道一提，因為ラミレス是銀的文明的人民，所以和ファイス一樣會使用「銀の惠み」。





ラミレス　出現場所 アイランティア大陸〈デルフィナス甲板〉

攻擊	能力ダウン	防禦	×	逃走	×	後退	○

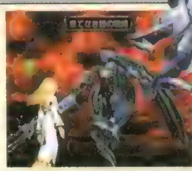
HP	24001	防禦力	404
氣力	550	煌防力	404
生命力	134	命中率	120
靈巧	25	迴避率	15
敏捷	174	經驗值	0
攻擊力	528	金錢	0

耐性：毒、睡眠、疲勞、即死、混亂、ボス、石化、沈默、能力↓
屬性防禦：綠、銀、黃、赤、青、紫

特殊能力：果てなき銀の咒轉、銀世界の終焉、銀色の惡夢、ジェドーサ、ダウノス

獲得物品：無

和ジェロル同化而成的ラミレス・同化後的ラミレス基本能力大幅的提昇，必殺技也是煥然一新・必殺技中的「銀色の惡夢」非常特別，具有控制對手中的某人，進而使他攻擊自己人・如果有攻擊力高的角色被施以此必殺技的話，將會非常的棘手。同化後的ラミレス還會使用對單體攻擊的「果てなき銀の咒轉」、與「銀世界の破滅」破壞力非常可怕。





砲擊戰 一般

在天空中，有許多的空賊船、戰艦和巨大生物在飛行，一旦和它們狹路相逢，就得展開一場砲擊戰。當遇到對方時，先查閱敵方的性能和裝備，再和它來一場別於團體戰模式的戰鬥吧！



バルア煌驅逐艦

出現場所 バルア空域

HP	12000
氣力	70
防禦力	40
煌防力	45
靈巧	7
敏捷	70
迴避率	10
經驗值	400
金錢	300

屬性防禦：綠 銀 黃 赤 青 紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
アルマダ小型主砲	120	0	80

此戰艦搭載了アルマダ的小型主砲，是バルア帝國的煌術驅逐艦。由於此驅逐艦的移動速度很快，要注意它先發制人的攻擊。在戰勝後獲得物品方面，【爆彈】的取得率為100%，【波の爆彈】的取得率雖不高，只有百分之20，但還是有得到機會。



特殊能力 爆弾〈100%〉波の爆弾〈20%〉

バルア煌巡洋艦

出現場所 モンテスマ空域

HP	10000
氣力	120
防禦力	33
煌防力	130
靈巧	8
敏捷	50
迴避率	15
經驗值	640
金錢	100

屬性防禦：綠 銀 黃 赤 青 紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
アルマダ標準主砲	100	0	80
標準副砲	90	1	85

具有高度煌防力之バルア的巡洋艦。它的主砲和煌驅逐艦比起來火力還較弱，但是副砲的攻擊範圍卻很廣。此外，因為バルア煌巡洋艦的迴避率很高，攻擊它常常會無法命中。



特殊能力 大爆弾〈50%〉/氷の爆弾〈20%〉

バルア煌新銳艦

出現場所 バルア空域

HP	38000
氣力	200
防禦力	150
煌防力	370
靈巧	30
敏捷	115
迴避率	15
經驗值	2380
金錢	1000

屬性防禦：綠 銀 黃 赤 青 紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
アルマダ新型主砲	250	0	80
新型副砲	150	3	90
アルマダ魚雷・改	350	3	50

在バルア空域裡，是一般戰艦中等級最高的戰艦。且正因為是新銳艦所以具有強大的裝備，其耐久度也是相當的高。雖然擊倒此戰艦後會獲得不少的經驗值和金錢，但一般的裝備是沒有辦法打倒它的。



特殊能力 [illegible]〈カリファ〉/トリプルターボ〈100%〉

黑空賊船

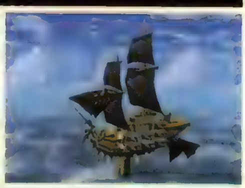
出現場所 ナスル空域

HP	9000
氣力	40
防禦力	25
煌防力	10
靈巧	8
敏捷	50
迴避率	25
經驗值	450
金錢	300

屬性防禦：綠 銀 黃 赤 青 紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
黑空賊砲	120	0	70
黑空賊魚雷	120	1	60

以骷髏頭作為象徵標誌的帆船。這帆船的主砲和魚雷使用相當平均。但是因為性能不是很好，所以不用用到必殺砲應該也可以獲勝。此外，用黃之煌術來對付它也是辦法之一。



特殊能力 汎王[illegible]〈20%〉/ドクロの船首像〈20%〉

Data File

煌黑空賊船　出現場所 モンテスマ空域

HP	12000
氣力	100
防禦力	70
煌防力	220
靈巧	8
敏捷	50
迴避率	15
經驗值	1030
金錢	600

屬性防禦：綠　銀　黃／赤　青　紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
黑空賊砲	140	0	80
黑空賊魚雷	200	1	40

煌黑空賊船在外形上，雖和黑空賊船是一樣，但性能卻大大的提昇了許多。此空賊船的煌防力高，同時魚雷的威力也增強了。所以先用主砲降低它的HP值，再用必殺砲確實地打倒它是最理想的戰術。



特殊能力　炎の爆弾〈100%〉

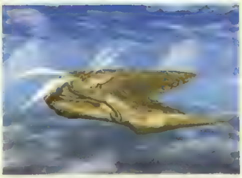
ラージャ　出現場所 大雲海

HP	15000
氣力	270
防禦力	50
煌防力	100
靈巧	10
敏捷	80
迴避率	45
經驗值	2630
金錢	1100

屬性防禦：綠　銀　黃／赤　青　紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
發光	230	0	—1

像軟骨魚的巨大生物。ラージャ是用身體發出的光來攻擊對方。由於砲擊對它命中率低，所以需要長期戰鬥。如果以カリファ做船員的話，擊敗它後就可能會得到水晶玉。



特殊能力　碳酸樣材〈50%〉水晶玉〈カリファ〉防音壁〈10%〉

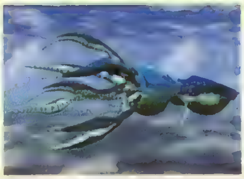
オビスボー　出現場所 サルガッソー

HP	60000
氣力	220
防禦力	200
煌防力	300
靈巧	10
敏捷	80
迴避率	18
經驗值	11480
金錢	5600

屬性防禦：綠　銀　黃／赤　青　紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
イカすミ	250	0	—1

具有高HP值和高煌防力的巨大烏賊。砲擊對它來說是不痛不癢，如果不使用必殺砲的話，恐怕難以獲勝。如果以オスマン做船員的話，擊敗它後就可能會得到水晶玉。



特殊能力　特殊鋼裝甲板〈100%〉水晶玉〈オスマン〉

ロック鳥　出現場所 モンテスマ空域

HP	45000
氣力	50
防禦力	150
煌防力	300
靈巧	6
敏捷	90
迴避率	23
經驗值	13580
金錢	6900

屬性防禦：綠　銀　黃／赤　青　紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
ブラストボイス	300	0	—1
つかみかかり	400	0	—1

擁有黃紅色漂亮羽毛的巨型鳥。巨型鳥的脾氣很暴躁，因此它用大腳所做的攻擊是非常強力的。打倒它後會獲得不少的經驗值，但同時也要遭受到必定程度的損害。



特殊能力　くまの置物〈カリファ〉/大きな金塊〈オスマン〉

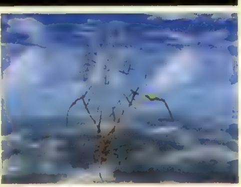
アラーニャ　出現場所 冰の大陸空域

HP	52000
氣力	250
防禦力	200
煌防力	250
靈巧	10
敏捷	85
迴避率	80
經驗值	14290
金錢	6500

屬性防禦：綠　銀　黃／赤　青　紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
スパイラル	280	0	—1
シャギー	220	0	—1

在冰河上空緩緩浮游的奇妙生物。攻擊力 雖不強，但HP值和迴避率高要對付它也需花費一番功夫。如果要得到東西的話，那麼カリファ的存在不可或缺的。



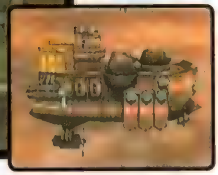
特殊能力　女神の船首像〈カリファ〉/空氣清淨機〈カリファ〉

砲擊戰 頭目

和性能更高，裝備更強的頭目級戰艦戰鬥，戰術的運用比一般戰來的更重要。然而，好好的蓄積ガッツ，然後看準時機用必殺砲來攻擊。







ブラックベアード　出現場所 南ダネル空域

項目	數值
HP	10000
氣力	50
防禦力	40
煌防力	10
靈巧	10
敏捷	50
迴避率	10
經驗值	410
金錢	300

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
黑空賊砲	115	0	75

黑空賊バルボア所持有的船。此船是主角們首次遭遇到的砲擊戰對手。ブラックベアード的能力不高，也沒有什麼特徵。但對於首次遭遇到此艦的主角們來說，它的HP值是是蠻高的。請玩家們一面好好的防禦一面和它作戰吧！



特殊能力　キャプテンマーク〈100%〉/爆彈〈100%〉

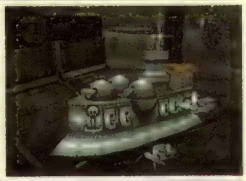
バルア巡洋艦　出現場所 ガルガンチュア要塞

項目	數值
HP	10000
氣力	30
防禦力	35
煌防力	15
靈巧	5
敏捷	30
迴避率	10
經驗值	690
金錢	500

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
アルマダ標準主砲	100	0	80
標準副砲	90	2	90

阻擋企圖逃出ガルガンチュア要塞的リトルシャック之バルア戰艦。它和一般艦一樣搭載了アルマダ標準的主砲和副砲。請玩家用在這才能開始使用ラムキャノン來一舉消滅此戰艦。



特殊能力　[illegible]〈100%〉

リンクス　出現場所 ナスル空域

項目	數值
HP	25000
氣力	130
防禦力	40
煌防力	150
靈巧	30
敏捷	65
迴避率	10
經驗值	3520
金錢	2400

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
リンクス主砲	130	0	90
リンクス副砲	110	2	88
ルンクス魚雷	100	2	60

リンクス具有一身深紅色的外殼是アルマダ提督ベレーザ的旗艦。它搭載了專用的主砲、副砲、魚雷，隨時準備展開頑強的攻擊。此外，它還會使用アバ等煌術，來提高戰艦的整體性能。



特殊能力　キャプテンマーク〈100〉%/煌術發射裝置〈100%〉/3インチ副砲改〈100%〉

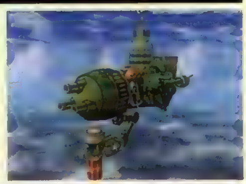
カミュレオン　出現場所 モンテスマ空域

項目	數值
HP	30000
氣力	130
防禦力	100
煌防力	200
靈巧	20
敏捷	60
迴避率	15
經驗值	2900
金錢	1900

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
リボルバー主砲	155	0	90
デ式副砲	120	1	70
デ式魚雷	160	2	70
火炎放射砲	300	0	—1

アルマダ提督デ・ロッカ自行開發的專用艦。擁有一門比主砲威力大兩倍的火炎放射砲。如果能夠好好地防禦這麼強大的火力的話，就不會覺得它是什麼恐怖的對手了。



特殊能力　キャプテンマーク〈100%〉/[illegible]主砲B型〈50%〉

カミュレオン
出現場所　モンテスマ空域

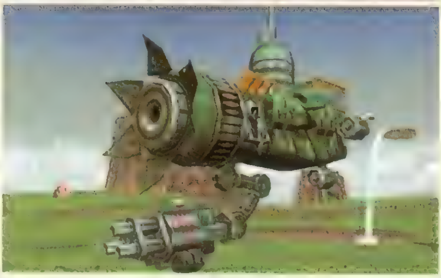
HP	30000
氣力	130
防禦力	150
煌防力	230
靈巧	20
敏捷	60
迴避率	15
經驗值	4170
金錢	2400

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
ハットガン	170	0	100
デ式副砲	180	1	70
デ式魚雷	200	2	70
月煌砲・試作型	350	0	－1

特殊能力　ホーク魚雷（50%）

改裝主砲及必殺砲，再次參加戰鬥的デ・ロッコ艦。雖說是處於試作階段，但是月煌砲的威力卻是相當的大。而因為是在赤之時段時使用，所以必須要加以防範。



バルア戰艦
出現場所　バルア空域

HP	15000
氣力	100
防禦力	100
煌防力	170
靈巧	14
敏捷	70
迴避率	10
經驗值	1220
金錢	600

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
アルマダ大型主砲	150	0	70
重副砲	120	2	85
アルマダ魚雷	180	2	40

特殊能力　巨大爆彈（20%）／修復材（20%）

擔負ラミレス所率領的第六艦隊中護衛旗艦之任務的艦艦。在性能上來說，因為它幾乎和在正規戰時登場的バルア煌戰艦沒有什麼不同，所以戰鬥時會比較輕鬆。可以用必殺砲給予致命的傷害。



要塞ゲート
出現場所　ガルガンチュア要塞

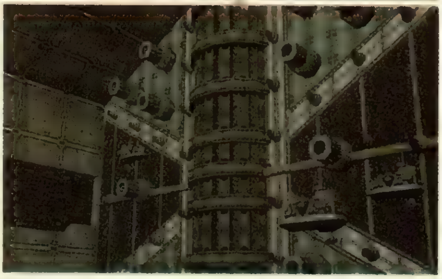
HP	200000
氣力	350
防禦力	999
煌防力	999
靈巧	10
敏捷	0
迴避率	1
經驗值	5630
金錢	3000

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
小型迎擊砲	500	2	80

特殊能力　ギアグリス（100%）

是バルア帝國自豪的鐵壁。雖然攻擊力・防禦力都是最高級，但因為不能移動，所以迎擊砲的威力便有所降低。先蓄積ガッツ，等到可以用月煌砲攻擊的時候。



グレゴリオ
出現場所　エスペランザ

HP	2500
氣力	100
防禦力	250
煌防力	270
靈巧	5
敏捷	65
迴避率	5
經驗值	3390
金錢	1700

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
重主砲	250	0	90
爆裂副砲	200	2	80

特殊能力　クイッカワックス（100%）

和グレゴリオ艦隊三連戰中的第一隻。因為主砲・副砲的威力都在水準以上，所以最好在預估它會採取攻擊的時段時採取防禦。而考慮到和接下來兩隻的作戰，所以必須盡量試著控制受到傷害的程度。



グレゴリオ戰艦

出現場所 エスペランザ空域

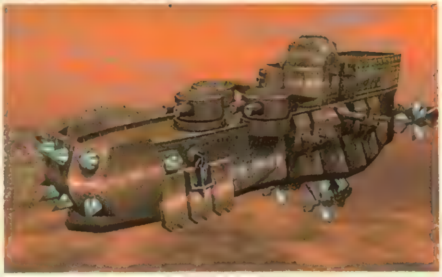
HP	30000
氣力	120
防禦力	270
煌防力	300
靈巧	5
敏捷	70
迴避率	10
經驗值	3390
金錢	1700

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
重主砲	270	0	90
爆裂副砲	220	3	85
爆雷	250	3	70

特殊能力 巨大爆彈（100%）／水龍玉（オスマン）

和巡洋艦相比，整體方面來說性能較高。會並用攻擊範圍廣大的副砲＆魚雷，在防禦的時間拿捏上比較困難。而屬性防禦比表中顯示要來的高，所以就集中以主砲和副砲來攻擊吧。



アウリーガ

出現場所 エスペランザ空域

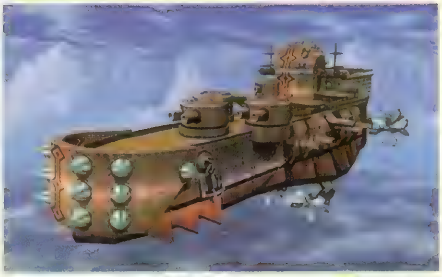
HP	50000
氣力	250
防禦力	300
煌防力	300
靈巧	15
敏捷	80
迴避率	5
經驗值	10290
金錢	5200

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
アウリーガ徹甲砲	300	0	87
爆裂副砲	250	2	87
大型爆雷	300	2	80
體當たり	500	0	－1

特殊能力 キャプテンマーク（100%）／厚裝甲板（100%）／12インチ副砲（100%）

被稱為鐵壁之提督的グレゴリオ的旗艦。先鞏固防禦，然後趁敵人露出破綻時加以攻擊。體當たり這招如果完全捱下來是很痛的，不過只要提昇速度的話就沒有問題了。



アンギーラ

出現場所 サルガッソー

HP	56000
氣力	300
防禦力	100
煌防力	100
靈巧	10
敏捷	80
迴避率	5
經驗值	10830
金錢	5400

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
毒液發散	250	0	－1
かみつき	300	0	－1

特殊能力 特大爆彈（100%）／タイガー胸甲（100%）／タイミングバルブ（オスマン）

生活在サルガッソー的出口的巨大生物。每數回合就會隱藏在出口的漩渦中，不會受到任何的攻擊。在HP減到接近一半時就不在會隱藏在漩渦中，所以從這時起才是真正分勝負的時候。



煌ジャンク船

出現場所 ヤフトマー空域

HP	25000
氣力	250
防禦力	300
煌防力	300
靈巧	20
敏捷	90
迴避率	3
經驗值	1910
金錢	900

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
加農砲	250	0	80
ホウロク玉	250	3	60

特殊能力 炎の爆彈（100%）／水龍玉（オスマン）

屬於ヤフトマー的惡勢力集團「テンコウ」的船艦。因為能夠在高空飛行，所以必須準備魚雷（在高空飛行時即使用主砲和副砲攻擊也會打不中）。而因為煌術沒有什麼效果，所以就用砲擊來對付它吧。



ドラコ　出現場所 ヤフトマー空域

HP	45000
氣力	240
防禦力	125
煌防力	300
靈巧	15
敏捷	100
迴避率	10
經驗值	12980
金錢	6100

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
巨副砲	300	0	80
貫通魚雷	500	2	80
ビゴロ砲	680	0	−1

特殊能力：キャプテンマーク（100%）

裝備巨大的火砲的ビゴロ的旗艦。要注意的是必殺砲ビゴロ砲。因為它的攻擊力就算是在アルマダ中也算是數一數二強的，所以希望玩家要好好的防禦。此外，巨副砲也具有和主砲相同的威力。



カミュレオン　出現場所 大雲海

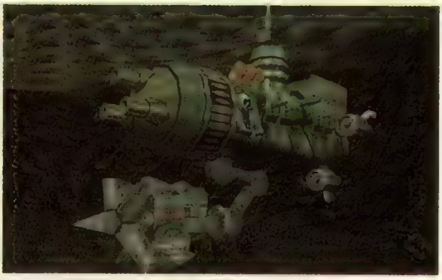
HP	30000
氣力	200
防禦力	150
煌防力	380
靈巧	20
敏捷	120
迴避率	30
經驗值	15950
金錢	7000

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
デ式主砲	300	0	60
デ式副砲	250	2	70
デ式魚雷	550	3	70

特殊能力：キャプテンマーク（100%）／ツインターボ（100%）／ヘクサフォース（100%）

在這裡經過第二次變化之後的カミュレオン的最終型艦。雖然HP沒有改變，彈攻擊力卻顯著地提高。會利用裝備在手的デ式ラムキャノン來封鎖デルフィナス的行動。



ブラックベアードII　出現場所 乗り島空域

HP	15000
氣力	100
防禦力	200
煌防力	90
靈巧	30
敏捷	100
迴避率	20
經驗值	5520
金錢	2400

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
黑空賊砲・改	350	0	85

特殊能力：タイミングバルブ（100%）きらめく船首像（100%）ハイブリワックス（100%）

バルボア船艦的強化型。配備了號稱有威力為之前配備的黑空賊砲3倍的黑空賊砲・改，而防禦力 則增強了5倍之多。不過即使如此，デルフィナス的裝備還是部會輸給它。



バルア煌戰艦　出現場所 アトランティア大陸空域

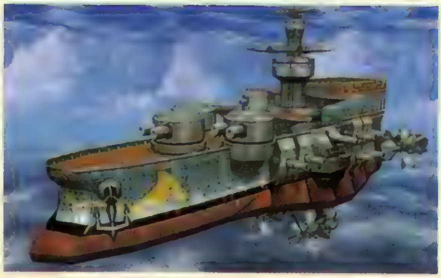
HP	15000
氣力	150
防禦力	100
煌防力	250
靈巧	14
敏捷	70
迴避率	20
經驗值	1110
金錢	600

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備	攻擊力	範圍	命中率
アルマダ大型主砲	140	0	70
重副砲	120	2	85
アルマダ魚雷	160	2	40

特殊能力：氷の爆弾（100%）／雷の爆弾（100%）

在與ガルシアン三連戰的第一戰時登場。以アルマダ大型主砲為主搭配上重副砲及アルマダ魚雷，會有各種攻擊方式。雖然HP和防禦力都在水準以上但是在這個時候還不算是對手。



ガルシアン親衛艦 出現場所 アトランティア大陸空域

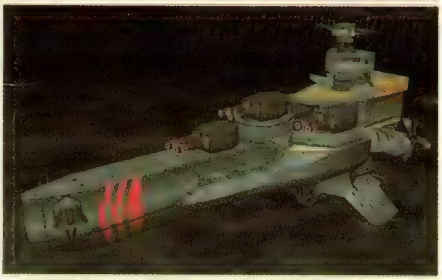
HP	50000
氣力	250
防禦力	200
煌防力	370
靈巧	35
敏捷	220
迴避率	10
經驗值	5780
金錢	2400

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
サーペント型主砲	330	0	80
連射副砲	250	3	95
高速魚雷	400	3	30

特殊能力 完全修理材（100%）／ロックキャノン（カリファ）／メインエンジン（100%）

在與ガルシアン艦隊作戰時出現在第2列的戰艦。正因為它是護衛艦，所以它擁有與アウリーガ相同的性能。如果在カリファ在船艦上時將它打倒，那麼便可以得到以主砲來說是具有最強的威力的ロックキャノン。



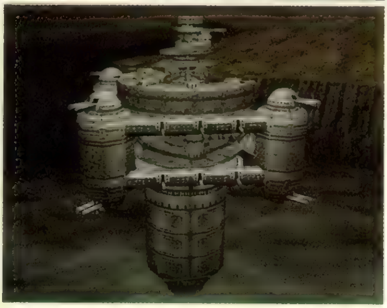
ヒュドラ 出現場所 アトランティア大陸空域

HP	200000
氣力	280
防禦力	300
煌防力	370
靈巧	15
敏捷	200
迴避率	5
經驗值	27770
金錢	11900

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
ヒュドラ大型主砲	350	0	70
超大型副砲	360	1	80
廣角副砲	370	2	80
ガルシアン砲	700	0	−1

特殊能力 キャプテンマーク（100%）／ジェトキャノン（100%）／ジェドトウーピド（カリファ）



ガルシアン專用的高機動型移動要塞艦。除了足以誇耀的HP之外，必殺砲ガルシアン砲則是擁有ギガス等級的破壞力。在攻擊的時候，就從ガルシアン砲的死角上方攻擊吧。

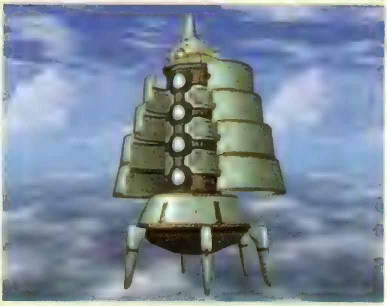
ガディタウス 出現場所 アトランティア大陸

HP	15000
氣力	999
防禦力	100
煌防力	999
靈巧	25
敏捷	235
迴避率	30
經驗值	6120
金錢	2500

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

裝備／攻擊力／範圍／命中率			
ジェダビーム	300	0	−1
ジェドスレイ	450	0	−1

特殊能力 完全修理材（100%）／きらめく装甲板（100%）／ジェドーガン（100%）



出現在前往屬於アトランティア大陸一部分的神殿島時。會用古代兵器ジェダビーム及ジェドスレイ向主角攻擊。而如果能夠漂亮地把它擊沉，就可以得到高性能副砲ジェドーガン。

▲如果下載資料的話就會出現巨大的エルモ

繼之前介紹過的兩種特別的武器，敵人ヒュージエルモ的下載也已經預定了。在モンテスマ空域出現的巨大エルモ，其特徵為若是給予較大的傷害則它便會立刻逃走。

HP	30000
氣力	999
防禦力	260
煌防力	999
靈巧	15
敏捷	130
迴避率	50
經驗值	28580
金錢	13000

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
キューティリング	500	0	−1

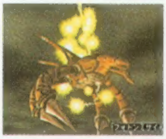


特殊能力 剣熱ギアグリス（100%）／キャプテンマーク（100%）／ヘクサバリア（100%）

ギガス

在從前，因受惠於月煌石，而孕育出六個文明。不過，過度開發的文明卻也生產了具有絕對破壞性的兵器—ギガス。為了再度封印住這股強以顛覆世界的力量，玩家們除了要強化裝備，分析戰況的判斷力也是不容忽視的。




レドキュラム

出現場所 ビュラミス

HP	15000
氣力	999
防禦力	100
煌防力	999
靈巧	25
敏捷	235
迴避率	30
經驗值	6120
金錢	2500

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力	攻擊力	範圍	命中率
レッドレイ	400	0	—1

特殊能力：無

聳立到沙漠中的赤ギガス，它在復活之前會讓人感覺到它非常的神聖。但復活之後，它卻冷酷的不讓任何的對手逃離它的股掌當中。強而有力的四隻腳。支撐著它巨大的身體使它在沙漠中能靈活的移動。「レッドレイ」這招雷射必殺技對於遠距離的目標也有極大的威脅性。



グリデ・ガルデ

出現場所 モンテスマ

HP	110000
氣力	300
防禦力	100
煌防力	250
靈巧	10
敏捷	70
迴避率	1
經驗值	4640
金錢	2700

屬性防禦：綠／銀／黃／赤／青／紫

特殊能力	攻擊力	範圍	命中率
鐵拳	180	0	—1
岩投げ	200	0	—1
踏みつけ	400	0	—1

特殊能力：キャプテンマーク〈100%〉/グリデガウィグ〈100%〉/完全修復材〈100%〉

全身被濕濕的黏膜覆蓋住的グロテスク的綠色巨人。它最擅長用長手長腳來攻擊對方，被它襲擊的對手就好像玩具一樣的被玩弄。此外，因「踏みつけ」這必殺技的攻擊力很高，所以在它腳邊穿梭的時候要特別的注意。如果利用它那巨大的體型這缺點，似乎就可以限制住它的行動。



ブリュウホウ

出現場所 ヤフトマー空域

HP	100000
氣力	350
防禦力	200
煌防力	350
靈巧	10
敏捷	130
迴避率	70
經驗值	17140
金錢	8100

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
神の大風	250	0	−1
青い光彈	300	0	−1
青い稻妻	450	0	−1
神の大風	200	0	−1

特殊能力 キャプテンマーク〈100%〉

被カンガン解開封印的巨鳥。因為機動力優所以迴避率很高，デルフィナス會被它的速度給弄得人仰馬翻。ブリュウホウ會先用神の大風這必殺技把對方吹到不利的地方，再用「青い光彈」和「青い稻妻」這兩樣必殺技來狙擊對手。



イェラーガ

出現場所 タルタスの穴

HP	150000
氣力	400
防禦力	100
煌防力	330
靈巧	5
敏捷	80
迴避率	2
經驗值	19050
金錢	8700

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
ボルドラーカ	330	0	−1
フォトンミサイル	300	0	−1
ボルドサンダー	500	0	−1

特殊能力 キャプテンマーク〈100%〉/雷鳴のカトラス

沉睡在バルア大陸深處的龍形ギガス。它擅長對下攻擊，所以，建議玩家，從上面來攻擊它較好。只要能擊敗它的話，就有可能得到「雷鳴のカトラス」這強力的武器。



ジエロス

出現場所 アトランティア大陸空域

HP	240000
氣力	240
防禦力	300
煌防力	350
靈巧	30
敏捷	250
迴避率	20
經驗值	33590
金錢	0

屬性防禦

綠	銀	黃
赤	青	紫

特殊能力／攻擊力／範圍／命中率			
月の魔光	800	0	−1
大いなる月の魔光	900	0	−1
月の嘆き	1000	0	−1
邪惡なる月の嘆き	1300	1	−1

特殊能力 キャプテンマーク〈100%〉

ラミレス同化之後所覺醒的ギガス。它可以隨意的變形，用各種不同的形體來攻擊主角一行人。順帶一提，戰鬥進行的狀態可以從它的型體上判斷出來。戰鬥剛開始時，ジエロス使用「月の魔光」這雷射必殺技攻擊デルフィナス，但經過ジエロス首次變形之後，ジエロス便開始交替使用比「月の魔光」更厲害的「大いなる月の魔光」和跟「滅びの雨」類似的「邪惡なる月の嘆き」這兩樣必殺技攻擊デルフィナス。最後，ジエロス會張開本來包附著本體的爪子，只用「月の嘆き」這必殺技來做最終的攻擊。和ジエロス的戰鬥是最終的砲擊戰，所以請玩家們盡可能得將デルフィナス的性能發揮到最高的境界。



Data File





發行：KUANKEY

製作編輯：yakumo、鄭清徽

美術編輯：Mouse House

發行所：台北縣板橋市光明街100號之1

發行日期：2000年12月15日

訂書專線：（02）29643131・0918382900

法律顧問：經緯法律事務所　張靜律師

定價：280元



ISRC 957308174-1
00280
9 789573 081746
建議售價：280元



從基礎知識到劇情攻略完整呈現!!
基地船員加入方法＆發現物一個不漏完整公開!!
武器+防具+特技+煌術+敵方資料完整呈現!!

KEY
品質首位
良心出版

Dreamcast
Eternal Arcadia of Official Guide Book 永恆的阿爾卡迪亞
究極劇情攻略本
KEY



Dreamcast

Eternal Arcadia
エターナル アルカディア™

永恆的
Eternal Arcadia of Official Guide Book
阿爾卡迪亞
究極劇情攻略本

KEY

